



**Hanzehogeschool
Groningen**

University of Applied Sciences

Leuke titel voor project

Documentatie verslag van project 2.4

Dagmar Hoogendorp

Jelmer Wessels

Stèphan Hilbers

Roy van Kampen

Gijs Entius



Hanzehogeschool Groningen

University of Applied Sciences

Titel: Leuke titel voor project
Ondertitel: Documentatie verslag van project 2.4
Opleiding: HBO-ICT, software engineering, leerjaar 2
Auteurs: Dagmar Hoogendorp (000000)
Jelmer Wessels (359760)
Roy van Kampen (000000)
Gijs Entius (357665)
Stéphan Hilberts (000000)
Plaats & Datum: Groningen, 6 mei 2018

Copyright © 2018

Dagmar Hoogendorp, Jelmer Wessels, Stéphan Hilberts, Roy van Kampen & Gijs Entius

Dit rapport is geschreven onder verantwoordelijkheid van de Hanzehogeschool Groningen. Het copyright berust bij de auteur(s). Zowel de Hanzehogeschool Groningen als de auteur(s) verklaren, dat zij eventuele gegevens van derden die voor dit rapport zijn gebruikt en die door deze derden als vertrouwelijk zijn aangemerkt, als zodanig zullen behandelen.

Inhoudsopgave

1	Inleiding	5
2	Projectopzet	6
3	Case	7
3.1	Weekplannig	7
3.1.1	Sprintverdeling	7
3.2	Concept	7
3.3	Gameification	7
3.4	Froud	7
3.5	Integratie met andere websites	7
3.6	Vinden van gebruikers	7
3.7	Uitgeschreven case	7
3.8	Eigenschappen	8

I

Examples

4	Text Chapter	11
4.1	Paragraphs of Text	11
4.2	Lists	12
4.2.1	Numbered List	12
4.2.2	Bullet Points	12
4.2.3	Descriptions and Definitions	12
5	In-text Elements	13
5.1	Theorems	13
5.1.1	Several equations	13
5.1.2	Single Line	13
5.2	Definitions	13
5.3	Notations	13
5.4	Remarks	13
5.5	Corollaries	14
5.6	Propositions	14
5.6.1	Several equations	14
5.6.2	Single Line	14
5.7	Examples	14
5.7.1	Equation and Text	14
5.7.2	Paragraph of Text	14

		4
5.8	Exercises	14
5.9	Problems	15
5.10	Vocabulary	15
6	Presenting Information	16
6.1	Table	16
6.2	Figure	16

1. Inleiding

2. Projectopzet

3. Case

3.1 Weekplannig

3.1.1 Sprintverdeling

Sprint 1: Dagmar

Sprint 2: Jelmer

Sprint 3: Roy

Sprint 4: Gijs

Sprint 5: Stèphan

3.2 Concept

Vrienden toevoegen Bedrijfs integration

Pagina voor inloggen, webpagina (profiel), homepagina / newsfeed

3.3 Gameification

Uitdagingen halen -> punten scoren Uitdagingen door bedrijven, users en developers User uitdagingen -> punten toekennen op basis van categoriën en evtueel moeilijkheidsgraad Uitdagingen delen met vrienden via newsfeed, maar ook via twitter Badges halen

3.4 Froud

Er kan niks gewonnen worden Vertrouwen

3.5 Integratie met andere websites

Google account Integratie met Facebook

3.6 Vinden van gebruikers

Facebook vrienden Andere gebruikers

3.7 Uitgeschreven case

Case <naam> Concept De applicatie is een social network rond het concept van 'groen doen'. Er kunnen ervaringen en tips gedeeld worden met vrienden met betrekking tot milieuvriendelijk, duurzaam of groen bezig zijn. Daarnaast is het volbrengen van challenges een van de features. Het doel van de applicatie is mensen bewust maken van hoe ze duurzaam bezig kunnen zijn op hun eigen manier en een platform bieden waarop ze hun ervaringen kunnen delen. De challenges dienen als een methode om gebruikers te motiveren en te interesseren in het concept.

De webversie van de applicatie bevat alle verschillende onderdelen van de applicatie, zoals een newsfeed, profielpagina, pagina voor challenges etcetera. Een mobiele versie bevat dezelfde functionaliteit in beknopte vorm en focust meer op de challenges. Zo wordt er een functie geïmplementeerd waarmee de gebruiker een foto kan maken en deze meteen bij een challenge kan voegen.

Gamification Het game component van de applicatie bestaat uit challenges. Voorbeelden van deze challenges zijn een vegetarisch recept maken of het gebruiken van een droogmolen in plaats van een droger. Met deze challenges kunnen punten worden verdiend. Het behalen van een challenge kan ook gedeeld worden met vrienden op het platform of een geïntegreerd platform, zoals twitter of facebook.

Met de punten die gescoord worden kunnen badges behaald worden, welke weergegeven worden op het profiel van de gebruiker. Er zijn verder geen beloningen voor het halen van challenges.

