

מניה בסיסית

עקרון שובר היונים – אם מספר היונים גדול ממספר התאים, יש שתי יונים באותו תא (ניסוח לא פורמאלי להגדרת "**?**").

עקרון הסכום – חלוקה למקרים. אם

A

j

זרות אז:

|

⋃

A

j

|
=
∑

|

A

j

|

עקרון הכפל – לניסוי רב שלבי, שבכל שלב אפשרויות בחירה

$$|A_1 \times A_2 \times ...| = |A_1| \cdot |A_2| \cdot ...$$

מעבר למשלים -

|
A
−
B
|
=
|
A
|
−
|
A
∩
B
|

{\displaystyle |A-B|=|A|-|A\cap B|}

אפשרויות לסדר n אנשים בשורה: n!, במעגל: (n−1)!

תמורות ללא חזרות	פ' חח"ע <p> f : { 1 . . . k } →<!-- → --> A {\displaystyle f:\{1..k\}\rightarrow A} </p>	 n k = n ! (n −<!-- − --> k) ! {\displaystyle n^{k}={\frac {n!}{(n-k)!}}}
תמורות עם חזרות	פונקציה <p> f : { 1 . . . k } →<!-- → --> A {\displaystyle f:\{1..k\}\rightarrow A} </p>	 n k = n ! (n −<!-- − --> k) ! k ! {\displaystyle {n \choose k}={\frac {n!}{(n-k)!k!}}}
צרופים ללא חזרות	תת קבוצות בעוצמה k של קבוצה בעוצמה n	 n ! (n −<!-- − --> k) ! k ! {\displaystyle {n \choose k}={\frac {n!}{(n-k)!k!}}}
צרופים עם חזרות	חלקלק k כדורים ל n תאים	 n + k −<!-- − --> 1 k {\displaystyle {n+k-1 \choose k}}

פונקציות יוצרות

עבור סידרה

a

1

,

a

2

,
...

{\displaystyle a_{1},a_{2},...}

 הפ' היצירת תהיה:

F
=

∑

k
=
0

∞

a

k

x

k

{\displaystyle F=\sum _{k=0}^{\infty }a_{k}x^{k}}

כדי לחלץ את הסדרה מהפונקציה, נשאל: מה המקדם של

x

n

{\displaystyle x^{n}}

?

$$\sum _{k=0}^{\infty }x^{k}={\frac {1}{1-x}}\\{\sum _{k=0}^{\infty }(cx)^{k}={\frac {1}{1-cx}}}\\{\frac {1}{(1-x)^{n}}=\sum _{k=0}^{\infty }{\binom {k+n-1}{k}}x^{k}}\\{\frac {1}{(1-x)^{n}}=\sum _{k=0}^{\infty }{\binom {n}{k}}a^{n-k}b^{k}}$$

משפט הבינום:

$$(a+b)^{n}=\sum _{k=0}^{n}{\binom {n}{k}}a^{n-k}b^{k}$$

סכום של סידרה הנדסית:

$$a_{1}+a_{1}q+...+a_{1}q^{n}=a_{1}{\frac {1-q^{n+1}}{1-q}}$$

$$a_{1}+a_{1}q+...={\frac {a_{1}}{1-q}}\quad (|q|<1)$$

פונקציה יוצרת של סדרת סכומים חלקיים

$$\text{אם }F\text{ יוצרת את }a_{k}\text{ אז }{\frac {F}{1-x}}\text{ יוצרת את }b_{k}=\sum _{k=0}^{\infty }a_{k}$$

נוסחאות נסיגה

נוסחת נסיגה הומוגנית

לדוגמא:

1. מחצלים פולינום אופייני

2. נוסחא לאיבר כללי תהיה

3. בעזרת תנאי התחלה

a

0

,

a

1

{\displaystyle a_{0},a_{1}}

 נמצא את A,B

נוסחת נסיגה לא הומוגנית
לדוגמא:

1. נשתמש בפונקציות יוצרות

2. בד"כ נעזר בשברים חלקיים

$${\frac {f(x)}{(a+bx)(c+dx)}}={\frac {A}{(a+bx)}}+{\frac {B}{(c+dx)}}$$

$$\sum _{k=0}^{\infty }(cx)^{k}={\frac {1}{1-cx}}$$

3. כדי לפרק את הביטוי לאיבר

כללי נעזר בנוסחה

פונקציות יוצרות מעריכיות

כאשר יש תמורות במקום צרופים

פ' יוצרות מעריכית יוצרת את סידרת הנגזרות שלה ב x=0

לדוגמא:

$$\lambda x.a_{k}\Rightarrow F=\lambda x.\sum _{k}a_{k}{\frac {x^{k}}{k!}}$$

$$\lambda x.1\Rightarrow e^{x}$$

$$F=a_{0}+a_{1}x+{\frac {a_{2}x^{2}}{2!}}\ldots \Rightarrow F'=a_{1}+a_{2}x+{\frac {a_{3}x^{2}}{2!}}\ldots$$

$$a_{k+2}=a_{k+1}+a_{k}\Leftrightarrow F''=F'+F$$

$$e^{ax}$$

פתרון

שיטת ברנולי לפתרון פולינומים

נבנה נוסחת נסיגה כך ששורי הפולינום האופייני יהיו

כאשר לכל n גדול מ 1

|

Z

n

|
>
|

Z

n
−
1

|

{\displaystyle |Z_{n}|>|Z_{n-1}|}

. כלל שנפתח את הסדר חלוקת

איברים סמוכים תשאף להיות

Z

1

{\displaystyle Z_{1}}

.

$${\frac {a_{n+1}}{a_{n}}}={\frac {A\cdot Z_{1}^{n+1}+B\cdot Z_{2}^{n+1}}{A\cdot Z_{1}^{n}+B\cdot Z_{2}^{n}}}{\xrightarrow {n\rightarrow \infty }}Z_{1}$$

$$\text{למשל חישוב }{\sqrt {3}}\ldots \text{ נגדיר: }Z_{1}=1+{\sqrt {3}}\,\,Z_{2}=1-{\sqrt {3}}\\ \text{נפתח פולינום אופייני}$$

$$(x-Z_{1})(x-Z_{2})=0$$

$$x^{2}-(Z_{1}+Z_{2})x+Z_{1}Z_{2}=0$$

$$a_{n+2}=(Z_{1}+Z_{2})a_{n+1}-Z_{1}Z_{2}a_{n}$$

סדרת הנסיגה תהיה

הכלה – הדחה

התכונה הבסיסית

$$|A\cup B|=|A|+|B|-|A\cap B|\\S'\subseteq S\Rightarrow \cup S'\subseteq \cup S\\S'\subseteq S\Rightarrow \cap S'\supseteq \cap S\\{\displaystyle \cap \phi =U}$$

$$\text{אופרטור האיחוד של n האיברים של קבוצה}$$

חיתוך של קבוצה ריקה

נוסחת ההכלה הדחה
תהי F משפחת תת-קבוצות עם "תכונות רעות" של U סופית

N₀ - מספר כל האיברים ללא "תכונות רעות" (שלא שייכים לקבוצות F)

$$N_{0}=\sum _{S\subseteq F}|\cap S|\cdot (-1)^{|S|}$$

$$|\cup F|=\sum _{S\subseteq F,S\neq \phi }|\cap S|\cdot (-1)^{|S|+1}$$

כאשר השימוש ב U אסור

אי סדר טוטאלי

בכמה תמורות של n איברים שום איבר אינו במקומו הטבעי?

$$D_{n}=\left\lceil n!/e\right\rceil \\D_{n}=\left\lfloor n!/e\right\rfloor$$

גרפים

משפט
בכל גרף פשוט בעל 2 קודקודים לפחות, יש זוג קודקודים בעלי אותה דרגה

משפט
סכום דרגות הקודקודים שווה כפלים מספר הקשתות

$$\sum d(V_{i})=2|E|$$

$$\text{גרף פשוט}\qquad \text{גרף ללא לולאות וללא קשתות מקבילות}\\ \text{תת גרף}\qquad G'=(V',E')\text{ יקרא תת גרף של G אם }V'\subseteq V\wedge E'\subseteq E.$$

תת גרף מושרה
אם g מכיל קשת אז שתי קצותיה ימצאו גם ב g.
תת גרף של G, שקבוצת קודקודיו V ומכיל את כל הקשתות ב E ששני קודקודיהם ב V.

