

# DOCUMENTACIÓN G1-07

Integrantes del grupo:

- Adrián Roldán Rojo
- Álvaro Frías Balbuena
- Pablo Reneses Garrido
- Sergio Pérez Capitán
- Amine Chaghir Chikhaoui

Url del Repositorio: <https://github.com/gii-is-DP2/DP2-1920-G1-07>

## Niveles de acabado:

- Aplicación y Pruebas Unitarias: Nivel 8
- Pruebas de integración y pruebas end-to-end: Nivel 9
- Pruebas de rendimiento y refactorizaciones: Nivel 9

## Análisis retrospectivo de cada uno de los 4 sprints realizados:

### Sprint 1:

- **TODO**

### Sprint 2:

-En cuanto al nivel de acabado en cuanto al entregable al que nos presentamos en este Sprint, es un nivel hasta 8 puntos, pero sin tener la automatización en la ejecución de las pruebas utilizando Travis CI (u otro sistema equivalente), por lo que estaríamos a un 6 como máximo si no cambiáramos eso en los entregables posteriores.

-El nivel de acabado de nuestra aplicación, en cuanto a las historias de usuario es el siguiente:

Tareas finalizadas con respectivas pruebas:

- 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10, 11, 12, 13, 15, 16, 17.

Tareas aún no realizadas:

- 9, 14, 18, 19, 20

Estado actual de desarrollo: 75%

-Por otra parte, es importante señalar que, en nuestro grupo de trabajo, no hemos hecho parejas para trabajar en la implementación del código, sino que subdividimos las historias de usuarios en bloques de tareas que cada miembro iba haciendo por su cuenta, junto a sus respectivos tests. Eso sí, cuando ha existido alguna duda o problema con respecto a alguna tarea, todos nos hemos ayudado hasta encontrar la solución idónea.

-En cuanto al análisis retrospectivo del sprint, podemos decir que tanto a nivel de grupo, como individualmente, nos hemos coordinado de manera exitosa ya que hemos cumplido con las fechas en las que debíamos tener las tareas completadas. Además, ha existido un buen ambiente de trabajo, donde todos íbamos a una y nos ayudabamos en los problemas que iban surgiendo.

En cuanto a los tiempos invertidos de cada en la implementación de código:

- Adrián Roldán Rojo: 13 horas.
- Álvaro Frías Balbuena: 14 horas.
- Pablo Reneses Garrido: 13 horas.
- Sergio Pérez Capitán: 12 horas.
- Amine Chaghir Chikhaoui: 14 horas.

## **Sprint 3**

- En cuanto al nivel de acabado en este entregable, nuestra intención ha sido llegar al nivel de 9 puntos pero nos ha faltado el "Desarrollo de pruebas de integración para un servicio externo o utilizado por la aplicación." por lo que al final tendríamos un nivel 8 en nuestro entregable completado correctamente.

- El nivel de acabado de nuestra aplicación, en cuanto a las historias de usuario, ha sido completado en su totalidad con sus respectivas pruebas necesarias.

- Estado de implementación: 100%

- Durante este sprint hemos seguido la misma metodología que el anterior sprint dado que nos dió buenos resultados. Seguimos trabajando individualmente en una parte concreta del proyecto y, si aparece alguna duda o problema, lo tratamos entre todos solucionandolo en la mayoría de casos con éxito y sin tener que recurrir a ayuda externa.

- Con respecto al análisis retrospectivo del sprint, podemos afirmar de que nos hemos coordinado correctamente y hemos podido avanzar en la mayoría de partes del sprint sin muchas complicaciones. Hay buen ambiente de grupo cosa que facilita mucho el trabajo.

Hemos tenido dudas en ciertos puntos que hemos solucionado con el profesor mediante las prácticas dadas.

- En cuanto al tiempo invertido durante este sprint individualmente ha sido de:

- \* Adrián Roldán Rojo: 11
- \* Álvaro Frías Balbuena: 12
- \* Pablo Reneses Garrido: 13
- \* Sergio Pérez Capitán: 11
- \* Amine Chaghir Chikhaoui: 14

## **Sprint 4:**

- En cuanto al nivel de acabado en este entregable, nuestra intención ha sido llegar al nivel de 9 puntos, el cual hemos alcanzado con claridad.

- El nivel de acabado de nuestra aplicación, en cuanto a las historias de usuario, ha sido completado en su totalidad con sus respectivas pruebas necesarias.

- Estado de implementación: 100%

- Durante este sprint hemos cambiado un poco la metodología en cuestión a algunas cosas, en cuanto a las pruebas de rendimiento, cada miembro ha hecho las pruebas de las historias de usuario que él mismo había implementado en sprints anteriores, para así conocer a la perfección la forma en la que la aplicación se iba a comportar.

