# Kt ds 신입사원 기술 온보딩

Database with MySQL

강사: 백인욱

# Database with MySQL

- 1.DBMS개요와 MySQL
- 2.SQL STATEMENT
- 3.SQL FUNCTION
- 4.JOIN & SUBQUERY
- 5. TABLE & VIEW
- 6.INDEX

DBMS개요와 MySQL

## Database란?

데이터베이스
'데이터의 집합'
여러 명의 사용자나 응용프로그램이 공유
하는 데이터들
동시에 접근 가능해야
'데이터의 저장 공간'자체

**DBMS** 

데이터베이스를 관리·운영하는 역할



## DBMS의 주요기능

### 트렌잭션관리

▶ 데이터베이스 트랜잭션을 관리하여 데이터의 일관성과 무결성을 보장

### 무결성 제약 조건

▶ 데이터의 정확성과 신뢰성을 유지하기 위해 다양한 제약 조건을 제공

### ▶ 접근제어 및 보안

▶ 사용자 권한 관리와 접근 제어를 통해 보안 강화

### ▶ 데이터 백업 및 복구

▶ 데이터 손실을 방지하고 복구할 수 있는 기능을 제공

### 정규화

▶ 데이터 중복을 최소화하고 저장 공간을 효율적으로 사용하도록 데이터베이스 설계

## DBMS의 종류

- ▶ 관계형 DBMS (RDBMS)
  - MySQL. PostgreSQL, Oracle
- ▶ 객체지향 DBMS(00DBMS)
  - PostgreSQL, Oracle
- NoSQL DBMS
  - MongoDB, Cassandra, Redis
- ▶ 객체지향 DBMS(00DBMS)
  - PostgreSQL, Oracle

## SQL과 PL/SQL

### ► DDL ( Data Definition Language)

- ▶ 데이터베이스 객체를 생성, 삭제, 변경하는 언어
- ▷ CREATE : 테이블이나 인덱스, 뷰 등 데이터베이스 객체를 생성
- ▶ DROP : 생성된 데이터베이스 객체를 영구히 삭제
- ▶ ALTER : 기 생성된 데이터베이스 객체를 수정
- ▶ TRUNCATE : 테이블이나 클러스터의 데이터를 통째로 삭제

## SQL과 PL/SQL

### ► DML ( Data Manipulation Language)

- ▶ 데이터베이스 객체를 조작하는 언어
- ▶ SELECT : 테이블이나 뷰에 있는 데이터를 조회
- ▶ INSERT : 데이터를 신규로 생성
- ▶ UPDATE : 기 생성된 데이터를 수정
- DELETE : 데이터 삭제
- ▶ COMMIT : 변경된 데이터를 최종 적용
- ▶ ROLLBACK : 변경된 데이터를 적용하지 않고 이전 상태로 되돌림.

## SQL과 PL/SQL

### PL/SQL

- ▷ SQL과는 달리 절차적 특징을 가진 언어
- ▷ 다른 프로그래밍 언어처럼 변수 선언과 할당, 함수 작성이 가능
- ▶ PL/SQL 코드 내에서 SQL을 사용 가능
- ▷ 앞으로 이 책에서 다룰 내용의 상당 부분이 PL/SQL에 해당됨

SQL Statement

### SELECT

- ▶ 테이블이나 뷰에 있는 데이터를 선택(조회)할 때 사용
- ▶ 구문

SELECT \* *혹은* 컬럼 FROM [스키마.]테이블명 *혹은* [스키마.]뷰명 WHERE 조건 ORDER BY 컬럼;

- SELECT : 선택하고자 하는 컬럼명, 모든 컬럼을 조회하고 싶다면 \*
- FROM : 선택할 테이블이나 뷰 명
- WHERE: 선택 조건, 여러 조건 기술 시에는 AND, OR로 연결
- ORDER BY : 조회 데이터 정렬 시, 정렬하고자 하는 컬럼명 기술

# **INSERT**

- ▶ 새로 데이터를 입력해 넣을 때 사용하는 문장
- ▶ 기본형태
- ▶ 구문

```
INSERT INTO [스키마.]테이블명 (컬럼1, 컬럼2, ...) VALUES (값1, 값2, ...);
```

● 테이블명 다음 컬럼 순서, 타입이 VALUES 다음 괄호 안의 값 순서와 타입이 일치해야 함

# **INSERT**

- 컬럼명 기술 생략
- ▶ 구문

INSERT INTO [스키마.]테이블명 VALUES (값1, 값2, ...);

