

מבני נתונים ומבוא לאלגוריתמים מפגש הנחיה מס' 1

מדעי המחשב, קורס מס' 20407

סמסטר 2016ב

מנחה: ג'ון מרברג

הקדמה

■ מנחה הקבוצה: ד"ר ג'ון מרברג

■ ייעוץ טלפוני: יום ג' 8:00-9:00 054-4439990

■ דוא"ל: john.marberg@openu.ac.il

■ נושאי המפגשים לפי לוח התכנון של הקבוצה

■ הגשת ממצאים

■ רגילים: ממצאים 11-13, 15-17 (יש להגיש לפחות שלשה)

■ תכנותיים: ממצא 18 חובה, 14 רשות (אפשר להגיש בזוגות)

■ תאריכי ההגשה לפי לוח התכנון של הקבוצה

■ בקשות לדחיה יש להגיש למנחה מראש, לפני מועד ההגשה שנקבע

■ מותר לחשוב בחברותא, הכתיבה תהיה עצמאית

■ ניסוחים זהים יסומנו כמועתקים, ולא חשוב מהו המקור

■ פורום קבוצתי באתר הקורס

■ מכיל הודעות, מצגות, חומר נלווה

■ מיועד רק להתייחסות ספציפית של מנחה הקבוצה

■ כל הפרסומים בפורום מחייבים – יש לבקר באופן שוטף

מפגש ראשון

■ נושאי השיעור

- פרק 1 בספר – מבוא כללי לאלגוריתמים
- פרק 2 בספר – תכנון אלגוריתמים, ניתוח אלגוריתמים, הוכחת נכונות של אלגוריתמים

■ תוכן העניינים

- אלגוריתמים – מושגים בסיסיים
- בעיית המיון
- בעיית החיפוש

מבוסס על מצגת של ברוך חייקין ואיציק בייז

נושאי הקורס

■ **מבוא לאלגוריתמים** – בעיות, סוגי אלגוריתמים, הוכחת נכונות, ניתוח סיבוכיות, הוכחת חסמים, ועוד

■ **מבני נתונים** – ארגון של הנתונים לתמיכה באלגוריתמים באופן המוגדר ע"י הפעולות הנדרשות. נדבר על ערמות בינאריות, עצים בינאריים, טבלאות HASH (גיבוב), ועוד.

אלגוריתמים

- **בעיה - קלט נתון, ופלט מבוקש**
- **אלגוריתם – שיטת חישוב מוגדרת היטב לפתרון בעיה**
- **הפעולות הבסיסיות – פעולות חשבון, השוואה, השמה**
- **המודל החישובי – מודל ה-RAM עם מעבד יחיד**
- **תיאור – הקלט, הפלט, כתיבה בפסידו-קוד**
- **נכונות – עצירה על כל קלט עם הפלט הדרוש**
- **סיבוכיות זמן ומקום – השימוש במשאבי המחשב (זכרון, זמן ביצוע) כתלות בגודל הקלט**
- **תכונות "טובות" נוספות של אלגוריתם – פשוט, קל לניתוח, קל למימוש, דורש מעט זכרון (מעבר לגודל הקלט)**

סיבוכיות

■ משאבי המחשב

■ **זמן מעבד** – מספר הפעולות הבסיסיות – השוואה, השמה
פעולות אלגבריות פשוטות, ...

■ **מקום בזיכרון** – כמות "יחידות הזיכרון" בנוסף לקלט –
משתנים, מצביעים, מחסנית הריצה, מבני עזר, ...

■ גודל הבעיה

■ **גודל הקלט** – כמות הזיכרון הדרושה לאחסון הקלט
(מספר איברים בקבוצה, מספר סיביות במספר,
מספר צמתים וקשתות בגרף...)

ניתוח סיבוכיות

■ זמן הריצה – פונקציה אי-שלילית של גודל הקלט $T: N \rightarrow N$.

