

פתרון ממ"ן 11 – סמסטר 2020

פתרון שאלה 2

אלגוריתם המקבל עץ בינרי המייצג ביטוי אריתמטי ומחשב את ערך הביטוי:

חשב-ביטוי (T)

(1) אם T הוא עלה, אז החזר את $\text{info}(T)$.

(2) אם ל-T יש רק בן שמאלי, אז בצע:

(2.1) קרא ל- **חשב-ביטוי** עם $\text{left}(T)$ והצב את הערך המוחזר ב-X;

(2.2) החזר את $-X$.

(3) אם ל-T יש רק בן ימני, אז בצע:

(2.1) קרא ל- **חשב-ביטוי** עם $\text{right}(T)$ והצב את הערך המוחזר ב-Y;

(2.2) החזר את $-Y$.

(4) קרא ל- **חשב-ביטוי** עם $\text{left}(T)$ והצב את הערך המוחזר ב-X;

(5) קרא ל- **חשב-ביטוי** עם $\text{right}(T)$ והצב את הערך המוחזר ב-Y;

(6) אם $\text{info}(T) = '+'$, אז החזר את $X + Y$.

(7) אם $\text{info}(T) = '-'$, אז החזר את $X - Y$.

(8) אם $\text{info}(T) = '\times'$, אז החזר את $X \times Y$.

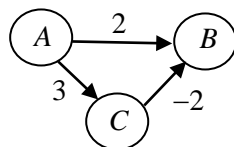
(9) אם $\text{info}(T) = '/'$, אז החזר את X / Y .

פתרון שאלה 3

א. הרצת האלגוריתם של דייקסטרה על הגרף שבעמוד 91 בספר:

מס' האיטרציה	הצומת הנבחר	העדכונים המתבצעים
1	A	$\lambda(C) = 5, \lambda(D) = 3, \lambda(G) = 14$
2	D	$\lambda(E) = 10, \lambda(G) = 9$
3	C	$\lambda(E) = 8, \lambda(F) = 7$
4	F	$\lambda(B) = 14$
5	E	$\lambda(B) = 13$
6	G	—
7	B	—

ב. האלגוריתם של דייקסטרה אינו מתאים לגרף בעל קשתות שליליות, כי אי אפשר יהיה לסמוך על כך שהערך $\lambda(V)$ עבור איזשהו צומת V הוא אכן המרחק הקצר ביותר מצומת המקור ל- V .



דוגמה נגדית:

האלגוריתם יתחיל בצומת A ויציב $\lambda(B) = 2$ ו- $\lambda(C) = 3$. כעת האלגוריתם יבחר את צומת B ויוציא אותו מקבוצת הצמתים שמרחקם מ-A טרם נקבע סופית. נקבל שאורך המסלול הקצר ביותר מ-A ל-B הוא 2, אבל המסלול A-C-B הוא באורך 1.

פתרון שאלה 4

א. האלגוריתם יחשב לכל סוג פריט את v_i / w_i (השווי ליחידת משקל).

לאחר מכן הוא יתחיל למלא את התרמיל בפריטים מהסוג שעבורו v_i / w_i הוא מקסימלי.

אם יישאר מקום בתרמיל הוא יעבור לסוג הבא עפ"י השווי ליחידת משקל וכך הלאה.

הערה: פסאודו-קוד של אלגוריתם חמדני לפתרון הגרסה המקורית של הבעיה מופיע בפתרון שאלה 15 בפרק 4 במדריך הלמידה.

ב. הקלט לבעיה:

$$N = 5, W = 70$$

$$q = [3, 1, 4, 3, 2]$$

$$w = [10, 20, 25, 8, 7]$$

$$v = [15, 42, 30, 16, 18]$$

נסמן $m_i = v_i / w_i$ ($1 \leq i \leq N$). הערכים המתקבלים עבור הקלט הנתון:

$$m_1 = 15/10 = 1.5$$

$$m_2 = 42/20 = 2.1$$

$$m_3 = 30/25 = 1.2$$

$$m_4 = 16/8 = 2$$

$$m_5 = 18/7 = 2.57$$

הפריטים שהאלגוריתם יבחר:

2 פריטים מסוג 5 – 14 ק"ג, 36 ₪

1 פריטים מסוג 2 – 20 ק"ג, 42 ₪

3 פריטים מסוג 4 – 24 ק"ג, 48 ₪

1.2 פריטים מסוג 1 – 12 ק"ג, 18 ₪

בסה"כ – 70 ק"ג, 144 ₪

פתרון שאלה 5

א. הסבר הנוסחה: עלות החיתוך הראשון היא בכל מקרה $a_j - a_i$.

אח"כ מחפשים את המינימום על פני k ($i < k < j$) של סכום העלויות המינימליות של ביצוע החיתוכים בחלק השמאלי ובחלק הימני.

תנאי העצירה של הנוסחה הוא $\text{Cost}(a_i, a_{i+1}) = 0$.

ב. נכתוב אלגוריתם תכנון דינמי המחשב את העלות הכוללת המינימלית.

הקלט לאלגוריתם הוא מערך $A[0..n+1]$ המכיל את $n+2$ הנקודות שעל המוט.

כדי לשמור את הפתרונות לתת-בעיות, האלגוריתם משתמש במערך דו-ממדי $C[0..n, 0..n+1]$.

גודל המערך הוא $(n+1) \times (n+2)$.

(1) עבור i המקבל את הערכים 0 עד n בצע:

$$C[i, i+1] \leftarrow 0 \quad (1.1)$$

(2) עבור h המקבל את הערכים 2 עד $n+1$ בצע: h מציין את הגודל של תת-בעיה h *

(2.1) עבור i המקבל את הערכים 0 עד $n+1-h$ בצע:

$$j \leftarrow i+h \quad (2.1.1)$$

$$C[i, j] \leftarrow A[j] - A[i] + \min\{C[i, k] + C[k, j]\} \quad (2.1.2)$$

$$i < k < j$$

(3) החזר את $C[0, n+1]$.

הלולאה בשורה (2) רצה על הגודל של התת-בעיות.

התת-בעיה הקטנה ביותר היא בגודל 2, והפתרון שלה הוא אורך המוט שבין הנקודות i ו- j

(עבור שתי התת-בעיות בגודל 1 מתקיים תנאי העצירה).

הפתרונות לתת-בעיות שהולכות וגדלות מחושבים באמצעות הנוסחה הרקורסיבית, על-פי

הפתרונות שחושבו כבר לתת-בעיות הקטנות יותר.

התת-בעיה הגדולה ביותר היא בגודל $n+1$ והפתרון לתת-בעיה זו הוא הפתרון המבוקש.

זמן הריצה (לא נדרש לנתח אותה): $O(n^3)$