- 테이블명 다음에 컬럼을 명시하지 않았으므로 테이블에 있는 모든 컬럼에 값을 넣는다는 의미
- VALUES 다음 값은 테이블에 있는 모든 컬럼 순서에 맞춰 넣어야 한다
- 컬럼 순서는 테이블 생성 시 명시한 컬럼 순서

# **INSERT**

▶ INSERT ~ SELECT 형태

▶ 구문

INSERT INTO [스키마.]테이블명 (컬럼1, 컬럼2, ...) SELECT 문;

- VALUES 절과 함께 값을 일일이 명시하는 대신 SELECT 문을 사용
- 테이블명 다음 컬럼 순서와 SELECT 다음의 컬럼 순서, 타입이 맞아야 함
- 테이블명 다음 컬럼 리스트를 생략할 경우 이 테이블의 모든 컬럼에 값을 넣는다는 의미

# **UPDATE**

- ▶ 테이블에 있는 기존 데이터를 수정하는 문장
- ▶ 구문

```
UPDATE [스키마.]테이블명
SET 컬럼1 = 변경값1,
컬럼2 = 변경값2,
....
WHERE 조건;
```

- SET : 변경하고자 하는 컬럼과 그 값을 명시, 여러 컬럼을 갱신할 때는 콤마로 분리
- WHERE : 데이터를 갱신하는 조건, 이 조건에 맞는 데이터만 변경됨. WHERE 조건을 생략하면 데이블에 있는 모든 데이터가 변경된다.

# DELETE

- ▶ 테이블에 있는 데이터를 삭제하는 문장
- ▶ 구문
  - ① 일반 구문 DELETE [FROM] [스키마.]테이블명 WHERE delete조건;
  - ② 특정 파티션만 삭제할 경우의 구문 DELETE [FROM] [스키마.]테이블명 PARTITION (파티션명) WHERE delete조건;

# TRANSACTION

- ► COMMIT
- ▶ 변경한 데이터를 데이터베이스에 최종적으로 반영
- ▶ 구문

```
COMMIT [WORK] [TO SAVEPOINT 세이브포인트명];
```

- ROLLBACK
- ▶ 변경한 데이터를 변경 전 상태로 되돌림
- ▶ 구문

```
ROLLBACK [WORK] [TO SAVEPOINT 세이브포인트명];
```

# **OPERATOR**

- ▶ 수식연산자 : +, -, \*, /
- ▶ 문자연산자 : ||
- ▶ 논리연산자 : >, <, >=, <=, =, <>, !=, ^=
- ▷ 집합연산자 : UNION, UNION ALL, INTERSECT, MINUS
- ▷ 계층형 쿼리 연산자 : PRIOR, CONNECT\_BY\_ROOT

# **EXPRESSION**

- ▷ 한 개 이상의 값과 연산자 그리고 SQL 함수 등이 결합된 식
- CASE 표현식
- ▶ 구문

CASE WHEN 조건1 THEN 값1 WHEN 조건2 THEN 값2

ELSE 기타값

**END** 

## CONDITION

- ▷ 조건 혹은 조건식(Condition)은 한 개 이상의 표현식과 논리 연산자가 결합된 식
- ▶ TRUE, FALSE, UNKNOWN 3가지 타입을 반환
- ▶ 비교 조건식
- ▶ 논리 연산자나 ANY, SOME, ALL 키워드로 비교하는 조건식
- ▶ 논리 조건식
- ▶ AND, OR, NOT을 사용하는 조건식
- NULL 조건식
- ▶ 특정 값이 NULL인지 여부를 체크하는 조건식
- ▶ IS NULL, IS NOT NULL

## CONDITION

- ▶ BETWEEN AND 조건식
- ▶ 범위에 해당되는 값을 찾을 때 사용
- IN 조건식
- ▶ 조건절에 명시한 값이 포함된 건을 반환, ANY와 비슷
- EXISTS 조건식
- ▶ IN과 비슷하지만 후행 조건절로 값의 리스트가 아닌 서브쿼리만 올 수 있다
- ▶ 또한 서브쿼리 내에서 조인조건이 있어야 한다

# SQL FUNCTION

## NUMERIC FUNCTION

- ▶ ABS(n) : n의 절대값 반환
- 예) ABS(3) → 3, ABS(-3) → 3
- ▶ CEIL(n) : n과 같거나 가장 큰 정수 반환
  - 예) CEIL(10.123) → 11, CEIL(10.541) → 11
- ▶ FL00R(n) : n보다 작거나 가장 큰 정수 반환
  - 예) FLOOR(10.123) **→** 10, FLOOR(10.541) **→** 10
- ▶ ROUND(n, i) : n을 소수점 기준 ( i+1 ) 번째에서 반올림한 결과 반환
  - 예) ROUND(10.154)  $\rightarrow$  10, ROUND(10.154, 2)  $\rightarrow$  10.15

## NUMERIC FUNCTION

- ▶ TRUNC(n1, n2) : n1을 소수점 기준 n2자리에서 무조건 잘라낸 결과를 반환
- 예) TRUNC(115.155) → 115, TRUNC(115.155, 1) → 115.1
- ▶ POWER(n2, n1) : n2를 n1 제곱한 결과를 반환, n2가 음수이면 n1은 반드시 정수
  - 예)  $POWER(3, 2) \rightarrow 9$ ,  $POWER(3, 3) \rightarrow 27$
- ▶ SQRT(n) : n의 제곱근 반환
  - 예) SQRT(2) → 1.41421356, SQRT(5) → 2.23606798
- ▶ MOD(n2, n1) : n2를 n1으로 나눈 나머지 값을 반환
  - 예)  $MOD(19,4) \rightarrow 3$ ,  $MOD(19.123, 4.2) \rightarrow 2.323$

## NUMERIC FUNCTION

- ▶ ABS(n) : n의 절대값 반환
- 예) ABS(3) → 3, ABS(-3) → 3
- ▶ CEIL(n) : n과 같거나 가장 큰 정수 반환
  - 예) CEIL(10.123) → 11, CEIL(10.541) → 11
- ▶ FL00R(n) : n보다 작거나 가장 큰 정수 반환
  - 예) FLOOR(10.123) **→** 10, FLOOR(10.541) **→** 10
- ▶ ROUND(n, i) : n을 소수점 기준 ( i+1 ) 번째에서 반올림한 결과 반환
  - 예) ROUND(10.154)  $\rightarrow$  10, ROUND(10.154, 2)  $\rightarrow$  10.15

- ▶ INITCAP(char) : char의 첫 문자는 대문자로, 나머지는 소문자로 반환 첫 문자 인식 기준은 공백 그리고 알파벳과 숫자를 제외한 문자
- 예) INITCAP('never say goodbye') → Never Say Goodbye
- ▶ LOWER(char) : 소문자 변환 후 반환
  - 예) LOWER('NEVER SAY GOODBYE') → never say goodbye
- ▶ UPPER(char) : 대문자 변환 후 반환
  - 예) UPPER('never say goodbye') → NEVER SAY GOODBYE
- ▶ CONCAT(char1, char2) : 두 문자를 붙여 반환
  - 예) CONCAT('I Have', ' A Dream') → I Have A Dream

- ▶ SUBSTR(char, pos, len) : char의 pos번째 문자부터 len 길이만큼 잘라낸 결과를 반환
- 예) SUBSTR('ABCDEFG', 1, 4)  $\rightarrow$  ABCD, SUBSTR('ABCDEFG', -1, 4)  $\rightarrow$  G
- ▷ SUBSTRB(char, pos, len) : SUBSTR과 같으나 문자 개수가 아닌 바이트 수 단위
  - 예) SUBSTRB('ABCDEFG', 1, 4) → ABCD, SUBSTRB('가나다라마바사', 1, 4) → 가나
- ▷ LTRIM(char, set) : char에서 set으로 지정된 문자열을 왼쪽 끝에서 제거 후 나머지 문자열
  - 예) LTRIM('ABCDEFGABC', 'ABC') → DEFGABC
- ▶ RTRIM(char, set) : LTRIM과 반대로 오른쪽 끝에서 제거한 뒤 나머지 문자열을 반환
  - 예) RTRIM('ABCDEFGABC', 'ABC') → ABCDEFG

