

מבני נתונים ומבוא לאלגוריתמים מפגש הנחיה מס' 11

מדעי המחשב, קורס מס' 20407

סמסטר 2016ב

מנחה: ג'ון מרברג

מה ראינו במפגש הקודם?

- עצים אדומים-שחורים (המשך)
- סיבוב שמאלי וימני (פעולות עזר)
- הכנסה, מחיקה
- הרחבה של מבני נתונים
 - הרחבה – מוטיבציה
 - עץ ערכי מיקום

מפגש אחד-עשר

■ נושא השיעור

- פרק 14 בספר – הרחבה של מבני נתונים (המשך)
- הרחבה – הכללה של תחזוקת שדה מרחיב
- דוגמאות נוספות להרחבה של עץ אדום שחור
- חזרה (חלק ראשון)
- הגדרת מבנה נתונים מופשט (ADT)
- הפוטנציאל של כל אחד ממבני הנתונים הבסיסיים
- שילוב מספר מבני נתונים בסיסיים לצורך הגדרת ADT

מבוסס על מצגת של ברוך חייקין ואיציק בייז

הרחבת מבני נתונים

■ לעתים קרובות ניתן "להרחיב" מבנה נתונים קיים כך שיתמוך גם בפעולות נוספות

■ לצורך כך אפשר לשמור מידע נוסף במבנה הנתונים

■ ארבעת השלבים לביצוע ההרחבה:

א. בחר מבנה נתונים בסיסי בעל תכונות רצויות

■ למשל עץ אדום שחור או ערימה

ב. קבע את המידע הנוסף שיש לאחסן במבנה הנתונים הבסיסי

■ למשל שדה נוסף בכל צומת במבנה

ג. ודא שאפשר לתחזק ביעילות את המידע הנוסף במהלך ביצוע הפעולות

הרגילות שמשנות את מבנה הנתונים הבסיסי

■ למשל בעת הכנסה והוצאה מהמבנה

ד. ממש את הפעולות הנוספות הנדרשות, והוכח את סיבוכיותן

■ לפעמים מוכתבת מלכתחילה סיבוכיות נדרשת, ויש לעמוד בה

דוגמה – ערכי מיקום דינמיים

■ הבעיה:

■ בהינתן קבוצה דינמית S בעלת n מפתחות, רוצים לבצע ביעילות שאילתות של חיפוש המפתח במיקום ה- i , ושל דירוג מפתח נתון בקבוצה S .

■ תזכורת: ערך המיקום ה- i הוא המפתח ה- i בגודלו בקבוצה

■ נשתמש בהרחבה: עץ ערכי-מיקום (Order-Statistic Tree)

■ שלב א': נבחר כבסיס עץ אדום-שחור T

■ שלב ב': נוסיף לכל צומת x בעץ את השדה $size[x]$, אשר מוגדר כמספר הצמתים בתת-העץ המושרש בצומת x (נגדיר $size[nil[T]] = 0$)

■ בכל צומת x בעץ מתקיים: $size[x] = size[left[x]] + size[right[x]] + 1$

■ שלב ג': נראה כיצד ניתן לשנות את פעולות ההכנסה והמחיקה כך שהשדה $size$ של כל צומת יישאר מעודכן

■ שלב ד': נוסיף את הפעולות OS-Select ו-OS-Rank

■ הרעיון המרכזי של השימוש בשדה ההרחבה $size$:

■ יהי x שורש של תת-עץ כלשהו ב- T ; אזי דירוגו של המפתח של x בקרב קבוצת המפתחות המאוחסנים בתת-העץ הוא: $size[left[x]] + 1$

הכללה: תחזוקת שדה מרחיב בהכנסה והוצאה מעץ א"ש

■ ניתן לתחזק ביעילות, בלי תוספת לזמן הריצה האסימפטוטי, כל שדה מרחיב בעץ אדום שחור שמקיים תנאי "**חישוב מקומי**", כדלקמן

■ משפט 14.1:

■ יהי f שדה המרחיב עץ אדום-שחור בן n צמתים.

■ אם ניתן לחשב את ערכו של f עבור כל צומת x עפ"י המידע המצוי ב- x ובשני בניו בלבד (כולל ערכי f של הבנים), אזי ניתן לעדכן את ערכי f בכל צמתי העץ במהלך פעולות ההכנסה וההוצאה, בלי להגדיל את זמן הריצה האסימפטוטי $O(\log n)$ של פעולות אלה.

