:מועד ב׳- פתרון הבחינה

שאלה 1

N.

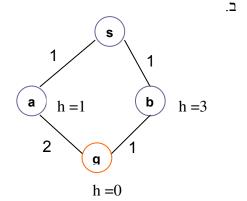
Open-List-קודים שהוצאו מה	מטרה	האלגוריתם
S,A,B,D,B,G1	G1	BFS ,
S S,A,B,D S,A,B,G1	G1	Iterative Deepening a
S,A,B,B,D,C,S,C,E,G2	G2	A*
S,B,C,G2	G2	Greedy [Using h(n)]

 \cdot יתקבל A^* אם הפתרון הבא עבור סדר הצמתים של

S,A,B,B,D,C,C,E,G2

:הסבר

#iter	Open-List	Out of Open
		list
BFS	S	
	A,B,D	S
	B,G1,A,C,C,E,S	A,B,D
	Goal found	B,G1
A*	S(5)	
	A(12),B(12),D(12)	S
	B(11),B(12),D(12),G1(14)	A
	B(12),D(12),C(13),G1(14),A(17)	В
	C(12),S(12),C(13),E(13),G1(14),A(17)	B,D
	S(12),C(13),E(13),G2(13),G1(14),F(15),A(17),S(19)	С
	G2(13),G1(14),F(15),G3(15),A(17),S(19)	S,C,E
	Goal found	G2
Greedy	S(5)	
	B(3),D(6),A(7)	S
	C(4),D(6),A(7),A(7)	В
	G2(0),S(5),D(6),F(6),A(7),A(7)	С
	Goal found	G2

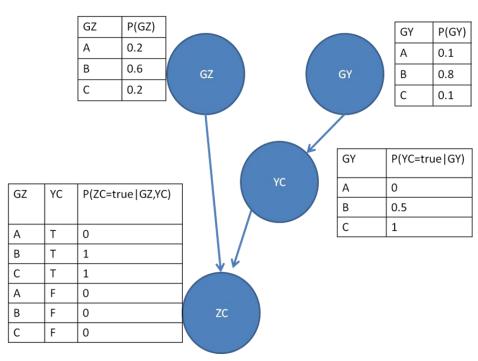


f(b)=4 -ו f(a)=2 -ע נקבל ש- g, נקבל ש- g, וור ו- g -פאשר אנו מתחילים לפתח את הבנים של קודקוד ההתחלה, g, נקבל ש- g - g יש ציון נמוך יותר ולכן נפתח אותו לפני קודקוד g כעת g - g שעלותו g שעלותו g מהתור ונכריז על סיום. המסלול שיוחזר יהיה g שעלותו g שקיים מסלול אחר בעלות נמוכה יותר- g הסיבה לכך היא שהפונקציה היוריסטית בקודקוד g שאיננה קבילה מנעה מאיתנו לבחון מסלול זה.

שאלה 2

 $P(D|C) \neq P(A|C) \neq P(A|C) \neq P(A)$ א. לא נובע ממבנה הרשת מכיוון שיכול להיות שיכול להיות אופן (P(D)). שאר הטענות נובעות ממבנה הרשת.

ב.



P(GZ=B|YC=true) = P(GZ=B) = 0.6

שאלה 3

: attribute עבור כל reminder א. נחשב את ה-

$$\begin{aligned} \mathbf{R}em(\mathbf{y}) &= \frac{4}{9}I(\frac{2}{4}, \frac{2}{4}) + \frac{3}{9}I(0,1) + \frac{2}{9}I(0,1) = 0.444 \text{ bits} \\ \operatorname{Re}m(\mathbf{y}) &= \frac{6}{9}I(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}) + \frac{3}{9}I(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}) = 0.973 \text{ bits} \\ \operatorname{Re}m(\mathbf{y}) &= \frac{4}{9}I(\frac{1}{4}, \frac{3}{4}) + \frac{2}{9}I(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}) + \frac{1}{9}I(1,0) + \frac{2}{9}I(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}) = 0.804 \text{ bits} \end{aligned}$$

לכן נבחר את הציון בבחינת הכניסה להיות בצומת.

אם הציון מתחת ל- 1000 ניצור עלה של "לא". אם הציון מעל 1400 ניצור עלה של "כן". אם הציון הוא 1000-1400 נחלק לפי attribute נוסף.

