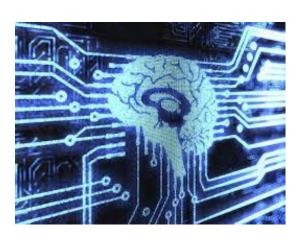
# תרגיל בית 3 – מבוא ללמידה

## הנחיות כלליות:

- 23:59ב 27/01/2021 ב23:59 •
- את המטלה יש להגיש בזוגות בלבד.
- שאלות בנוגע לתרגיל יש לשלוח למוחמד דהאמשה: שאלות בנוגע לתרגיל יש לשלוח למוחמד דהאמשה: עם הכותרת AI\_HW3, עדיף יותר להשתמש בפיאצה של הקורס. לפני ששואלים שאלה, piazza.com/technion.ac.il/winter2022/236501
- בחלק מהסעיפים קיימת הגבלת שורות לפתרון שלכם. אם אתם חושבים שבסעיף מסוים הגבלה
  זו לא ריאלית אנא שילחו נימוק על כך במייל ואם הנימוק יתקבל נשנה את ההגבלה לכלל הסטודנטים.
  - יתכן שיהיו שינויים במהלך התרגיל. כל העדכונים מחייבים.
- .min(grade, 100) ציון בית המקסימלי הינו <u>105,</u> אך ניתן לקבל עד 100, כלומר הציון הסופי הוא
- בחלק ד' תתבקשו להציע אלגוריתם לבחירת מאפיינים, כתוצאה מכך יש בחלק זה דרגת חופש, הציון בשאלות אלו יינתן בהתאם לטיב הפתרון, הן מבחינת יצירתיות והן מבחינת תוצאות אמפיריות. יש לתאר בצורה ברורה, פורמלית ומדויקת את הפתרון.
  - 🔸 התשובות לסעיפים בהם מופיע הסימון 🚣 צריכים להופיע בדוח.
  - לחלק הרטוב מסופק שלד של הקוד (שאתם נדרשים להשלים החלקים שמסומנים TODO)
- sklearn, pandas ,numpy, random, matplotlib, argparse, abc, מותר להשתמש בספריות syping, all the built in packages in python אך כמובן שאין להשתמש באלגוריתמי הלמידה, או בכל אלגוריתם או מבנה נתונים אחר המהווה חלק מאלגוריתם למידה אותו תתבקשו לממש.



## מטרות התרגיל:

- הבנת ההשפעה של תכונות ושל דוגמאות על הביצועים של אלגוריתמי למידה.
  - 💠 הבנת תהליך כיוונון פרמטרים והערכת ביצועים של אלגוריתמי למידה.
- ❖ תרגיל זה עוסק בבעיית סיווג בינארית. לאורך התרגיל נתנסה בבניית סוגים שונים של מסווגים בסיסיים (decision Tree, KNN) והרחבות שלהם. נעסוק בלמידה של עצי החלטה ובחירת מאפיינים. בסיסיים (להריץ מספר ניסויים ולנתח את תוצאותיהם. אנא בצעו ניתוח מעמיק במהלך התרגיל תתבקשו להריץ מספר ניסויים ולנתח את תוצאותיהם.

מומלץ לחזור על שקפי ההרצאות והתרגולים הרלוונטיים לפני תחילת העבודה על התרגיל.

## :DATA SETS - רקע

בתרגיל זה נעסוק בשני data-sets, הדאטה חולק עבורכם לשתי קבוצות: קבוצת אימון train.csv, הדאטה חולק עבורכם לשתי קבוצות: קבוצת המבחן תשמש וקבוצת מבחן test.csv ככלל, קבוצת האימון תשמש אותנו לבניית המסווגים, וקבוצת המבחן תשמש להערכת ביצועיהם. לשימושכם ניתן להיעזר בפונקציות:

load\_data\_set, create\_train\_validation\_split, create\_train\_validation\_split, get\_dataset\_split (קראו את תיעוד np.array באורה נוחה (קראו את תיעוד utils.py בקובץ הפונקציות).

