# 20290

# אלגוריתמיקה -יסודות מדעי המחשב חוברת הקורס – קיץ 2020ג

כתב: אייל משיח

יולי 2020- סמסטר קיץ – תשייפ

פנימי – לא להפצה.

. כל הזכויות שמורות לאוניברסיטה הפתוחה. ©

# תוכן העניינים

×	אל הסטודנט
ב	1. לוח זמנים ופעילויות
λ	2. תיאור המטלות
٦	3. התנאים לקבלת נקודות זכות בקורס
1	ממיין 11
3	ממיין 12
5	ממיין 13
7	ממיין 14
9	ממיין 15

אל הסטודנט,

אנו מברכים אותך עם הצטרפותך אל הלומדים בקורס ייאלגוריתמיקה - יסודות מדעי המחשביי.

הקורס בסמסטר קיץ נמשך 9 שבועות בלבד, ולכן חשוב להקפיד על לימוד החומר והגשת המטלות בקצב שקבענו כדי להבטיח סיום מוצלח של הקורס. בגלל משך הסמסטר הקצר, אין אפשרות לדחות את הגשת המטלות.

ברצוננו להפנות תשומת לבך לשתי נקודות חשובות:

 במהלך הקורס יש להגיש תרגילי בית. מספיק להגיש שלושה מתוך חמשת הממיינים שבחוברת, אך מומלץ להגיש את כולם. יש להקפיד על הגשת הממיינים במועד.

• הקורס ״אלגוריתמיקה״ הוא קורס מתוקשב. לקורס יש אתר-בית הכולל לוח הודעות, קבוצת דיון, מאגר משאבים והפניות לאתרים אחרים ברשת. לתשומת לבך, אתר הקורס הוא ערוץ תקשורת ״רשמי״. יש להתייחס להודעות ועדכונים שיופיעו בלוח ההודעות שבאתר כאילו שנשלחו בדואר. פרטים על למידה מתוקשבת ואתר הקורס תמצאו באתר שוהם בכתובת: http://telem.openu.ac.il .

מידע על שירותי ספרייה ומקורות מידע שהאוניברסיטה מעמידה לרשותכם תמצאו באתר מידע על שירותי ספרייה ומקורות מידע שהאוניברסיטה .www.openu.ac.il/Library

לתשומת לב הסטודנטים הלומדים בחו"ל:

למרות הריחוק הפיסי הגדול, נשתדל לשמור אתכם על קשרים הדוקים ולעמוד לרשותכם ככל האפשר

הפרטים החיוניים על הקורס נכללים בחוברת הקורס וכן באתר הקורס.

מומלץ מאד להשתמש באתר הקורס ובכל אמצעי העזר שבו וכמובן לפנות אלינו במידת הצורך.

צוות הקורס ישמח לעמוד לרשותך בכל שאלה שתתעורר.

.e-mail -ניתן לפנות אלי ביום ג׳, בשעות 11:00-11:00, בטלפון 99-7781233, או ב-

eyalma@openu.ac.il : כתובתי היא

פגישות יש לתאם מראש.

בברכה,

אייל משיח מרכז הקורס

א

# 1. לוח זמנים ופעילויות (20290 / 2020ג)

		I		
תאריך אחרון למשלוח הממיין למנחה	*מפגשי ההנחיה	פרקי הלימוד המומלצים	תאריכי שבוע הלימוד	שבוע הלימוד
	1 מפגש	פרקים 1-3	17.7.2020-14.7.2020	1
ממיין 11 24.7.2020	2 מפגש	4 פרק	24.7.2020-19.7.2020	2
	מפגש 3	פרק 5	31.7.2020-26.7.2020 (ה צום טי באב)	3
ממיין 12 7.8.2020	מפגש 4	6 פרק	7.8.2020-2.8.2020	4
	5 מפגש	פרק 7	14.8.2020-9.8.2020	5
ממייץ 13 21.8.2020	6 מפגש	פרק 8	21.8.2020-16.8.2020	6
	מפגש 7	9 פרק	28.8.2020-23.8.2020	7
ממיין 14 4.9.2020	8 מפגש	פרק 10	4.9.2020-30.8.2020	8
	9 מפגש	פרק 11	11.9.2020-6.9.2020	9
ממיין 15 18.9.2020		12 פרק	14.9.2020-13.9.2020	10

מועדי בחינות הגמר יפורסמו בנפרד

<sup>\*</sup> התאריכים המדויקים של המפגשים הקבוצתיים מופיעים ביילוח מפגשים ומנחיםיי.

#### 2. תיאור המטלות

הממיינים בקורס הם ממיינים **רגילים**: כל מטלה מורכבת ממספר תרגילים ייבשיםי*י* **שאינם** דורשים הרצת תכניות במחשב. תרגילים אלו נועדו לבדוק את הבנתך בחומר הלימוד.

את הפתרון למטלה כזו יש לכתוב **בעט** על דף נייר בכתב יד ברור ובצורה מסודרת. רצוי להשאיר שוליים רחבים להערות המנחה. (אפשר ורצוי, כמובן, להדפיס את הפתרון למטלה).

אם השאלה בממ"ן אינה ברורה לך, ניתן להתקשר אל אחד מהמנחים (בשעת הייעוץ הטלפוני שלו) לצורך קבלת הסבר או לנסות להיעזר בקבוצת הדיון של הקורס.

בטבלה שלהלן תמצא מהו חומר הלימוד הנדרש (לפי פרקי הספר) לפתרון כל אחת מהמטלות, ומשקל כל מטלה בחישוב הציון של הקורס.

#### שים לב!

בעת כתיבת פתרון למטלה אין להסתמך על פרקי לימוד **מתקדמים** יותר מהפרקים בהם עוסקת המטלה.

משקל המטלה	חומר הלימוד הנדרש לפתרון	מטלה
6 נקודות	פרקים 4-1	ממיין 11
6 נקודות	פרקים 6-5	ממיין 12
6 נקודות	פרק 7	ממיין 13
6 נקודות	פרקים 8-9	14 ממיין
6 נקודות	12-10 פרקים	ממיין 15

ניתן לצבור עד 30 נקודות. חובה להגיש שלוש מטלות מתוך החמש.

#### לתשומת לבכם!

כדי לעודדכם להגיש לבדיקה מספר רב של מטלות הנהגנו את ההקלה שלהלן:

אם הגשתם מטלות מעל למשקל המינימלי הנדרש בקורס, **המטלות** בציון הנמוך ביותר, שציוניהן נמוכים מציון הבחינה (עד שתי מטלות), לא יילקחו בחשבון בעת שקלול הציון הסופי.

זאת בתנאי שמטלות אלה אינן חלק מדרישות החובה בקורס ושהמשקל הצבור של המטלות האחרות שהוגשו, מגיע למינימום הנדרש.

זכרו! ציון סופי מחושב רק לסטודנטים שעברו את בחינת הגמר בציון 60 ומעלה והגישו מטלות כנדרש באותו קורס.

# 3. התנאים לקבלת נקודות זכות בקורס

כדי לקבל נקודות זכות בקורס זה עליך לעמוד בדרישות הבאות:

- א. להגיש מטלות במשקל של **18 נקודות לפחות**.
  - ב. לקבל בבחינת הגמר ציון של **60 לפחות**.
    - ג. לקבל ציון סופי של 60 **לפחות**.

# לתשומת לבכם:

מדיניות קורס זה היא לאשר הזנת ציון אפס במטלות שלא הוגשו כנדרש בקורס.

סטודנטים אשר לא הגישו את מכסת המטלות המינימאלית לעמידה בדרישות הקורס ולקבלת זכאות להיבחן, ומבקשים שמטלות חסרות יוזנו בציון אפס, יפנו למוקד הפניות והמידע

http://www.openu.ac.il/sheilta בטלפון **09-7782222** או יעדכנו בעצמם באתר שאילתא ספרות או יעדכנו בעצמם באתר שילתא קורסים ⇔ ציוני מטלות ובחינות ⇔ הזנת ציון 0 למטלות רשות שלא הוגשו.

יש לקחת בחשבון כי מטלות אשר יוזן להן ציון אפס ישוקללו בחישוב הציון הסופי ובכך יורידו ציון זה ולא ניתן יהיה להמירן במטלות חלופיות במועד מאוחר יותר. על כן קיימת אפשרות שסטודנט אשר יעבור את הבחינה בהצלחה ייכשל בקורס (כשהממוצע המשוקלל של המטלות והבחינה יהיה נמוך מ- 60).

