



**Aprenda
App Inventor**

APP PAPAGAIO

Aplicativo que permite que o usuário grave sua fala e a mensagem gravada seja exibida em texto ou em áudio e poderá ser compartilhada

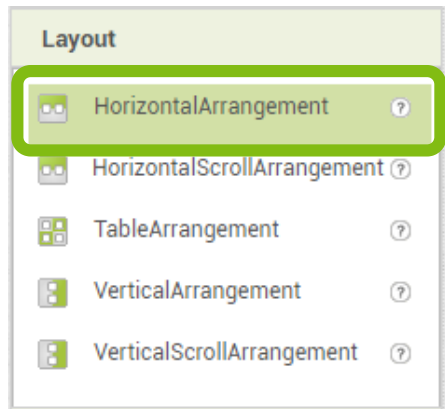
➤O APP PAPAGAIO IRÁ CONTER:

- ✓ 1 botão para permitir captar a voz
- ✓ 1 label para exibir o que foi dito
- ✓ 1 botão para compartilharmos o que foi dito
- ✓ 1 botão para reproduzir o que foi dito

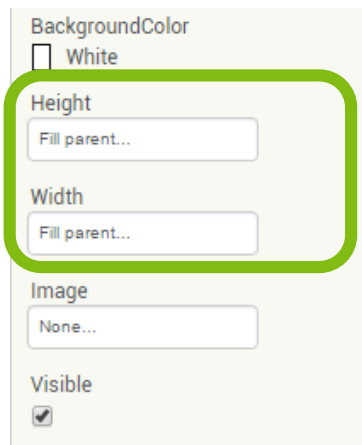


MONTANDO A INTERFACE

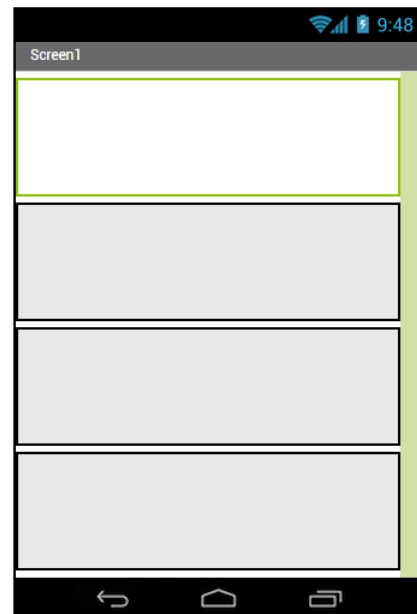
- Ajustar a interface para exibir os itens de forma organizada



Adicionar 4 layouts, 1 para cada componente que ocupará a tela.

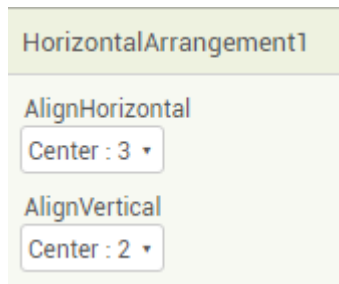


Atribuir para o HEIGHT e para o WIDTH o FILL PARENT que irá distribuir igualmente os layouts na tela.

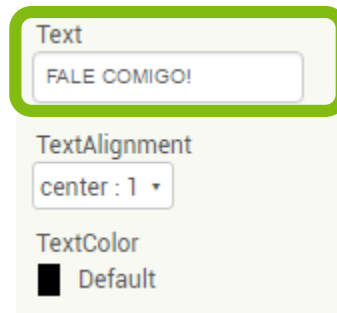
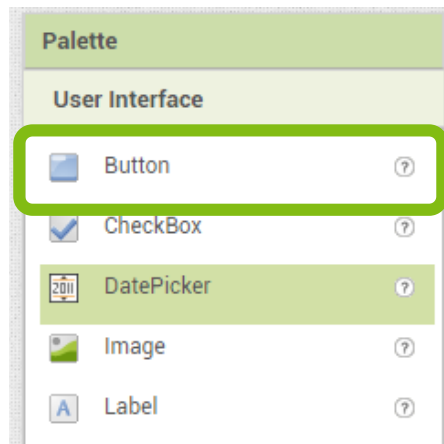