- עבור החלק של ID3: דאטה מכיל מדדים שנאספו מצילומים שנועדו להבחין בין גידול שפיר לגידול ממאיר. כל דוגמה מכילה 30 מדדים כאלה, ותווית בינארית diagnosis הקובעת את סוג לגידול ממאיר. כל דוגמה מכילה 30 מדדים (מדדים) רציפות. העמודה הראשונה מציינת האם הגידול (0=שפיר, 1=ממאיר). כל התכונות (מדדים) רציפות כל מיני תכונות רפואיות של אותו אדם האדם חולה (M) או בריא (B). שאר העמודות מציינות כל מיני תכונות רפואיות של אותו אדם (התכונות קצת מורכבות ואינכם צריכים להתייחס למשמעות שלהן כלל).
- עבור החלק של KNN ובחירת מאפיינים: מטרת data-set זה היא לחזות באופן אבחנתי אם למטופל יש סוכרת או לא, על סמך מדידות אבחנתיות מסוימות הכלולות במסד הנתונים. להלן המפרט הרשמי, התכונות הבאות סופקו כדי לעזור לנו לחזות אם אדם חולה סוכרת או לא: Pregnancies: מספר הפעמים בהריון.

: ריכוז גלוקוז בפלזמה במשך שעתיים (בבדיקת סבילות לגלוקוז דרך הפה).

.(mm Hg): לחץ דם דיאסטולי (**BloodPressure** 

.(mm) עובי קפל העור התלת ראשי (**SkinThickness** 

.(mu U/ml) אינסולין בסרום שעתיים: **Insulin** 

.(weight in kg/(height in m)2) מדד מסת הגוף:

<u>DiabetesPedigreeFunction</u>: תפקוד אילן יוחסין של סוכרת (פונקציה המציינת את הסבירות לסוכרת על סמך היסטוריה משפחתית).

(שנים). **Age**:

:Outcome: תוצאה בינארית (0 אם ללא סוכרת, 1 אם חולה סוכרת).

# חלק א' - היכרות עם הקוד

#### <u>:ID3 – dataset / KNN – dataset</u> תיקיות

 תיקיות אלו מכילות את קבצי הנתונים עבור ID3 ו- KNN, בהתאמה. הדאטה חולק עבורכם לשתי קבוצות: קבוצת אימון train.csv וקבוצת מבחן

#### <u>:utils.py</u> קובץ

- . קובץ זה מכיל פונקציות עזר שימושיות לאורך התרגיל, כמו טעינה של dataset חישוב הדיוק.
  - עליכם לממש את הפונקציות ואת *accuracy*, l2\_dist. קראו את תיעוד הפונקציות ואת ההערות.
    TODO.
    - . מסופק לכם לבדוק את בתור קובץ טסט בסיסי שיכול לעזור לכם לבדוק את המימוש.  $unit\_test.py$

#### <u>:DecisionTree.py</u>

- קובץ זה מכיל 3 מחלקות שימושית לבניית עץ ID3 שלנו.
- המחלקה <u>Question</u>: מחלקה זו מממשת הסתעפות של צומת בעץ. כאשר היא שומרת את התכונה ואת הערך שלפיהם מפצלים את הדאטא שלנו.
- המחלקה מכיל שאלה <u>DecisionNode</u> מחלקה זו מממשת צומת בעץ ההחלטה. הצומת מכיל שאלה <u>True\_branch</u> ואת שני הבנים  $true\_branch$ , false\_branch ואת שני הבנים  $true\_branch$ , הפונקצייה  $true\_branch$  של החזירה  $true\_branch$  ו-  $true\_branch$  באופן דומה.
  - המחלקה מכיל לכל אחד צומת שהוא עלה בעץ ההחלטה. העלה מכיל לכל אחד בתחלקה מחלקה (למשל:  $\{'B': 5, 'M': 6\}$ ).