כלל זה איננו חל על מטלות חובה או על מטלות שנקבע עבורן ציון מינימום.

**הקורס:** 20290 – אלגוריתמיקה – יסודות מדעי המחשב

חומר הלימוד למטלה: פרקים 1-4

משקל המטלה: 5 נקודות

סמסטר: 22020 מועד אחרון להגשה: 24.7.2020

# קיימות שתי חלופות להגשת מטלות:

- שליחת מטלות באמצעות מערכת המטלות המקוונת באתר הבית של הקורס
  - שליחת מטלות באמצעות הדואר או הגשה ישירה למנחה במפגשי ההנחיה

הסבר מפורט נמצא ב"נוהל הגשת מטלות מנחה" באתר הקורס.

# שאלה 1 (15 נקודות: סעיף א – 5 נק'; סעיף ב' – 10 נק')

."The Theory of Computing: A Scientific Perspective" א. קראו את סעיף 1 במאמר

ב. תנו שתי דוגמאות למוצרים טכנולוגיים שפותחו במהלך מהפכת המחשוב של 40 השנים האחרונות. עבור כל אחד ממוצרים אלה – כתבו בקיצור איך הוא השפיע עליכם, ואיך לדעתכם הוא השפיע (לטוב וגם לרע) על החברה שבה אנו חיים.

#### שאלה 2 (20 נקודות)

אפשר לייצג ביטוי אריתמטי המורכב ממספרים טבעיים, האופרטור האונרי "–" וארבעת האופרטורים הבינריים "+", "–", "×" ו- "/" באמצעות עץ בינרי באופן הבא:

מספר טבעי I מיוצג עייי עלה המכיל את

הביטוי E– מיוצג ע״י עץ, שהשורש שלו מכיל את האופרטור האונרי "–" ובנו היחיד הוא השורש של ת-עץ המכיל את הביטוי E.

הביטוי  $E \cdot F$  (שבו הסימן "\" מציין איזשהו אופרטור בינרי) מיוצג ע"י עץ, שהשורש שלו מכיל את הביטוי E ובנו הימני הוא השורש של תת-עץ המכיל את הביטוי E ובנו הימני הוא השורש של תת-עץ המכיל את הביטוי E.

כתבו אלגוריתם רקורסיבי, המקבל עץ בינרי המייצג ביטוי אריתמטי ומחשב את ערך הביטוי.

#### שאלה 3 (20 נקודות)

- 91 א. הריצו את האלגוריתם של דייקסטרה למציאת המסלול הקצר ביותר על הגרף שבעמוד בספר הלימוד.
- ב. הסבירו מדוע האלגוריתם של דייקסטרה אינו מתאים לגרף שיש בו קשתות שליליות, ותנו דוגמה לגרף בעל קשת שלילית שעבורו האלגוריתם יחזיר תשובה שגויה.

### שאלה 4 (20 נקודות)

נדון בגרסה של בעיית תרמיל הגב בשברים, שבה קיימים מספר סוגים של פריטים והקלט כולל את מספר הפריטים מכל סוג (כל הפריטים מאותו סוג הם זהים). כלומר, הקלט לבעיה מורכב מ

- מספר סוגי הפריטים N
- $1 \le i \le N$  המכיל את מספר הפריטים מהסוג ה-i לכל q המכיל את .3
- $1 \leq i \leq N$  של כל פריט מהסוג ה-i לכל  $w_i$  של המשקל של המשקל של את המשקל .4
  - $1 \le i \le N$  של כל פריט מהסוג ה-i לכל  $v_i$  של כל את השווי של כל פריט מהסוג ה-5.
- א. תארו אלגוריתם לפתרון גרסה זו של הבעיה (אין צורך לכתוב פסאודו-קוד).
  - ב. פתרו את הבעיה עבור הקלט הבא:

$$N = 5, W = 70$$

$$q = [3, 1, 4, 3, 2]$$

$$w = [10, 20, 25, 8, 7]$$

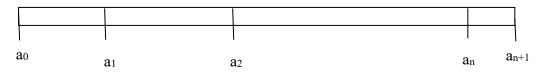
$$v = [15, 42, 30, 16, 18]$$

#### שאלה 5 (25 נקודות: סעיף א' - 10 נק'; סעיף ב' - 15 נק')

במפעל לעיבוד שבבי יש מכונה לחיתוך מוטות אלומיניום. על המכונה לחתוך כל מוט ב-n נקודות שנקבעו מראש, והעלות של כל פעולת חיתוך שווה לאורך המוט בזמן שבו מבוצעת פעולת החיתוך. לדוגמה, נניח שהמוט שיש לחתוך הוא באורך יחידה ועל המוט יש שני סימונים בנקודות 1/5 ו- 3/5. כדאי לבצע את החיתוך הראשון בנקודה 3/5, ואז העלות הכוללת תהיה: 1.6 = 3.6 = 1.6

