Guatemala, 7 de noviembre del 2020

Ejercicio1:

En el ejercicio se implementó en un solo módulo, la concatenación del program counter, ROM y fetch. Como entradas de este se colocaron los enables correspondientes y el bus de "load". Se corroboró el funcionamiento completo, incluyendo la activación y desactivación de los enables, que los datos mostrados en el programbyte y salidas del fetch fueran correctos, con el conteo normal del program counter y cuando a este se le cargaba un valor a través del load.

Tabla:

	jer k e				progbyte	instruction operand
0	0	0	0	0000000000000	xxxxxxxx	XXXX XXXX
0	0	0	0	000000000000	00000001	0000 0000
1	0	0	0	000000000000	00000001	0000 0000
0	0	0	0	000000000000	00000001	0000 0000
1	0	0	0	000000000000	00000001	0000 0000
0	0	0	0	000000000000	00000001	0000 0000
0	1	1	1	000001010101	01010101	0000 0001
1	1	1	1	000001010101	01010101	0101 0101
1	1	1	0	000000000000	01010110	0101 0101
0	1	1	0	000000000000	01010110	0101 0101
1	1	1	0	000000000000	01010111	0101 0110
0	1	1	0	000000000000	01010111	0101 0110
1	1	1	0	000000000000	01011000	0101 0111

Diagrama de timing:



Ejercicio 2:

En este ejercicio se realizó la concatenación del acumulador, ALU y 2 bus drivers (buffers tri estado). Las operaciones de la ALU se realizaron acorde a la tabla del nibbler. Para este gran modulo se verificaron cada una de las operaciones de la ALU, los enables de los bus drivers y el correcto funcionamiento del acumulador.

Tabla:

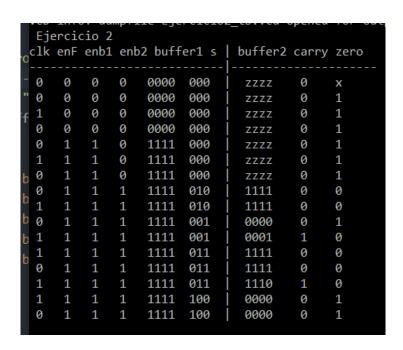


Diagrama de timing:

