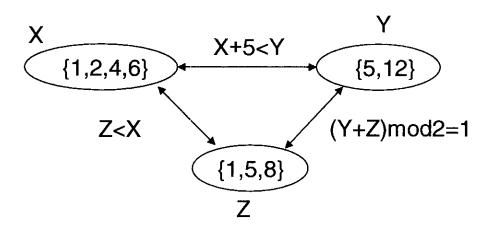
בחינה בישומי בינה מלאכותית מועד ב' תשס"ז סמסטר א'

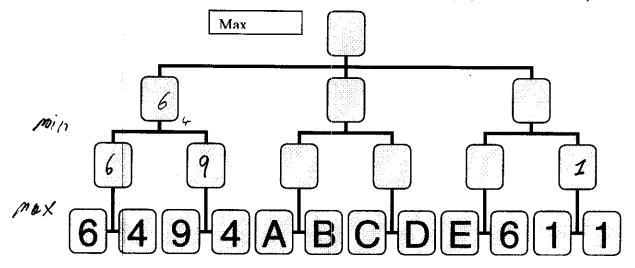
מספר קורס:372-1-3502 מרצה:ד"ר אסתר דוד חומר עזר: דף עזר A4 כתוב בכתב יד או מודפס + מחשבון משך הבחינה: 3 שעות

ענה על 5 מתוך השאלות הבאות (כל שאלה מזכה ב 20 נקודות)

- . DFS או BFS יותר יעיל מאשר או או A* או מעבורו או (א
- $h3\pm \max\{h1,h2\}$ האם הפונקציה האם . $h1,\ h2$ האסיביליות אדמיסיביליות פונקציות אדמיסבילית ?הסבר .
 - ג) נכון/ לא נכון הסבר : אם לא קיים פתרון אזי A^* יסרוק את כל הקודקודים.
- ד) נכון/ לא נכון הסבר בתונות שתי פונקציות אדמיטיביליות A^* ,h1, h2 יפתח אותו מספר קודקודים במהלך החיפוש תוך שימוש בכל אחת מהפונקציות.
 - ה) מהם המגבלות של אלגוריתם החיפוש של Hill climbing.
 - 2) נתונה בעית סיפוק אילוצים הבאה:



- אוך שימוש הראה שתי איטרציות של חיפוש הפיתרון באמצעות אלגוריתם Backtracking תוך שימוש ביוריסטיקה עבור בחירת המשתנה הבא (תאר במילים את היוריסטיקה והסבר את השימוש בה) ותוך שימוש ב Forward Checking .
 - בון / לא נכון והסבר: אלגוריתם Arc Consistency אינו מסיר ערכים שהם חלק מהפתרון.
 - . (MAX נתון עץ המשחק הבא (רמה ראשונה של 3
 - ? B אלגוריתם lpha-eta לא יפתח את קודקוד lpha א. עבור אלו ערכי
 - ? C אל ערכיא את פוזק איפות לא $\alpha-\beta$ אלגוריתם B אלגורית עבור אלו ערכי
 - עבור אלו ערכי אלגוריתם $\min\{A,B,C,D\}=1,\max\{A,B,C,D\}=4$ אלגוריתם כהנתן ש יפתה את הקודקודים $\alpha-\beta$



:תונים ה KB נתונים ל (4

KB:

 $\forall x [smokes(x) => stupid(x)]$

 $\forall x [(stupid(x) \land smelly(x)) => ugly(x)]$

Goal:

 $\forall x [(smokes(x) \land smelly(x)) => ugly(x)]$

 $(\neg \forall x(p(x)) = \exists x \neg (p(x))$:האם Goal האם ', גגרר מה RB הוכחה לאה! (העזר מה Goal האם

$$P(x,x) \vee \neg Q(x,x) \vee W(k,l,y)$$

(6

א) נתונה הטבלת הנתונים הבאה המאפיינת כל מופע על ידי 4 תכונות בוליאניות (לכל תכונה שני ערכים אפשריים) בהנחה ש Expensive היא תכונת היעד של ה- Classification, מהי תכונה טובה עבור שורש של עץ החלטה? הסבר

