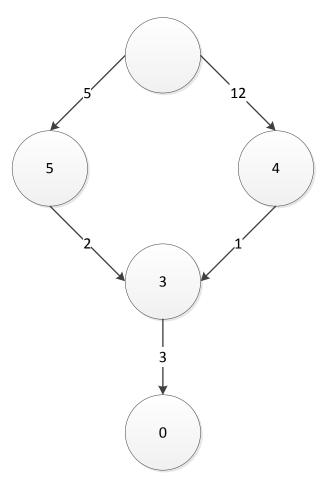
חורף תשע"ב

מבוא לבינה מלאכותית 236501 מועד א' – קווים לפתרון

שאלה 1

: הטענה אינה נכונה (בין אם h פרופורציונית ליוריסטיקה המושלמת ובין אם לא). דוגמא



 $w_1 = 0.5, w_2 = 1.0$ עבור

שאלה 2

בשאלה זו היה צריך לשים לב לשני דגשים:

- יש צורך לחשב את u עבור הצמתים הפנימיים ועבור כל צמתי הבנים של הצומת שבו מתרחש u הגיזום, ועל כן, יש עלות נוספת.
 - . גיזום של צמתים משפיע על סדר הגודל של הצמתים המפותחים, ולא רק בקבוע.

 $O\left(b^{rac{3}{4}d}
ight)$:מספר הצמתים המפותחים בעקבות מיון אקראי

 $O\left(b^{rac{d}{2}}
ight)$:(מספר הצמתים ובני הגזומים) אופטימלי (ללא הצמתים הפנימיים ובני הגזומים)

 $O\left(b^{rac{d+1}{2}}
ight)$:(כולל הצמתים הפנימיים ובני הגזומים):מספר הצמתים המפותחים באופן אופטימלי

$$\frac{d+1}{2} < \frac{3}{4}d$$

.שנכונה עבור d>2, כלומר, החל מהרמה השלישית

ומכאן ניתן להרכיב את המשוואה:

שאלה 3

- א. הטענה אינה נכונה. על פי ההגדרה, העצים קונסיסטנטיים עם קבוצת האימון, ולכן לשניהם דיוק של 100%. של 100%.
 - ב. הטענה אינה נכונה. ניתן להרכיב דוגמא נגדית באמצעות XOR עם 2 תכונות בינאריות.

שאלה 4

הטענה אינה נכונה. דוגמא נגדית:

Clause1:
$$\{P(X_1, X_2, c, c), P(X_1, c, c, c), P(c, X_2, c, c), P(c, X_2, X_1, c)\}$$

Clause2:
$$\{ \sim P(c, c, X_3, X_4), P(c, c, X_3, c), P(c, c, c, X_4), P(X_3, c, c, c) \}$$

Clause3:
$$\{P(X_1, X_2, c, c), \sim P(X_1, c, c, c), \sim P(c, X_2, c, c), \sim P(c, X_2, X_1, c)\}$$

Clause4:
$$\{ \sim P(c, c, X_3, X_4), \sim P(c, c, X_3, c), \sim P(c, c, c, X_4), \sim P(X_3, c, c, c) \}$$

Minimal length = 4

Proof:

Resolve(Clause1, Clause2) => Clause5: $\{P(c, c, c, c)\}$

Resolve(Clause3, Clause4) => Clause6: $\{\sim P(c, c, c, c)\}$

Resolve(Clause5, Clause6) => {}

עם זאת, תשובות שהוכיחו כי היוריסטיקה קבילה כאשר לא מבצעים יוניפיקציה קיבלו 7 מתוך 10 נקודות.

5 שאלה

לשאלה זו היו מספר תשובות אפשריות; נציג את אחד הפתרונות בלבד.

SAHC+SS:
$$u(s) = |s \cap G|$$

יוצר מישור שטוח בקרבת מצב המטרה.

$$\mathsf{SAHC+RR} \colon u(s) = \left\{ \begin{matrix} N - |s \oplus G| & if \ (\min_{\mathbf{n} \in G} n) \in s \\ 0 & otherwise \end{matrix} \right.$$

גורם לחצי מהמרחב להיות בלתי-ניתן לחיפוש.

Stochastic:
$$u(s) = \begin{cases} \frac{N}{2} & \text{if } |s \oplus G| = 1\\ N - |s \oplus G| & \text{otherwise} \end{cases}$$

יוצר "חפיר" (moat) מסביב למצב המטרה, המחייב פעולה "גרועה".