- En cuanto al profiling y refactorizaciones hicimos algo diferente, hicimos 2 parejas, en la que uno del miembro haría un profiling y el otro una refactorización. Y una persona, la restante, haría ambas. Quedando así solo una refactorización adicional que haría el miembro que antes acabase su tarea, o que más tiempo libre tuviese para hacerla.

- Con respecto al análisis retrospectivo del sprint, podemos afirmar de que nos hemos coordinado correctamente, como todos los sprints, y hemos podido avanzar en la mayoría de partes de este sin muchas complicaciones. Eso sí, en las refactorizaciones tuvimos algunos problemas con Sonar, pero fueron resueltos con éxito.

- Hay buen ambiente de grupo cosa que facilita mucho el trabajo, nos hemos coordinado de manera increíble durante todos los sprints, y es algo de lo que estamos muy satisfechos.

- Además, es importante destacar que en este Sprint también conseguimos hacer lo que nos faltó en el anterior para llegar al 9, que era el "Desarrollo de pruebas de integración para un servicio externo o utilizado por la aplicación".

- En cuanto al tiempo invertido durante este sprint individualmente ha sido de:

- \* Adrián Roldán Rojo: 13
- \* Álvaro Frías Balbuena: 14
- \* Pablo Reneses Garrido: 14

- \* Sergio Pérez Capitán: 13
- \* Amine Chaghir Chikhaoui: 15

## Justificación de los requisitos de nivel señalado:

Entregable 1:

- Hasta 8 puntos:
  - Travis: **TODO**
- Hasta 9 puntos:
  - Aplicación externa: **TODO**

Entregable 2:

- Hasta 8 puntos:
  - Se han desarrollado pruebas de UI para todas las historias por lo que cumpliríamos este requisito
  - Se han desarrollado pruebas e2e para todos los controladores de la aplicación, un ejemplo de prueba e2e desarrollada es esta, se encuentra en DonationControllerE2ETest:

```
@WithMockUser(username="admin1",authorities = {
    "admin"
})
@Test
void testProcessCreationFormHasErrorsOnAnonymous() throws Exception{
    mockMvc.perform(MockMvcRequestBuilders.post("/cause/{causeId}/donations/new",TEST_CAUSE_ID)
        .with(SecurityMockMvcRequestPostProcessors.csrf())
        .param("anonymous", "12312979")
        .param("money", "0.5"))
        .andExpect(MockMvcResultMatchers.status().isOk())
        .andExpect(MockMvcResultMatchers.model().attributeHasErrors("donation"))
        .andExpect(MockMvcResultMatchers.model().attributeHasFieldErrors("donation", "anonymous"))
        .andExpect(MockMvcResultMatchers.view().name("donations/editDonation"));
}
```

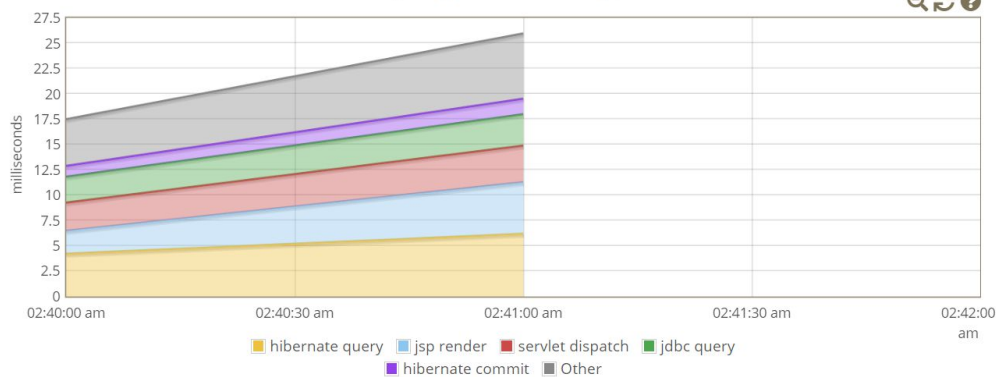
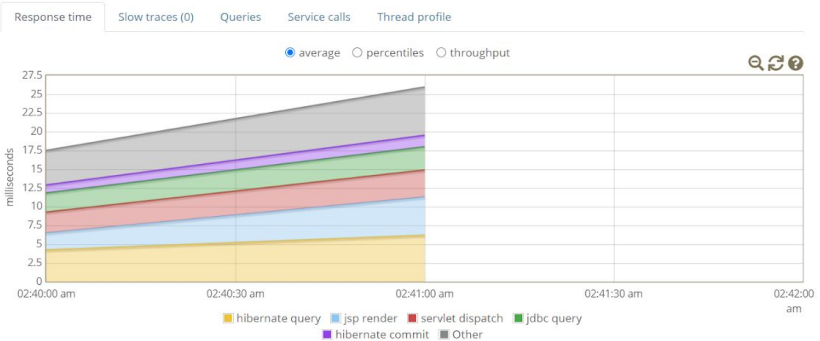
- Hasta 9 puntos:
  - Se han desarrollado pruebas de UI para todas las historias por lo que cumpliríamos este requisito
  - Se han desarrollado pruebas para el servicio externo implementado: **TODO**