#### :ID3\_experiments.py / ID3.py

- קובץ זה מכיל את המחלקה של ID3, עיינו בהערות ותיעוד המתודות.
- פובץ הרצת הניסויים של ID3, בקובץ זה יש את הניסויים (שנסביר עליהם בהמשך): cross\_validation\_experiment, basic\_experiment

## :KNN\_CV.pyc / KNN\_experiments.py / KNN.py קבצים

- קובץ זה מכיל את המחלקה <u>הממומשת</u> של *KNN*, עיינו בהערות ותיעוד המתודות.
- קובץ הרצת הניסויים של *KNN*, בקובץ זה נממש גם את חלק ד' (בחירת המאפיינים).
  - (הסבר מפורט בחלק ד') cross validation מריץ KNN\_CV.pyc אונר א פובץ

# (25 נק' – חלק היבש (25 נק') 🚣

- (7 נק') הוכח/הפרך: בהינתן דאטה כלשהו עם תכונות רציפות ותיוגים בינאריים המחולק לקבוצת אימון ומבחן, הפעלה של פונקציית נירמול Minmax, על הדאטה אינה משפיעה על דיוק של מסווג ID3 הנלמד על קבוצת האימון והנבחן על קבוצת המבחן.
  [אורך התשובה מוגבל ל20שורות]
- 2. עם סיווג בינארי  $D = \{(x_1, y_1), ..., (x_n, y_n)\}$  שבו ח דוגמאות מתויגות עם סיווג בינארי  $x_i = (v_{1,i}, v_{2,i})$  כל דוגמה היא וקטור תכונות המורכב משתי תכונות רציפות  $y_i \in \{0,1\}$  הניחו כי קיים מסווג מטרה  $f(x) : R^2 \to \{0,1\}$  שאותו אנו מעוניינים ללמוד (הוא אינו ידוע לנו) וכן שהדוגמאות ב-D עקביות עם מסווג המטרה (כלומר שאין דוגמאות רועשות ב-D. בסעיפים הבאים, עבור KNN, הניחו פונק׳ מרחק אוקלידי. כמו כן, הניחו שאם קיימות נקודות במרחב כך שעבורן יש מספר דוגמאות במרחק זהה, קודם מתחשבים בדוגמאות עם ערך  $v_1$  מקסימלי ובמקרה של שוויון בערך של  $v_2$  מקסימלי. הניחו כי אין דוגמאות זהות לחלוטין (כלומר גם עם ערך  $v_2$  זהה) וגם עם ערך  $v_2$  זהה).

בכל סעיף, **הציגו מקרה המקיים את התנאים המוצגים בסעיף, הסבירו במילים, וצרפו תיאור גרפי (ציור) המתאר את המקרה (הכולל לפחות תיאור מסווג המטרה והדוגמאות שבחרתם)**. סמנו דוגמאות חיוביות בסימן '+' (פלוס) ודוגמאות שליליות בסימן '-' (מינוס). בכל אחת מתתי הסעיפים הבאים אסור להציג מסווג מטרה טריוויאלי, דהיינו שמסווג כל הדוגמאות כשליליים.

# [3 שורות לכל סעיף, אין הגבלה על הגרפים, מלל ופתרון שאינו מוגדר היטב כמתבקש לא יקבל ניקוד

#### ('סעיף א) (צנק

תניב ID3 הציגו מסווג מטרה  $f(x): R^2 \to \{0,1\}$  וקבוצת אימון בעלת לכל היותר 10 דוגמאות כך שלמידת עץ ID3 תניב מסווג אשר עונה נכון עבור כל דוגמת מבחן אפשרית (כלומר יתקבל מסווג המטרה), אך למידת KNN תניב מסווג שעבורו קיימת לפחות דוגמת מבחן אחת עליה הוא יטעה, לכל ערך K שייבחר.

#### (נק')(2טעיף

הציגו מסווג מטרה  $f(x): R^2 \to \{0,1\}$  וקבוצת אימון בעלת לכל היותר 10 דוגמאות כך שלמידת מסווג  $f(x): R^2 \to \{0,1\}$  עבור ערך K מסוים תניב מסווג אשר עונה נכון עבור כל דוגמת מבחן אפשרית (כלומר יתקבל מסווג המטרה), אך למידת עץ ID3 תניב מסווג אשר עבורו קיימת לפחות דוגמת מבחן אפשרית אחת עליה הוא יטעה.

