

Um estudo sobre metódos simpléticos

Solução Númerica do problema dos n-corpos Gil Sales M. Neto

Outline for Section 1

- 1. Light Frames
 - 1.1 Blind Text

O Problema dos N-Corpos

O problema dos dois, três ou n-corpos é um problema de mecânica clássica ou mecânica quântica que modela o movimento de *n* partículas. O movimento é calculado utilizando as Leis de Movimento de Newton, e a Lei da Gravitação Universal de Newton.

One Differential Equation to rule them all

One Differential Equation to FIND them all

A segunda lei de Newton

$$F = ma$$

A Lei da Gravitação Universal

$$F = G \cdot \frac{m_1 m_2}{r^2}$$

The One Differential equation

$$\ddot{r} = G \cdot \frac{m_2}{\|r\|^2}$$

Redução de ordem da EDO e sistema de Equações

A equação diferencial

$$\ddot{r_i} = G \cdot \sum_{j=0}^8 \frac{m_j}{\|r_{i,j}\|^2}$$

Reduzindo a um sistema de equações

$$\begin{cases} \frac{\mathrm{d}r_i}{\mathrm{d}t} = v_i \\ \frac{\mathrm{d}v_i}{\mathrm{d}t} = G \cdot \sum_{j=0}^8 \frac{m_j}{\|r_{i,j}\|^2} \end{cases}$$

E resolvendo esse sistema de equações podemos determinar a posição do corpo *i*

As leis físicas que regem o movimento dos planetas

As 3 leis de Kepler

- Planetas se movem ao redor do Sol em órbitas Elipticas, com o Sol em um dos focos
- Um planeta varre a mesma área em um mesmo período de tempo
- Os quadrados dos períodos de revolução dos planetas são diretamente proporcionais aos cubos dos raios médios de suas órbitas

Conservação de Energia Mecânica e Momento Angular

- $E = K_e + P_e$
- $\frac{\mathrm{d}E}{\mathrm{d}t} = 0$
- $L = r \times p$
- $\frac{\mathrm{d}L}{\mathrm{d}t} = 0$

Discretização da EDO

O Metódo de Euler

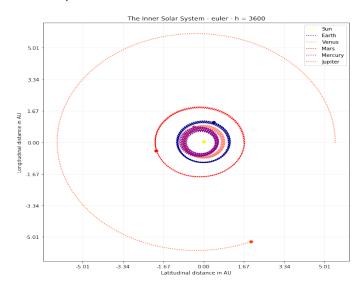
Podemos discretizar a nossa equação diferencial com base no metódo de Euler, que é um metódo de passo explicito.

A discretização é feita com a expansão em Série de Taylor das equações diferenciais

$$\begin{cases} r_{t+1} = r_t + \Delta t \cdot v_t \\ v_{t+1} = v_t + \Delta t \cdot a_t \end{cases}$$

Visualizando a solução

A órbita dos planetas



O que deu errado?

Integradores Simpléticos

O metódo de Euler explicito conserva apenas aproximadamente a energia do sistema.

Metódos simpléticos conservam exatamente uma quantia que aproximadamente é a Energia.

Leapfrog Integrators

- Euler-Cromer
- 3 Step Verlet
- 7 Step Verlet

Euler-Cromer

Verlet-Stormer

$$\begin{cases} v_{t+1} = v_t + \Delta t \cdot a_t \\ r_{t+1} = r_t + \Delta t \cdot v_{t+1} \end{cases}$$

Integrador de Verlet de 3 passos

Velocity Verlet

$$\begin{cases} v_{t_{\frac{1}{2}}} = v_t + \frac{1}{2}\Delta t \cdot a_t \\ r_{t+1} = r_t + \Delta t \cdot v_{t_{\frac{1}{2}}} \\ v_{t+1} = v_{t_{\frac{1}{2}}} + \frac{1}{2}\Delta t \cdot A(r_{t+1}) \end{cases}$$

Integrador de Verlet de 7 passos

Leapfrog

$$\begin{cases} w & = \sqrt[3]{2} \\ f & = 2 - w \\ leap_1 = leap_7 & = \frac{h}{2f} \\ leap_2 = leap_6 & = \frac{h}{f} \\ leap_3 = leap_5 & = (1 - w)\frac{h}{2f} \\ leap_4 & = -h\frac{w}{f} \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1 & = x_t + leap_1 \cdot v_t \\ v_2 & = v_t + leap_2 \cdot A(x_1) \\ x_3 & = x_1 + leap_3 \cdot v_2 \\ v_4 & = v_2 + leap_4 \cdot A(x_3) \\ x_5 & = x_3 + leap_5 \cdot v_4 \\ v_{t+1} & = v_4 + leap_6 \cdot A(x_5) \\ x_{t+1} & = x_5 + leap_7 \cdot v_{t+1} \end{cases}$$

$$x_{1} = x_{t} + leap_{1} \cdot v_{t}$$

$$v_{2} = v_{t} + leap_{2} \cdot A(x_{1})$$

$$x_{3} = x_{1} + leap_{3} \cdot v_{2}$$

$$v_{4} = v_{2} + leap_{4} \cdot A(x_{3})$$

$$x_{5} = x_{3} + leap_{5} \cdot v_{4}$$

$$v_{t+1} = v_{4} + leap_{6} \cdot A(x_{5})$$

$$x_{t+1} = x_{5} + leap_{7} \cdot v_{t+1}$$

Muito Obrigado!

Inspirado no texto de Carl Sagan

Diante da vastidão do tempo e da imensidão do universo, é um prazer para mim dividir um planeta, uma época e uma matéria com vocês.