Entregable 3:

- Hasta 8 puntos:
  - Se han desarrollado 3 profiling de código para las historias 7, 17 y 21, todo esto se incluye en el documento de profilings, un ejemplo de profiling sería el siguiente:

By percent of total time ▾	
All Web Transactions	100.0 %
/cause	62.0 %
/	38.0 %

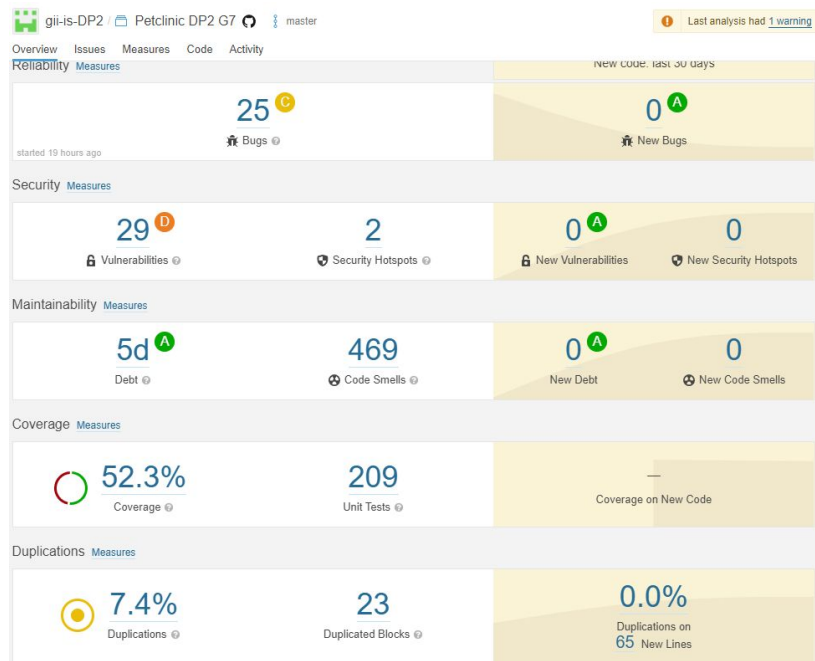
## /cause



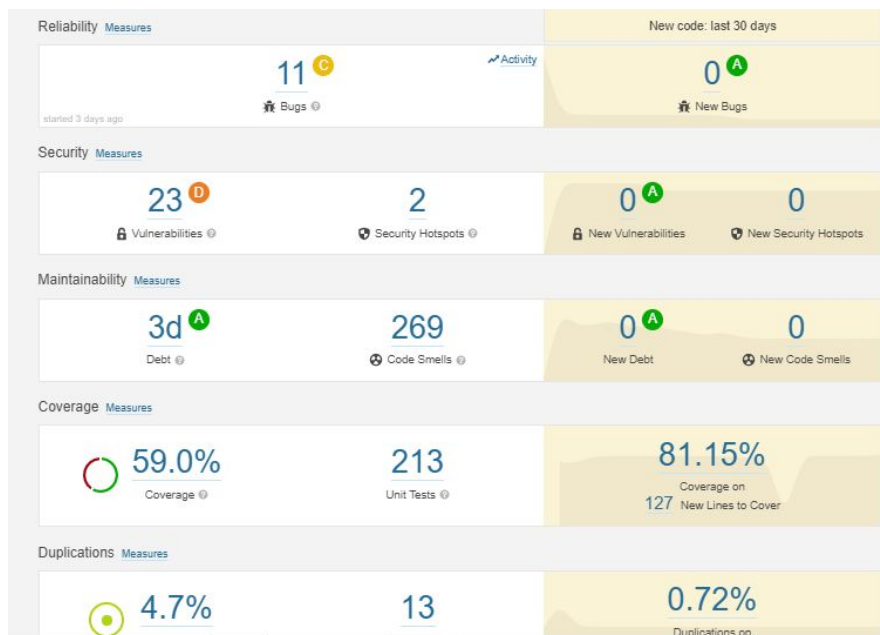
Breakdown:	total (ms)	count	switch to flattened view
http request	26.0	1.0	
servlet dispatch	8.7	1.0	
jsp render	5.1	1.0	
CauseController	7.3	1.0	
hibernate query	5.7	1.0	
jdbc query	1.2	3.0	
hibernate commit	1.0	1.0	
jdbc commit	0.30	1.0	
hibernate query	3.6	1.0	
jdbc query	1.9	1.0	
hibernate commit	1.1	1.0	
jdbc commit	0.30	1.0	

