	Proceso de Software y Gestión 2 Sprint Planning Meeting G2-24


**Universidad de Sevilla**  
**Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Proceso de Software y Gestión 2  
Curso 2020 – 2021

## SPRINT PLANNING MEETING

Grupo de prácticas	G2-24
Autores	Rol
Rodríguez Pérez, Francisco	Scrum Master
Colmenero Capote, Pablo	Scrum Team Member
Martin Núñez, Ángel	Scrum Team Member
Barragán Salazar, David	Scrum Team Member
Pastor Fernández, Ginés	Scrum Team Member
Müller Cejas, Carlos Guillermo	Product Owner

	<div>Proceso de Software y Gestión 2</div> <div>Sprint Planning Meeting G2-24</div>
---	---

## Sprint Planning Meeting (09-05-2021 y 10-05-2021)

Hora de inicio:

19:30

22:01

Hora de Fin:

20:58

22:54

### Participantes:

Francisco Rodríguez Pérez

David Barragán Salazar

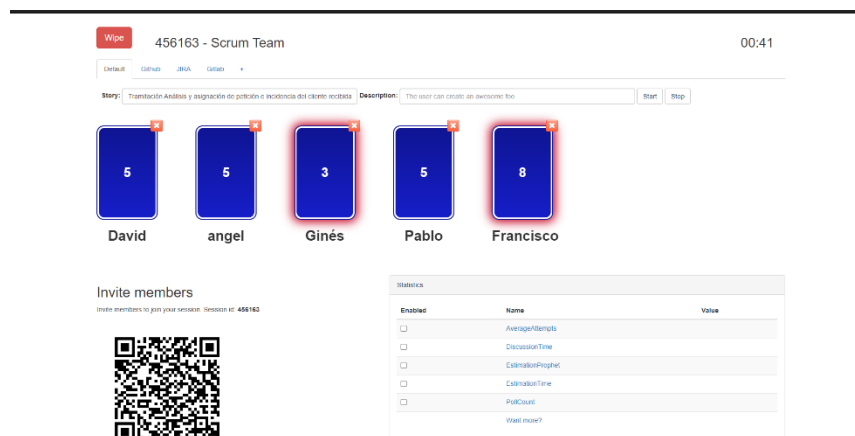
Ginés Pastor Fernández

Ángel Martín Núñez

Pablo Colmenero Capote

### Puntos del día:

- Se han creado las diversas tareas del Sprint 4 en *ZenHub* y, posteriormente, han sido estimadas. Para ello se ha usado la herramienta *Scrum Poker Online*.
- Se ha procurado crear diferentes épicas para poder calificar todas las tareas como subtareas de épicas.
- Se han creado las ramas pertenecientes a cada una de las épicas anteriormente mencionadas con la finalidad de implementar correctamente nuestra política de ramas actualizada.
- Se ha utilizado otro método de asignación que se considera más efectivo. Consiste en repartir las tareas semanalmente (más detalles en el documento de política de ramas) teniendo como referencia los objetivos semanales que se propone el *Scrum Team*.



Enabled	Name	Value
<input type="checkbox"/>	AverageAttempts	
<input type="checkbox"/>	DiscussionTime	
<input type="checkbox"/>	EstimationProgress	
<input type="checkbox"/>	EstimationTime	
<input type="checkbox"/>	PlotCount	
	Want more?	

Versión	Fecha	Autor/es
1.0	09/05/2021	Ginés Pastor Fernández
2.0	10/05/2021	Ginés Pastor Fernández