# תורת החישוביות והסיבוכיות – פתרון מבחן 2020ב

#### שם: מיתר ברונר

<u>השאלות שנפתרו: 2,3,4,5,6 (ללא 1).</u>

# שאלה 2 – פתרון

#### א.

 $:UNION_{TM}$ ל- $A_{TM}$  לבראה רדוקציית מיפוי של

 $.w_1$  שמקבלת מילה אחת ויחידה  $M_1{}^\prime$  בנה מכונה.1

 $.w_2$  שמקבלת מילה אחת ויחידה  $M_2{}^\prime$ 

 $w_1,w_2$  אשר מקבלת את מקבלת, בנה מכונה  $M_3{}^\prime$  אשר מקבלת את המילים ש w אם היא מקבלת, בנה מכונה אונה א

 $L(M_3') = \{ arepsilon \}$  אחרת, בנה מכונה  $M_3'$  שמקבלת רק את המחרוזת הריקה כלומר

 $. < M'_1, M'_2, M'_3 >$ החזר את.4

.  $\mathit{UNION}_{TM}$  שייכת ל $M_1', M_2', M_3' >$  שייכת ל $A_{TM}$  שייכת לM, w >

#### ב.

נשתמש באותו אלגוריתם מסעיף א', רק נהפוך את התנאי בשלב 3, כלומר אחרי הרצת w על w, אם היא מקבלת את w, נחזיר את המכונה שמקבלת כשפה רק את המחרוזת הריקה, ואם w לא מקבלת את w, את המכונה שמקבלת את w.

### שאלה 3 – פתרון

אם P=NP אז SAT מחזירה תשובה בזמן פולינומי. נראה שבעזרת אופציה זו, ניתן לבנות אלגוריתם שמכריע את PSAT עד USAT(UNIQUE-SAT) בזמן פולינומי גם כן.

 $\phi$  בהינתן קלט USAT פעולת האלגוריתם שמכריע

.false אם חוזר, אם חוזר  $SAT(\phi)$ , החזר אם .1

2.אם SAT מחזיר true, קיימת לפחות השמה מספקת אחת. רוץ בלולאה כל כל המשתנים הבוליאנים:

א.עבור משתנה i, שים את הערך 1 והרץ SAT על הנוסחא – שמור את התוצאה.

ב.עבור עבור אותו משתנה i, שים את הערך 0 והרץ SAT על הנוסחא – שמור את התוצאה.

3.בסוף האיטרציה, אם התגלה כי עבור משתנה כלשהו גם השמה של 0 וגם השמה של 1 SAT מניבה כי יש פתרון, אזי מספר הפתרונות הוא גדול מ-1 ולכן החזר false. אחרת, החזר strue.

ניתן לראות כי כיוון שSAT פועלת בסיבוכיות מקום פולינומיאלית, הפעלה שלה 2n+1 פעמים עדין משאירה א USAT ב-P.

### שאלה 4 – פתרון

#### א

 $\mathcal{L}CONN - COLOR$  ל-3COLOR נראה רדוקצייה פולינומיאלית מ

. אבאה F הבאה בנה את בנה את מכוון 3 צביע, בנה את המכונה G אשר < G(U,V) > U

#### :F פעולת

- . צמתים אח" אח" כלומר צומת  $v_1', v_2', ..., v_n'$  צמתים מחים אח הוסף ח=|V| אח לכל צומת.
  - 2.חבר בקשתות כל צומת לצומת ה"אח" שלה.
    - $.v^*$  הוסף צומת נוספת.3
    - $.v^st$ חבר את כל צמתי ה"טאג" לצומת.4
- 5.בחר 2 צבעים מתוך ה-3, וצבע את כל צמתי ה"טאג" בצבע באחד מהשניים, כך שאם צומת האח שאליו חיברת אותו צבועה כבר בצבע אחד מהשניים, בחר בשני.
  - .צבע את  $v^*$  בצבע השלישי שנותר.