MONTANDO A INTERFACE

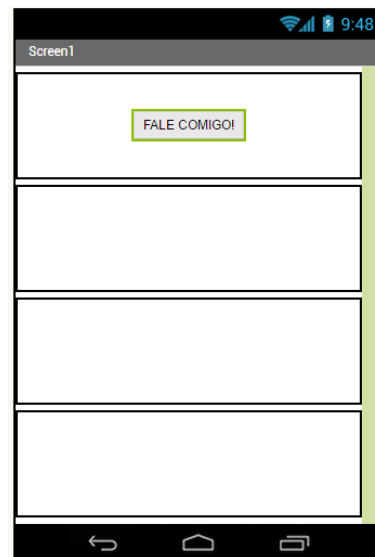
- Iremos inserir o botão que irá ficar responsável por iniciar a captação do som



Ajustaremos a exibição dos componentes no layout

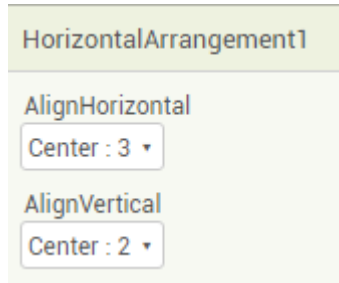


Digitar o que vai ser exibido no botão

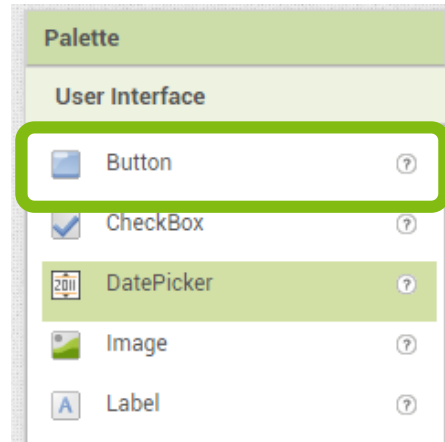


MONTANDO A INTERFACE

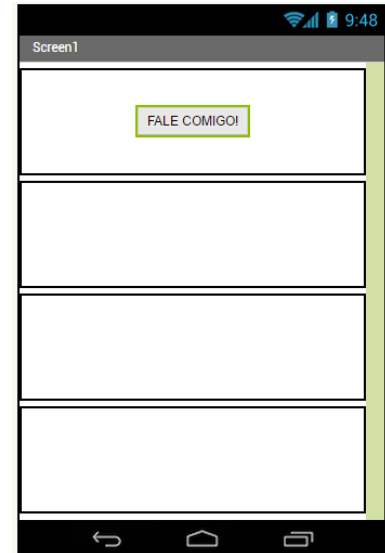
- Inserir o botão que ficará responsável por iniciar a captação do som



Ajustar a exibição dos componentes no layout

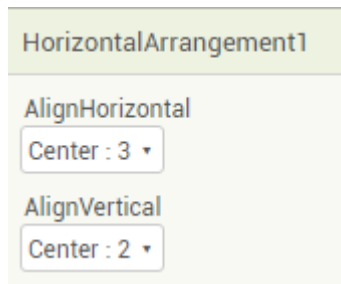


Digitar o que vai ser exibido no botão

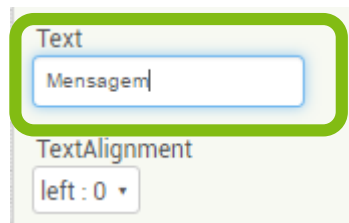
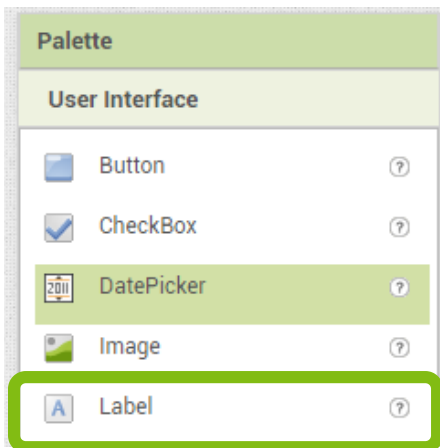


MONTANDO A INTERFACE

- Adicionar a label que exibirá em texto o áudio captado.