Herramienta Recortes

- Se han desarrollado 4 refactorizaciones de código por lo que cumpliríamos con este requisito
- Hasta 9 puntos:
  - Se han desarrollado 4 refactorizaciones de código por lo que cumpliríamos con este requisito
  - Se ha usado sonar cloud para cada una de las refactorizaciones, la aplicación en un principio tenía el siguiente resultado de análisis:



Pero al finalizar las 4 refactorizaciones el resultado fue:



# **Documento del SPRINT 1**

## **1. Descripción de la aplicación web que se implementará:**

En nuestro caso, nuestra aplicación web será el proyecto Petclinic que se nos proporciona, aumentando considerablemente sus funcionalidades y añadiendo nuevas.

En primer lugar, nuestra clínica veterinaria tendrá una opción para poder dejar tu mascota en el caso de que te vayas a ir de viaje o por diferentes motivos. Para ello disponemos de una serie de cuidadores que se encargan de ello, cada uno tiene un animal o animales a los que son afines, para que así los propietarios de las mascotas sepan que su animal va a estar en buenas manos. Por otra parte tenemos la posibilidad de hacer reservas para realizar dicho objetivo, con eso tenemos en cuenta que no haya una sala en la que se cuiden a perros y a gatos, ya que esto podría dar lugar a problemas y daños entre las mascotas.

Además, se podrán realizar donaciones a unas causas creadas por usuarios, propietarios o administradores, esta causa debe pasar por un filtro, ya que el administrador deberá aceptar dicha propuesta. Una vez aceptada se mostrará en el listado de causas de donaciones y las personas podrán realizar donaciones, siendo estas anónimas en el caso de que así se desee.

## **2. Entidades involucradas en la aplicación web**

- Causas: Aquellas causas benéficas que los usuarios crean para realizar donaciones.
- Donación: Las donaciones realizadas a las causas.
- Salas: Salas de hotel de la clínica destinadas a las mascotas de los propietarios.
- Reserva: Una reserva de las salas de hotel.
- Cuidadores: Aquellas personas encargadas de cuidar animales en las salas.
- Diagnóstico: Es el tratamiento que un veterinario manda a una mascota.

## **3. Historias de usuario**

1. Yo COMO usuario QUIERO proponer causas benéficas en las que las personas puedan realizar donaciones durante la duración de la causa PARA ayudar a animales que tengan necesidades o no tengan dueño.
2. Yo COMO admin QUIERO poder aceptar o rechazar causas benéficas PARA evitar fraudes
3. Yo COMO usuario QUIERO poder realizar donaciones a causas benéficas PARA apoyar las causas.
4. Yo COMO usuario QUIERO poder realizar donaciones anónimas a causas benéficas PARA conservar mi anonimato.