סדרת קודקודים, שבין כל שני עוקבים בה, יש קשת.

$$\text{מסלול \ מסילה}\qquad \text{הילוך שבו אף קשת לא חוזרת יותר מפעם אחת}\\ \text{מסלול פשוט}\qquad \text{הילוך שבו אף קודקוד פנימי לא חוזר יותר מפעם אחת}\\ \text{מעגל}\qquad \text{מסלול שבו הקודקוד הראשון והאחרון זהים}\\ \text{מעגל פשוט}\qquad \text{מסילה פשוטה סגורה בקשת בין הקצוות}\\ \text{קשירות}\qquad \text{היחס על }v\text{ "קיים מסלול בין קודקוד }x\text{ ל }y\text{."}\\ \text{רכיב קשירות}\qquad \text{היחס שקילות.}\\ \text{כל תת גרף המושרה ע" מחלקת השקילות של היחס}\\ \text{גרף קשיר}\qquad \text{גרף בעל רכיב קשירות יחיד}\\ \text{עץ}\qquad \text{גרף קשיר שאין בו מעגלים מספר קשתות }|E|=|V|-1\\ \text{יער}\qquad \text{גרף שאין בו מעגלים (ולכן גם פשוט) מספר קשתות }|E|\leq |V|-1$$

מעגל הכולל את כל קשתות הגרף (כ"א פעם אחת).

- ניתן לצייר גרף אוילר במשיכת קולמוס אחת.
גרף קשיר שיש בו מעגל אוילר

גרף קשיר הוא גרף אוילר

⇔

{\displaystyle \Leftrightarrow }

 לכל קודקוד x, d(x) זוגי.

גרף קשיר מכוון הוא גרף אוילר אם לכל קודקוד x, דרגת הכניסה שווה לדרגת היציאה

d
(
x
)
¯
=
d
(
x
)
⋆

{\displaystyle d(x)^{\bar }=d(x)^{\star }}

.

הגרף השלם על n קודקודים הוא הגרף שבו קיימת קשת בין כל זוג קודקודים שונים מסומן:

K

n

{\displaystyle K_{n}}

.

גרף דו צדדי

G
=
(
V
,
E
)

{\displaystyle G=(V,E)}

 הוא דו צדדי אם ניתן לחלק את V לשתי קבוצות זרות

V

1

,

V

2

{\displaystyle V_{1},V_{2}}

 כך שכל קשתות הגרף הם בין הקבוצות

משפט
גרף דו צדדי

⇔

{\displaystyle \Leftrightarrow }

 אין בו מעגל באורך אי זוגי.

איזומורפיזם

גרפים

G

1

=
(

V

1

,

E

1

)
,

G

2

=
(

V

2

,

E

2

)

{\displaystyle G_{1}=(V_{1},E_{1}),\,G_{2}=(V_{2},E_{2})}

 הם איזומורפיים אם קיימת

פונקציה הפיכה

g
:

V

1

→

V

2

{\displaystyle g:V_{1}\rightarrow V_{2}}

 עבורה לכל זוג קודקודים

a
,
b
∈

V

1

{\displaystyle a,b\in V_{1}}

 שביניהם קשת ב

G

1

{\displaystyle G_{1}}

⇔

{\displaystyle \Leftrightarrow }

 יש קשת בין

g
(
a
)
,
g
(
b
)
∈

V

2

{\displaystyle g(a),g(b)\in V_{2}}

.

בגרפים איזומורפיים:

|

V

1

|
=
|

V

2

|
^

|

E

1

|
=
|

E

2

|

{\displaystyle |V_{1}|=|V_{2}|^{\wedge }|E_{1}|=|E_{2}|}

.

גרף משלים

בהינתן גרף

G
=
(
V
,
E
)

{\displaystyle G=(V,E)}

, הגרף המשלים הוא

G
′
=
(

V
′
,

E
′
)

{\displaystyle G'=(V',E')}

 על אותם קודקודים כך שבין 2 כל שני קודקודים יש קשת ב

G

{\displaystyle G}

⇔

{\displaystyle \Leftrightarrow }

 אין ביניהם קשת ב

G
′

{\displaystyle G'}

.