. $a_{n+1}$  -ו  $a_0$  ב- מוט את קצות ונסמן את ונסמן ב-,  $a_1, a_2, \ldots, a_n$  וב-

: המוט נראה אפוא כך



מעוניינים למצוא את העלות הכוללת מינימלית של ביצוע כל החיתוכים המסומנים על המוט.

 $a_i$  ו- ו $a_i$  את העלות המינימלית של ביצוע כל החיתוכים בין הנקודות Cost $(a_i,a_i)$  - נגדיר ב

 $\operatorname{Cost}(a_0, a_{n+1})$  היא המינימלית הכוללת הכוללת הכוללת

: היא  $Cost(a_i, a_i)$  היא הרקורסיבית לחישוב

$$Cost(a_i, a_j) = a_j - a_i + \min_{i < k < j} [Cost(a_i, a_k) + Cost(a_k, a_j)]$$

- א. הסבירו את הנוסחה. מהו תנאי העצירה של הנוסחה?
- ב. בהתבסס על הנוסחה, כתבו אלגוריתם תכנון דינמי המחשב את העלות הכוללת המינימלית.האלגוריתם צריך לפתור את התת-בעיות "מלמטה למעלה", החל מהתת-בעיות הקטנות ביותר.באיזה מבנה הנתונים האלגוריתם משתמש! הסבירו את דרך הפעולה שלו.

**הקורס:** 20290 – אלגוריתמיקה – יסודות מדעי המחשב

חומר הלימוד למטלה: פרקים 6-5

מספר השאלות: 5 נקודות

סמסטר: 2020 מועד אחרון להגשה: 7.8.2020

### קיימות שתי חלופות להגשת מטלות:

- שליחת מטלות באמצעות מערכת המטלות המקוונת באתר הבית של הקורס
  - שליחת מטלות באמצעות הדואר או הגשה ישירה למנחה במפגשי ההנחיה

הסבר מפורט נמצא ב"נוהל הגשת מטלות מנחה" באתר הקורס.

## (20) שאלה 1 (20 נקודות: סעיפים א', ב' – 5 נק' לכל אחד; סעיף ג' – 10 נק')

. פעמים N/2 איבר שמופיע בה יותר מ- N/2 פעמים, בהינתן רשימת איברים באורך איבר רוב ברשימה איבר ברשימה באה: אם x הוא איבר רוב ברשימה x הוא איבר רוב ברשימה איבר הוכיחו את הטענה הבאה: אם x

י המתקבלת מ-L עייי מחיקת איבר אחד השווה ל-x ומחיקת איבר נוסף השונה מ-x.

- $\cdot$  N בגודל A במערך אלגוריתם הבודק אם קיים איבר רוב במערך
  - Counter  $\leftarrow 0$  (1)
  - : צבע n עבור ו המקבל את הערכים 1 עד i בצע:
    - אז בצע ,Counter = 0 אז בצע (2.1)
    - Candidate  $\leftarrow$  A[i] (2.1.1)
      - Counter  $\leftarrow 1$  (2.1.2)
- Counter  $\leftarrow$  Counter + 1 או A[i] = Candidate אחרת אם (2.2)
  - Counter  $\leftarrow$  Counter -1, אחרת, (2.3)
  - .יA-יאין איבר רוב ב-Counter = 0 אם (3)
- .החזר את תשובתה Check-Majority-Element (A, N, candidate) אחרת, קרא לשגרה (4)

A בודקת אם במערך Check-Majority-Element (A, N, x) בודקת אם Check-Majority

[3,3,2,1,3,4,4] הדגימו את ריצת האלגוריתם על המערך

בכל שלב. i, candidate, counter בכל שלב

ג. הסבירו את אופן פעולת האלגוריתם. בפרט, הסבירו היכן נעשה שימוש בטענה מסעיף א ומדוע נדרשת הבדיקה בשורה (4).

