## Übungsaufgabe 7



## **OPC UA Client**

+ Nutzen Sie als OPC UA Server entweder den öffentlichen OPC UA Sample Server, siehe

http://opclabs.doc-

that.com/files/onlinedocs/QuickOpc/Latest/User's%20Guide %20and%20Reference-

QuickOPC/OPC%20UA%20Sample%20Server.html

## oder

- + starten Sie den OPC UA Server lokal <a href="https://github.com/OPCFoundation/UA-.NETStandard-Samples">https://github.com/OPCFoundation/UA-.NETStandard-Samples</a>
- Navigate to the folder Samples/NetCoreConsoleServer
- dotnet run --project NetCoreConsoleServer.csproj --a
- Für die Compilierung und Ausführung des NetCoreConsoleServer benötigen Sie das SDK 2.1.202 für .NET Core 2.0 https://dotnet.microsoft.com/download/dotnet/2.0

- + Programmieren Sie einen OPC UA-Client (z.B. auf Basis von <a href="https://github.com/FreeOpcUa/opcua-asyncio">https://github.com/FreeOpcUa/opcua-asyncio</a>), der
- sich mit dem OPC UA Server verbindet und
- die Werte Boiler #1/Drum1001/LIX001/Output, Boiler #1/FC1001/Measurement, Boiler #2/Pipe2002/FTX002/Output ausliest.