#### (נק')(טעיף(ג)

KNN הציגו מסווג מטרה  $f(x): R^2 \to \{0,1\}$  וקבוצת אימון בעלת לכל היותר 10 דוגמאות כך שלמידת מסווג  $f(x): R^2 \to \{0,1\}$  מסוים תניב מסווג אשר עבורו קיימת לפחות דוגמת מבחן אפשרית אחת עליה הוא יטעה, וגם למידת עץ ID3 תניב מסווג אשר עבורו קיימת לפחות דוגמת מבחן אחת אפשרית עליה הוא יטעה.

#### (נק')(טעיף

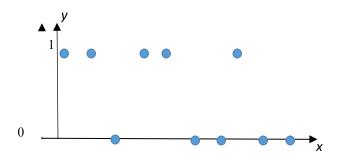
הציגו מסווג מטרה  $f(x): R^2 \to \{0,1\}$  וקבוצת אימון בעלת לכל היותר 10 דוגמאות כך שלמידת מסווג  $f(x): R^2 \to \{0,1\}$  מסוים תניב מסווג אשר עונה נכון עבור כל דוגמת מבחן אפשרית (כלומר יתקבל מסווג המטרה), וגם למידת עץ ID3 תניב מסווג עונה נכון עבור כל דוגמת מבחן אפשרית (כלומר יתקבל מסווג המטרה).

6) נקי) נניח שאתם משתמשים ב-Majority Classifier, עבור קבוצת האימון הבאה שמכילה 10 (0' ק") נניח שאתם משתמשים ב-אחת בעלת ערך ממשי x, ותווית בינארית y, עם ערך (0' או בינארית y, עם ערך מחשי x, ותווית בינארית y, עם ערך (10' או '1'). נגדיר במסווג Majority Classifier אשר מסווג את התווית לפי הרוב בקבוצת האימון, ללא במקרה של תיקו, הסיווג הוא המחלקה '1'.

הוא: Majority Classifier הסיווג של  $\{(1,'1'),(2,'0'),(3,'1')\}$  הוא: Predict(x=5)='1' כי רוב התוויות בקבוצת האימון Predict(x=5)='1' למרות שהנקודה נמצאת בקבוצת האימון

\_\_\_\_\_

ענה על השאלות הבאות בהתבסס על קבוצת האימון המתוארת בגרף הבא:



סעיף (א) (3 נק') מהו ערך הדיוק של המסווג Majority Classifier על קבוצת האימון?

סעיף (ב) (3 נק') מהו ערך הדיוק המתקבל ע"י הרצת 2-fold Cross-Validation ? הניחו ש-5 הנקודות השמאליות ביותר (כלומר, 5 הנקודות עם ערכי ה-X הקטנים ביותר) נמצאות ב fold אחד ו-5 הנקודות הימנית ביותר נמצאות בfold השני.

# חלק ג' – חלק רטוב ID3 (50 נק')

ע"י מימוש הפונקציות accuracy,  $l2\_dist$ . קראו את תיעוד utils.py ע"י מימוש הפונקציות את הקובץ השלימו את הקובץ הפונקציות ואת ההערות הנמצאות תחת התיאור העוד.

