

	Proceso de Software y Gestión 2 Sprint Planning Meeting G2-24

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software
Proceso de Software y Gestión 2

Curso 2020 – 2021

SPRINT PLANNING MEETING

Grupo de prácticas	G2-24
Autores	Rol
Rodríguez Pérez, Francisco	Scrum Master
Colmenero Capote, Pablo	Scrum Team Member
Martin Núñez, Ángel	Scrum Team Member
Barragán Salazar, David	Scrum Team Member
Pastor Fernández, Ginés	Scrum Team Member
Parejo Maestre, José Antonio	Product Owner



Proceso de Software y Gestión 2

Sprint Planning Meeting G2-24

Sprint Planning Meeting (11-04-2021)

Hora de inicio:
18:00

Hora de Fin:
19:10

Participantes:

Francisco Rodríguez Pérez
David Barragán Salazar
Ginés Pastor Fernández
Ángel Martín Núñez
Pablo Colmenero Capote

Puntos del día:

- Se ha realizado una estimación de las tareas que se deben realizar en el tercer sprint, para ello se ha usado la herramienta *Scrum poker Online*.
- Se ha dividido la épica “Funcionalidad de adopción” en distintas subtareas para su posterior asignación.
- Se han repartido las tareas teniendo en cuenta las fortalezas y debilidades de cada uno de los miembros.
- Se ha decidido un día concreto para realizar reuniones semanales (domingo), tanto para analizar lo realizado durante la semana y/o trabajar en conjunto en algunas funcionalidades.