היא Expensive בהנחה של GAIN, ותאורית ווס3 אלגוריתם על ידי שיבנה שיבנה על ההחלטה עץ תאר בהנחה (Classification בונת היעד של ה-

	Games	Camera	Internet	Expensive
E 1	Included	Included	Included	True
E2	Not	Included	Included	True
E3	Not	Included	Not	False
E4	Included	Not	Included	False
E5	Included	Not	Not	False
E6	Not	Not	Not	True

ג) האם עץ ההחלטה שיבנה על ידי אלגוריתם ID3 יהיה תמיד עץ ההחלטה הקצר ביותר האפשרי עבור הדוגמאות הנתונות<u>, **הסבר**.</u> (לא ינתן ניקוד לתשובה ללא הסבר נכון)

בהצלחה!!!!

وردر مردران المله و مه به

1

.7

999

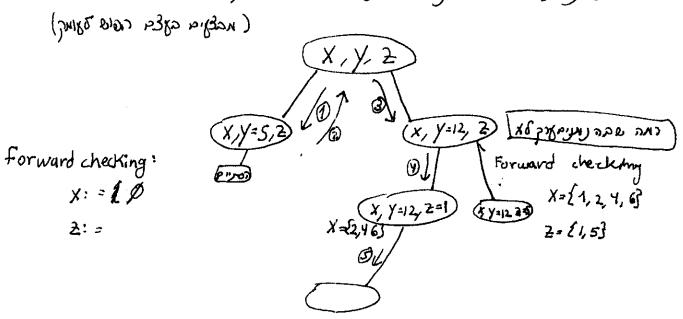
והפעב ד שורות שמבור במשטט בתת של העכול את ל.

- N'ESO'N3L h1, h Derb h3=max 2 h1, h2) N'ESO'N3L h3 \in

real >moxhyhz) <= h1, < real value . Value

ل عما ركارد مان دوايع دماديم دولايم ركه به المرود به مردن المردد مدادم دولايم الموادم به المردد الموادم المو

ा. @ CURTUR के MOINE MINI - एशक तीर प्रत ख्यान त्यापात के निर्मा के प्रतिकार के निर्माण के निर्मा





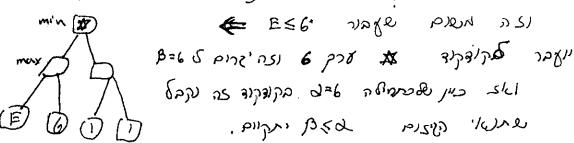


לישת איז א קיים סרך דמור ה כך שהאלארותם בלך לא יפתח איז א איז א פינו איז א א היים מנימה זכך היו שנשהאלל מצאי.

१९१८ कर प्रति क्ष्मिनक प्रमान हम कर प्राप्त कर कराहत कराव कराया अपनि करा कराया कराय

max (A,B) € 6

1



ש הם ניתן שבריחה מה פא.

, zen

(γ,x) ν P(2,z) ν T(z, y,x)

P(x,x)V 7Q(x,x) V W(x,l,y)

unify (Q,(y,x),Q(x,x),0) and $e^{-1/2}(Q,(y,x),Q(x,x),0)$ and $e^{-1/2}(Q,(y,x),Q(x,x),0)$

P(2,2)V

אבן המצינה

P(2,2) V T(2,x,x) V P(x,x) V W(k,e,x)

Games camera Internet

In

Not

in

Not

in

Not

Eir Ey = Ej = F

Ey = Ez = F

Ey = Ez = F

Es = F

ארט אי ספר שאתפשת ג'י שניםת התפעות הלפנסחות בלנו הבן ניתן לבחור בל אחד באופן ערורותי.