De challenges worden door drie partijen gemaakt. Allereerst door de developers van de applicatie. Daarnaast door bedrijven in samenwerking met de developers, en ten slotte door de gebruikers zelf. Bedrijven mogen hun groene, milieuvriendelijke of duurzame producten promoten door ze aan te bevelen binnen een challenge voor een kleine vergoeding.

Het aantal punten dat aan een challenge wordt toegekend wordt berekend aan de hand van categorieën en moeilijkheidsgraad. De challenges van gebruikers kunnen ingestuurd worden via de applicatie of automatisch ingevoerd worden door middel van een systeem met verschillende opties dat een acceptabel puntenaantal toekent. **Fraude** Gebruikers kunnen zelf aangeven wanneer ze een challenge gehaald hebben. Het is moeilijk te controleren of de gebruikers eerlijk zijn. Daarom is ervoor gekozen om geen beloningen uit te geven behalve de badges. Het is aan de gebruiker zelf om eerlijk te zijn. Bij het delen van challenges zal dan ook een foto toegevoegd moeten worden waar dit relevant is. Het is uiteindelijk aan de gebruikers zelf om eerlijk te zijn tegenover zichzelf en zijn of haar vrienden en heeft alleen zichzelf ermee als challenges niet eerlijk worden volbracht.

Verdienmodel Om de applicatie te kunnen ontwikkelen en onderhouden is geld nodig. Dit wordt verdiend door middel van samenwerkingen met bedrijven. Deze bedrijven mogen hun producten promoten in ruil voor een kleine vergoeding. De producten zullen dan worden genoemd in challenges als bijvoorbeeld suggesties. Op deze manier is de applicatie voor de gebruiker gratis en hoeft er ook geen of weinig gebruik gemaakt te worden van advertenties.

Integratie met andere websites Er zijn verschillende websites waar de applicatie mee samen werkt. Dit zijn bijvoorbeeld twitter of facebook, waar de gebruikers hun challenges ervaringen of tips kunnen delen. Daarnaast is er de mogelijkheid met een Google, facebook of twitter account in te loggen. Zo is het makkelijk voor de gebruiker om accounts te beheren. Ook is het mogelijk een eigen account aan te maken dat losstaat van andere al bestaande accounts en alleen gelinkt is aan een email adres.

Vinden van nieuwe gebruikers Gebruikers kunnen vrienden die de applicatie al gebruiken vinden door middel van een zoekfunctie. Nieuwe gebruikers kunnen worden aangetrokken doordat challenges gedeeld kunnen worden op andere platformen en zo groeit de bekendheid van de applicatie. Daarnaast kan een gebruiker potentiële gebruikers uitnodigen om een account aan te maken.

Privacy Natuurlijk speelt privacy een grote rol in een social network. Persoonsgegevens zullen daarom niet verkocht worden of gebruikt voor gerichte challenges. Ook zal er om zo weinig persoonlijke informatie gevraagd worden is is deze informatie per definitie niet toegankelijk voor gebruikers, tenzij de gebruiker zelf anders aangeeft. Dit kan gedaan worden via instellingen.

3.8 Eigenschappen

Bijlagen



Examples

4	Text Chapter	11
4.1	Paragraphs of Text	
4.2	Lists	
5	In-text Elements	13
5.1	Theorems	
5.2	Definitions	
5.3	Notations	
5.4	Remarks	
5.5	Corollaries	
5.6	Propositions	
5.7	Examples	
5.8	Exercises	
5.9	Problems	
5.10	Vocabulary	
6	Presenting Information	16
6.1	Table	
6.2	Figure	

4. Text Chapter

4.1 Paragraphs of Text

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetur.

Suspendisse vel felis. Ut lorem lorem, interdum eu, tincidunt sit amet, laoreet vitae, arcu. Aenean faucibus pede eu ante. Praesent enim elit, rutrum at, molestie non, nonummy vel, nisl. Ut lectus eros, malesuada sit amet, fermentum eu, sodales cursus, magna. Donec eu purus. Quisque vehicula, urna sed ultricies auctor, pede lorem egestas dui, et convallis elit erat sed nulla. Donec luctus. Curabitur et nunc. Aliquam dolor odio, commodo pretium, ultricies non, pharetra in, velit. Integer arcu est, nonummy in, fermentum faucibus, egestas vel, odio.

Sed commodo posuere pede. Mauris ut est. Ut quis purus. Sed ac odio. Sed vehicula hendrerit sem. Duis non odio. Morbi ut dui. Sed accumsan risus eget odio. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque non elit. Fusce sed justo eu urna porta tincidunt. Mauris felis odio, sollicitudin sed, volutpat a, ornare ac, erat. Morbi quis dolor. Donec pellentesque, erat ac sagittis semper, nunc dui lobortis purus, quis congue purus metus ultricies tellus. Proin et quam. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos hymenaeos. Praesent sapien turpis, fermentum vel, eleifend faucibus, vehicula eu, lacus.

4.2 Lists

Lists are useful to present information in a concise and/or ordered way¹.

4.2.1 Numbered List

1. The first item
2. The second item
3. The third item

4.2.2 Bullet Points

- The first item
- The second item
- The third item

4.2.3 Descriptions and Definitions

Name Description

Word Definition

Comment Elaboration

¹Footnote example...

