

	Proceso de Software y Gestión 2 Reporte Técnico G2-24
---	--

Universidad de Sevilla
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software
Proceso de Software y Gestión 2

Curso 2020 – 2021

TITULO

Grupo de prácticas	G2-24
Autores	Rol
Rodríguez Pérez, Francisco	Scrum Master
Colmenero Capote, Pablo	Scrum Team Member
Martin Núñez, Ángel	Scrum Team Member
Barragán Salazar, David	Scrum Team Member
Pastor Fernández, Ginés	Scrum Team Member
Müller Cejas, Carlos Guillermo	Product Owner



Política de épicas

En este sprint se ha implementado el uso de la herramienta y plataforma ZenHub, la cual permite gestionar el proyecto de una forma más eficaz. Esto ayuda a la creación de épicas, es decir, un conjunto de tareas que forman una funcionalidad de más alto nivel.

De esta forma, se pueden asociar tareas a una épica, por lo cual, las ramas de dichas tareas tendrían que “*mergearse*” con la rama de dicha épica. Sin embargo, no se ha aplicado en este sprint, sino que se han creado las épicas y se han asociado subtareas a estas. Al finalizar todas las subtareas de una épica, se consideraba dicha épica como finalizada.

Para el siguiente sprint, se llevará a cabo el uso de ramas asociadas a épicas. A las cuales se le realizarán un “*merge*” con las ramas de sus subtareas, a medida que estas se van finalizando. Una vez se han terminado y “*mergeado*” todas las subtareas de una épica, se efectuará un “*merge*” desde la rama correspondiente a dicha épica con la rama “*develop*”.