

# מבני נתונים ומבוא לאלגוריתמים מפגש הנחיה מס' 4

מדעי המחשב, קורס מס' 20407

סמסטר 2016ב

מנחה: ג'ון מרברג

# מה ראינו עד כה?

■ הרבה על אלגוריתמים:

■ תכנון, שיטות

■ ניתוח, הוכחת נכונות

■ השוואת זמני ריצה

■ פתרון נוסחאות נסיגה

■ אלגוריתמים קלאסיים (חיפוש בינרי, מיון מיזוג, ועוד)

# מפגש רביעי

■ נושאי השיעור

■ פרק 6 בספר – מיון-ערמה

■ הגדרת הערמה

■ מיון-ערמה

■ תור קדימויות

■ תרגילים

מבוסס על מצגת של ברוך חייקין ואיציק בייז

# מיון ערימה - הרעיון

- נניח שנוכל לארגן את איברי הקלט בדרך שמאפשרת למצוא את מקום האיבר המקסימלי במהירות.
- כיצד נמיין ?
- נמצא את המקס' ונחליף אותו עם האיבר שנמצא בסוף המערך.
- נארגן מחדש את האיברים שנותרו (ללא האחרון)
- נמצא את המקס' מבין האיברים שנותרו ונחליף אותו עם האיבר שנמצא במקום הלפני אחרון.
- נמשיך כך עד לסידור כל האיברים במקומם .
- פתרון: ארגון הקלט יהיה בתוך מבנה נתונים שנקרא ערימה

# עץ בינארי כמעט שלם - הגדרה

■ עץ בינארי כמעט שלם הוא עץ המקיים:

■ לכל צומת לכל היותר שני בנים

■ כל הרמות בעץ מלאות, מלבד אולי הרמה התחתונה (העמוקה ביותר)

■ ברמה התחתונה, העלים נמצאים ברצף משמאל לימין (ללא "חורים") עד לנקודה מסוימת

■ תכונות:

■ **עומק** של צומת בעץ מוגדר כמרחק בין השורש לצומת (עומק השורש 0)

■ אוסף כל הצמתים שעומקם  $k$  נקראים **רמה**  $k$  של העץ.

לתשומת לב: בעץ בינארי כמט מלא, העלים נמצאים ברמה התחתונה, וייתכן וגם ברמה שמעליה

■ **גובה** של צומת בעץ מוגדר כמרחק הארוך ביותר, כלפי מטה, בין הצומת לבין עלה (כל העלים בגובה 0)

■ גובה העץ מוגדר כגובה השורש

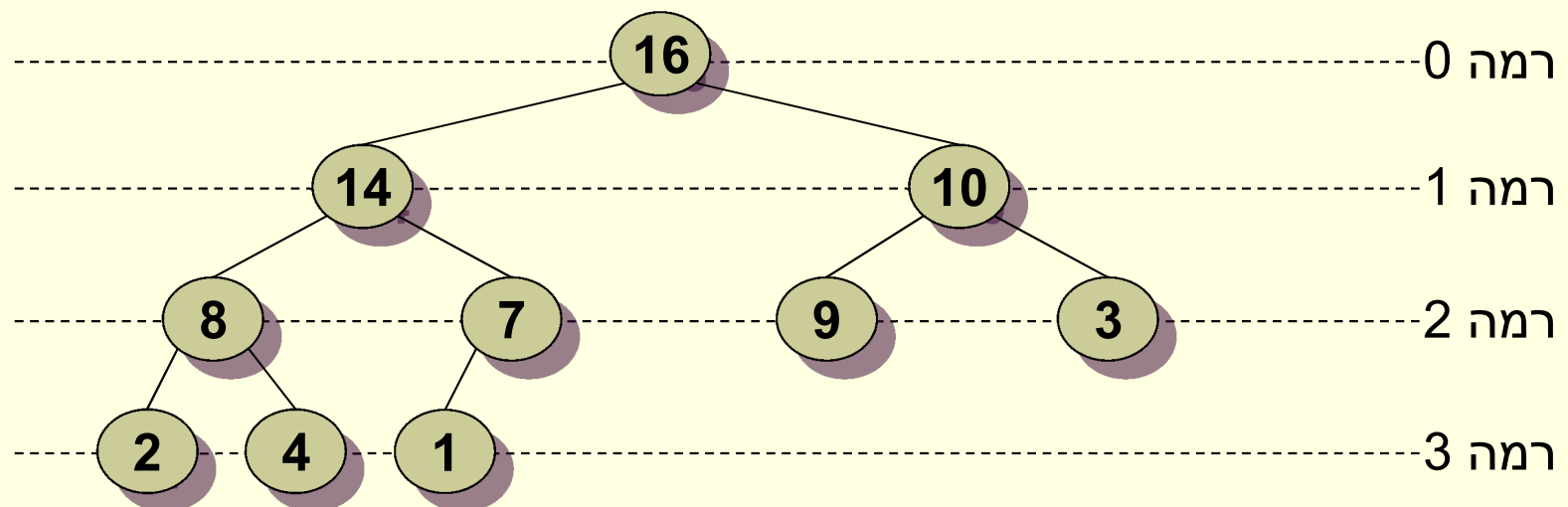
# ערמה – הגדרה

## ■ הגדרת ערמה (heap)

■ עץ בינארי כמעט שלם

■ מקיים את תכונת הערמה:

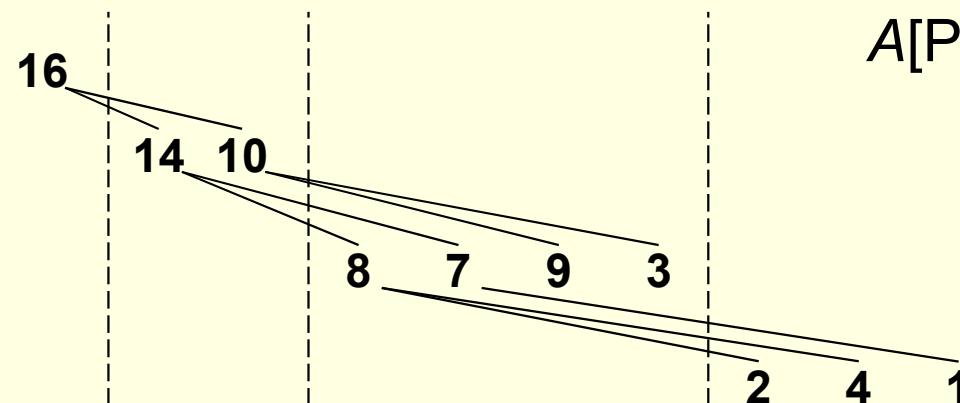
בכל צומת  $x$  פרט לשורש:  $key[parent[x]] \geq key[x]$



# ייצוג עץ בינארי כמעט שלם ע"י מערך

## שיכון עץ כמעט שלם בגודל $n$ צמתים במערך $A[1..m]$

- $n \geq m =$  גודל המערך
- שורש העץ נמצא ב- $A[1]$
- הצומת  $x$  מיוצג ע"י האיבר  $i$ -ה במערך:  $key[x] = A[i]$
- חישוב מיקום צומת האב:  $Parent(i) = \lfloor i/2 \rfloor$
- חישוב מיקום צומתי הבנים:  $Left(i) = 2i$ ,  $Right(i) = 2i+1$
- תכונת הערמה:  $A[Parent(i)] \geq A[i]$



16	14	10	8	7	9	3	2	4	1						
----	----	----	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--

1

2

4

8

$n = \text{heapSize}[A]$

$m = \text{length}[A]$

# ערמה – תכונות

1. (תרגיל 6.1-1) מהו מספר האיברים בערמה שגובהה  $h$ ?

$$2^h \leq n \leq 2^{h+1}-1$$
$$n = \Theta(2^h)$$

2. (תרגיל 6.1-2) מהו הגובה של ערמה בת  $n$  איברים?

$$2^h \leq n \leq 2^{h+1}-1$$
$$2^h \leq n < 2^{h+1}$$
$$h = \lg(2^h) \leq \lg n < \lg(2^{h+1}) = h+1$$
$$h = \lfloor \lg n \rfloor$$

3. (תרגיל 6.1-3) מה מאפיין את האיבר בשורש הערמה?  
■ זהו הערך המקסימאלי בערמה

4. (תרגיל 6.1-7) מהו מספר העלים בערימה בת  $n$  איברים?  
■ בערמה בת  $n$  איברים יש  $\lceil n/2 \rceil$  עלים



# ערמה – תכונות (המשך)

5. (תרגיל 4-6.1) באיזה מיקום נמצא הערך הקטן ביותר בערמה שכל איבריה שונים זה מזה?

■ הערך נמצא באחד העלים, כלומר בתת-המערך  $A[\lfloor n/2 \rfloor + 1..n]$

6. (תרגיל 3-6.3) יהי  $h$  גובה של ערמה בת  $n$  איברים.  
מהו המספר המקסימאלי  $n_k$  של איברים שגובהם  $k$ , לכל  $0 \leq k \leq h$ ?