5. In-text Elements

5.1 Theorems

This is an example of theorems.

5.1.1 Several equations

This is a theorem consisting of several equations.

Theorem 5.1.1 — Name of the theorem. In $E = \mathbb{R}^n$ all norms are equivalent. It has the properties:

$$||\mathbf{x}|| - ||\mathbf{y}|| \leq ||\mathbf{x} - \mathbf{y}|| \quad (5.1)$$

$$||\sum_{i=1}^n \mathbf{x}_i|| \leq \sum_{i=1}^n ||\mathbf{x}_i|| \quad \text{where } n \text{ is a finite integer} \quad (5.2)$$

5.1.2 Single Line

This is a theorem consisting of just one line.

Theorem 5.1.2 A set $\mathcal{D}(G)$ is dense in $L^2(G)$, $|\cdot|_0$.

5.2 Definitions

This is an example of a definition. A definition could be mathematical or it could define a concept.

Definition 5.2.1 — Definition name. Given a vector space E , a norm on E is an application, denoted $||\cdot||$, $E \rightarrow \mathbb{R}^+ = [0, +\infty[$ such that:

$$||\mathbf{x}|| = 0 \Rightarrow \mathbf{x} = \mathbf{0} \quad (5.3)$$

$$||\lambda \mathbf{x}|| = |\lambda| \cdot ||\mathbf{x}|| \quad (5.4)$$

$$||\mathbf{x} + \mathbf{y}|| \leq ||\mathbf{x}|| + ||\mathbf{y}|| \quad (5.5)$$

5.3 Notations

Notation 5.1. Given an open subset G of \mathbb{R}^n , the set of functions φ are:

1. Bounded support G ;
2. Infinitely differentiable;

a vector space is denoted by $\mathcal{D}(G)$.

5.4 Remarks

This is an example of a remark.



The concepts presented here are now in conventional employment in mathematics. Vector spaces are taken over the field $\mathbb{K} = \mathbb{R}$, however, established properties are easily extended to $\mathbb{K} = \mathbb{C}$.

5.5 Corollaries

This is an example of a corollary.

Corollary 5.5.1 — Corollary name. The concepts presented here are now in conventional employment in mathematics. Vector spaces are taken over the field $\mathbb{K} = \mathbb{R}$, however, established properties are easily extended to $\mathbb{K} = \mathbb{C}$.

5.6 Propositions

This is an example of propositions.

5.6.1 Several equations

Proposition 5.6.1 — Proposition name. It has the properties:

$$||\mathbf{x}| - |\mathbf{y}|| \leq |\mathbf{x} - \mathbf{y}| \quad (5.6)$$

$$||\sum_{i=1}^n \mathbf{x}_i|| \leq \sum_{i=1}^n ||\mathbf{x}_i|| \quad \text{where } n \text{ is a finite integer} \quad (5.7)$$

5.6.2 Single Line

Proposition 5.6.2 Let $f, g \in L^2(G)$; if $\forall \varphi \in \mathcal{D}(G)$, $(f, \varphi)_0 = (g, \varphi)_0$ then $f = g$.

5.7 Examples

This is an example of examples.

5.7.1 Equation and Text

■ **Example 5.1** Let $G = \{x \in \mathbb{R}^2 : |x| < 3\}$ and denoted by: $x^0 = (1, 1)$; consider the function:

$$f(x) = \begin{cases} e^{|x|} & \text{si } |x - x^0| \leq 1/2 \\ 0 & \text{si } |x - x^0| > 1/2 \end{cases} \quad (5.8)$$

The function f has bounded support, we can take $A = \{x \in \mathbb{R}^2 : |x - x^0| \leq 1/2 + \varepsilon\}$ for all $\varepsilon \in]0; 5/2 - \sqrt{2}[$. ■

5.7.2 Paragraph of Text

■ **Example 5.2 — Example name.** Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris. ■

5.8 Exercises

This is an example of an exercise.

Exercise 5.1 This is a good place to ask a question to test learning progress or further cement ideas into students' minds. ■

5.9 Problems

Problem 5.1 What is the average airspeed velocity of an unladen swallow?

5.10 Vocabulary

Define a word to improve a students' vocabulary.

Vocabulary 5.1 — Word. Definition of word.

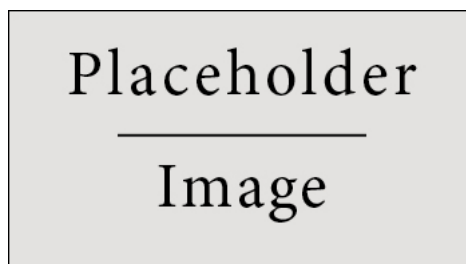
6. Presenting Information

6.1 Table

Treatments	Response 1	Response 2
Treatment 1	0.0003262	0.562
Treatment 2	0.0015681	0.910
Treatment 3	0.0009271	0.296

Tabel 6.1: Table caption

6.2 Figure



Figuur 6.1: Figure caption