Ajustar a exibição dos componentes no layout

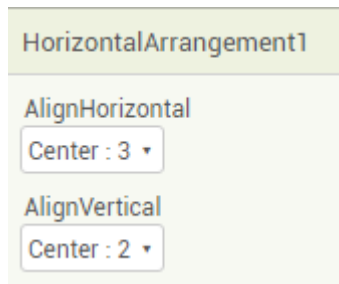


Digitar a mensagem padrão

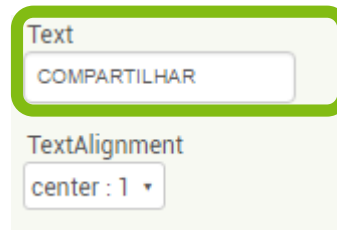
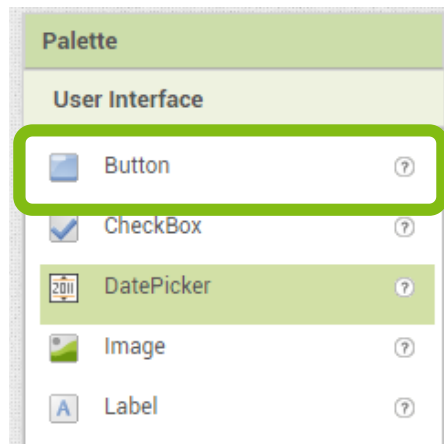


MONTANDO A INTERFACE

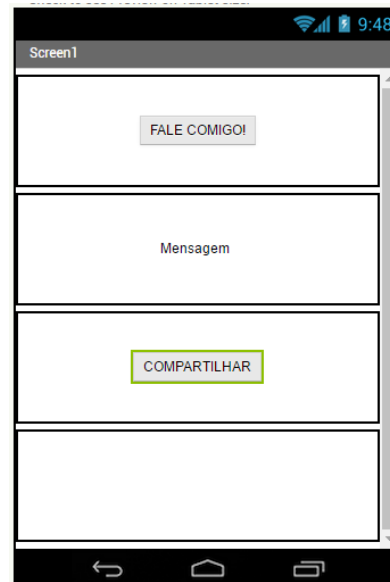
- Inserir o botão que irá ficar responsável por compartilhar a mensagem de texto



Ajustaremos a exibição dos componentes no layout

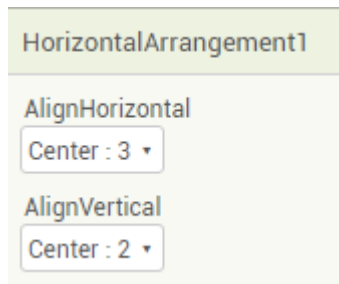


Digitar o que vai ser exibido no botão

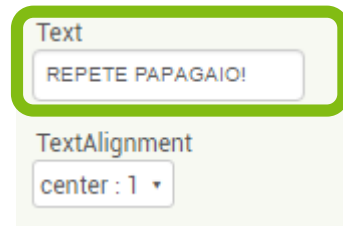
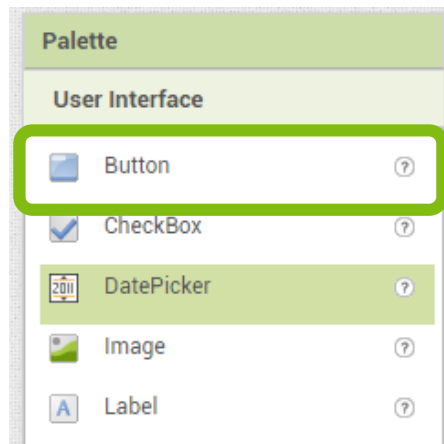