5. Yo COMO usuario QUIERO ver mi lista de causas y el estado en que se encuentran estas PARA ver si han sido aceptadas, rechazadas o pendientes.
6. Yo COMO usuario QUIERO ver la lista de donaciones de mis causas propuestas PARA llevar un seguimiento de la evolución de mis causas.
7. Yo COMO usuario QUIERO ver la lista de causas aceptadas PARA poder realizar mis donaciones.
8. Yo COMO admin QUIERO que se muestre a los usuarios solo las causas que he aceptado PARA evitar confusiones con causas que han sido rechazadas o pendientes.
9. Yo COMO admin QUIERO que las causas cuando superen su fecha límite sean ocultadas al público PARA que no se continúen haciendo donaciones a una causa ya expirada.
10. Yo COMO admin QUIERO poder crear salas PARA que las mascotas tengan un lugar donde quedarse en caso de que el dueño no puede hacerse cargo de las mascotas por diferentes motivos.
11. Yo COMO owner QUIERO que mis mascotas estén en una sala dedicada a dicho tipo de animal, es decir perro en una sala para perro, una sala para gatos, etc PARA evitar que los animales tengan problemas con otro tipo de animal.
12. Yo COMO owner QUIERO poder realizar reservas de salas PARA dejar a mi mascota durante mi tiempo de vacaciones.
13. Yo COMO admin QUIERO poder aceptar o rechazar las reservas de salas PARA poder llevar una gestión precisa de qué reservas pueden ser aceptadas y cuáles rechazadas \*
14. Yo COMO cuidador QUIERO tener acceso a aquellas salas que tengan animales de los que estoy al cargo PARA saber dónde están los animales y donde debe dejarlos al final de la jornada laboral.
15. Yo COMO admin QUIERO poder gestionar las solicitudes de los usuarios que quieran ser cuidadores PARA poder tener un control de la plantilla y aumentarla en caso de que fuera necesario.
16. Yo COMO usuario registrado QUIERO tener acceso a un solicitud que me permita entregar dicha solicitud PARA convertirme en un cuidador.
17. Yo COMO owner QUIERO poder registrar una mascota a mi nombre PARA poder tener un registro de las mismas.
18. Yo COMO veterinario QUIERO tener acceso al diagnóstico de las pets que he tratado PARA poder llevar un seguimiento de sus diferentes patologías.
19. Yo COMO admin QUIERO poder tener un conocimiento de las salas que actualmente están en la clínica PARA poder asignarlas a los cuidadores.
20. Yo COMO owner QUIERO poder ver los diagnósticos de mi mascota PARA saber qué seguimiento se le está haciendo.
21. Yo COMO admin QUIERO poder crear nuevos veterinarios PARA aumentar la plantilla en caso de ser necesario.
22. Yo COMO veterinario QUIERO crear diagnósticos de las pets que he tratado PARA que el owner pueda obtener esta información y que quede constancia de la consulta.
23. Yo COMO owner QUIERO poder añadir las visitas de mi Pet a mi calendario principal de Google PARA que no se me olvide la fecha y hora de la cita.



## 4. Escenarios positivos y negativos

1. Yo COMO usuario QUIERO proponer causas benéficas en las que las personas puedan realizar donaciones durante la duración de la causa PARA ayudar a animales que tengan necesidades o no tengan dueño.

**Caso positivo:**

Tengo una causa benéfica que me gustaría incluir en la aplicación, para incluirla en la aplicación pulso crear una nueva causa benéfica y relleno el formulario con una duración determinada. Como resultado se ha creado una causa benéfica en la aplicación con estado pendiente que el administrador de la aplicación deberá aceptar.

**Caso negativo:**

Tengo una causa benéfica que me gustaría incluir en la aplicación, para incluirla en la aplicación pulso crear una nueva causa benéfica y relleno el formulario pero el título lo dejo vacío. Como resultado la aplicación avisa al usuario de que no se ha podido guardar su causa debido a que el título está vacío.

2. Yo COMO admin QUIERO poder aceptar o rechazar causas benéficas PARA evitar fraudes

**Caso positivo:**

Un administrador entra en la aplicación y accede al listado de causas pendientes, selecciona una de ellas y comprueba que todo esté correcto, una vez comprobado el administrador decide aceptarla. Como resultado el estado de esa causa ha pasado de pendiente a aceptada por lo que ahora es visible a los demás usuarios.

**Caso negativo:**

Un usuario tipo owner intenta acceder mediante url al listado de causas pendientes para intentar de forma fraudulenta aceptar una causa que envió anteriormente. Como resultado la aplicación le niega el acceso avisando de que no tiene los permisos para realizar esta acción.

3. Yo COMO usuario QUIERO poder realizar donaciones a causas benéficas PARA apoyar las causas.

**Caso positivo:**

Un usuario entra en la aplicación y accede al listado de causas abiertas, selecciona la que más le llama la atención y la revisa, el usuario decide donar y presiona el botón de realizar donación, a continuación introduce la cantidad de dinero que va a donar y acepta. Como resultado se ha creado una nueva donación a su nombre con la cantidad que él ha enviado.

**Caso negativo:**

Un usuario entra en la aplicación y accede al listado de causas abiertas, selecciona la que más le llama la atención y la revisa, el usuario decide donar y presiona el botón de realizar donación, a continuación introduce la cantidad de dinero negativo y acepta. Como resultado la aplicación le avisa que la cantidad que ha introducido es inválida.