■ לדוגמא: $T(n) = 3n^2 + 4n + 10$

■ נשתמש בסימונים מיוחדים שיוגדרו בהמשך

■ לדוגמא: $T(n) = \Theta(n^2)$ $T(n) = \Omega(\log_2 n)$ $T(n) = O(n \log_2 n)$

■ בינתיים נאמר כי הסימונים מבטאים סדרי גודל של זמן הריצה

לדוגמא: סדר גודל של n^2 , או $\log_2 n$, או $n \log_2 n$

■ נתעלם מסדרי גודל נמוכים וממכפלות בקבוע.

לדוגמא: $n^2 + 4n + 10$ יקרא סד"ג של n^2 (מדוע?)

■ הסימון מאפשר לנתח אלגוריתמים ביתר פשטות ולהשוות בין ביצועיהם

■ מקרים לניתוח

■ המקרה הטוב (**best case**): הקלט שעבורו $T(n)$ מינימלי

■ המקרה הגרוע (**worst case**): הקלט שעבורו $T(n)$ מקסימלי – הקלט של "יריב מרושע" (adversary) שמכיר את האלגוריתם

■ המקרה הממוצע (**average case**): התוחלת (ממוצע משוקלל) של $T(n)$ על כל הקלטים האפשריים בגודל n

בעיית המיון

- **קלט** – אוסף של ערכים + יחס סדר מלא ביניהם
- **פלט** – תמורה מסודרת של הערכים
- **דוגמאות**
 - מערך של מספרים ממשיים עם יחס סדר \leq
 - יישובים במפה לפי מרחק בקו אווירי מהבית
- **תכונות טובות:** מהירות, יציבות, מיון "במקום" (in place)
- **שיטות מיון** (על מערך ממשיים עם היחס \leq)
 - **מבוסס השוואות** (ללא הנחות על ערכי הקלט)
 - מותר לבצע רק השוואות בין איברים
 - דוגמאות: מיון-בועות, מיון-הכנסה, מיון-בחירה, מיון-מיזוג, מיון-ערמה, מיון-מהיר, ...
 - **לא מבוסס השוואות** (עם הנחות על ערכי הקלט):
 - מותר לבצע פעולות מתמטיות מגוונות על ערכי הקלט
 - דוגמאות: מיון-מנייה (counting-sort), מיון-בסיס (radix-sort), מיון-דלי (bucket-sort)