MONTANDO A INTERFACE

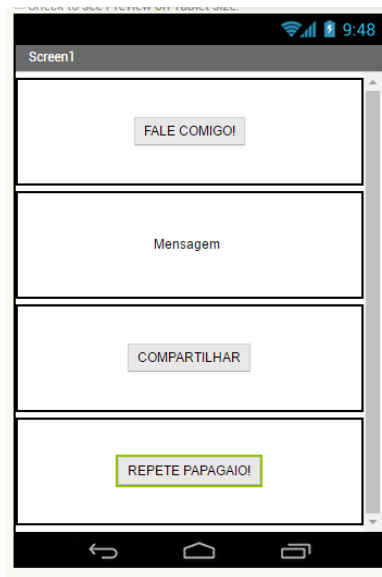
- Inserir o botão que irá ficar responsável por repetir a mensagem inicial captada



Ajustaremos a exibição dos componentes no layout

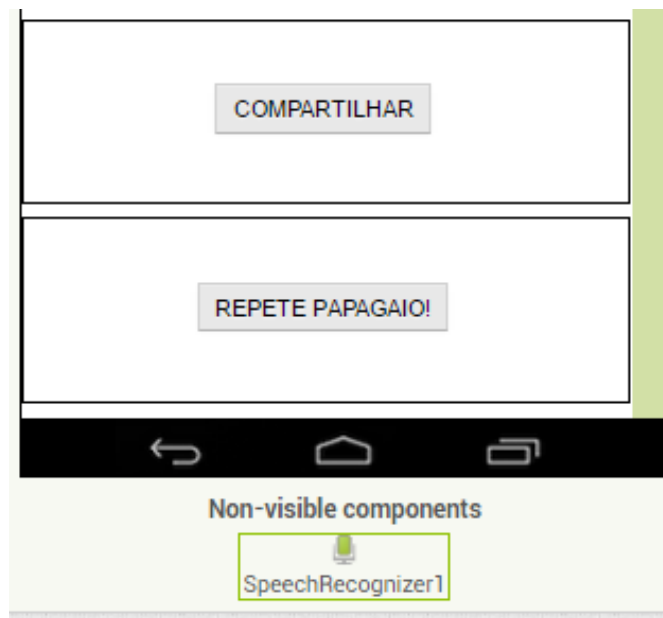
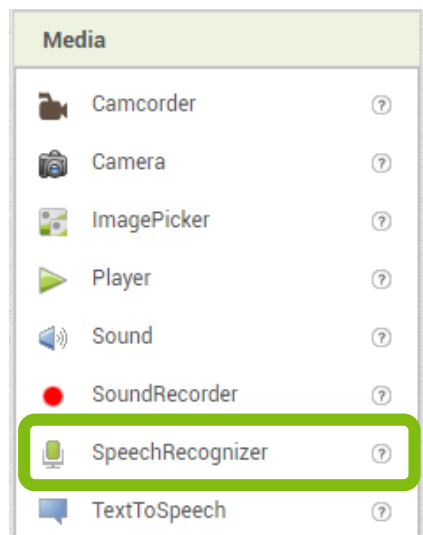