#### שאלה 2 (20 נקודות: סעיף א' – 5 נק'; סעיף ב' – 15 נק')

נתון מערך מספרים A בגודל n. מעוניינים לשנות את המערך, כך שהאיבר במקום ה-i במערך יכיל את סכום איברי המערך המקורי עד לאינדקס i. למשל:

המערך המקורי:

2 | 5 | 6 | 13 | 18 | : המערך החדש

 $O(n^2)$  א. כתבו אלגוריתם נאיבי הפותר את הבעיה נאיבי

ב. כתבו אלגוריתם הפותר את הבעיה בזמן  $O(\mathrm{n})$  והוכיחו את נכונותו.

#### שאלה 3 (20 נקודות)

חיפוש **טֵרנרי** דומה לחיפוש בינרי, אך בכל שלב מחלקים את תחום החיפוש ל**שלושה** חלקים.

- א. כתבו אלגוריתם רקורסיבי המבצע חיפוש טרנרי ברשימה ממוינת.
- ב. הוכיחו את נכונותו של האלגוריתם שכתבתם ונתחו את זמן ריצתו.

#### שאלה 4 (20 נקודות)

X- קטעים הנמצאים על ציר הn נתונה סדרה של

כל קטע  $[a_i, b_i]$  מאופיין ע"י שתי נקודות הקצה שלו. מעוניינים לבדוק אם קיימים בסדרה שני קטעים שיש ביניהם חפיפה (כלומר, יש להם לפחות נקודה משותפת אחת). למשל, עבור סדרת הקטעים שיש ביניהם [4,7], [4,7], [1,2], [3,6]. תוחזר תשובה חיובית, מפני שיש חפיפה בין הקטעים [4,7], [1,2], [3,6]. תארו אלגוריתם הפותר את הבעיה בזמן  $[a_i, b_i]$  והסבירו מדוע הוא נכון.

#### שאלה 5 (20 נקודות)

נתונים בניין בן n קומות ושלושה כדורי זכוכית זהים. ידוע שאם נזרוק כדור זכוכית החל מקומה מסוימת ומעלה, הכדור יישבר. זריקת כדור מקומה נמוכה יותר לא תגרום לשבירתו. הבעיה היא למצוא את הקומה המינימלית שזריקת כדור ממנה תגרום לשבירתו. הפעולות המותרות לצורך פתרון הבעיה הן זריקת כדורים מקומות הבנין (ובדיקה אם הם נשברו). תארו אלגוריתם **יעיל** לפתרון הבעיה ונתחו את זמן הריצה שלו.

**הקורס:** 20290 – אלגוריתמיקה – יסודות מדעי המחשב

חומר הלימוד למטלה: פרק 7

מספר השאלות: 6 נקודות

סמסטר: 221.8.2020 מועד אחרון להגשה: 2020a

#### קיימות שתי חלופות להגשת מטלות:

- שליחת מטלות באמצעות מערכת המטלות המקוונת באתר הבית של הקורס
  - שליחת מטלות באמצעות הדואר או הגשה ישירה למנחה במפגשי ההנחיה

הסבר מפורט נמצא ב"נוהל הגשת מטלות מנחה" באתר הקורס.

#### שאלה 1 (20 נקודות)

האינדקס הכרומטי של גרף הוא מספר הצבעים המינימלי הדרוש לצביעה חוקית של קשתות הגרף (צביעה שבה כל שתי קשתות בעלות קדקוד משותף צבועות בצבע שונה).

- : אוגי n עבור n אבור (n אוגי השלם הארן השלם לצביעת n
- (1) סמן את קדקודי הגרף במספרים  $0,1,2,\dots,n-1$  וצייר את  $0,1,2,\dots,n-1$  יהיה במרכז מעגל ואילו קדקודים  $1,2,\dots,n-1$  יהיו נקודות על הקף המעגל המפוזרות במרחקים שווים זו מזו. קשתות הגרף יתוארו בציור הזה כקטעים ישרים המקשרים את שני הקדקודים המתאימים.
  - i בצע: n-1 עבור i חמקבל את הערכים i עבור
  - .וו לקשת הניצבות הקשתות (n-2)/2 את לכך את (0,i) את הקשת ו צבע בצבע מסי את i את הקשתות (0,i)

 $.C_6$  צבעו באמצעות האלגוריתם המתואר לעיל את

ב. מהו האינדקס הכרומטי של  $C_{\rm n}$  כאשר n זוגי? הוכיחו את תשובתכם.