■ רעיון ההוכחה:

■ לפי תנאי המשפט, שינוי בשדה f בצומת כלשהו יכול להשפיע רק על האבות הקדמונים של הצומת שהשתנה

■ לפיכך, השינוי בשדה f נדרש לאורך מסלול מהצומת הנכנס/יוצא עד לשורש, כלומר לכל היותר עבור $O(\log n)$ צמתים בכל פעולת הכנסה/הוצאה

■ כל שינוי בשדה f בצומת נתון מתבצע בזמן $O(1)$ (לרבות סיבוב)

תרגיל: סכום המפתחות

הציעו מבנה נתונים S , שבעזרתו ניתן לבצע את הפעולות הבאות בזמנים הנדרשים (n מציין את מספר האיברים ב- S):

$\text{FIND}(S, k)$: חיפוש אחר המפתח k במבנה S ; זמן: $O(\lg n)$;

$\text{INSERT}(S, k)$: הכנסת איבר בעל המפתח k למבנה S ; זמן: $O(\lg n)$;

$\text{DELETE}(S, p)$: מחיקת האיבר שאליו מצביע p מהמבנה S ; זמן: $O(\lg n)$;

$\text{SUM_SMALL}(S, k_1)$: חישוב והחזרת סכום המפתחות k ב- S המקיימים את התנאי: $k < k_1$; זמן: $O(\lg n)$.

$\text{NUMKEYS}(S, k)$: חישוב והחזרת מספר האיברים ב- S שהמפתח שלהם הוא k . זמן: $O(\lg n)$.

מותר להניח כי $k \neq 0$.

תחזוקת השדה sum בהכנסה והוצאה מעץ א"ש

■ תחזוקת השדה sum אינה משנה את הסיבוכיות, לפי משפט 14.1

■ הנוסחה לחישוב הערך sum בצומת x בעץ T היא:

$$sum[x] = sum[left[x]] + sum[right[x]] + key[x]$$

$$sum[nil[T]] = key[nil[T]] = 0$$

■ בשלב הראשון של הכנסת מפתח k לעץ, נוסיף את הערך k לשדה sum בכל צומת במסלול מהשורש לנקודת החיבור

■ בשלב הראשון של הוצאת צומת z מהעץ, יהי e הצומת שיוצא בפועל

■ נפחית את הערך $key[y]$ מהשדה sum בכל צומת במסלול מ- y לשורש

■ אם $y \neq z$, נוסיף את הערך $key[y] - key[z]$ לשדה sum בכל צומת במסלול מ- z לשורש

■ בשלב התיקונים של הכנסה או הוצאה, בכל פעולת סיבוב נשתמש בנוסחה לעיל לתיקון השדה sum ,

■ בדומה לתיקון השדה $size$ בעץ ערכי מיקום

מימוש הפעולות

SUM_SMALL(S, k_1)

1. $x \leftarrow \text{root}[S]$
2. $\text{count} \leftarrow 0$
3. **while** $x \neq \text{nil}[S]$ **do**
4. **if** $\text{key}[x] < k_1$
5. **then** $\text{count} \leftarrow \text{count} + \text{key}[x] + \text{sum}[\text{left}[x]]$
6. $x \leftarrow \text{right}[x]$
7. **else** $x \leftarrow \text{left}[x]$
8. **return** count

■ זמן ריצה: $O(\log n)$

■ באופן סימטרי, ניתן להגדיר ולממש את הפעולה **SUM_LARGE**(S, k_1)

מימוש הפעולות (המשך)

NUMKEYS(S, k)

1. $sum_1 \leftarrow \text{SUM_LARGE}(S, k)$
2. $sum_2 \leftarrow \text{SUM_SMALL}(S, k)$
3. **return** $(sum[root[S]] - sum_1 - sum_2)/k$

זמן ריצה: $O(\log n)$ ■



תרגיל: שילוב מבני נתונים שונים

הציעו מבנה נתונים S , שבעזרתו ניתן לבצע את הפעולות הבאות בזמנים הנדרשים (n מציין את מספר האיברים ב- S):

PUSH (S, k): הכנסת איבר בעל המפתח k למבנה S ; זמן: $O(\lg n)$;

POP (S): מחיקה מהמבנה S של האיבר שנכנס האחרון ל- S ; זמן: $O(\lg n)$;

MINIMUM (S): החזרת המפתח המינימלי במבנה S ; זמן: $O(1)$;

EXTRACT-MIN (S): מחיקה מהמבנה S של האיבר בעל המפתח המינימלי ב- S ; זמן: $O(\lg n)$.



תרגיל: שכיחות של מפתחות

הציעו מבנה נתונים S התומך בפעולות הבאות (N מציין את מספר האיברים ב- S ; n מציין את מספר המפתחות השונים זה מזה):

SEARCH (S, k): חיפוש אחר המפתח k במבנה S ;

INSERT (S, k): הכנסת איבר חדש בעל המפתח k למבנה S ;

DELETE (S, k): מחיקת איבר כלשהו בעל המפתח k מהמבנה S ;

FREQUENCY (S, k): החזרת מספר האיברים בעלי המפתח k שבמבנה S ;

SELECT (S, i): החזרת ערך המיקום ה- i של המבנה S (האיבר ה- i הקטן ביותר בין כל N

האיברים של S).

זמן הריצה הנדרש של כל אחת מהפעולות הינו $\Theta(\lg n)$.