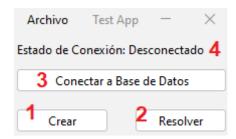
Índice

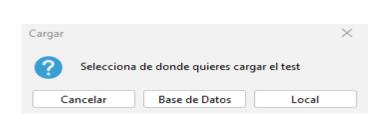
Versión de Ordenador	2
Menú Principal	2
Modo Creación	
Panel de Navegación	4
Panel Principal	
Modo Resolución	6
Panel de Conexión	7
Panel de Opciones	8
Modo Admin	8
Versión de Android	9
Menú Principal	9
Modo Creación	10
Modo Resolución	11
Panel de Opciones	12
Principales diferencias entre ambas versi	iones.13

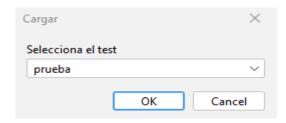
Versión de Ordenador

Menú Principal



- 1. Abre el panel del modo creación.
- 2. Si el programa está conectado con la base de datos pregunta si se quiere cargar un test de la base de datos o de un fichero local.





En el primer caso abre un diálogo con un desplegable con los tests disponibles en la base de datos.

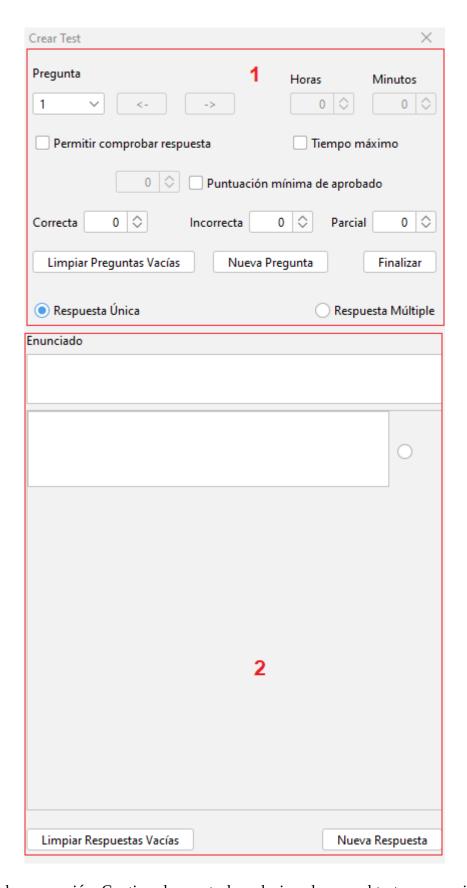
Si se selecciona la otra opción (o no hay conexión) abre el selector de ficheros del sistema y, si se selecciona un test válido, abre el panel del modo resolución con el test seleccionado cargado.

- 3. Abre el panel de conexión con la base de datos.
- 4. Estado de conexión con la base de datos. Existen 3 posibles estados:
 - Desconectado: Sin conexión con la base de datos.
 - o Conectado: Conectado como usuario.
 - o Admin: Conectado como administrador.



5. Abre el panel de opciones de personalización.

Modo Creación

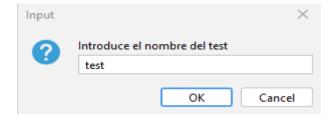


- 1. Panel de navegación: Contiene los controles relacionados con el test en su conjunto.
- 2. Panel principal: Contiene los controles relacionados con las preguntas individuales.

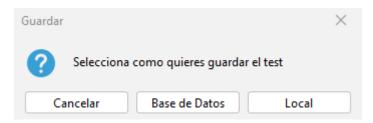
Panel de Navegación



- 1. Controles de navegación: Permiten desplazarse por las preguntas del test, tanto seleccionando el índice de la misma como saltando a la pregunta anterior o la siguiente (esto último también es posible con las teclas de dirección).
- 2. Controles de tiempo: Permiten establecer un tiempo máximo para la resolución del test.
- 3. Si está marcado permite que el usuario que resuelva el test compruebe si la(s) respuesta(s) es/son correcta(s) antes de finalizar.
- 4. Controles de puntuación mínima: Permiten establecer una puntuación mínima de aprobado. Cabe destacar que no hay ningún tipo de comprobación, por lo que es posible que sea imposible de aprobar o suspender.
- 5. Controles de puntuación: Permiten establecer la VARIACIÓN (suma si positivo, resta si negativo) de puntuación según el estado de la pregunta.
 - En el caso de las parcialmente correctas esta será la puntuación MÁXIMA que se repartirá en base a la proporción de respuestas correctas marcadas (1 respuesta correcta de 2 dará la mitad, 2 de 3 dará dos tercios, etc).
- 6. Borra las preguntas vacías (sin enunciado ni respuestas con contenido). En caso de que estén todas vacías se vuelve al estado inicial (1 pregunta con 1 respuesta).
- 7. Añade una nueva pregunta al test excepto si existe alguna pregunta vacía, en cuyo caso navegaría a la misma.
- 8. Abre un diálogo para introducir el nombre del test.



