

שאלה 1

תהי L שפה מעל אלפבית Σ .

מונה לפי אינסוף לשפה L הוא מונה המדפיס סדרת מילים אינסופית, w_1, w_2, \dots , כך שמתקיים:

- אם w שייכת ל- L , אז היא תודפס **אינסוף** פעמים.
 - אם w שייכת ל- \bar{L} , אז היא תודפס רק **מספר סופי גדול מ-0** של פעמים.
- כל מילה ב- Σ^* מודפסת בסופו של דבר, משום שכל מילה כזו שייכת ל- L או ל- \bar{L} .
- נתון ש- L היא שפה **מזוהה-טיורינג**. האם **בהכרח** יש ל- L מונה לפי אינסוף? **הוכיחו!**

שאלה 2

תהי C שפה. מילה w נקראת **מינימלית** בשפה C , אם w שייכת ל- C , אבל **כל תחילית ממש** של w איננה שייכת ל- C .

(מילה v היא **תחילית** של מילה w , אם יש מילה u כך ש- $w=vu$. v היא **תחילית ממש** של w , אם u איננה המילה הריקה).

למשל, אם $C = \{00, 000, 001\}$, אז 00 היא מילה מינימלית ב- C . אבל 000 ו-001 אינן מינימליות, משום ש-00 היא תחילית ממש שלהן, ו-00 שייכת ל- C .

נגדיר את השפה $MINIMAL-WORD_{TM}$ הבאה:

$$MINIMAL-WORD_{TM} = \{ \langle M, w \rangle \mid M \text{ is a TM; } w \text{ is a minimal word in } L(M) \}$$

(מילה $\langle M, w \rangle$ שייכת ל- $MINIMAL-WORD_{TM}$ אם M הוא תיאור של מכונת טיורינג, ו- w היא מילה מינימלית בשפה ש- M מזוהה).

הראו **רדוקציה מיפוי של המשלימה של A_{TM} ל- $MINIMAL-WORD_{TM}$** .

$$(\overline{A_{TM}} \leq_m MINIMAL-WORD_{TM})$$

המשך הבחינה בעמוד הבא

שאלה 3

תזכורת: מעגל המילטון בגרף לא מכוון $G = (V, E)$ הוא מעגל פשוט, שבו כל צומת של הגרף מופיע פעם אחת ויחידה.

השפה $UHAMCIRCUIT$ מוגדרת כך :

$$UHAMCIRCUIT = \{ \langle G \rangle \mid G \text{ is an undirected graph that has a Hamiltonian circuit} \}$$

(זוהי שפת הגרפים הלא מכוונים, שיש להם מעגל המילטון).

שפה זו היא NP-שלמה.

הוכיחו : אם $P=NP$, אז יש אלגוריתם בעל זמן ריצה פולינומיאלי לבעיה הבאה :

הקלט : גרף לא מכוון $G = (V, E)$.

הפלט : מעגל המילטון בגרף G , אם מעגל כזה קיים. אם אין ב- G מעגל המילטון, יוחזר "לא".

האלגוריתם מקבל כקלט גרף לא מכוון $G = (V, E)$.

אם אין ב- G מעגל המילטון, מוחזר "לא".

אם יש ב- G מעגל המילטון, מוחזר אחד ממעגלי המילטון של G . כלומר, מוחזרת רשימת הצמתים של G , באופן שכל צומת מופיע ברשימה פעם אחת ויחידה, ויש קשת ב- G בין כל שני צמתים עוקבים ברשימה וגם בין הצומת האחרון והראשון ברשימה.

שאלה 4

תזכורת: שתי השפות הבאות הן שפות NP-שלמות :

$CLIQUE = \{ \langle G, k \rangle \mid G \text{ is an undirected graph with a } k\text{-clique} \}$ –

$VERTEX-COVER = \{ \langle G, k \rangle \mid G \text{ is an undirected graph that has a } k\text{-node vertex cover} \}$ –

הוכיחו : גם השפה $CLIQUE-OR-VERTEX-COVER$ היא בעיה NP-שלמה :

$$CLIQUE-OR-VERTEX-COVER = \{ \langle G, k \rangle \mid G \text{ is an undirected graph that has a } k\text{-node clique or a } k\text{-node vertex cover} \}$$

(מילה $\langle G, k \rangle$ שייכת לשפה $CLIQUE-OR-VERTEX-COVER$, אם G הוא גרף לא מכוון, ויש ב- G קליקה בגודל k או כיסוי בקדקודים בגודל k (או שניהם)).

המשך הבחינה בעמוד הבא

שאלה 5

תזכורת :

$SUBSET-SUM = \{ \langle S, t \rangle \mid S = \{x_1, \dots, x_k\} \text{ and for some } \{y_1, \dots, y_n\} \subseteq S \text{ we have } \sum y_i = t \}$

הראו: $3SAT \leq_L SUBSET-SUM$

(כלומר, הראו רדוקציית מקום לוגריתמית של $3SAT$ ל- $SUBSET-SUM$).

שאלה 6

בעיית $MAX-IS$ היא הבעיה הבאה :

הקלט : גרף לא מכוון $G=(V, E)$.

הפלט : קבוצת קדקודים בלתי תלויה ב- G בעלת גודל מקסימלי.

(כלומר, קבוצה $U \subseteq V$ בעלת גודל מקסימלי, כך שבין כל זוג קדקודים של U אין קשת ב- G).

תזכורות :

בעיית $MIN-VERTEX-COVER$ מעוניינים למצוא כיסוי בקדקודים בעל גודל מינימלי בגרף לא

מכוון G (ראו עמוד 394 בספר. במהדורה הישנה יותר - עמוד 372).

לבעיה זו יש אלגוריתם קירוב פולינומיאלי בעל יחס קירוב 2.

$W \subseteq V$ היא כיסוי בקדקודים בגרף G , אם, ורק אם, $V-W$ היא קבוצה בלתי תלויה ב- G . (ראו תרגיל 4.10 במדריך הלמידה).

האם מן הנתונים שנזכרו אפשר להסיק, שלבעיית $MAX-IS$ יש אלגוריתם קירוב פולינומיאלי בעל יחס קירוב קבוע כלשהו?

כלומר, האם מן הנתונים נובע, שיש אלגוריתם בעל זמן ריצה פולינומיאלי לבעיית $MAX-IS$, שהקבוצה הבלתי תלויה שהוא מחזיר היא בגודל לפחות $1/k$ מן הקבוצה הבלתי תלויה הגדולה ביותר בגרף, כאשר k הוא מספר טבעי קבוע כלשהו?

אם עניתם שכן, הסבירו היטב את פעולת אלגוריתם הקירוב.

אם עניתם שלא, הסבירו היטב למה לא.

שימו לב, השאלה איננה האם לבעיית $MAX-IS$ יש אלגוריתם קירוב בעל זמן ריצה פולינומיאלי, אלא האם קיומו של אלגוריתם כזה נובע מקיומו של האלגוריתם לבעיה $MIN-VERTEX-COVER$ ומן הקשר שקיים בין שתי הבעיות.