#### שאלה 2 (20 נקודות)

להלן נתונות שתי גרסאות של בעיית הספיקות בתחשיב הפסוקים.

עבור כל אחת מהגרסאות – כתבו אם לדעתכם הבעיה שייכת ל-NP ונמקו את קביעתכם:

א. <u>הקלט לבעיה</u>: פסוק φ בתחשיב הפסוקים

יש ערך True השמה קיימת עבור  $\phi$  השמה השמה השמה האם קיימת עבור האם השמה  $\phi$ 

ב. הקלט לבעיה: פסוק φ בתחשיב הפסוקים

השאלה: האם מספר ההשמות המספקות את  $\phi$  הוא זוגי?

#### שאלה 3 (20 נקודות)

: נדון בבעיה הבאה

V של U ותת-קבוצה G = (V, E) של : גרף

 ${}^{\cdot}\mathrm{U}$  האם קיים בגרף מסלול פשוט העובר בכל צמתי

הוכיחו שהבעיה היא NP-שלמה.

# שאלה 4 (20 נקודות: סעיף א' – 5 נק'; סעיף ב' – 15 נק')

א. הגדירו באופן פורמלי את בעיית הקליקה ואת בעיית המסלול ההמילטוני.

ב. נתבונן בבעיה הבאה:

k ומספר טבעי G <u>הקלט</u>: גרף

המילטוניי מסלול המילטוניי G- קליקה קיימת ב-G קליקה בגודל  $\mathbf{k}$ 

הוכיחו שהבעיה היא NP-שלמה.

## שאלה 5 (20 נקודות)

G = (V, E) בגרף בגודל למציאת קליקה בארף האלגוריתם הבא את פרופי כלומסקי הציע את האלגוריתם הבא

- V של k של בגודה בגודל א עבור בצורה שיטתית על כל התת-קבוצות (1)
- (1.1) אם התת-קבוצה הנוכחית היא קליקה, אז הדפס "כן" ועצור.
  - ; אחרת, עבור לתת-קבוצה הבאה
    - .(2) הדפס יילאיי ועצור

P=NP פרופסור כלומסקי טוען, שזמן הריצה של האלגוריתם הוא פולינומי ומכך נובע שמתקיים פרופסור האם הפרופסור צודקי

נתחו במדויק את זמן הריצה של האלגוריתם והתייחסו לשני החלקים בטענתו של הפרופסור.

#### שאלה 6 (שאלת בונוס)

נניח שקיימת שגרה, המסוגלת לבדוק בזמן פולינומי אם פסוק נתון בתחשיב הפסוקים הוא ספיק. הראו כיצד אפשר להשתמש בשגרה זו כדי **למצוא** בזמן פולינומי השמה מספקת לפסוק נתון.

**הקורס:** 20290 – אלגוריתמיקה – יסודות מדעי המחשב

חומר הלימוד למטלה: פרקים 8-9

מספר השאלות: 6 נקודות

סמסטר: 2020a מועד אחרון להגשה: 4.9.2020

# קיימות שתי חלופות להגשת מטלות:

- שליחת מטלות באמצעות מערכת המטלות המקוונת באתר הבית של הקורס
  - שליחת מטלות באמצעות הדואר או הגשה ישירה למנחה במפגשי ההנחיה

הסבר מפורט נמצא ב"נוהל הגשת מטלות מנחה" באתר הקורס.

# שאלה 1 (15 נקודות)

נתונה בעיית הכרעה D, שקלטיה הם מספרים שלמים חיוביים.

בידנו אלגוריתם A לפתרון הבעיה. ידוע שהאלגוריתם נכון חלקית לכל קלט חוקי. כמו-כן, בידנו הוכחה שהאלגוריתם עוצר על כל הקלטים הגדולים או שווים ל- 1000, אך לא הצלחנו להרחיב את ההוכחה גם לקלטים הקטנים מ- 1000.

האם הבעיה D כריעה! הוכיחו את תשובתכם.