Digitar o que vai ser exibido no botão



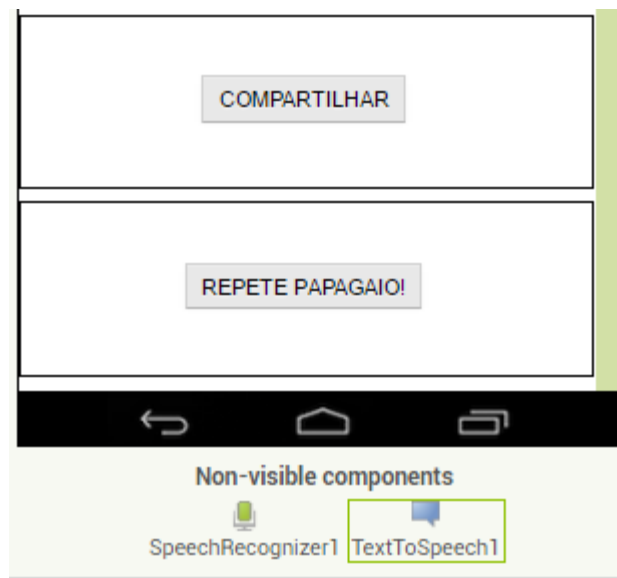
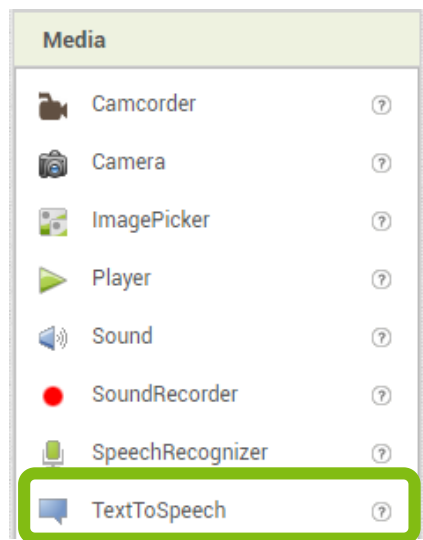
CAPTANDO A VOZ

- Inserir o item responsável por captar a voz



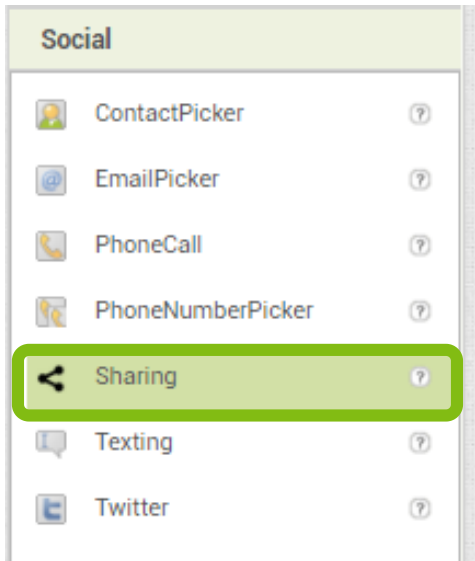
REPETIR MENSAGEM

- Inserir o item responsável por transformar um texto em áudio



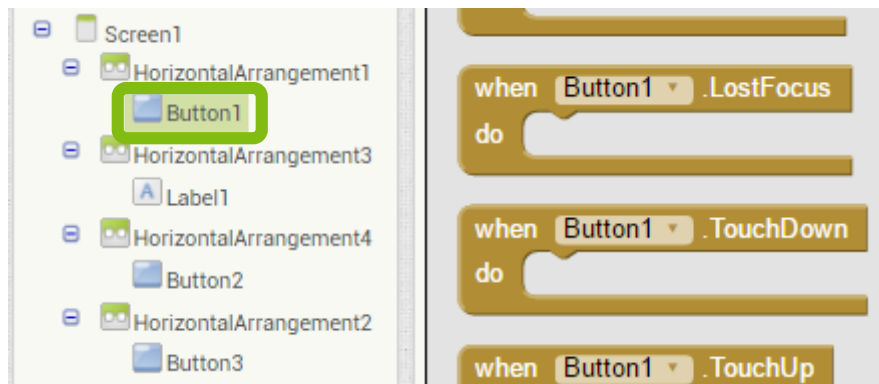
COMPARTILHAR MENSAGEM

- Inserir o item responsável por transformar um texto em áudio



CODIFICAÇÃO EM BLOCOS

- Permitir captar a voz ao clicar no botão FALE COMIGO!



Ao selecionar o componente ao qual será atribuída uma função, uma lista de blocos de ações possíveis é exibida.