Al introducir un nombre abre un diálogo preguntando como se quiere guardar el test (si no hay conexión con la base de datos abre automáticamente el selector de ficheros del sistema para guardarlo de forma local).

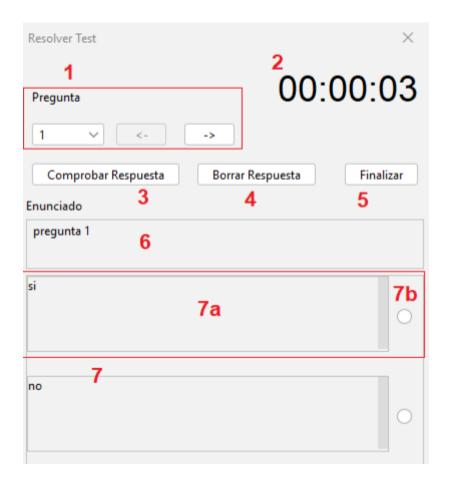


Panel Principal

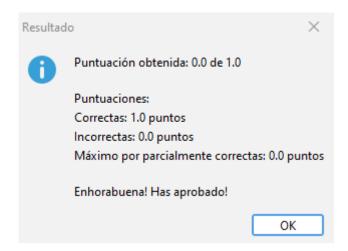


- 1. Selector de tipo de respuesta.
- 2. Enunciado de la pregunta.
- 3. Controles de respuesta.
 - a) Texto de la respuestas.
 - b) Controles de respuesta correcta (casilla si la pregunta es de respuesta múltiple, botón de radio si es de respuesta única): Determinan si la respuesta es correcta.
- 4. Borra las respuestas vacías. Si están todas vacías deja una.
- 5. Añade una nueva respuesta.

Modo Resolución

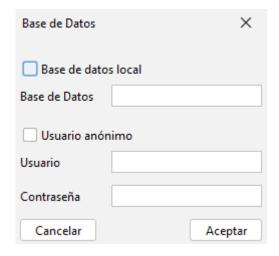


- 1. Controles de navegación: Funcionan de forma similar a los del modo creación.
- 2. Cronómetro/Temporizador: Muestra el tiempo desde el inicio del test o el tiempo restante para su finalización, según fuera determinado en la creación del test.
- 3. Comprueba si la(s) respuesta(s) marcada(s) es/son correcta(s).
- 4. Desmarca todas las respuestas.
- 5. Finaliza la resolución del test y abre un diálogo con el resultado.
- 6. Enunciado de la pregunta actual.
- 7. Controles de respuesta.
 - a) Texto de la pregunta.
 - b) Respuesta del usuario (casilla o botón de radio según el tipo de pregunta).



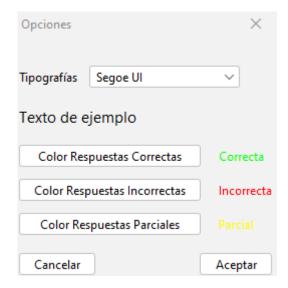
Diálogo de resultado. En este caso se trata de un test de una sola pregunta que no se ha respondido de forma correcta. Sin embargo, al ser 0 la puntuación mínima lo da por aprobado igualmente.

Panel de Conexión



Recoge el input del usuario para establecer una conexión con la base de datos. Para mayor comodidad, se pueden marcar las casillas las casillas para la conexión a una base de datos local y/o con el usuario anónimo usando las credenciales determinadas en el script de creación de la BD.

Panel de Opciones

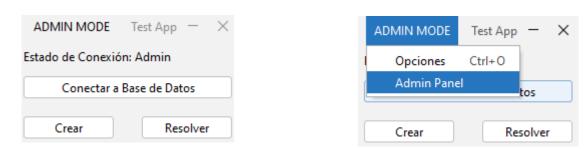


Permite personalizar la tipografía de la aplicación, pudiendo utilizar cualquiera de las instaladas en el sistema* y los colores de estado de respuesta (correcta, incorrecta o parcialmente correcta) con el selector de color de Java Swing.

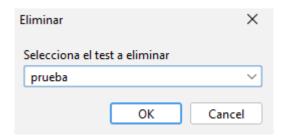
Las preferencias seleccionadas se guardan en un fichero en el DIRECTORIO DE TRABAJO (normalmente es el mismo que el del ejecutable).

* Siempre que sean compatibles con caracteres del alfabeto latino.