מיון אינקרמנטלי

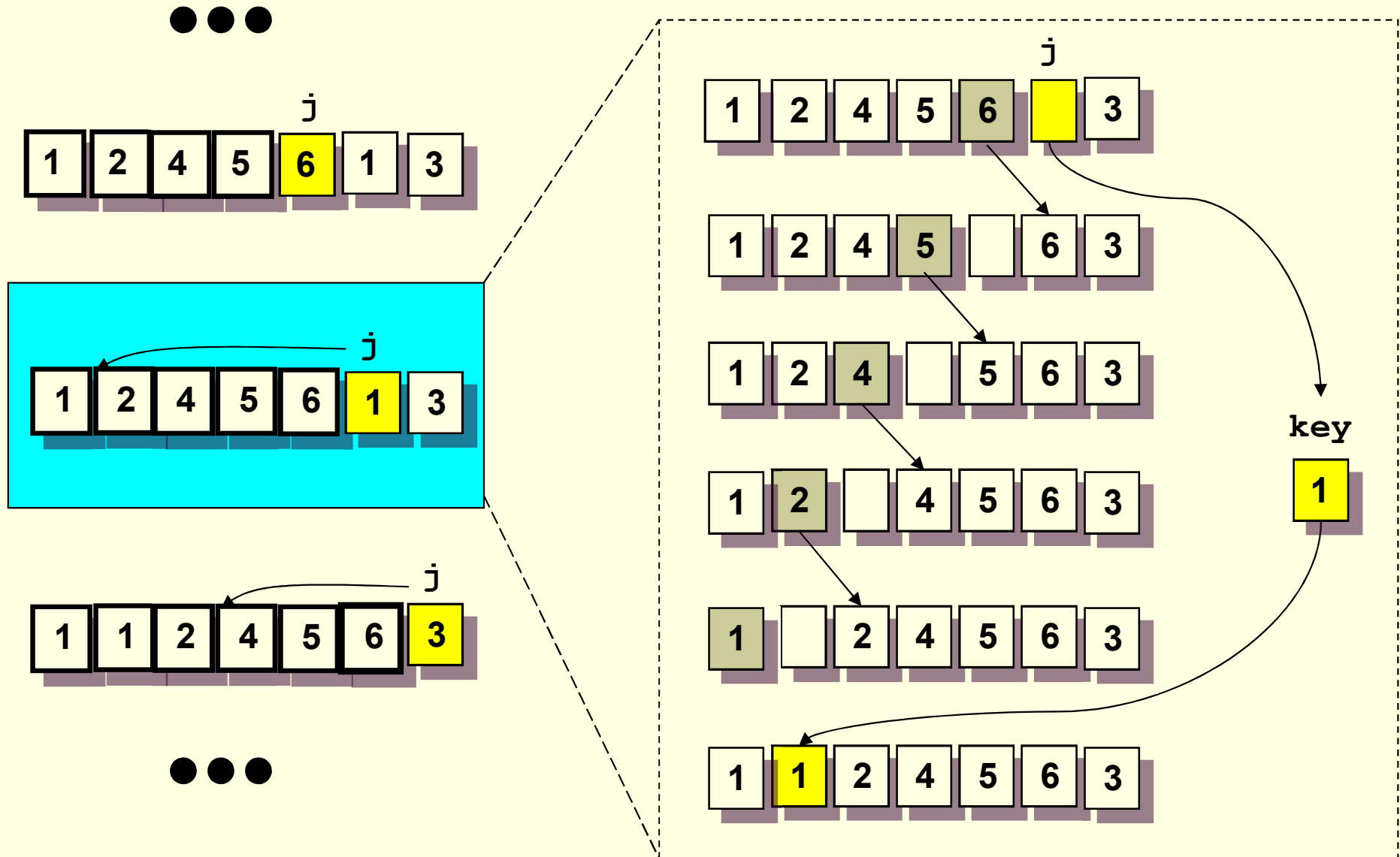
■ הרעיון:

- בונים תת סדרה ממוינת הולכת וגדלה. בכל שלב מוסיפים עוד איבר לתת הסדרה ע"י ביצוע m צעדים לכל היותר
- תת סדרה התחלתית בגודל 1 היא ממוינת
- בסוף השלב ה- j מתקבלת תת-סדרה ממוינת בגודל j

■ דוגמאות:

- **מיון-בועות:** העבר את האיבר ה- j בגודלו למקומו הנכון ע"י ביצוע החלפות בין איברים סמוכים (בעבוע).
- **מיון-בחירה:** מצא את האיבר ה- j בגודלו והחלף אותו עם האיבר הנמצא במקום ה- j .
- **מיון-הכנסה:** הכנס את האיבר שבמקום ה- j בקלט למקומו הנכון בתת הסדרה הממוינת $1..j-1$ ע"י הזזת איברים בתת הסדרה

מיון-הכנסה – דוגמה



מיון הכנסה – האלגוריתם

INSERTION-SORT(A)

```
1  for  $j \leftarrow 2$  to  $length[A]$ 
2      do  $key \leftarrow A[j]$ 
3           $\triangleright$  Insert  $A[j]$  into the sorted sequence  $A[1..j-1]$ .
4           $i \leftarrow j - 1$ 
5          while  $i > 0$  and  $A[i] > key$ 
6              do  $A[i + 1] \leftarrow A[i]$ 
7               $i \leftarrow i - 1$ 
8           $A[i + 1] \leftarrow key$ 
```