(הריצו את הטסטים המתאימים בקובץ  $unit\_test.py$  לוודא שהמימוש שלכם נכון)

## **.5** (25 נק') **אלגוריתם 25ו:**

- ממשו את אלגוריתם ID3 כפי שנלמד בהרצאה.
- שימו לב שכל התכונות רציפות. אתם מתבקשים להשתמש בשיטה של חלוקה דינמית המתוארת בהרצאה. כאשר בוחנים ערך סף לפיצול של תכונה רציפה, דוגמאות עם ערך השווה לערך הסף משתייכות לקבוצה עם הערכים הגדולים מערך הסף. במקרה שיש כמה תכונות אופטימליות בצומת מסוים בחרו את התכונה בעלת האינדקס המקסימלי.
  - המימוש צריך להופיע בקובץ בשם ID3.py (השלימו את הקוד החסר אחרי שעיינתם והפנמתם את הקובץ DecisionTree.py ואת המחלקות שהוא מכיל).
    - והריצו את החלק שנמצאת ב  $ID3\_experiments.py$  שנמצאת ב basic\_experiment ממשו המתאים ב otin b ציינו בדו"ח את הדיוק שקיבלתם.

#### **.6** נק') **גיזום מוקדם.**

פיצול צומת מתקיים כל עוד יש בו יותר דוגמאות מחסם המינימום m, כלומר בתהליך בניית העץ מבוצע "גיזום מוקדם" כפי שלמדתם בהרצאות. שימו לב כי פירוש הדבר הינו שהעצים הנלמדים אינם בהכרח עקביים עם הדוגמאות .לאחר סיום הלמידה (של עץ יחיד), הסיווג של אובייקט חדש באמצעות העץ שנלמד מתבצע לפי רוב הדוגמאות בעלה המתאים.

- .a △ הסבירו מה החשיבות של הגיזום באופן כללי ואיזה תופעה הוא מנסה למנוע? [אורך התשובה מוגבל ל 3 שורות]
- d. ממשו את הגיזום המוקדם כפי שהוגדר בהרצאה. הפרמטר M מציין את מספר המינימלי בעלה לקבלת החלטה. על המימוש של הגיזום המוקדם להיות גם כן בתוך המחלקה ID3.py שנמצאת בקובץ (ID3.py)
  - בצעו כיוונון לפרמטר M על קבוצת האימון:  $\mathbf{c}$
  - i. בחרו לפחות חמישה ערכים שונים לפרמטר M.
- ii. עבור כל ערך, חשבו את הדיוק של האלגוריתם על ידי K fold cross validation על קבוצת האימון בלבד. כדי לבצע את חלוקת קבוצת האימון ל- K קבוצות יש להשתמש בפונקציה האימון בלבד. כדי לבצע את חלוקת קבוצת האימון ל- shuffle = True ,n\_split = 5 עם הפרמטרים sklearn.model selection.KFold שווה למספר תעודת הזהות שלכם. (כל כיוונון פרמטרים בתרגיל יעשה בצורה דומה).
  - על הדיוק. M על הדיוק. השתמשו בתוצאות שקיבלתם כדי ליצור גרף המציג את השפעת הפרמטר (utils.py בתוך הקובץ (utils.py ברפו את הגרף בדו״ח. (לשימושכם הפונקציה
- iv 🚣. הסבירו את הגרף שקיבלתם. לאיזה גיזום קיבלתם התוצאה הטובה ביותר ומהי תוצאה זו?

מימוש כיוונון הפרמטר נמצא בפונקציה בשם cross\_validation\_experiment מימוש כיוונון הפרמטר נמצא בפונקציה בשם התיעוד והשלימו אותה) בקובץ LD3\_experiments.py

**.d** השתמשו באלגוריתם ID3 עם הגיזום המוקדם כדי ללמוד מסווג מתוך **כל** קבוצת האימון ולבצע חיזוי על קבוצת המבחן. השתמשו בערך ה- M האופטימלי שמצאתם האימון ולבצע חיזוי על קבוצת המבחן. השתמשו בערך ה-  $ID3\_experiments.py$  והריצו את החלק בסעיף c. (main)

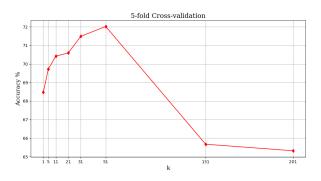
ציינו בדו"ח את הדיוק שקיבלתם. האם הגיזום שיפר את הביצועים ביחס להרצה ללא גיזום בשאלה 5?