**4. Yo COMO usuario QUIERO poder realizar donaciones anónimas a causas benéficas PARA que no se sepa mi identidad.**

**Caso positivo:**

Un usuario entra en la aplicación y accede al listado de causas abiertas, selecciona la que más le llama la atención y la revisa, el usuario decide donar y presiona el botón de realizar donación, a continuación introduce la cantidad de dinero que va a donar, selecciona la opción de realizar una donación anónima y acepta. Como resultado se ha creado una nueva donación con la cantidad que él ha enviado, sin embargo el nombre de esta donación es ANÓNIMO

**Caso negativo:**

Un usuario entra en la aplicación y accede al listado de causas abiertas, selecciona la que más le llama la atención y la revisa, el usuario decide donar y presiona el botón de realizar donación, a continuación introduce la cantidad de dinero negativo, selecciona la opción de realizar una donación anónima y acepta. Como resultado la aplicación le avisa que la cantidad que ha introducido es inválida.

**5. Yo COMO usuario QUIERO ver mi lista de causas y el estado en que se encuentran estas PARA ver si han sido aceptadas, rechazadas o pendientes.**

**Caso positivo:**

Un usuario entra en la aplicación y accede a su lista de causas que ha creado y puede ver a tiempo real si dicha causa ha sido aceptada, rechazada o aún no ha sido revisada por el administrador.

**Caso negativo:**

Un usuario intenta entrar dentro de las causas personales de otro usuario mediante la url. El sistema muestra un mensaje advirtiéndole que no puede ver causas que no le pertenecen.

**6. Yo COMO usuario QUIERO ver la lista de donaciones de mis causas propuestas PARA llevar un seguimiento de la evolución de mis causas.**

**Caso positivo:**

Un usuario entra en la aplicación y accede a su apartado de causas creadas por él. Una vez dentro y seleccionando la causa que él desee puede ver a tiempo real una lista con las diferentes donaciones que han realizado los usuarios pudiendo así llevar un control de la evolución de la recaudación de su causa.

**Caso negativo:**

Un usuario entra en la aplicación y accede a su apartado de causas creadas por él. Una vez dentro, selecciona una de las causas y no aparece información del listado de donaciones por lo que no puede saber si dicha causa está siendo apoyada o no por los diferentes usuarios.

**7. Yo COMO usuario QUIERO ver la lista de causas aceptadas PARA poder realizar mis donaciones.**

**Caso positivo:**

Un usuario entra en la aplicación y accede a un apartado de causas aceptadas en las que puede ver información de cada una de ellas y si le interesa puede realizar donación a ellas, tanto en anónimo como dejando ver su propio nombre.

**Caso negativo:**

Un usuario entra en la aplicación y no visualiza ningún apartado de causa por lo que no puede ver las diferentes causas abiertas, ni la información de cada una de ellas ni realizar donaciones a estas.

**Nota:** Las HU-8 y HU-9 son erróneas, es decir, las estábamos considerando como historias de usuarios hasta las pruebas de rendimiento, donde nos dimos cuenta que en realidad son reglas de negocio en vez de historias. Todo lo hecho en cuanto a pruebas se va a quedar en el proyecto como prueba del trabajo realizado durante el cuatrimestre aunque no se consideren como tal.

**8. Yo COMO admin QUIERO que se muestren solo las causas que he aceptados PARA evitar confusiones con causas que han sido rechazadas o pendientes.**

**Caso positivo:**

Un administrador entra en la aplicación y dentro del apartado de causas pendientes acepta las causas que él ve conveniente. Tras esto, en el apartado de causas activas sólo aparecen las causas que él ha aceptado siendo estas las que son visibles para el resto de usuarios.

**Caso negativo:**

Un administrador entra en la aplicación y dentro del apartado de causas aceptadas también aparecen causas pendientes o rechazadas.

**9. Yo COMO admin QUIERO que las causas cuando superen su fecha límite sean ocultadas al público PARA que no se continúen haciendo donaciones a una causa ya expirada.**

**Caso positivo:**

Un administrador entra en la aplicación y le da click a la pestaña de causas. Como resultado solo ve causas activas y con fechas de cierre futuras.

**Caso negativo:**

Un usuario entra a la aplicación y cuando va a la pestaña de causas se encuentra con causas a las cuales le sale la opción donar pero ya están terminadas, con fechas en pasado.

**10. Yo COMO admin QUIERO poder crear salas PARA que las mascotas tengan un lugar donde quedarse en caso de que el dueño no puede hacerse cargo de las mascota por**

diferentes motivos.

**Caso positivo:**

Un administrador entra en la página y decide crear una nueva sala para acoger mascotas, para ello le da al botón de Salas y luego al de Crear nueva sala, después de rellenar los datos le da al botón de crear. Como resultado, la sala se ha creado correctamente y aparece en Salas.

**Caso negativo:**

Un administrador decide crear una sala y al entrar en la página, meterse en Salas, Crear nueva sala, y darle al botón de crear se da cuenta de que el nombre de la sala ya estaba en uso. Como resultado el sistema le dirá que use un nombre distinto.

