

ATIVIDADE BOOTSTRAP – 11/11/2020

Utilize como referência:

Aula 1 Bootstrap: <https://drive.google.com/file/d/12OCjvbj55iDNV1idJ4LYHa0gDbkuyRtv/view>

Aula 2 Bootstrap: <https://drive.google.com/file/d/1viXsJcAja3J3JLo6klhPPJyzO6s2dtkZ/view>

Aula 3 Bootstrap: <https://drive.google.com/file/d/1ax1aci6kq9zj7AEzUSFJuLPSncoJBeub/view>

E desenvolva a atividade abaixo:

1

HARDWARE
SMARTPHONES
PERIFÉRICOS
COMPUTADORES
PLACAS DE VÍDEO
MONITORES
TECLADOS
GAMER
HOME OFFICE

2

3

Aluno: Marcos Rogério Pagagnotti
Data: 03/07/2020

- HARDWARE
- Placa Mãe
 - Placa de Som
 - Memória RAM
 - Fontes



```
<table class="table table-borderless table-dark">
  <tr>
    <th scope="col">Aluno: Marcos Rogério Pagagnotti</th>
    <th scope="col">Data: 03/07/2020</th>
  </tr>
</table>
```

1

2

3

Como nesse exemplo, adicione no mínimo 4 itens em cada categoria.

Nesse exemplo de carrossel, utilize 6 imagens com as medidas que optarem.

Exemplo de tabela em bootstrap, para adicionarem nome e data