

[문항1]요구사항 개발 프로세스를 서술하시오.

(답안)

■ 요구사항 개발 프로세스

요구사항을 정의하고, 문서화하고, 관리하는 프로세스

[문항2]요구사항 도출 기법에 해당하는 브레인스토밍의 정의와 4가지 기본 원칙을 서술하시오.

(답안)

■ 브레인스토밍의 정의

오스본에 의해 처음 소개, 특정한 주제에 대해 두뇌에서 폭풍이 휘몰아치듯이 생각나는 아이디어를 많이 내놓는것. **짧은 시간에 많은 아이디어의 생성이 목적이고** 주로 집단토의에서 사용. 특정 주제/문제에 대해 참여자 모두가 아이디어를 사전 조율 없이 그대로 내놓는 방법. **사고의 양이 질을 결정**한다는 기본가정. 축적된 아이디어 목록별 **정리, 발전시켜 최종 산물을 얻는다**

■ 브레인스토밍의 기본원칙

1. 비판금지
2. 자유분방
3. 질보다 양
4. 결합 및 개선

[문항3]DBMS의 정의와 5가지 종류를 서술하시오.

(답안)

■ DBMS의 정의

사용자, 다른 애플리케이션, 데이터 베이스와 상호작용하여 데이터를 저장하거나 분석하는 소프트웨어 애플리케이션으로 데이터 베이스 생성, 조회, 변경등의 관리가 주요기능이다.

■ DBMS의 정의

1. Oracle
2. Microsoft DB
3. IBM DB2
4. MySQL
5. SQLite

[문항4]WAS의 정의와 5가지 종류를 서술하시오.

(답안)

■ WAS의 정의

동적인 웹 사이트, 웹 애플리케이션, 웹 서비스의 개발을 지원하기위하여 설계된 소프트웨어로서 **데이터 접근, 세션 관리, 트랜잭션 관리**등을 위한 **라이브러리를 제공한다.**

■ WAS의 종류

1. Apache Tomcat
2. GlassFish
3. JBoss
4. JEUS
5. Resin

[문항5]개발 시스템을 이해하기 쉬운 형태로 표현하여
기획자, 개발자 아키텍처가 효율적으로 의사소통 할 수
있게 해주는 표준화된 모델링 언어인 UML 다이어그램 중
7가지를 서술하시오.

(답안)

■ UML 다이어그램 7가지

1. 클래스 다이어그램
2. 객체 다이어그램
3. 패키지 다이어그램
4. 유스케이스 다이어그램
- 5.
- 6.
- 7.