- ▶ LPAD(expr1, n, expr2) : expr2 문자열을 n자리만큼 왼쪽부터 채워 expr1을 반환
- 예) LPAD('111-1111', 12, '(02)') → (02)111-1111
- ▶ RPAD(expr1, n, expr2) : LPAD와는 반대로 오른쪽에 해당 문자열을 채워 반환
  - 예) RPAD('111-1111', 12, '(02)') → 111-1111(02)
- ▶ REPLACE(char, search\_str, replace\_str) : char에서 search\_str을 찾아 이를 replace str로 대체한 결과를 반환
  - 예) REPLACE('나는 너를 모르는데', '나', '너') → 너는 너를 모르는데
- ▶ TRANSLATE(expr, from\_str, to\_str) : expr에서 from\_str에 해당하는 문자를 찾아 to\_str로 한 글자씩 바꾼 결과 반환
  - 예) TRANSLATE('나는 너를 모르는데', '나는', '너를') → 너를 너를 모르를데

▶ INSTR(str, substr, pos, occur) : str에서 substr과 일치하는 위치를 반환, pos는 시작위치, occur은 몇 번째 일치하는지를 명시

예) LPAD('111-1111', 12, '(02)') → (02)111-1111

▶ LENGTH( chr) : 문자열의 길이 반환

예) LENGTH('대한민국') → 4

▶ LENGTHB( chr) : 문자열의 BYTE수 반환

예) LENGTHB('대한민국') → 8

## DATE & TIME FUNCTION

### ▶ 날짜 및 시간 함수

```
DATE(), TIME()
   DATETIME 형식에서 연-월-일 및 시 : 분 : 초만 추출
DATEDIFF(날짜1, 날짜2), TIMEDIFF(날짜1 또는 시간1, 날짜1 또는 시간2)
   DATEDIFF( )는 날짜1-날짜2의 일수를 결과로 구함
DAYOFWEEK(날짜), MONTHNAME(), DAYOFYEAR(날짜)
   요일(1:일, 2:월~7:토) 및 1년 중 몇 번째 날짜인지 구함
LAST DAY(날짜)
   주어진 날짜의 마지막 날짜를 구함
MAKEDATE(연도, 정수)
   연도에서 정수만큼 지난 날짜 구함
MAKETIME(시, 분, 초)
   시, 분, 초를 이용해서 '시 : 분 : 초'의 TIME 형식 만듦
PERIOD_ADD(연월, 개월수), PERIOD_DIFF(연월1, 연월2)
   PERIOD_ADD()는 연월에서 개월만큼의 개월이 지난 연월 구함
   PERIOD DIFF()는 연월1-연월2의 개월수 구함
QUARTER(날짜)
   날짜가 4분기 중에서 몇 분기인지를 구함
TIME_TO_SEC(시간)
   시간을 초 단위로 구함
```

# GROUP FUNCTION

- ▶ COUNT : 쿼리 결과건 수, 로우 수 반환
- ▷ SUM(expr) : expr의 전체 합계
- ▶ AVG(expr) : expr의 평균
- ▶ MIN(expr) : expr의 최소값
- ▶ MAX(expr) : expr의 최대값
- ▶ VARIANCE(expr) : expr의 분산
- ▶ STDDEV(expr) : expr의 표준편차

## GROUP FUNCTION

### GROUP BY 절

- 특정 그룹으로 묶어 데이터 집계 시 사용
- WHERE와 ORDER BY절 사이에 위치
- 집계함수와 함께 사용
- SELECT 리스트에서 집계함수를 제외한 모든 컬럼과 표현식은 GROUP BY 절에 명시해야 함

### HAVING 절

- GROUP BY절 다음에 위치해 GROUP BY한 결과를 대상으로 다시 필터를 거는 역할
- HAVING 다음에는 SELECT 리스트에 사용했던 집계함수를 이용한 조건을 명시

# ROLLUP & CUBE

▶ ROLLUP (expr1, expr2, ...)

- GROUP BY 절에서 사용됨
- expr로 명시한 표현식을 기준으로 집계한 결과, 추가 정보 집계
- expr로 명시한 표현식 수와 순서에 따라 레벨 별로 집계
- expr 개수가 n개 라면, n+1 레벨까지, 하위에서 상위 레벨 순으로 집계

CUBE (expr1, expr2, ...)