מיון הכנסה

■ נכונות:

- א. תנאי עצירה: בלולאה הפנימית (5-7), i מוקטן בכל איטרציה ולכן בלולאה הראשית (1-8) כל איטרציה היא סופית, ויש n איטרציות.
- ב. שמורת הלולאה: לפני כל איטרציה של הלולאה הראשית, התת-מערך $A[1..j-1]$ מורכב מהאיברים שהיו בו בהתחלה בסדר ממין.
 - אתחול: הטענה נכונה עבור $j = 2$ (התת-מערך $A[1]$ ממין)
 - תחזוקה: אם הטענה נכונה לפני איטרציה כלשהי, אז היא תהיה נכונה גם לפני האיטרציה הבאה. (מדוע?)
 - סיום: כאשר $j = n + 1$ המערך A ממין כולו, כנדרש.

■ סיבוכיות:

- זמן ריצה: $\Theta(n^2)$ במקרה הגרוע (הקלט ממין הפוך)
- כי האלגוריתם יבצע $j - 1$ הזזות בכל איטרציה של הלולאה הראשית
- מקום: $\Theta(1)$ - מיון במקום (in place)

מיון בשיטת הפרד ומשול

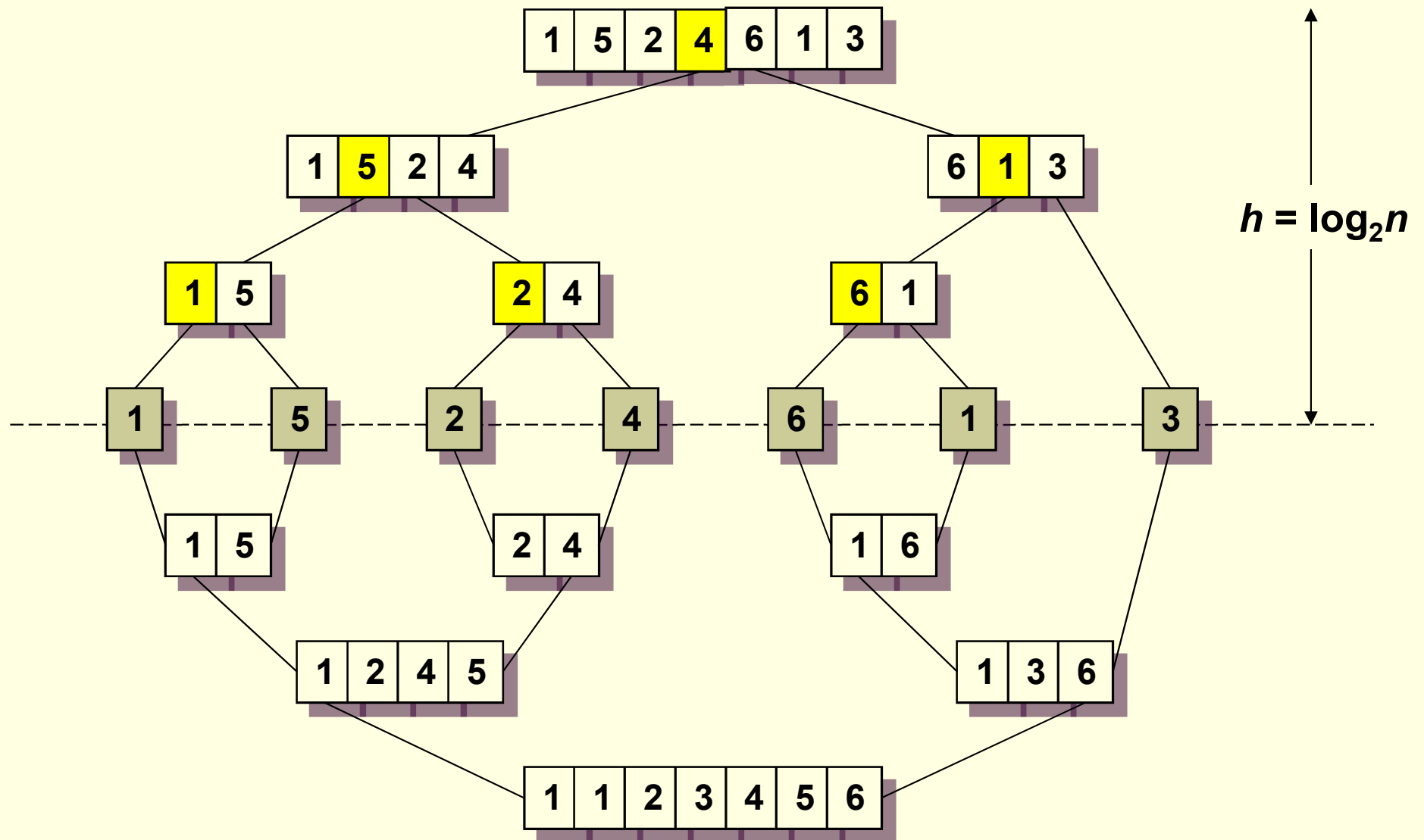
הרעיון:

- "הפרד": חלק את הסדרה הלא-ממוינת לשתי תת-סדרות שוות בגודלן
- "משול": מייין כל תת-סדרה באופן רקורסיבי
- "צרף": חבר את התת-סדרות הממוינות לסדרה ממוינת אחת

דוגמאות:

- **מיון-מיזוג:** חלק את הסדרה לשתי תת-סדרות, מייין את שני החלקים באמצעות קריאות רקורסיביות, ומזג את התוצאות (באמצעות מערך-עזר)
- **מיון-מהיר:** בחר איבר "ציר", חלק את הסדרה לאיברים הקטנים מאיבר הציר ולאיברים הגדולים ממנו, ומייין את שני החלקים באמצעות קריאות רקורסיביות. (אין צורך במיזוג!)
- יתרונות וחסרונות של רקורסיה לעומת פיתרון איטרטיבי:
 - בדרך כלל הרקורסיה פתרון יותר טבעי לבעיה ויותר פשוט לתאור
 - לקריאות הרקורסיביות עלות נוספת בזיכרון (מחסנית הקריאות) ובזמן הריצה

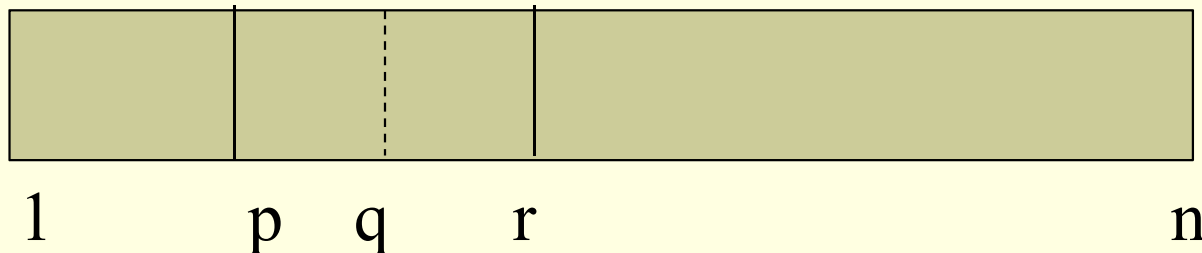
מיון-מיזוג - דוגמה



מיון מיזוג - האלגוריתם

```
MERGE-SORT( $A, p, r$ )  
1  if  $p < r$   
2    then  $q \leftarrow \lfloor (p + r)/2 \rfloor$   
3         MERGE-SORT( $A, p, q$ )  
4         MERGE-SORT( $A, q + 1, r$ )  
5         MERGE( $A, p, q, r$ )
```

