

SPRINT RETROSPECTIVE

GRUPO 8

Alba Burdallo Narváez
Álvaro Díaz-Ligueri Ascaso
Álvaro Esteban Castrillo
Santiago Martín Gómez
Alejandro Molina Morales
Miguel Saavedra Gómez

INDICE

Nivel de acabado	2
Justificación del Sprint.....	3
Análisis retrospectivo	4

Nivel de acabado

Este Sprint se empezó el 12 de mayo y se acabó el 5 de junio. No se ha realizado la implementación de ninguna historia de usuario, simplemente se ha dedicado al desarrollo de las pruebas y se han corregido detalles, tanto del código como de las pruebas que ya estaban implementadas en los anteriores Sprints.

Justificación del Sprint

Cada miembro de cada pareja ha desarrollado las pruebas para las historias de usuario asignadas al otro miembro. Como no se han implementado casos de uso, en este apartado procederemos a justificar las dificultades que se han tenido en general en el Sprint.

ÁLVARO Y SANTIAGO:

Problemas el Gecko Driver porque no se reconoce la variable de entorno.

Dificultades al desarrollar los tests unitarios de Cliente y Propietario y, en general, al corregir las pruebas tras los ajustes con las demás ramas.

ÁLVARO Y MIGUEL:

Se han tenido dificultades en general a la hora de realizar las pruebas de integración y controladores.

La configuración de Gatling en Mac es distinta a la de Windows y se perdió tiempo intentando saber cómo funcionaba.

ALBA Y ALEJANDRO:

Al cambiarse la estructura del filtro comenzaron a fallar todas las pruebas y han tenido que rehacerse.

Con el caso de uso de borrar usuario se ha tenido el problema de que no se tenía una forma clara de como desarrollar los tests del caso negativo de la prueba.

Análisis retrospectivo

Para una buena retrospectiva del Sprint hay que cuestionarse tres preguntas clave:

¿Qué ha ido bien?

Hemos hecho bastante commits pequeños y hemos tenido actualizado develop por lo que no ha habido apenas conflictos y no se ha pisado el código de otra persona.

¿Qué se podría mejorar?

Creemos que no ha sido buena idea haber cambiado detalles de la aplicación cuando quedaban pocos días del vencimiento de la fecha de entrega ya que ha causado que otras historias de usuario que estaban relacionadas no funcionaran bien y, por tanto, sus tests fallaban por lo que se han tenido que rehacer.

En resumen, el Sprint ha ido bien, cada miembro del equipo ha implementado sus pruebas sin problemas graves. Aunque al final se hayan tenido que repetir algunas como las UI al cambiar botones y más detalles.

El esfuerzo empleado en horas de cada miembro del equipo de forma estimada ha sido el siguiente:

Miembro del equipo	Horas
Alba Burdallo Narváez	44 h
Álvaro Díaz-Ligueri Ascaso	50 h
Álvaro Esteban Castrillo	30 h
Santiago Martín Gómez	40 h
Alejandro Molina Morales	36 h
Miguel Saavedra Gómez	34 h