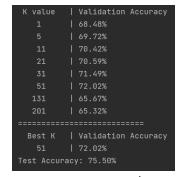
# חלק ד' – חלק רטוב - בחירת מאפיינים (30 נק')

גרצה לשפר אלגוריתם הלמידה k-nearest neighbors אשר המימוש שלו מסופק לכם בקובץ k-nearest neighbors נרצה לשפר אלגוריתם הלמידה k-nearest neighbors שתי פונקציות שהם k-nearest neighbors בעיקר במחלקה של k-nearest neighbors שתי פונקציות שהם k-nearest neighbors שתי בקובץ k-nearest neighbors שתי בעיקר במחלקה של k-nearest neighbors שתי בקובץ המופק לכם בקובץ k-nearest neighbors שתי בקובץ לכם בקובץ k-nearest neighbors שתי בקובץ לכם בקובץ k-nearest neighbors שתי בקובץ לכם בקובץ k-nearest neighbors שרי בקובץ לכם בקובץ k-nearest neighbors של בקובץ לכם בקובץ k-nearest neighbors של הידיק לכם בקובץ k-nearest neighbors של הידיק לכם בקובץ k-nearest neighbors של הידיק לכם בקובץ k-nearest neighbors הידיק לכם בקובץ k-nearest neighbors הידיק לכם בקובץ k-nearest neighbors הידיק לכם בקובץ לכם בקובץ k-nearest neighbors הידיק לכם בקובץ לכם בקובץ הידיק הידיק הידיק הידיק הידיק לכם בקובץ הידיק היד

בנוסף, מסופק לכם קובץ KNN\_CV.pyc שמכיל bytecode – הוראות שונות של ה-interpreter- אך כאמור זה אינו קובץ בשפת מכונה , <u>הסבר:</u> בשלב הראשון, קוד פייתון מהודר לשפת ביניים נמוכה, מבוססת מחסנית (Bytecode). תוצאת ההידור הזה נשמרת בקבצים עם הסיומת pyc. בעת הרצה, סביבת זמן הריצה (המפרש) מריצה את קוד הביניים. קובץ זה מריץ cross validation אשר בהרצתו נקבל את ה K הטוב ביותר למסווג.

, $KNN_experiments.$  py שנמצאת בקובץ run\_cross\_validation 5. (5 נק') הריצו הפונקציה 5. הערכים השונים לפרמטר K הם [1,5,11,21,31,51,131,201]. ודאו שהתוצאה המתקבלת : וגרף הדיוק של המסווג הם





ניתן לראות שערך הפרמטר הטוב ביותר, לפי מדד הדיוק, עם מרחק אוקלידי, הוא K=51, נשתמש בערך זה לאורך המשך התרגיל.

בירו בקצרה איך עובד אלגוריתם KNN, ציינו 2 חסרונות ו- 2 יתרונות של האלגוריתם.בורות שובה מוגבל ל 5 שורות (חובר התשובה מוגבל ל 5 שורות)

## בחירת מאפיינים - (25 נק')

בחלק זה נתמקד בבעיית בחירת תת קבוצה של מאפיינים מתוך קבוצת המאפיינים המלאה. בחלק זה נתמקד בבעיית בחירת תת קבוצה של מאפיינים אלו רק תת  $S=\{x_1,\dots,x_D\}:D$  נרצה לבחור מתוך מאפיינים אלו רק תת קבוצה של מאפיינים בגודל  $b\leq D$  אשר ישמשו אותנו בבניית המסווג.

הסיבות שבגינן נרצה לבצע בחירת תת קבוצה של מאפיינים הן מגוונות, להלן חלק מהסיבות:

- מחיקת מאפיינים מיותרים, כלומר כאלו אשר אינם קשורים ואינם תורמים מידע עבור הפרדה
  בין המחלקות השונות, או לחלופין מאפיינים אשר ניתן לבטא אותם ע"י מאפיינים אחרים
  בקבוצה ולכן לא תורמים לנו מידע רלוונטי ויכולים אף לפגוע בביצועי המסווג.
  - מתן תובנות על בעיית הסיווג: בחירת המאפיינים תיתן לנו מידע לגבי הרלוונטיות של המאפיינים לתהליך הסיווג.