• הקריאה הראשית: Merge-Sort($A, 1, \text{length}[A]$)



מיון-מיזוג

נכונות:

יש להוכיח שהאלגוריתם עוצר ומחזיר פלט נכון עבור כל מערך בגודל n

■ האלגוריתם עוצר כי בכל קריאה רקורסיבית המערך קטן יותר

■ הפלט נכון - הוכחה באינדוקציה על גודל תת-הסדרה

■ בסיס: האלגוריתם ממין נכון סדרה בגודל 1

■ הנחת האינדוקציה: האלגוריתם ממין בצורה נכונה כל תת-סדרה

בגודל $k < n$

■ צעד: נוכיח כי האלגוריתם ממין בצורה נכונה סדרה בגודל n

בהסתמך על הנחת האינדוקציה ונכונות האלגוריתם merge

סיבוכיות:

■ זמן: $\Theta(n \lg n)$ – יש $\Theta(\lg n)$ רמות בעץ הקריאות (בכל מקרה),

ובכל רמה מתבצע מיזוג בין $\Theta(n)$ איברים בזמן לינארי

■ מקום: $\Theta(n)$ – האלגוריתם משתמש במערך עזר בגודל n

לצורך המיזוג (מספיק מערך אחד לכל רמות הרקורסיה)

בעיית החיפוש

- **קלט** – אוסף של נתונים + קריטריון חיפוש
- **פלט** – הנתונים (אחד או יותר) העומדים בקריטריון החיפוש, אם ישנם
- **דוגמאות לבעיות חיפוש**
 - חיפוש האיבר הראשון בעל מפתח (ערך) X במערך ממוין
 - חיפוש האיבר הגדול ביותר במערך
 - חיפוש החציון של מערך
- **שיטות לחיפוש במערך ממוין**
 - חיפוש קווי (לינארי)
 - חיפוש חציה (בינארי)

חיפוש בינארי

- שיטה: הפרד ומשול
- הקלט: מערך ממוין בסדר עולה (או לא יורד),
ומפתח v לחיפוש
- תנאי עצירה: v אינו נמצא במערך ריק
- צעד: השווה בין v לבין המפתח של האיבר האמצעי במערך
 - אם הם שווים, החזר את אינדקס האיבר האמצעי
 - אחרת, אם v קטן יותר, חפש (רקורסיבית) בתת-מערך השמאלי
 - אחרת, חפש (רקורסיבית) בתת-מערך הימני

חיפוש בינארי - דוגמה

key

3

$3 < 4$

p

q

1	1	2	4	4	5	8
---	---	---	---	---	---	---

$3 > 1$

p

q

1	1	2	4	4	5	8
---	---	---	---	---	---	---

$3 > 2$

p

q

1	1	2	4	4	5	8
---	---	---	---	---	---	---

nil

q

p

1	1	2	4	4	5	8
---	---	---	---	---	---	---

$h = \log_2 n$

חיפוש בינארי - האלגוריתם

```
BINARY-SEARCH( $A, p, r, v$ )  
1  if  $p > r$   
2    then return NIL  
3   $q \leftarrow \lfloor (p + r) / 2 \rfloor$   
4  if  $v < A[q]$   
5    then return BINARY-SEARCH( $A, p, q - 1, v$ )  
6  else if  $v > A[q]$   
7    then return BINARY-SEARCH( $A, q + 1, r, v$ )  
8  else return  $q$ 
```

הקריאה הראשית: $\text{Binary-Search}(A, 1, \text{length}[A], v)$

סיבוכיות:

זמן: $\Theta(\log_2 n)$ במקרה הגרוע והממוצע
מקום: $\Theta(1)$

חיפוש בינארי

■ נכונות:

יש להוכיח שהאלגוריתם עוצר ומחזיר פלט נכון עבור כל מערך ממוין בגודל n

■ האלגוריתם עוצר כי בכל קריאה רקורסיבית המערך קטן יותר

■ הפלט נכון - הוכחה באינדוקציה על גודל המערך

■ בסיס: טריויאלי עבור עבור מערך ריק ($n = 0$)

