

Universidad de Sevilla
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
Grupo G2-23

Metodología de administración



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software
Proceso de Software y Gestión 2
Curso 2020 – 2021

Fecha	Versión
<03/05/2021>	V01r02

	Proceso de Software y Gestión 2 – G2-23
	Metodología de administración

Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
<05/04/2021>	v01r01	Versión inicial
<03/05/2021>	v01r02	Anexo uso épicas



Índice

I.1.	Estructura de los repositorios y las ramas por defecto	1
I.2.	Estrategia de ramas, basada en Git Flow e incluyendo la revisión por pares 1	
I.2.1.	Cómo desarrollar las ramas de funcionalidades	1
I.2.2.	Cómo preparar la versión de producción	1
I.2.3.	Cómo arreglar los bugs en producción	1
I.3.	Política de versionado.....	2
I.4.	Tratamiento de épicas.....	2



I.1. Estructura de los repositorios y las ramas por defecto

Los documentos se van a encontrar en la carpeta src/main/resources/docs habiendo una carpeta de documentos por cada sprint a realizar. La aplicación irá también en la carpeta src/main/java

Vamos a seguir la metodología de GitFlow para el desarrollo, por lo tanto, vamos a tener dos ramas por defecto. La rama máster es la rama con el producto estable en producción, y la rama develop es la rama donde están las nuevas funcionalidades que aún no están en producción.

I.2. Estrategia de ramas, basada en Git Flow e incluyendo la revisión por pares

I.2.1. Cómo desarrollar las ramas de funcionalidades

Se va a crear una rama a partir de la rama develop, la convención de nombres será feature/x-nombre-separado-por-guiones

Donde x es el número de la tarea y nombre es el nombre de dicha tarea. Una vez terminado de desarrollar dicha funcionalidad se hará un push de la rama, se creará una pull request de dicho push y se asignará un peer reviewer.

La tarea se moverá a la columna In review y se le asociará la pull request correspondiente. Una vez el peer reviewer dé el visto bueno se hará merge de dicha pull request y se moverá la tarea a done cerrándola.

I.2.2. Cómo preparar la versión de producción

Una vez terminadas las funcionalidades y añadidas a la rama de develop, se va a crear una nueva rama con el nombre de release/x.y.z donde x.y.z es la versión del producto. En esa rama se va a preparar el repositorio para la puesta en producción, añadiendo información metadata necesaria y arreglos de bugs menores.

Una vez terminada la rama de release se va a hacer merge con la rama de máster.

I.2.3. Cómo arreglar los bugs en producción

Si hay algún error crítico en producción que requiera reparación inmediata se va a crear una rama a partir de master con el nombre hotfix/x.y.z siendo x.y.z la versión

	Proceso de Software y Gestión 2 – G2-23 Metodología de administración
---	---

siguiente a la versión de producción. Una vez que se han resuelto los errores se vuelve a hacer merge con la rama de master.

I.3. Política de versionado

Para el versionado de nuestro proyecto seguiremos la nomenclatura recomendada de GitFlow:

Versión X.Y.Z-Label donde X representa cambios mayores en el proyecto y rompe con la compatibilidad de versiones anteriores, Y representa cambios menores, pero no provoca incompatibilidades de versiones anteriores, Z que denotará pequeños cambios para corrección de errores y *Label* que representará versiones previas a la publicación.

Cualquier cambio en una versión posterior provocará el reinicio de la numeración de sus posiciones anteriores, por ejemplo. Si pasamos de 1.9.2 a 1.10.0 o 2.0.0.

I.4. Tratamiento de épicas

Las épicas son consideradas agrupadores de features. Esto es, historias de usuario que requieren de más de una tarea para ser implementadas. Esto hace que este conjunto de tareas sea tratado como sigue:

1. Se genera una rama a partir de *develop* con la nomenclatura:

feature/x-nombre-de-la-historia-epic

Donde x es el número identificador de la épica

2. Por cada feature incluida se genera una rama a partir de la rama de la épica:

feature/x-nombre-de-la-tarea

Donde x es el número identificador de la tarea

3. El tratamiento de cada tarea perteneciente a la épica será igual que el de las ramas de tarea única salvo que se mergearán sobre la rama de la épica.



4. En el momento en que todas las tareas estén en estado *Done* y hayan sido mergeadas en la rama de la épica será cuando dicha rama podrá ser tratada como una rama de tarea única en estado *Done* (ver apartado I.2).