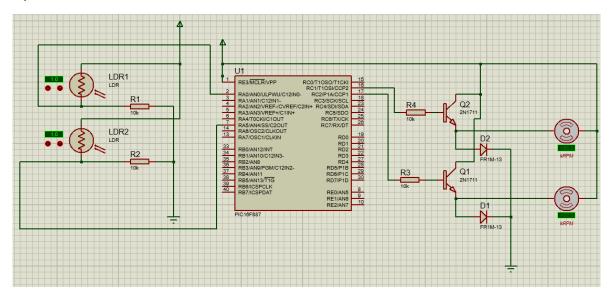
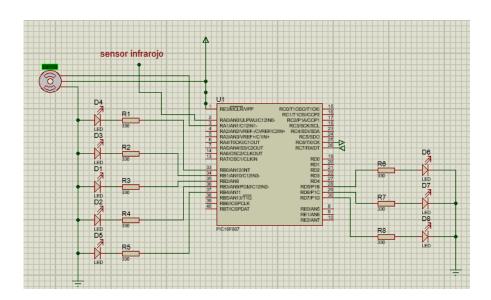
Carlos Gil 19443

### Esquematico:





#### Cálculos:

Timer 0: Se utilizo la interrupción del timer0 para la rutina manual del servo, de modo que los valores que se calcularon fueron variados. En el caso de 0 grados se deseaba una parte alta cada 0.5ms y para 90 grados una parte alta cada 1.5ms

- $tiempo\ deseado = 4*\frac{1}{Fosc}*(256-valor\ tmr0)*prescaler$ Para un tiempo deseado de 1.5ms con prescaler de 256 se obtuvo un valor de TMR0 = 250.
- $tiempo deseado = 4 * \frac{1}{FOSC} * (256 valor tmr0) * prescaler$

Para un tiempo deseado de 0.5ms con prescaler de 256 se obtuvo un valor de TMR0 = 254.

Timer 2: Se deseaba una interrupción cada 5ms encargada enviar los datos a través del TXREG y de llamar la rutina de anti-rebote del sensor infrarrojo

$$\bullet \quad PR2 = \frac{T_{retardo}*FOSC}{4*prescaler*postscaler}$$

Para un tiempo deseado de 5m con prescaler de 16 y postcaler de 16 se obtuvo el valor de PR2 = 20.

Timer 1: Se deseaba una interrupción cada medio segundo, encargada de llamar a la rutina que organizaba los datos recibidos, para ejecutar las funciones en el PIC acorde con lo que se recibía, también cada 2 interrupciones llaman al cronometro para incrementar las variables.

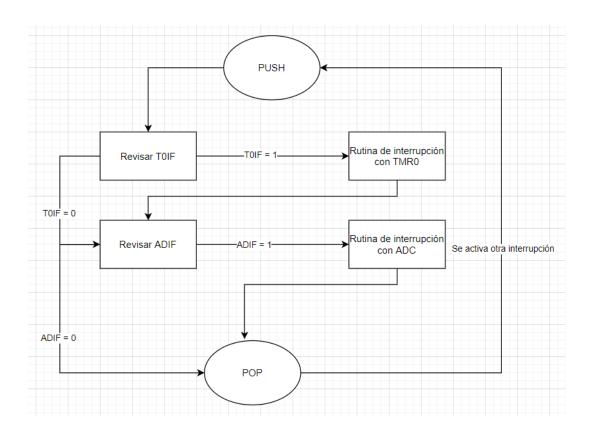
•  $tiempo deseado = 4 * \frac{1}{FOSC} * (65536 - valor tmr0) * prescaler$ 

Para un tiempo deseado de medio segundo con prescaler de 8 se obtuvo el valor de TMR1H = 0x0B TMR1L = 0xDC.

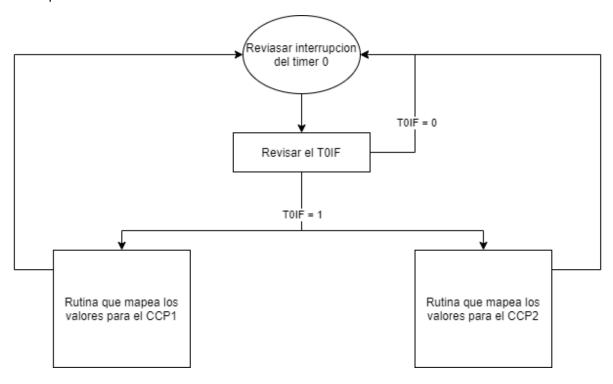
Diagramas de flujo:

Carro seguidor de luz:

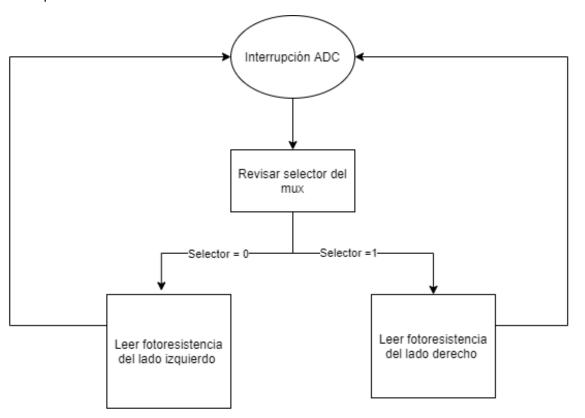
Interrupciones:



## Interrupción timer0:

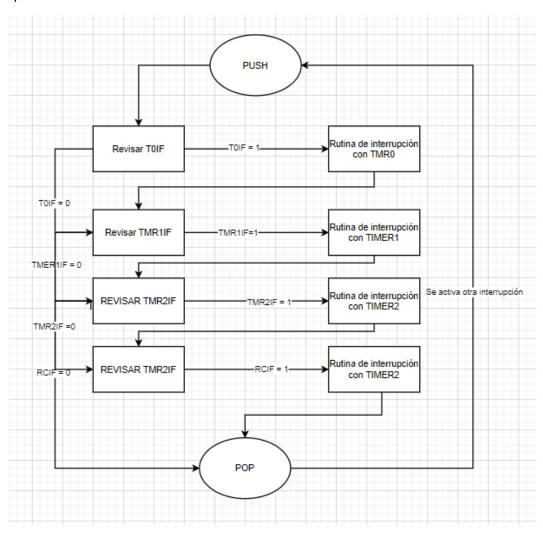


## Interrupción ADC:

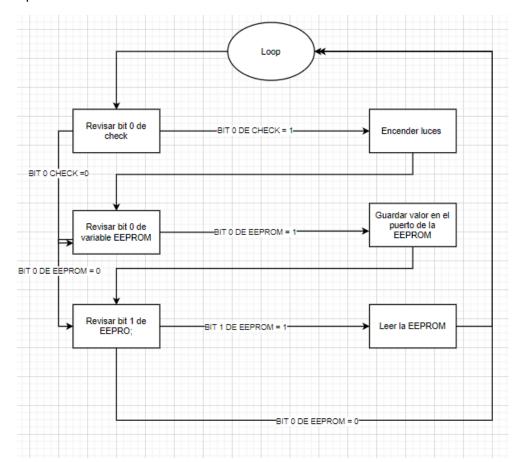


### Meta electrónica:

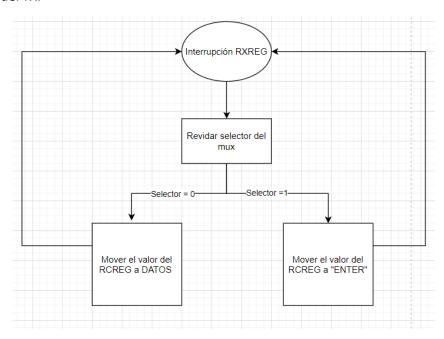
## Interrupciones:



## Main Loop:



### Interrupción del TX:



# Interrupción Timer0:

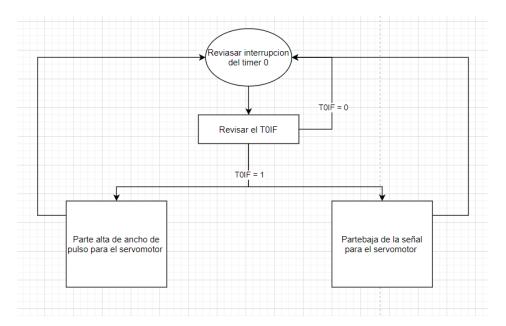
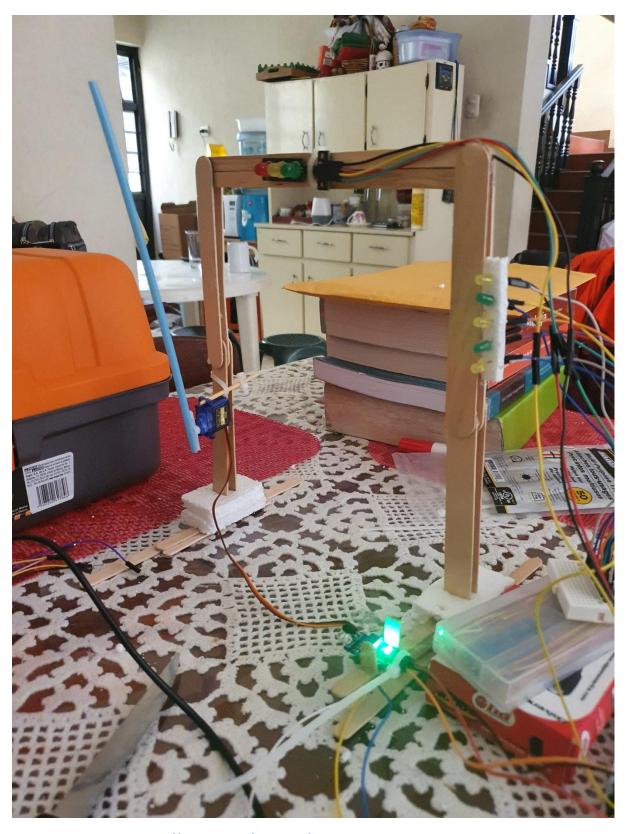


Imagen de la línea de meta interactiva:



Link del repositorio: <a href="https://github.com/gil19443/Progra\_de\_micros.git">https://github.com/gil19443/Progra\_de\_micros.git</a>

Link del video en youtube: https://youtu.be/Y4DFaAhZys0