**11. Yo COMO owner QUIERO que mis mascotas estén en una sala dedicada PARA dicho tipo de mascotas, es decir perro en una sala PARA perro, gato PARA una sala PARA gatos, etc PARA evitar que los animales tengan problemas con otro tipo de animal.**

**Caso positivo:**

Un owner se dirige al apartado de la sala donde se pueden crear las reservas. Una vez comience con el formulario de creación, el sistema solo le permitirá asignarle a una sala su mismo tipo de mascota, es decir, si la sala es para gatos, sólo le permitirá realizar una reserva para gatos. Si el Owner tiene el mismo tipo de mascota, el sistema registrará la reserva y le devolverá a la vista de la Sala.

**Caso negativo:**

Un owner mientras está creado la reserva, intenta realizarla para un perro en una sala cuyo tipo de gatos, entonces el sistema le notificará mediante un mensaje de error que esa sala solo puede albergar gatos.

**12. Yo COMO owner QUIERO poder realizar reservas de salas PARA dejar a mi mascota durante mi tiempo de vacaciones junto a un cuidador**

**Caso positivo:**

Un owner entra en la aplicación y decide hacer una reserva para su mascota. Elige una fecha, introduce la mascota y hace la reserva. Como resultado la reserva se ha creado y se le muestra una página de agradecimiento.

**Caso negativo:**

Un owner intenta hacer una reserva para su mascota pero coloca una fecha pasada. Como resultado la aplicación le indicará que la fecha elegida debe ser futura.

**13. Yo COMO admin QUIERO poder aceptar o rechazar la reservas de salas PARA poder llevar una gestión precisa de que reservas pueden ser aceptadas y cuáles rechazadas.**

**Caso Positivo:** El administrador del sistema accede a un apartado donde tiene todas diferentes solicitudes de reserva que hacen los usuarios y tras ver todas, va aceptando y rechazando reservas dándole preferencia a las que se han hecho antes

**Caso Negativo:** El administrador del sistema accede a un apartado donde tiene todas diferentes solicitudes de reserva que hacen los usuarios y tras ver todas y en un momento dado acepta una reserva en una sala cuya capacidad está llena, en ese caso el sistema no debe dejarle aceptar la reserva.

**14.** Yo COMO cuidador QUIERO tener acceso a aquellas salas que tengan animales de los que estoy al cargo PARA saber dónde están los animales y donde debe dejarlos al final de la jornada laboral.

**Caso Positivo:** El cuidador accede al sistema a su apartado de salas, y puede visualizar a todos los animales que tiene a su cargo y en qué salas se encuentran.

**Caso Negativo:** El cuidador accede al sistema a su apartado de salas, accede a su sala y cambia la url a una sala no existente, el sistema le envía a la página de error.

**15.** Yo COMO admin QUIERO poder gestionar las solicitudes de los usuarios que quieran ser cuidadores PARA poder tener un control de la plantilla y aumentarla en caso de que fuera necesario.

**Caso Positivo:** El administrador accede al sistema y en un apartado tiene todas las solicitudes de aquellos usuarios que quieran ser cuidadores, y entonces elige a aquellos que él considere y los hace cuidadores para que trabajen en la clínica.

**Caso Negativo:** El administrador accede al apartado de las solicitudes y acepta una petición abriendo el enlace en una nueva pestaña, luego vuelve a pulsar sobre aceptar, el sistema le enviara a la página de error ya que ha aceptado la petición 2 veces.

**16.** Yo COMO usuario QUIERO tener acceso a un formulario que me permita entregar una solicitud PARA convertirme en un cuidador.

**Caso Positivo:** Un usuario al acceder al sistema tiene un apartado a través del cual puede acceder a un formulario para ser cuidador en la clínica que al rellenarlo con todos sus datos, se envía correctamente al administrador.

**Caso Negativo:** Un usuario acceda al apartado para rellenar el formulario, y al rellenarlo, se deje en blanco ciertos campos o directamente rellene con datos erróneos algunos campos como la fecha de nacimiento, dni o tal, en ese caso el sistema debe mostrar un error y no se debe enviar el formulario

17. Yo COMO usuario QUIERO poder registrar una mascota a mi nombre PARA poder convertirme en un owner.

**Caso positivo:**

Un usuario entra en la aplicación y decide registrar a su mascota en la página para así, pasar a ser owner. Para ello accede a un formulario en el que podrá registrar a su mascota, una vez hecha, pasará a ser owner.

**Caso negativo:**

Un usuario entra en la aplicación y decide registrar a su mascota en la página. Para ello accede a un formulario en el que podrá registrar a su mascota, dejando los campos en blanco, al enviar el formulario se le notifica el error

18. Yo COMO veterinario QUIERO tener acceso al diagnóstico de las pets que he tratado PARA poder llevar un seguimiento de sus diferentes patologías.

**Caso positivo:**

Un veterinario entra en la aplicación y quiere acceder a un diagnóstico de una mascota que él mismo ha tratado. Para ello accede a su perfil y en sus mascotas tratadas podrá acceder a una ficha de ellas.

**Caso negativo:**

Un veterinario entra en la aplicación y quiere acceder a un diagnóstico de una mascota que no ha tratado. Al intentar acceder al diagnóstico de una mascota no tratada se notificará el error al no estar a su nombre.

19. Yo COMO admin QUIERO poder tener un conocimiento de las salas que actualmente están en la clínica PARA poder asignarlas a los cuidadores.

**Caso positivo:**

Un administrador entra en la aplicación para asignar una salas determinada a un cuidador. Para ello accede a las salas que están actualmente en la clínica y desde ahí podrá elegir a un cuidador para asignarlo.

**Caso negativo:**

Un administrador entra en la aplicación para asignar una sala determinada a un cuidador. Para ello accede a las sala que están actualmente en la clínica y desde ahí podrá elegir a un cuidador, si en ese momento no hay cuidadores disponibles no podrá elegir a un cuidador.

20. Yo COMO owner QUIERO poder ver los diagnósticos de mi mascota PARA saber qué seguimiento se le está haciendo.

**Caso positivo:**

Un owner entra en la aplicación, se dirige al apartado donde puede ver sus mascotas. Una vez allí, cada mascota tiene la opción de ver sus diagnósticos, entonces el owner pincha y puede ver todos los diagnósticos

**Caso negativo:**

Un owner entra en la aplicación, pero si no tiene ninguna mascota asociada, o no tiene una mascota que haya pasado por el veterinario, no podrá ver ningún diagnóstico, ya que este no ha sido creado.

que se le han realizado a su mascota	
--------------------------------------	--

21. Yo COMO admin QUIERO poder crear nuevos veterinarios PARA aumentar la plantilla en caso de ser necesario.

**Caso positivo:**

Un admin entra en la aplicación, se dirige al apartado donde puede ver los veterinarios de su plantilla. Una vez allí, existe un botón para poder crear un nuevo veterinario, pulsando aquí te llevará a un formulario con los datos personales de este nuevo veterinario, junto a su usuario y contraseña con la que podrá acceder a la aplicación.

**Caso negativo:**

Un admin entra en la aplicación, se dirige al apartado donde puede ver los veterinarios de su plantilla. Una vez allí, existe un botón para poder crear un nuevo veterinario, pulsando aquí te llevará a un formulario con los datos personales de este nuevo veterinario, junto a su usuario y contraseña con la que podrá acceder a la aplicación, si por ejemplo deja el campo de nombre vacío, se mostrará un error.

22. Yo COMO veterinario QUIERO crear diagnósticos de las pets que he tratado PARA que el owner pueda obtener esta información y que quede constancia de la consulta.

**Caso positivo:**

Un veterinario entra en la aplicación, en el apartado de su espacio, donde puede ver su información, sus visitas, y sus diagnósticos. Si ha recibido una visita de alguna mascota, tendrá disponible la opción de crear un diagnóstico de dicha visita, con una descripción y la fecha en la que se ha hecho dicha diagnosis.

**Caso negativo:**

Un veterinario entra en la aplicación, en el apartado de su espacio, donde puede ver su información, sus visitas, y sus diagnósticos. Si ha recibido una visita de alguna mascota, tendrá disponible la opción de crear un diagnóstico de dicha visita, con una descripción y la fecha en la que se ha hecho dicha diagnosis, si introduce como fecha, una anterior al día en el que está rellenando dicho formulario, saltará un error.

## 5. Planificación para los próximos sprints

Sprint 2: lunes 30 de marzo de 2020

- Historias: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10. Personas asignadas
  - Adrian Roldan Rojo
  - Sergio Pérez Capitán
  - Pablo Reneses Garrido
- Historias: 11, 12, 13, 15, 16, 17. Personas asignadas
  - Amine Chaghir Chikhaoui

- Álvaro Frías Balbuena

Sprint 3: lunes 11 de mayo de 2020

- Historias: 9, 14, 18. Personas asignadas
  - Adrian Roldan Rojo
  - Amine Chaghir Chikhaoui
  - Pablo Reneses Garrido
- Historias: 19, 20. Personas asignadas
  - Álvaro Frías Balbuena
  - Sergio Pérez Capitán