



Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



**Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software
Proceso de Software y Gestión 2**

Curso 2020 – 2021

RETROSPECTIVA

Grupo de prácticas	G2-24
Autores	Rol
Rodríguez Pérez, Francisco	Scrum Master
Colmenero Capote, Pablo	Scrum Team Member
Martin Núñez, Ángel	Scrum Team Member
Barragán Salazar, David	Scrum Team Member
Pastor Fernández, Ginés	Scrum Team Member
Müller Cejas, Carlos Guillermo	Product Owner

	Proceso de Software y Gestión 2 Retrospectiva G2-24

Contenido

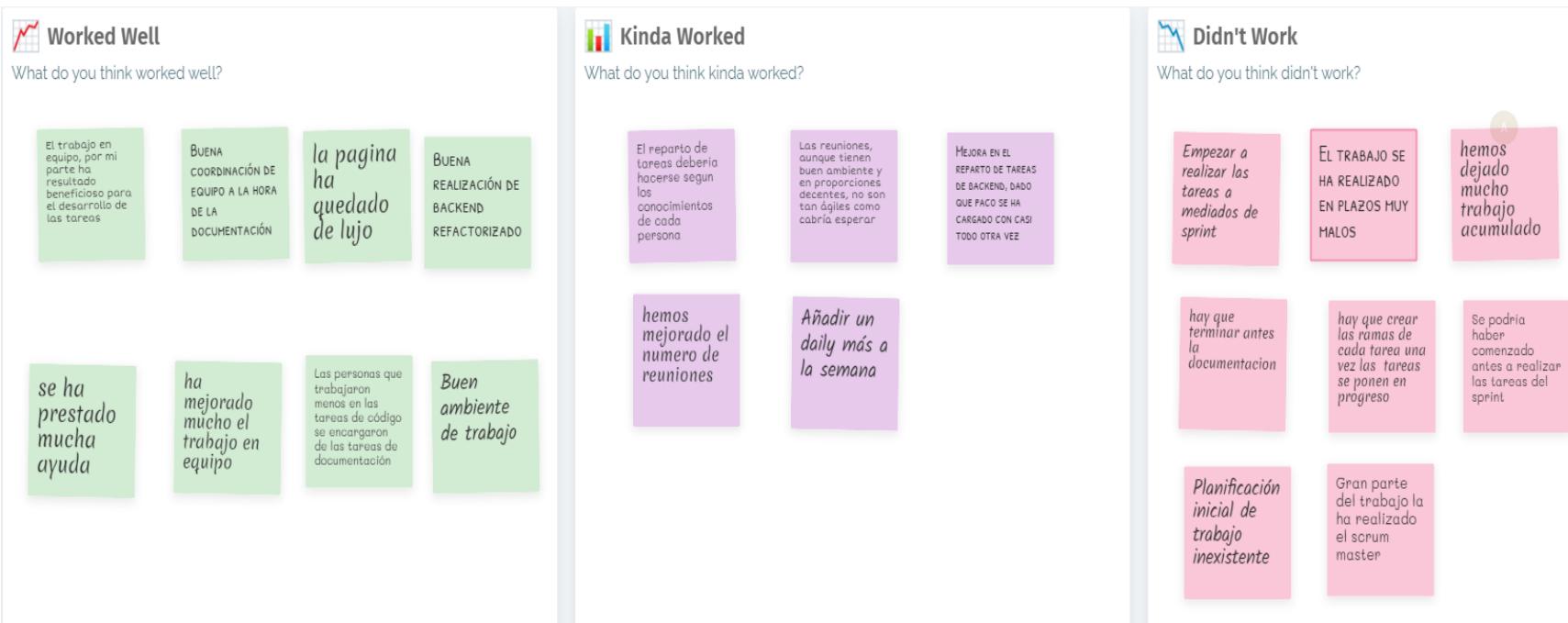
Canvas retrospective.....	1
Canvas de mejora para el siguiente sprint	1
Tabla de seguimiento.....	2



Proceso de Software y Gestión 2

Retrospectiva G2-24

Canvas retrospective





Canvas de mejora para el siguiente sprint

Actions

Add follow-up actions for the team.

Proporcionar un objetivo para el equipo por semana para que nuestro trabajo sea más constante	Tener mayor comunicación durante el inicio del sprint	PLANIFICACIÓN DE "MINI-ENTREGAS" SEMANALES, DE TAL MANNER QUE NO SE ACUMULE TRABAJO
Tener reuniones más dinámicas	Empezar la documentación antes	Mejorar el uso de la política de ramas
No tener miedo de preguntar dudas	Aprender a usar de forma fluida las herramientas con las que trabajamos	No depender tanto del Scrum Master
Dividir mejor las tareas según los conocimientos de cada persona	no dejar todo para el final	Hay que entender bien que nos piden las tareas antes de asignarlas
		Hacer un mejor seguimiento del avance en las tareas de cada uno.

	Proceso de Software y Gestión 2 Retrospectiva G2-24

Tabla de seguimiento

Miembro del equipo	S2	S3	S4	Total	Ponderación	Nota
Francisco Rodríguez Pérez	6	5		11	1.1	
David Barragán Salazar	5	5		10	1	
Ginés Pastor Fernández	5	5		10	1	
Pablo Colmenero Capote	4	5		9	0.9	
Ángel Martín Núñez	5	5		10	1	
	25	25		50		