הקטנת הסיבוכיות החישובית.

- 2. בתור  $P(S) = \{X | X \subseteq S\}$  בתור של S בתור הקבוצות, כל תתי הקבוצות של הקבוצות של  $P(S) = \{X | X \subseteq S\}$  בתור האפשריות בגודל קטן או שווה ל-D.
  - S מהו מספר כל תתי הקבוצות של הקבוצה S?
  - S מהו מספר כל תתי הקבוצות של הקבוצה S בגודל **b**.
  - **9.**  $\stackrel{}{\sim}$  (20 נק׳) בשאלה 8 ראינו כי מספר תת הקבוצות האפשריות של מאפיינים הוא לא פולינומיאלי בגודל הקבוצה. באופן כללי מציאת קבוצת המאפיינים האופטימלית עבור מושג מטרה היא בעיה NP קשה.

נרצה למצוא דרך (אלגוריתם) לבחור תת קבוצה של מאפיינים טובה בצורה חכמה. אשר נרצה למצוא דרך (אלגוריתם) לבחור תת קבוצת x,y ומבצע x,y ומבצע

ממשו את x,y,b,k אשר לוקחת את הפרמטרים x,y,b,k ומחזירת קבוצה של  $get\_top\_b\_features$  אינדיקסים (ממוינת) של המאפיינים שבהם נרצה לבחור. קראו את התיעוד. אלגוריתם הלמידה יאומן מחדש על קבוצת האימון החדשה x, שהיא סינון הקבוצה x לקבוצת המאפיינים שקיבלנו מ  $get\_top\_b\_features$ .

<u>הערה:</u> אתם נדרשים להציע אלגוריתם לבחירת מאפיינים, מכאן בחלק זה קיימת דרגת חופש. הציון בשאלה זו יינתן בהתאם לטיב הפתרון, הן מבחינת יצירתיות והן מבחינת תוצאות אמפיריות. יש לתאר בצורה ברורה, פורמלית ומדויקת את הפתרון. <u>כיוון למחשבה:</u> נסו להשתמש בכלים שצברנו עד כה בקורס (יתקבלו כמובן גם פתרונות אחרים).

## (מימוש b לא ייתקבל אשר עובר על כל תת הקבוצות בגודל b לא ייתקבל b

- על איזו קבוצה (קבוצת אימון ולידציה או מבחן), יש לבדוק את הביצועים? הסבר. <u>a</u>
- מה גודל תת הקבוצה של המאפיינים האופטימלי שקיבלתם, האם קיבלתם שיפור <u>b.</u> בכיצועים בעזרת בחירת מאפיינים?
  - c. הסבירו במפורש את האלגוריתם שביצעתם.

#### הוראות הגשה

- רגשת התרגיל תתבצע אלקטרונית בזוגות כלבד. ✓
- √ הקוד שלכם ייבדק (גם) באופן אוטומטי ולכן יש להקפיד על הפורמט המבוקש. הגשה שלא עומדת בפורמט תקבל קנס.
  - ✓ המצאת נתונים לצורך בניית הגרפים אסורה ומהווה עבירת משמעת.
  - ✓ הקפידו על קוד קריא ומתועד. התשובות בדוח צריכות להופיע לפי הסדר.
  - יחיד בשם zip איש להגיש קובץ zip (ללא סוגריים משולשים) שמכיל: עלהגיש קובץ zip יחיד בשם
    - את תשובותיכם לשאלות היבשות. AI\_HW3.PDF המכיל את תשובותיכם
      - כל קבצי הקוד שנדרשתם לממש בתרגיל:
        - utils.py קובץ
      - בחלק של עצי החלטה ID3.py, ID3\_experiments.py
  - בחלק של שכנים קרובים ביותר ובחירת מאפיינים KNN\_experiments.py
    - כל קוד עזר שמימשתם בתרגיל.

בהצלחה! 🈊