Esse bloco permite atribuir alguma ação quando o botão for pressionado.

CODIFICAÇÃO EM BLOCOS

- Permitir captar a voz ao clicar no botão FALE COMIGO!



Esse bloco chama o captador de áudio e transforma esse áudio em texto

Ao seleccionar o componente ao qual será atribuída uma função, uma lista com as ações possíveis é exibida.

CODIFICAÇÃO EM BLOCOS

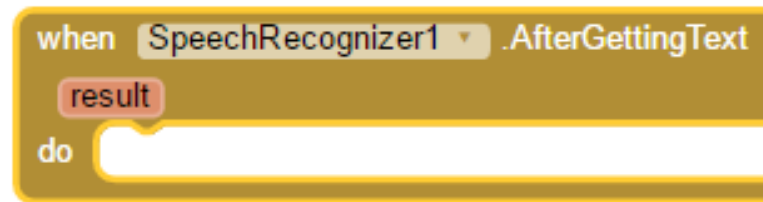
- Permitir captar a voz ao clicar no botão FALE COMIGO!



*Com a junção dos blocos
temos que ao clicar no
Button1 (FALE COMIGO!) o
áudio captado será
transformado em texto*

CODIFICAÇÃO EM BLOCOS

- Exibir em forma de texto o áudio captado na label MENSAGEM

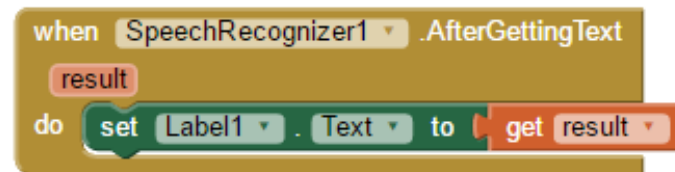
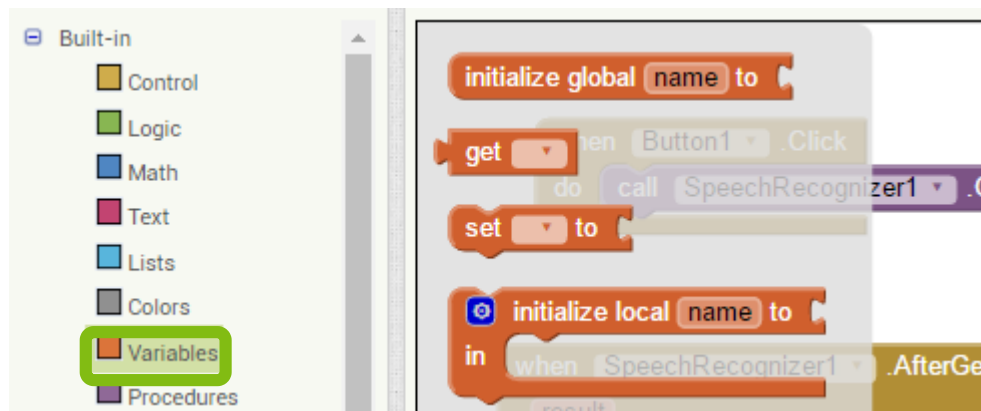


Após captar o áudio e transformá-lo em texto, salve a mensagem captada

Ao selecionar o componente ao qual será atribuída uma função, uma lista com as ações possíveis é exibida.

CODIFICAÇÃO EM BLOCOS

- Exibir em forma de texto o áudio captado na label MENSAGEM

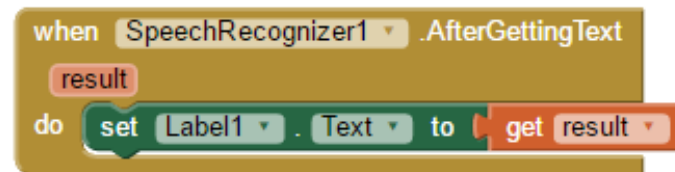
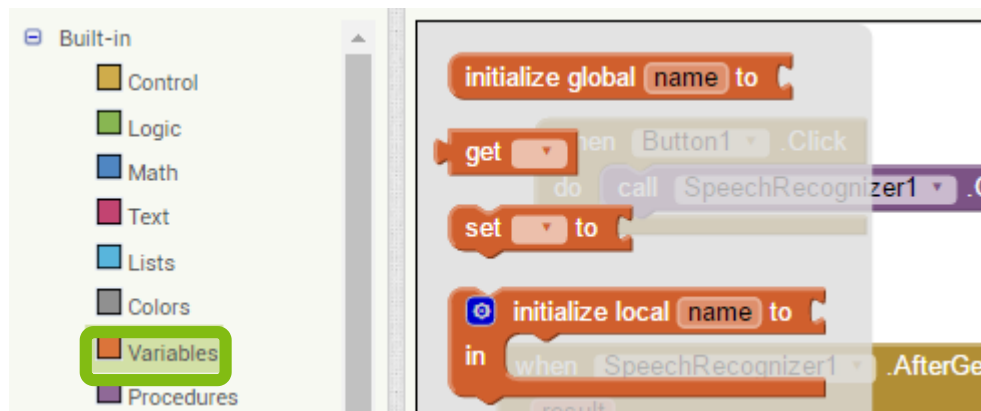


Após transformar o áudio em texto o valor (result) será armazenado na Label

Ao selecionar o componente ao qual será atribuída uma função, uma lista com as ações possíveis é exibida.

CODIFICAÇÃO EM BLOCOS

➤ Compartilhar a MENSAGEM

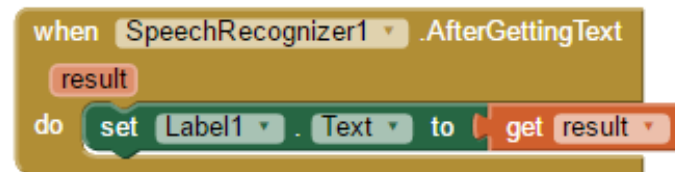
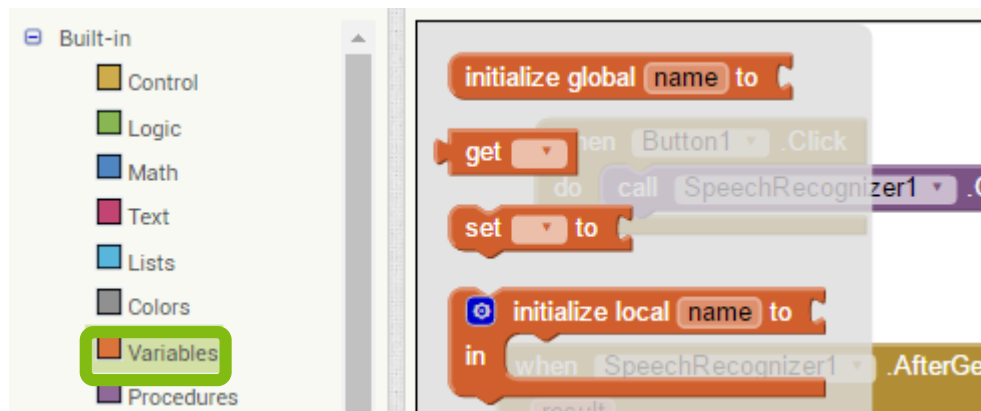


Após transformar o áudio em texto o valor (result) será armazenado na Label

Ao selecionar o componente ao qual será atribuída uma função, uma lista com as ações possíveis é exibida.