משפט העצים

יהי T גרף בעל n קודקודים. הטענות הבאות שקולות:

- T הוא עץ
- T קשיר מינימאלי
- T חסר מעגלים מקסימלי
- T קשיר בעל n-1 קשתות
- T חסר מעגלים בעל n-1 קשתות
- לכל זוג קודקודים יש ב T מסילה יחידה, שהם קצותיה
- T קשיר, ובכל תת גרף שלו יש קודקוד בדרגה 0 או 1.

נוסחת קיילי

מספר העצים בעלי

V
=
{
1
,
2
,
.
.
.
,
n
}

{\displaystyle V=\{1,2,...,n\}}

 קודקודים הוא

n

n
−
2

{\displaystyle n^{n-2}}

.

קוד פריפר

התאמת סדרה לעץ:

- מורידים את העלה הכי נמוך
- רושמים את הקודקוד המחובר אליו
- ממשיכים עד שנשארת קשת אחת ושני קודקודים

$$\text{כל קודקוד }x\text{ מופיע }d(x)-1\text{ פעמים בסדרה. אורך הסדרה n-2.}$$

התאמת עץ לסדרה:

- יוצרים טבלה של כל הקודקודים ודרגותיהם בעץ
- עוברים על תווי הסדרה באותו כיוון שיצרנו אותה (שמאל לימין)
- מוציאים עלה בעל מספר מינימאלי ומחבריים אותו לתו הנוכחי בסדרה
- מעדכנים את הדרגות (מחסירים 1 פעמיים) ומוחקים את התו, שהשתמשנו בו. וחוזר חלילה...

$$\text{דיאגרמה מישורית}\qquad \text{של גרף היא דיאגרמה במישור שבו כל נקודת חיתוך היא קודקוד}\\ \text{גרף מישורי}\qquad \text{גרף שיש לו דיאגרמה מישורית}$$

$$\text{נוסחת אוילר}\qquad G=(V,E)\text{ גרף מישורי קשיר. נסמן: n מספר הקודקודים, m מספר הקשתות, f מספר הפאות}\\m=n+f-2$$

$$\text{גרף מישורי משולשי}\qquad \text{גרף משורי שכל פאותיו משולשים}\\ \text{משפט}\qquad \text{גרף מישורי בעל מספר מקסימלי של קשתות }3\text{ ו }m\text{ קודקודים}\\ \text{משפט}\qquad \text{בגרף מישורי סכום היקפי הפאות הוא פעמיים מספר הקשתות. ובגרף משולשי: }2m=3f.$$

$$\text{ביחד עם נוסחת אוילר:}\\ m=3n-6\\ \text{בגרף מישורי פשוט בעל לפחות 3 קודקודים:}\\ m\leq 3n-6\\ \text{בגרף דו צדדי מישורי פשוט בעל לפחות 3 קודקודים:}\\ m\leq 2n-4$$

$$\text{משפט קורטובסקי}\qquad \text{אי אפשר לכווץ אותו ל }K_{5}\text{ או ל }K_{3,3}.$$

$$\text{מספר הצביעה}\qquad \text{של גרף הוא מספר הצבעים המינימאלי שבו ניתן לצבוע את כל הקודקודים בגרף כך שאין קודקודים סמוכים באותו צבע}\\ \text{גרף k צביע}\qquad \text{ניתן לצבוע את הגרף ב k צבעים כך ששתי קצוות של כל קשת צבועים בצבעים שונים. כלומר, מספר הצביעה הוא k לכל היותר}$$

$$\text{גרף דואלי}\qquad \text{של גרף מישורי הוא בעל אותה קבוצת קשתות של הגרף המקורי. הקודקודים שלו הם הפאות של הגרף המקורי וקצות כל קשת הן הפאות משני צדיה.}\\ \text{גרף דואלי}\qquad \text{הגרף הדואלי לגרף אוילר הוא דו-צדדי} - \text{כל מפה מצוירת ב"משיכת קולמוס" אפשר לצבוע בשני צבעים}$$

$$\text{משפט ארבעת הצבעים}\qquad \text{כל גרף מישורי ללא לולאות הוא 4-צבעי. בנוסח דואלי: אפשר לצבוע כל "מפה" בארבעה צבעים לכל היותר, כך שלמדיניות גובלות צבעים שונים. בכיתה הוכחנו גזיסאות חלשות יותר – כל גרף משורי ללא לולאות הוא 6-צבעי. כל גרף משורי ללא לולאות הוא 5-א צבעי}$$