### פולינומיאליות הרדוקציה:

הוספת הצמתים היא ליניארית ביחס לקלט, חיבור הקשתות ליניארי ביחס לקלט, הוספת הצומת הכוכב הוא ב-0(1) והצביעה הנוספת יניארית באורך הקלט לכן רדוקציה זו פולינומיאלית.

# תקפות הרדוקציה:

אם גרף הקלט היה 3 צביע אך לא היה קשיר, צומת הכוכב הופכת אותו לקשיר והוספת "שכבת הביינים" של צמתי "האחים" שומרת על כך שישאר 3-צביע.

אם גרף הקלט אינו היה 3-צביע, הוספת צמתים וקשתות בוודאי שלא יהפכו אותו להיות 3 צביע כיוון שעדין בפלט יהיה תת הגרף המקורי שאינו 3 צביע.

# ב.

.G ניתן לבנות רדוקציה שפשוט תחזיר כפלט את גרף הקלט עצמו  $3COLOR \subseteq CONN - 3COLOR$  כיוון ש

# פולינומיאליות הרדוקציה:

.0(1) למעשה אין חישוב,

### תקפות הרדוקציה:

אם הגרף היה 3 צביע וקשיר הוא ישאר 3 צביע ואם אינו היה 3 צביע הוא ישאר אינו 3 צביע

# שאלה 5 – פתרון

נרצה להוכיח שהשפה  $A_{2DFA}$  כלומר שפה המכילה את כל הזוגות של אס"ד דו-ראשיים עם הקלטים שהם  $L = SPACE(\log(n))$ מקבלים, היא ב

נבנה מ"ט בעלת סרט קריאה וסרט עבודה, שתכריע את  $A_{2DFA}$ , מכונה זו תקבל כקלט את M, שהינו  $A_{2DFA}$  ומחרוזת x. המכונה תסמלץ את פעולת M כך שבכל שלב תשמור בתא אחד את האות עליה הראש הראשון נמצא, בתא אחר את האות עליה הראש השני נמצא ובתא שלישי את המצב הנוכחי, כאשר בכל שלב המכונה תעדכן את הערכים על פי פונקציית המעברים של  $A_{2DFA}$  ותעבור למצב מקבל כאשר  $A_{2DFA}$  עוברת למצב מקבל.

 $A_{2DFA} \in L$  -סיבוכיות מקום היא ב-O(1) ולכן זה חסם נמוך יותר מסיבוכיות מקום O(1) מכאן ש

## שאלה 6 – פתרון

#### א.

נניח שקיימת b ששייכת ל B לפי ההגדרה ו- P רדוקציה פולינומיאלית מA ל B שנתונה בשאלה. בנוסף, r מכונה A מכריעה את A

.RP-ט שייכת b על b על P על b על את r, נקבל הכרעה בזמן פולינומיאלי לכן גם b על P על b על את P על את

הראנו שעבור b ששייכת לB המקיימת את השאלה ישנה מכונה דטרמניסטית בעלת זמן ריצה פולינומיאלי, לכן B שייכת לB.

### ב.

תהי A שפה ב-RP, נגדיר את C להיות HALT. הרדוקציה הפולינומית הבאה קיימת (גנרית מRP).

אם a שייך ל-A נחזיר (נבדוק ע" הרצת התוכנית הרי נתון שהבעיה a שייך ל-A נחזיר (נבדוק ע" הרצת התוכנית הרי נתון שהבעיה a שלא עוצר).

הרדוקציה היא פולינמיאלית כי היא מוודאת בעייה פולינומיאלית ולכן היא פולינומילית.

בנוסף, הרדוקציה עוצרת ומחזירה את a או סרט אין סופי.

.Halt אם a א שייך לa הפלט לא יהיה שייך לHalt – ארדוקציה נכונה כי כל a שייך ל

מכאן, בגלל שקיימת רדוקציה פולינומיאלית בין שפה כלשהי בPR לHaltı ,Haltı שייכת ל- RE/R אז היא בהכרח לא בגלל שקיימת רדוקציה פולינומיאלית בין שפה כלשהי בPR ולכן הלא ניתן שתמיד C שייכת ל-RP.