

	Proceso de Software y Gestión 2 Sprint Planning Meeting G2-24

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software
Proceso de Software y Gestión 2

Curso 2020 – 2021

SPRINT PLANNING MEETING

Grupo de prácticas	G2-24
Autores	Rol
Rodríguez Pérez, Francisco	Scrum Master
Colmenero Capote, Pablo	Scrum Team Member
Martin Núñez, Ángel	Scrum Team Member
Barragán Salazar, David	Scrum Team Member
Pastor Fernández, Ginés	Scrum Team Member
Müller Cejas, Carlos Guillermo	Product Owner

	Proceso de Software y Gestión 2 Sprint Planning Meeting G2-24
---	--

Sprint Planning Meeting (09-05-2021 y 10-05-2021)

Hora de inicio:

19:30

22:01

Hora de Fin:

20:58

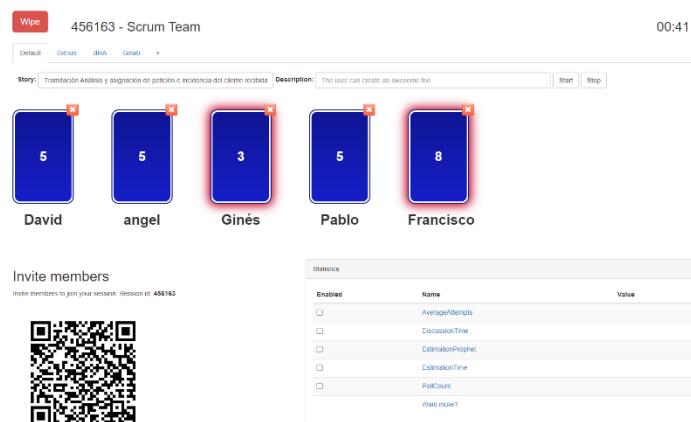
22:54

Participantes:

Francisco Rodríguez Pérez
 David Barragán Salazar
 Ginés Pastor Fernández
 Ángel Martín Núñez
 Pablo Colmenero Capote

Puntos del día:

- Se han creado las diversas tareas del Sprint 4 en *ZenHub* y, posteriormente, han sido estimadas. Para ello se ha usado la herramienta *ScrumPoker Online*.
- Se ha procurado crear diferentes épicas para poder calificar todas las tareas como subtareas de épicas.
- Se han creado las ramas pertenecientes a cada una de las épicas anteriormente mencionadas con la finalidad de implementar correctamente nuestra política de ramas actualizada.
- Se ha utilizado otro método de asignación que se considera más efectivo. Consiste en repartir las tareas semanalmente (más detalles en el documento de política de ramas) teniendo como referencia los objetivos semanales que se propone el *Scrum Team*.



The screenshot shows a ScrumPoker session interface. At the top, it says "456163 - Scrum Team" and "00:41". Below that is a table with five columns, each representing a team member: David, angel, Ginés, Pablo, and Francisco. Each column has a blue box with a white number indicating their assigned story points: 5, 5, 3, 5, and 8 respectively. To the right of the table is a "Statistics" section with various performance metrics listed. At the bottom left is a QR code for inviting others to join the session.

Versión	Fecha	Autor/es
1.0	09/05/2021	Ginés Pastor Fernández
2.0	10/05/2021	Ginés Pastor Fernández