Modo Admin



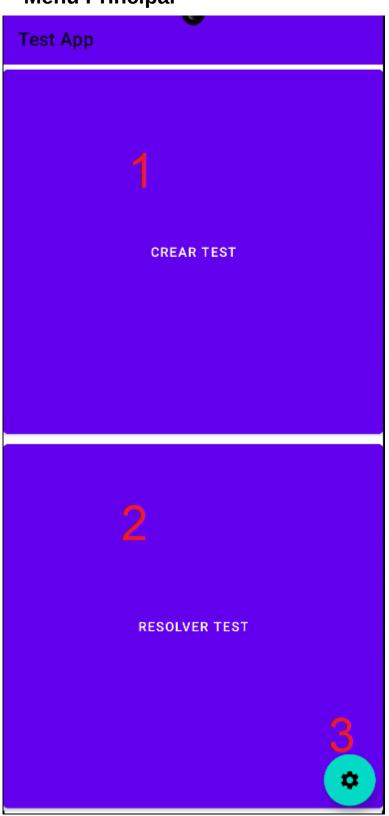
Si el usuario se conecta a la base de datos con credenciales de administrador (usuarios de la base de datos con permisos extendidos) entra automáticamente en modo admin, con acceso al panel de administración (en la versión actual de la aplicación solo permite borrar tests de la base de datos)



Versión de Android

Debido a la paridad casi total de funcionalidades solo se marcarán los elementos de la interfaz y se expondrán las diferencias con la versión de ordenador en un apartado al final

Menú Principal



- 1. Modo creación.
- 2. Modo resolución.
- 3. Panel de opciones.

Modo Creación



- 1. Controles de navegación.
- 2. Controles de tiempo.
- 3. Casilla de comprobar respuesta.
- 4. Controles de puntuación.
- 5. Controles de puntuación mínima.
- 6. Selector de tipo de respuesta.
- 7. Botón de limpiar preguntas vacías.
- 8. Botón de añadir pregunta.
- 9. Botón de finalización.
- 10. Enunciado de la pregunta.
- 11. Controles de respuesta.
- 12. Botón de limpiar respuestas.
- 13. Botón de añadir respuesta.

12
LIMPIAR
RESPUESTAS

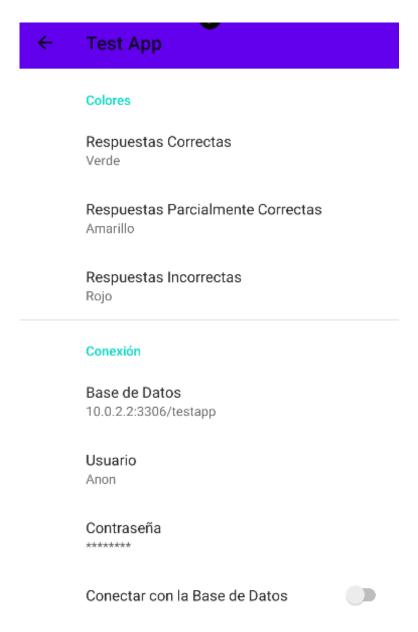
13
AÑADIR
RESPUESTA

Modo Resolución



- 1. Controles de navegación.
- 2. Cronómetro/Temporizador.
- 3. Botón de comprobación.
- 4. Botón para desmarcar respuestas.
- 5. Botón de finalización.
- 6. Enunciado de la pregunta.
- 7. Controles de respuesta.

Panel de Opciones



Restablecer Configuración

Permite cambiar los colores de las respuestas y conectarse a la base de datos con las credenciales introducidas. Todos los campos se guardan excepto el de contraseña (aunque introducir *Anon* en el campo de usuario introduce automáticamente la contraseña del usuario anónimo).

Al accionar el interruptor, solo se activa si se ha conectado con éxito a la base de datos (en caso contrario no hace nada). Accionarlo estando activado cierra la conexión.

El botón Restablecer Configuración devuelve las opciones de color a sus valores predeterminados.

Principales diferencias entre ambas versiones

- Por limitaciones de Android, no es posible cambiar la tipografía.
- Si bien existen librerías de terceros, no hay un selector de color en las librerías de Android, por lo que la personalización de los mismos se limita a una lista de colores predefinidos.
- Para evitar problemas de permisos a la hora de guardar los tests como ficheros locales, estos se guardan automáticamente en la carpeta Descargas.
- En lugar de utilizar botones o teclas, la navegación entre preguntas en ambos modos se realiza mediante gestos, moviendo el dedo de derecha a izquierda para cambiar a la siguiente pregunta y de izquierda a derecha para ir a la pregunta anterior.
- Se omite mencionar el modo y el panel admin. En su lugar se limita a mostrar un botón para borrar el test seleccionado en la lista desplegable en el diálogo de seleccionar test.