שאלה 1

באורך m באורך $P = p_0, p_1, ..., p_{m-1}$ באורך n, ותבנית $T = t_0, t_1, ..., t_{n-1}$ באורך m-מא"ב $\{a,b\}$, תארו אלגוריתם יעיל המוצא לכל אינדקס $0 \le j \le n-m$ מא"ב $t_j, t_{j+1}, ..., t_{m+j-1}$ התאמות בין התבנית P לבין התחרוזת

למשל, אם התבנית P היא aabba והטקסט T הוא aabba אז האלגוריתם צריך לתת את הפלט הבא:

2 :0 אינדקס

3 :1 אינדקס

אם T הוא P-ו P-ש ו-P- היא A-מוריתם צריך לתת את הפלט הבא:

3 :0 אינדקס

3 :1 אינדקס

3:20 m-n < j < n-1 < n-1 < j < n-1 <fft-,

 $V = V_0 \times^0 \dots V_{n+m-2} \times^{n+m}$

רמז: התאימו את a ל- 1 ואת d ל- 1-.

 $-\int (x) = \chi^3 + 2\chi^2 - 3\chi + 17$: [<\d\d\d\d\]

(f(i), f(i), f(i)): 013/07

הוכיחו את נכונות האלגוריתם ונתחו את סיבוכיותו.

71000 -180 ei sk

בונוס: בהינתן טקסט T באורך n ותבנית P באורך m, בא"ב בן k אותיות, תארו אלגוריתם יעיל, המוצא את כל האינדקסים $j \le n - m$ כך ש:

7'han ski nisslan _le pollos: 13/Nn 2010 nollan _le pispe n''d

$$p_0 \dots p_{m-1} = t_j \dots t_{m+j-1}$$

חשב את הביטויים הבאים:

$$\left(\omega_{m}^{k}\right)^{n}=e^{\left(\frac{2\pi i}{m}\right)k\cdot n}$$
 א. $DFT_{m}(x^{m})$ לכל $n \leq m$ כך ש- m מחלק את n . וקטור $m \leq n \leq m$

(
$$n$$
+1 ערכי הפולינום הנתון בשרשי היחידה מסדר $DFT_{n+1}\left(\sum_{j=0}^{n}x^{j}\right)$ ב.

$$-1$$
 n כפלת כל שרשי היחידה מסדר $\prod_{n=1}^{n-1} \omega_n^k$.ד.

$$\sum_{j=0}^{n} \chi^{j} = \frac{1-\chi^{n+1}}{1-\chi} : \lambda \int_{-1}^{1} \chi^{j} = \frac{1-(\omega_{n+1})^{n+1}}{1-(\omega_{n+1})^{n+1}} = \frac{2\pi i \cdot k(n+1)}{1-(\omega_{n+1})^{n+1}} = 0$$

$$1 \le k \le n$$

שאלה 3

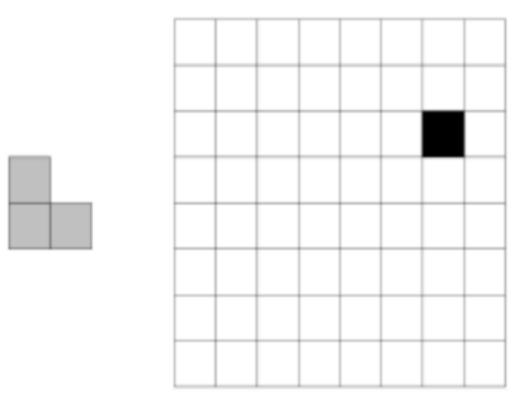
נתונים n מספרים מרוכבים $z_1, z_2, ..., z_n$ שונים זה מזה. מחפשים פולינום

.
$$a_n=1$$
 וכן $1 \leq i \leq n$ לכל $p(z_i)=0$ לכל את התנאי: $p(x)=a_nx^n+a_{n-1}x^{n-1}+...+a_1x+a_0$

- א. הראו כי הפולינום $\prod_{i=1}^{n} (x-z_i)$ מקיים את התנאי.
- $z_1,...,z_n$ ב. הראו שלפולינום זה אין נקודות התאפסות נוספות פרט לנקודות
 - ג. הוכיחו כי פולינום זה הוא היחיד שמקיים את התנאי.
- , $(a_0,...,a_n)$ המחשב את (כלומר, מחזיר את הוקטור p(x) ד. תארו אלגוריתם המחשב את $O(n\log^2 n)$. $O(n\log^2 n)$

שאלה 4

Tromino puzzle A tromino is an L-shaped tile formed by adjacent 1by-1 squares. The problem is to cover any 2^n -by- 2^n chessboard with one missing square (anywhere on the board) with trominoes. Trominoes should cover all the squares of the board except the missing one with no overlaps.



Design a divide-and-conquer algorithm for this problem.

- a. For the one-dimensional version of the closest-pair problem, i.e., for the problem of finding two closest numbers among a given set of n real numbers, design an algorithm that is directly based on the divide-and-conquer technique and determine its efficiency class.
 - b. Is it a good algorithm for this problem?