(1) רזולוציה

<u>בסיס ידע:</u>

למשה יש מחלת גבהים

:חוקים

מי שיש לו מחלת גבהים לא מטיס מטוס. לכל מטוס יש טייס. במטוס יש נוסעים וטייסים. משה ודוד טסים במטוס "רום".

<u>מטרה:</u>

דוד הוא טייס של מטוס "רום"

- א. החלף את המשפטים הנ"ל ל First Order Logic. (יש לזכור להגדיר את כל הפרדיקטים והקבועים)
 - ב. העבר את המשפטים שקבלת לצורת Conjunctive Normal Form.
- ג. הוכח או הפרך את המטרה ע"י שימוש בחוקי הרזולוציה. הראה את פעולות האיחוד (unification) הנדרשות.

:השתמשו בפרדיקטים

MS (עבור מחלת גבהים), PT(עבור טייס), IP (במטוס), AP(מטוס), Pass(נוסע)

השתמשו בקבועים

M (עבור מטוס "רום"), R (עבור דוד), R

פתרון:

Predicates:

MS(x) – true iff x have Mountain Sickness

AP(x) – x is an airplane

Pt(x) - x is a pilot

IP(x,y) - x (an object) is in a plane named y

Pass(x) - x (a person) is a passenger.

Constants:

M - Moshe (person)

D – David (person)

R – Rom (an airplane)

Knowledge-Base:

1: MS(M)

Rules:

```
2: \forall x (MS(x) \rightarrow \neg Pt(x))

3: \forall x \exists y (AP(x) \land IP(y,x)) \rightarrow (Pt(y))

4: \forall x \forall y (IP(x,y)) \rightarrow (Pt(x) \lor Pass(x)))

5: \forall x ((AP(R) \land IP(R,x)) \rightarrow (= (x,D) \lor = (x,M)))

6: AP(R) \rightarrow Pt(D)
```

Transforming to CNF

```
1: \{MS(M)\}
2: \forall x (MS(x) \rightarrow \neg Pt(x))
2: \forall x (\neg MS(x) \lor \neg Pt(x))
2: (\neg MS(x) \lor \neg Pt(x))
2: \{\neg MS(x), \neg Pt(x)\}
3: \forall x \exists y (AP(x) \land IP(y,x) \rightarrow Pt(y))
3: \forall x \exists y (\neg (AP(x) \land IP(y, x)) \lor Pt(y))
3: \forall x \exists y ((\neg AP(x) \lor \neg IP(y,x)) \lor Pt(y))
3: \{\neg AP(x), \neg IP(f(x), x), Pt(f(x))\}
4: \forall x \forall y (IP(x,y)) \rightarrow (Pt(x) \lor Pass(x)))
4: \forall x \forall y (\neg IP(x,y)) \lor (Pt(x) \lor Pass(x)))
4: \{\neg IP(x,y)\}, Pt(x), Pass(x)\}
5: IP(M,R) \wedge IP(D,R)
5a: \{IP(D,R)\}
5b: \{IP(M,R)\}
6: \neg(AP(R) \rightarrow Pt(D)) בשלילה:
6: \neg (\neg AP(R) \lor Pt(D))
6: \neg (\neg AP(R) \lor Pt(D))
6: \neg (\neg AP(R) \lor Pt(D))
6:(AP(R) \land \neg Pt(D))
                                                    6a: \{AP(R)\}\ 6b: \{\neg Pt(D)\}\
```

Clause forms given in CNF:

```
1: {MS(M)}
2: {¬MS(x<sub>1</sub>), ¬Pt(x<sub>1</sub>)}
3: {¬AP(x), ¬IP(f(x), x), Pt(f(x))}
4: {¬IP(x<sub>3</sub>, y), Pt(x<sub>3</sub>), Pass(x<sub>3</sub>)}
5a: {IP(D, R)}
5b: {IP(M, R)}
```

6a: {AP(R)}

Solution:

$$(1+2) \{x_1/M\}$$
 $7: \{\neg Pt(M)\}$
 $(3+6a) \{x_2/R\}$

8: $\{\neg IP(f(R), R), Pt(f(R))\}$

(5a+8) $\{M/f(R)\}$ 9) $\{Pt(M)\}$

{} Contradiction!

(2) תכנון

במשחק מגדלי הנוי עם n דסקיות בגדלים שונים. יש לסדרן על אחד העמודים בסדר יורד (כאשר הדסקית בתחתית היא הגדולה ביותר). אפשר להעביר דסקית רק אם אין מעליה דסקית אחרת. אפשר להעביר דסקית לעמוד אחר אם הוא ריק או בראשו דסקית אחרת הגדולה מהדסקית אותה רוצים להעביר. בעיה מורכבת ממצב התחלתי ומקונפיגורציה סופית של דסקיות והעמודים.

- a. השלם את סט האופרטורים למטה המתאים לבעיית מגדלי הנוי פשוטה עם שתי SMALL) דסקיות (BIG ו SMALL) ושלושה עמודים (משתנים מיוצגים בתוך הסוגריים המשולשים).
 - ${\bf b}$ ממצאת על עמוד ${\bf a}$ בונק' המחזירה ערך אמת כאשר אמת On(a,b)
 - a פונק' המחזירה ערך אמת כאשר אין שום דסקית מעל דסקית Free(a)

Operator MOVE-SMALL <peg-x> <peg-y>
Preconditions: on (SMALL, <peg-y>), Free(Small), ~on(Big, <peg-x>)

add: on (SMALL <peg-x>)
del: on (SMALL peg-y)

Operator MOVE-BIG <peg-x> <peg-y>

Preconditions: (BIG, <peg-y>), Free(BIG), ~on(SMALL, <peg-x>)

Add list: (BIG, <peg-x>)

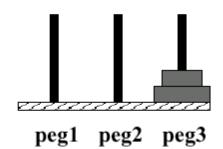
Delete list: (BIG, <peg-y>)

שם את התוכנית האופטימאלית לפתרון הבעיה המוצגת להלן. השתמש/י בסט b. אופרטורים מסעיף א'

Initial State

peg1 peg2 peg3

Goal State



MOVE-SMALL(peg2,peg1)

MOVE-BIG(peg3,peg1)

MOVE-SMALL(peg3,peg2)

(3) למידת מכונה

יש ארבע (F1,F2,F3) נתון סט דוגמאות מתוייגות ('+' או '-') בו לכל אחד משלושת המאפיינים (a, b, c, d נתונים אפשריים: אפשריים:

	F1	F2	F3	<u>Output</u>
				-
ex1	a	a	а	+
ex2	а	b	а	-
ex3	b	a	а	+
ex4	b	b	b	-
ex5	c	a	b	+
ex6	c	a	a	-
ex7	d	c	а	+
ex8	d	c	а	+

א) רשום ערכי המאפיינים (2 ספרות אחרי הנקודה) ע"י חישוב ה- Information Gain.

i.
$$Gain(F1) = 0.20$$
, $Gain(F2) = 0.54$, $Gain(F3) = 0.01$

- F1 / F2 / F3 איזה מאפיין יבחר להיות בשורש העץ (הקף בעיגול)? (ד2 איזה מאפיין יבחר להיות בשורש העץ
- ? יחשבו תוצאות זהות cross validation ג מתי שיטות k-fold cross validation מתי

$$.k = 2$$
 כאשר. i

נים). נאשר
$$k > 2$$
 ו $k > 2$ הנתונים). ii

$$k = n$$
 כאשר. iii

.
$$k-$$
 לא בטוח שיפיקו אותן תוצאות לכל , מאחר וזה לא תלוי רק ב iv