CODIFICAÇÃO EM BLOCOS

➤ Compartilhar a MENSAGEM

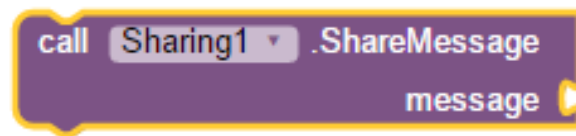
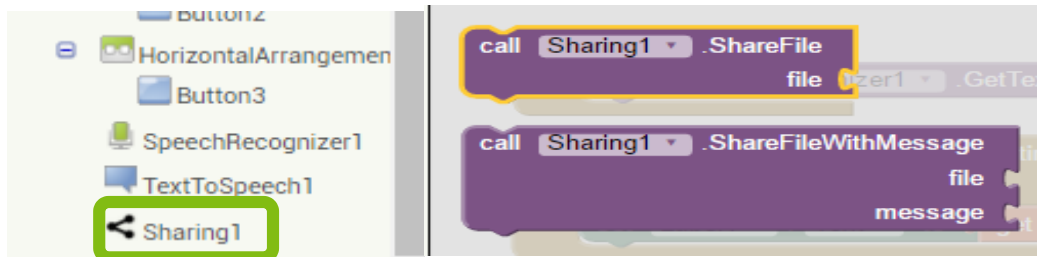


Após transformar o áudio em texto o valor (result) será armazenado na Label

Ao selecionar o componente ao qual será atribuída uma função, uma lista com as ações possíveis é exibida.

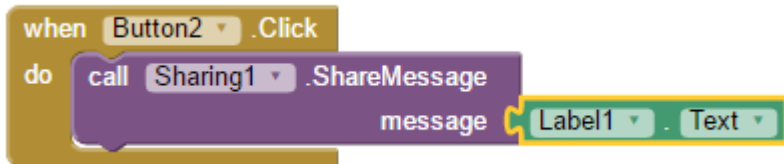
CODIFICAÇÃO EM BLOCOS

- Exibir em forma de texto o áudio captado na label MENSAGEM



Permite que a mensagem seja compartilhada

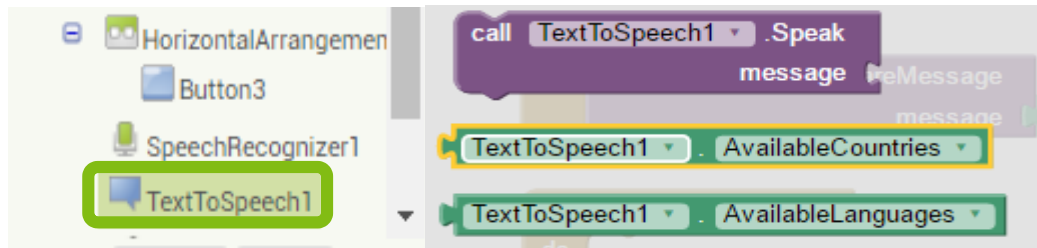
Ao selecionar o componente ao qual será atribuída uma função, uma lista com as ações possíveis é exibida.



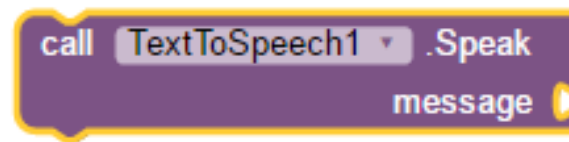
Ao clicar no botão COMPARTILHA a mensagem armazenada na Label será compartilhada

CODIFICAÇÃO EM BLOCOS

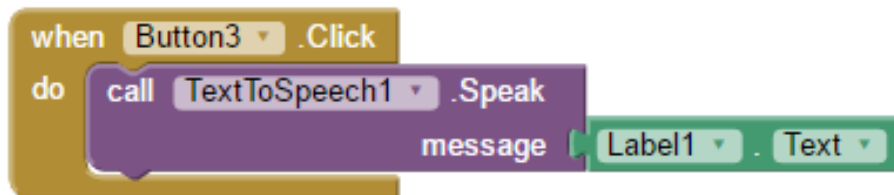
- Repetir por meio de um áudio a MENSAGEM



Ao selecionar o componente ao qual será atribuída uma função, uma lista com as ações possíveis é exibida.



Transforma a mensagem em áudio



Ao clicar no botão REPETE PAPAGAIO a mensagem armazenada na Label será reproduzida por meio de um áudio.