■ הנחה: האלגוריתם נכון לכל מערך ממוין בגודל $k < n$

■ צעד: נוכיח עבור מערך ממוין בגודל n בהסתמך על הנחת האינדוקציה ובדיקת איבר החציון

■ **סיבוכיות זמן ריצה**: במקרה הגרוע (המפתח לא נמצא)

■ נוסחת נסיגה: אם $n > 0$ אז $T(n) = T(n / 2) + \Theta(1)$

אחרת $T(n) = \Theta(1)$

■ פתרון הנוסחה: $T(n) = \Theta(\log_2 n)$

תרגיל

- יהא A מערך בגודל n . במקומות $A[1 \dots m]$ נמצא הערך 0, כאשר m אינו ידוע מראש (יתכן ש- m קטן מאד ביחס ל- n). בשאר המקומות ב- A נמצא הערך 1.
 - כתבו אלגוריתם $\text{COUNT0}(A)$ המחזיר את הערך m , כלומר את מספר המקומות במערך A המכילים 0. אם כל המערך מכיל 1, מוחזר הערך 0.
 - זמן הריצה של האלגוריתם צריך להיות $\Theta(\lg m)$. (כלומר, זמן הריצה תלוי בכמות האפסים ולא בגודל המערך כולו!)
 - **רמז:** הערך m הוא אינדקס המקום הגבוה ביותר במערך המכיל 0
 - **הנחייה:** השתמש בפתרון דו-שלבי.
 - בשלב ראשון יש להגביל את התחום במערך שבו צריך לבצע חיפוש.
 - בשלב השני יתבצע חיפוש בינארי בתחום המוגבל למציאת האינדקס m .
- הנח כי קיים אלגוריתם $\text{BINARY-SEARCH-01}(A, p, q)$ שמחזיר את m .
באיזה קריטריון חיפוש משתמש אלגוריתם חיפוש זה?

פתרון

אלגוריתם דו-שלבי

■ בשלב הראשון נקבע את תחום החיפוש (שורות 6-9)

■ בשלב השני נחפש בתחום זה

■ קביעת התחום מתבצעת ע"י

דגימת $A[1], A[2], A[4], \dots, A[2^j]$

■ עוצרים את הדגימה כאשר $A[2^j]=1$

■ מספר הדגימות לכל היותר $\lg(m)+1$

■ תחום החיפוש הבינארי: $A[1..2^j]$

■ גודל התחום לכל היותר $2m$

■ אפשר לשכלל ע"י צמצום נוסף של

תחום החיפוש: $A[\lceil q/2 \rceil .. q]$

כלומר תחום בגודל לכל היותר $m+1$

COUNT0(A)

1. **if** $A[1]=1$
2. **then return** 0 ▶ no 0 in array
3. $n \leftarrow \text{Length}[A]$
4. **if** $A[n]=0$
5. **then return** n ▶ all are 0
6. $k \leftarrow 1$
7. **while** $k < n$ and $A[k]=0$
8. **do** $k \leftarrow k*2$
9. $q \leftarrow \min(k, n)$ ▶ $m \leq q$
10. **return** BINARY-SEARCH-01($A, 1, q$)

פתרון (המשך)

BINARY-SEARCH-01(A, p, q)

1. **if** $p > q$ or $A[p]=1$ or $A[\text{Length}[A]]=0$
2. **then return** nil
3. $mid \leftarrow \lfloor (p+q)/2 \rfloor$ ► observe that $mid < \text{Length}[A]$ due to line 1
4. **if** $A[mid]=0$
5. **then if** $A[mid+1]=1$
6. **then return** mid
7. **else return** BINARY-SEARCH-01($A, mid+1, q$)
8. **else return** BINARY-SEARCH-01($A, p, mid-1$)