- GROUP BY 절에서 사용됨
- 명시한 표현식 개수에 따라 가능한 모든 조합별로 집계
- expr 개수가 3이면 2의 3승, 즉 총 8가지 종류로 집계됨

# SET FUNCTION

#### UNION

- 집합의 합집합 개념
- 두 개 이상의 개별 SELECT 쿼리를 연결
- 개별 SELECT 쿼리 반환 결과가 중복될 경우 UNION 연산 결과는 한 로우만 반환됨

### UNION ALL

- UNION과 유사
- 개별 SELECT 쿼리 반환 결과가 중복될 경우, 중복되는 건까지 모두 반환

# SET FUNCTION

### **INTERSECT**

- 집합의 교집합 개념
- 두 개 이상의 개별 SELECT 쿼리를 연결
- 개별 SELECT 쿼리 반환 결과 중 공통된 항목만 추출

#### **MINUS**

- 집합의 차집합 개념
- 두 개 이상의 개별 SELECT 쿼리를 연결
- 개별 SELECT 쿼리 반환 결과 중 중복된 건을 제외한 선행 쿼리 결과 추출

## SET FUNCTION

### 집합 연산자 제한사항

- 개별 SELECT 쿼리의 SELECT 리스트 개수와 데이터 타입이 일치해야 함
- ORDER BY 절은 맨 마지막 개별 SELECT 쿼리에만 명시 가능함
- BLOB, CLOB, BFILE 같은 LOB 타입 컬럼은 집합 연산자 사용 불가
- UNION, INTERSECT, MINUS 연산자는 LONG형 컬럼에는 사용 불가

# JOIN & SUB QUERY

- 조인이란?
  - ▶ 테이블(혹은 뷰)간의 관계를 맺는 방법
- 조인의 종류
  - ▷ 조인 연산자에 따른 구분 : INNER JOIN, OUTER JOIN, CROSS JOIN
  - ▶ 조인대상에 따른 구분 : SELF JOIN

- 내부조인
  - ▷ 동등 조인(EQUI JOIN)
    - 가장 기본적이고 일반적인 조인 방법
    - WHERE 절에서 등호('=')연산자를 사용해 2개 이상의 테이블이나 뷰를 연결한 조인 → 조인조건
    - 컬럼 단위로 조인조건 기술
    - SELECT \*
      FROM TAB1 a, TAB2 b
      WHERE a.col1 = b.col1

•••

#### ▶ 세미 조인(SEMI JOIN)

메인쿼리 데이터에는 중복되는 건이 없다 → 일반 조인과의 차이점

● 서브쿼리를 사용해 서브쿼리에 존재하는 데이터만 메인 쿼리에서 추출하는 조인 ● WHERE 절에서 IN 과 EXISTS 연산자를 사용한 조인방법 • SELECT \* FROM TAB1 a WHERE EXISTS ( SELECT 1 FROM TAB2 b WHERE a.col1 = b.col1 ); • SELECT \* TAB1 a FROM WHERE a.col1 IN ( SELECT b.col1 FROM TAB2 b WHERE .... ● 세미 조인은 서브쿼리에 존재하는 메인쿼리 데이터가 여러 건 존재하더라도 최종 반환되는

#### ▷ 안티 조인(ANTI JOIN)

```
● 서브쿼리 테이블에는 없는, 메인쿼리 테이블의 데이터만 추출하는 조인 방법
● WHERE 절에서 NOT IN 과 NOT EXISTS 연산자를 사용한 조인방법
• SELECT *
   FROM TAB1 a
   WHERE NOT EXISTS ( SELECT 1
                            FROM TAB2 b
                            WHERE a.col1 = b.col1
                           );
• SELECT *
   FROM TAB1 a
   WHERE a.col1 NOT IN ( SELECT b.col1
                              FROM TAB2 b
                              WHERE ....
                             );
```

▶ 셀프 조인(SELF JOIN)

```
● 서로 다른 두 테이블이 아닌 동일한 한 테이블을 사용해 조인
```

```
● SELECT *
FROM TAB1 a, TAB1 b
WHERE a.col1 = b.col1
....;
```

- 외부조인
- ▷ 외부 조인(OUTER JOIN)
- 일반 조인을 확장한 개념
- 조인 조건에 만족하는 데이터 뿐만 아니라, 어느 한 쪽 테이블에 조인 조건에 명시된 컬럼에 값이 없거나(NULL 이더라도) 해당 로우가 아예 없더라도 데이터를 모두 추출
- 조인조건에서 데이터가 없는 쪽 테이블의 컬럼 끝에 (+)를 붙인다
- 조인조건이 여러 개일 경우 모든 조인조건에 (+)를 붙여야 한다
- SELECT a.department\_id, a.department\_name, b.job\_id, b.department\_id
   FROM departments a, job\_history b
   WHERE a.department\_id = b.department\_id;
  - → 일반조인, 결과는 10건
- SELECT a.department\_id, a.department\_name, b.job\_id, b.department\_id
  FROM departments a, job\_history b
  WHERE a.department\_id = b.department\_id(+);
  - → 외부조인, 결과는 31건