#### שאלה 2 (20 נקודות)

נתבונן בגרסה הבאה של בעיית נחש הדומינו במחצית העליונה של המישור האינסופי:

V, W, W' של סוגי ושלוש נקודות שונות זו מזו T של סוגי מרצפות ושלוש נקודות שונות זו מזו

במחצית העליונה של המישור האינסופי

Vיש מ-V ל-'W! האם אפשר להגיע מ-V ל-'W!

הוכיחו שגם גרסה זו של בעיית נחש הדומינו היא בלתי כריעה.

#### שאלה 3 (20 נקודות)

נתבונן בגרסה הבאה של בעיית התאמת המילים:

k ומספר טבעי Yו אויי סדרות מילים ישתי שתי פדרות מילים:

<u>השאלה</u>: האם קיימת התאמת מילים שמורכבת **בדיוק** מ-k אינדקסים שונים (עם חזרות)!

הוכיחו שגם גרסה זו של בעיית התאמת המילים היא בלתי כריעה.

#### שאלה 4 (20 נקודות)

- א. כתבו אלגוריתם המקבל מספר טבעי אי-זוגי, ובודק אם אפשר לייצג את המספר כסכום של שלושה מספרים ראשוניים. מותר להשתמש באלגוריתם AKS כשגרת-עזר לבדיקת ראשוניות. הערה: מומלץ להתייחס בנפרד לאפשרות שהמספר 2 מופיע בסכום.

### שאלה 5 (25 נקודות: סעיף א' – 10 נק'; סעיף ב' – 15 נק')

נדון בסימולציה של מכונת טיורינג באמצעות אוטומט סופי דטרמיניסטי עם  $\mathbf{w}$  מחסניות. מונפיגורציה נתונה של מכונת טיורינג  $\mathbf{M}$  תיוצג עייי האוטומט  $\mathbf{A}$  בדרך הבאה:

- המצב של M ותוכן התא שעליו מצביע הראש הקורא-כותב יהיו מיוצגים עייי המצב של האוטומט A.
- מחסנית אחת של האוטומט (המחסנית ״השמאלית״) תשמור את תוכן הסרט הנמצא משמאל לראש הקורא-כותב. התו הימני ביותר בחלק זה של הסרט יהיה בראש המחסנית.
- המחסנית השניה של האוטומט (המחסנית ״הימנית״) תשמור את תוכן הסרט הנמצא מימין לראש הקורא-כותב. התו השמאלי ביותר בחלק זה של הסרט יהיה בראש המחסנית.



: ייראו ייראו ( $Q_1$ , e) ושתי המחסניות ייראו כך



- א. הסבירו בפירוט כיצד האוטומט A יבצע סימולציה של:
  - .M צעד שמאלה של
    - .M צעד ימינה של 2
- ב. נניח שבקונפיגורציה ההתחלתית של המכונה M היא נמצאת במצב start, והראש הקורא-כותב מצביע על הסימן # שמשמאל לקלט. כתבו שגרה שתקרא את תווי הקלט ותביא את שתי המחסניות למצב הדרוש. הסבירו את דרך פעולתה של השגרה.

#### שאלה 6 (שאלת בונוס)

הוכיחו שהמחלקה EXPTIME היא חסינה; כלומר, מחלקת הבעיות הניתנות לפתרון בזמן אקספוננציאלי היא אותה מחלקה בכל המודלים החישוביים האוניברסליים.

**הקורס:** 20290 – אלגוריתמיקה – יסודות מדעי המחשב

חומר הלימוד למטלה: פרקים 12-10

מספר השאלות: 6 נקודות

סמסטר: 2020ג מועד אחרון להגשה: 18.9.2020

# קיימות שתי חלופות להגשת מטלות:

- שליחת מטלות באמצעות מערכת המטלות המקוונת באתר הבית של הקורס
  - שליחת מטלות באמצעות הדואר או הגשה ישירה למנחה במפגשי ההנחיה

הסבר מפורט נמצא ב"נוהל הגשת מטלות מנחה" באתר הקורס.

# צאלה 1 (20 נקודות: סעיף א' – 15 נק'; סעיף ב' – 5 נק')

נתונה רשימת איברים ממוינת באורך N. ייתכן שיש ברשימה כפילויות.