,attribute עבור כל reminder נחשב את ה-

$$\operatorname{Re} m(\pi \circ \mathcal{O} \circ \mathcal{O} \circ \mathcal{O}) = \frac{3}{4} I(\frac{2}{3}, \frac{1}{3}) + \frac{1}{4} I(0,1) = 0.69 \text{ bits}$$

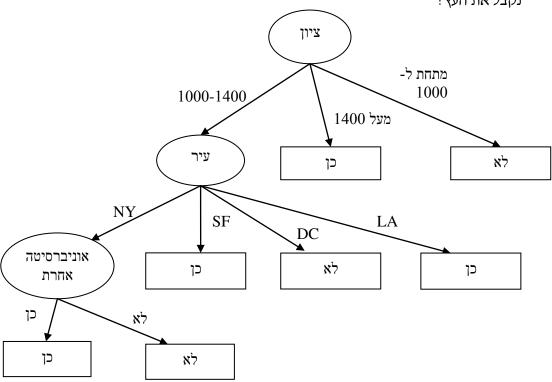
$$\operatorname{Re} m(\pi \circ \mathcal{O}) = \frac{1}{4} I(0,1) + \frac{2}{4} I(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}) + \frac{1}{4} I(1,0) = 0.5 \text{ bits}$$

לכן עיר מגורים תהיה בצומת הבא.

אם עיר המגורים היא SF ניצור עלה של ״כן״. אם עיר המגורים היא DC ניצור עלה של ״לא״. אם עיר המגורים היא LA ניצור עלה של ״כן״, כי זהו ערך ה- default שנלקח מהערך של רוב הדוגמאות בשלב הקודם.

אם העיר היא NY נחלק לפי ה- attribute האחרון שנותר לנו- מועמדות לאוניברסיטה אחרת. אם הערך הוא כן, ניצור עלה של "כן". אם הערך הוא לא, ניצור עלה של "לא".

: נקבל את העץ



ב. כן, ויכולות להיות הרבה דוגמאות. תיאורטית, האלגוריתם עלול לטעות בכל דוגמא שלא מופיעה בקבוצת ה- training set. לדוגמא, יכול להיות שאם הציון הוא 1000-1400 והעיר היא LA הפונקציה המקורית תמיד תגיד לא, למרות שהעץ אצלנו ניבא שכן.

שאלה 4

: נתון

: הוכחה

4, 5 8.
$$p3 \wedge (\neg p3 \vee p4) \rightarrow \neg p4$$

4, 6 9 p3
$$\wedge (\neg P_3 \vee P_4 \vee P_5) \rightarrow p4 \vee p5$$

8,9
$$10 \neg p4 \land (p4 \lor p5) \rightarrow p5$$

4,7 11 p3
$$\wedge (\neg P_3 \vee \neg P_5 \vee P_6) \rightarrow \neg p5 \vee p6$$

10,11 12
$$p5 \land (\neg p5 \lor p6) \rightarrow p6$$

12,3 13
$$p6 \land (\neg P_1 \lor P_4 \lor \neg P_5 \lor \neg P_6) \rightarrow \neg p1 \lor p4 \land \neg p5$$

13,10 14
$$\neg p1 \lor p4 \land \neg p5 \land p5 \rightarrow \neg p1 \lor p4$$

14,8 15
$$\neg p1 \lor p4 \land \neg p4 \rightarrow \neg p1$$

15,1
$$16 \neg p1 \land (P_1 \lor P_2) \rightarrow p2$$

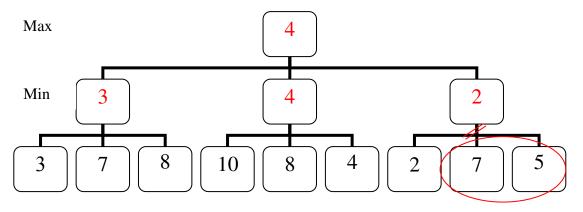
16,2
$$p2 \wedge (P_1 \vee \neg P_2 \vee P_4 \vee \neg P_6) \rightarrow p1 \vee p4 \vee \neg p6$$

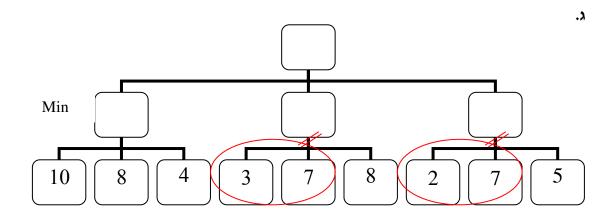
17,15 18
$$p1 \lor p4 \land \neg p6 \land \neg p1 \rightarrow p4 \lor \neg p6$$

18,8 19
$$p4 \lor \neg p6 \land \neg p4 \rightarrow \neg p6$$

19,12
$$20 - p6 \land p6 \rightarrow \phi$$

:**1**+×





ג. לא נכון, האלגוריתם סורק את עץ המשחק ב-DFS (רק את המסלול הנוכחי).