#### ▷ 외부 조인(OUTER JOIN)

- 한 번에 한 테이블에만 외부 조인
  A와 B 테이블을 외부 조인으로 연결했다면, 동시에 A와 C 테이블에 외부 조인을 걸 수는 없다.
- (+)연산자가 붙은 조건과 OR를 같이 사용할 수 없다
- (+)연산자가 붙은 조건에는 IN 연산자를 같이 사용할 수 없다. 단 IN절에 포함되는 값이 1개인 때는 사용 가능하다.

- NSI SQL 문법을 사용한 조인
- ▶ ANSI 내부조인
  - SELECT A.컬럼1, A.컬럼2, B.컬럼1, B.컬럼2 ... FROM 테이블 A INNER JOIN 테이블 B ON (A.컬럼1 = B.컬럼1) -- 조인 조건 WHERE ...;
- 내부조인의 경우 FROM 절에 INNER JOIN을 명시
- 조인조건은 ON 절에 명시
- 테이블간 조인조건 외의 다른 조건은 WHERE 절에 명시한다.

## SUB QUERY

#### ▶ 서브쿼리란?

- 한 SQL 문장 안에서 보조로 사용되는 또 다른 SELECT문
- 메인 쿼리를 기준으로 보조 역할을 한다
- SELECT, FROM, WHERE절 뿐만 아니라, INSERT, UPDATE, MERGE, DELETE 문에서도 서브쿼리를 사용할 수 있다

#### ▶ 서브쿼리의 종류

- 메인쿼리와의 연관성에 따라
  - 연관성 없는(Noncorrelated) 서브쿼리
  - 연관성 있는 서브쿼리
- 형태에 따라
  - 일반 서브쿼리 (SELECT 절)
  - 인라인 뷰 (FROM 절)
  - 중첩쿼리 (WHERE 절)

# SUB QUERY

#### ▶ 인라인 뷰

```
● FROM절에 사용하는 서브쿼리를 말한다

SELECT a.employee_id, a.emp_name, b.department_id, b.department_name FROM employees a, departments b, (SELECT AVG(c.salary) AS avg_salary FROM departments b, employees c WHERE b.parent_id = 90 -- 기획부 AND b.department_id = c.department_id ) d

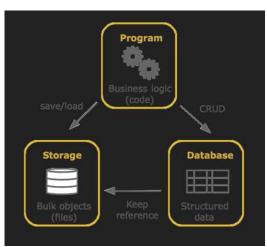
WHERE a.department_id = b.department_id AND a.salary > d.avg_salary;
```



### VIEW

- VIEW의 개념
- ▷ 일반 사용자 입장에서 테이블과 동일하게 사용하는 객체
- VIEW의 작동방식





### VIEW

#### CREATE VIEW

#### > SIMPLE VIEW

```
CREATE VIEW V_USER
AS
SELECT USERID, NAME, ADDR FROM USERTBL;

SELECT * FROM V_USER;
```

#### **▶** COMPLEX VIEW

```
CREATE VIEW V_USER_PROD

AS

SELECT U.USERID, U.NAME, B.PRODNAME, U.ADDR, CONCAT(U.MOBILE1, U.MOBILE2) AS MOBILE_PHONE

FROM USERTBL U

INNER JOIN PROD_TBL B

ON U.USERID = B.USERID

SELECT * FROM V_USER_PROD WHERE USERID='USER01';
```



### INDEX

- INDEX의 개념
  - ▶ 데이터를 좀 더 빠르게 찿을 수 있도록 해 주는 도구
- INDEX의 장단점

#### > 장점

- 검색속도의 향상(항상 그런 것은 아님)
- 쿼리의 부하감소로 시스템 전체의 성능 향상

#### ▶ 단점

- 인덱스가 공간을 차지해서 추가적인 공간 필요, 대략 데이터베이스크기의 10%정도의 추가공간 필요
- 처음 인덱스를 생성하는데 시간소요
- 데이터의 변경작업(INSERT, UPDATE, DELETE)이 자주 일어나는 경우 성능이 나빠질 수 있음

# INDEX

#### CREATE INDEX

```
CREATE INDEX index_name
ON table_name (column1, column2, ...);

CREATE UNIQUE INDEX index_name
ON table_name (column1, column2, ...);
```