בהינתן איבר x, יש למצוא את האינדקס **האחרון** ברשימה שבו x בהינתן

במקרה ש-x אינו מופיע ברשימה, יש להחזיר הודעה מתאימה.

א. כתבו אלגוריתם מקבילי, המשתמש ב-N מעבדים ופותר את הבעיה בזמן **קבוע**.

ב. הסבירו מדוע האלגוריתם שהצעתם הוא נכון.

#### שאלה 2 (20 נקודות)

להלן נתון אלגוריתם מקבילי לפתרון הבעיה המוגדרת בשאלה 2 בממיין 12:

#### חשב-סכום-רישות-של-מערך A בגודל

- $i \leftarrow 1$  (1)
- : בצע i  $\leq$  n/2 כל עוד (2)

$$i+1 \le k \le n$$
 לכל (2.1)

$$A[k] \leftarrow A[k] + A[k-i] \text{ (2.1.1)}$$

 $i \leftarrow 2 \times i$  (2.2)

. חזור (3)

א. הריצו את האלגוריתם על המערך הבא:

					6		
1	1	1	1	1	1	1	1

ב. נתחו את זמן הריצה ואת סיבוכיות המכפלה של האלגוריתם.

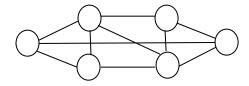
O(n) איפור ביחס לאלגוריתם הסדרתי שרץ בזמן

#### שאלה 3 (20 נקודות)

נתבונן בבעיית הקטע הקריטי עבור **שלושה** מעבדים. בגרסה זו של הבעיה יכולים להימצא בקטע הקריטי בכל רגע נתון מעבד אחד או שניים, אך לא כל שלושת המעבדים יחד. הסבירו מהם השינויים שצריך לעשות בפרוטוקול המופיע בספר (עמי 278-279) בכדי להתאים אותו לגרסה זו של הבעיה.

## שאלה 4 (20 נקודות: סעיף א' – 5 נק'; סעיף ב' – 15 נק')

א. צבעו את צמתי הגרף הבא (צביעה חוקית) בשלושה צבעים:



ניתן G ב. בספר הלימוד מתואר פרוטוקול אפס-ידע, שבעזרתו איה יכולה לשכנע את בועז שגרף לצביעה בשלושה צבעים.

נעשה שינוי קל בפרוטוקול שבספר, ונרשה לבועז לבחור בכל שלב גם זוג צמתים **שאינם** סמוכים. האם הפרוטוקול יישאר פרוטוקול אפס-ידע! הוכיחו את תשובתכם.

### שאלה 5 (20 נקודות)

. מספרים ראשוניים  $N/\log N$  קיימים בערך 1..N מספרים ראשוניים

להלן נתון אלגוריתם אקראי לבחירת מספר ראשוני בתחום 1..N. האלגוריתם משתמש באלגוריתם AKS – האלגוריתם הדטרמיניסטי לבדיקת ראשוניות.

- ;2..N בתחום x הגרל מספר אקראי
- ועצור. x אז החזר את AKS(x) = true אם (2)
  - (3) אחרת, חזור לשורה (1);
- א. מה הסיכוי שהאלגוריתם יצליח למצוא מספר ראשוני כבר בניסיון הראשון?
- ב. מה הסיכוי שגם לאחר עשרה ניסיונות האלגוריתם לא ימצא מספר ראשוני?
- ג. הוכיחו שהסיכוי שהאלגוריתם לא יצליח למצוא מספר ראשוני ב-  $\log N$  הניסיונות הראשונים א. הוכיחו שהסיכוי שהאלגוריתם לא יצליח למצוא מספר מספר (עבור N מספיק גדול).
  - ד. איה מעוניינת להתחיל להשתמש במערכת RSA. לשם כך היא צריכה ליצור מפתח ציבורי ומפתח סודי. היא הפעילה את האלגוריתם המתואר לעיל כדי לבחור שני מספרים ראשוניים, וקבלה את המספרים 11 ו- 29. המספר Publ שבחרה איה הוא 187.

חשבו את המספר Priv. מה יהיה המפתח הסודי של איה!

#### שאלה 6 (שאלת בונוס)

בעמוד 336 בספר מוזכרים שני טיעונים הכופרים באפשרות קיומה של מכונה אינטליגנטית. חוו דעתכם על שני טיעונים אלה ונסו להביא טיעוני-נגד.