■ ההוכחה באינדוקציה

$$n_k \leq \left\lceil \frac{n}{2^{k+1}} \right\rceil$$

# Heapify - סידור הערמה

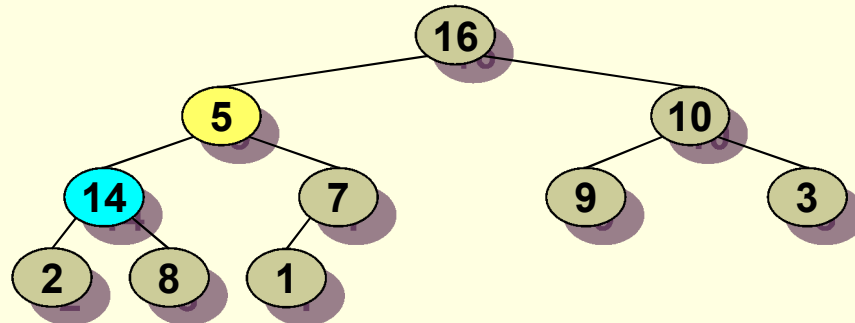
## השגרה Max-Heapify

- קלט: מערך  $A$  ואינדקס  $i$ , כאשר העצים המושרשים ב- $\text{Left}(i)$  וב- $\text{Right}(i)$  הם ערמות, אך יתכן ש- $A[i]$  מפר את תכונת הערמה
- פלט: מערך  $A$  שבו העץ ששורשו  $i$  הוא ערמה חוקית
- האלגוריתם:

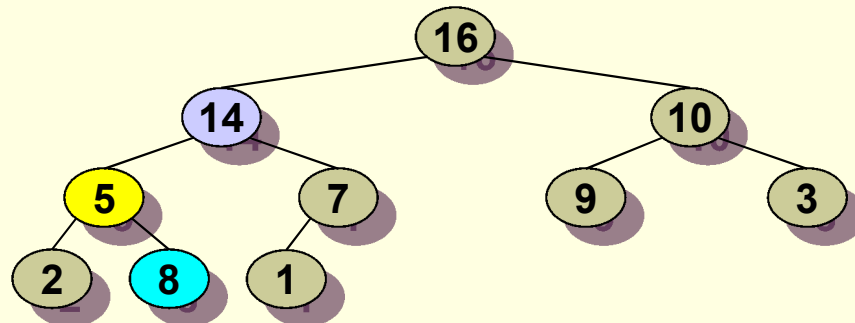
### **Max-Heapify**( $A, i$ )

1.  $l \leftarrow \text{Left}(i), r \leftarrow \text{Right}(i), n \leftarrow \text{heapSize}[A]$
2.  $\text{largest} \leftarrow i$
3. **if**  $l \leq n$  **and**  $A[l] > A[i]$  **then**  $\text{largest} \leftarrow l$
4. **if**  $r \leq n$  **and**  $A[r] > A[\text{largest}]$  **then**  $\text{largest} \leftarrow r$
5. **if**  $\text{largest} \neq i$
6.     **then** exchange  $A[i] \leftrightarrow A[\text{largest}]$
7.     Max-Heapify( $A, \text{largest}$ )

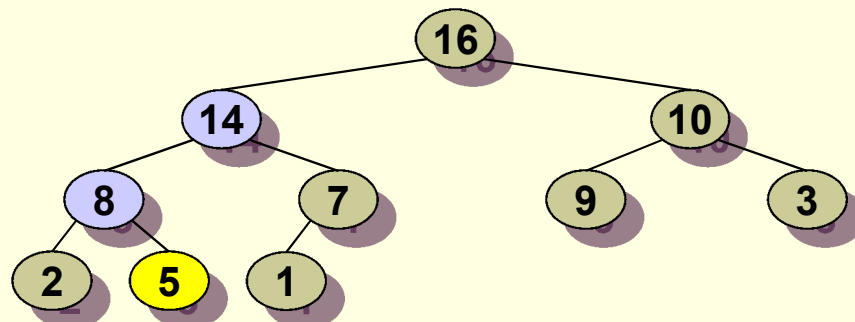
# סידור הערמה – דוגמה



קריאה:  $\text{Max-Heapify}(A, 2)$   
 $A[2]=5$  קטן מהבן השמאלי  $A[4]=14$



קריאה:  $\text{Max-Heapify}(A, 4)$   
 $A[4]=5$  קטן מהבן הימני  $A[9]=8$



קריאה:  $\text{Max-Heapify}(A, 9)$   
 $A[9]=5$  הוא עלה, והשגרה עוצרת

# סידור הערמה – ניתוח

■ זמן הריצה של Max-Heapify על עץ בגודל  $n$  ששורשו  $i$   
 ■ במקרה הגרוע:

■ בתת-עץ השמאלי יש רמה אחת יותר מאשר בתת-עץ הימני וכולה מלאה  
 $n_{\text{left}} = n - m - 1 = n - (n-2)/3 - 1 < 2n/3 \leftarrow m = (n-2)/3 \leftarrow n = 3m + 2$

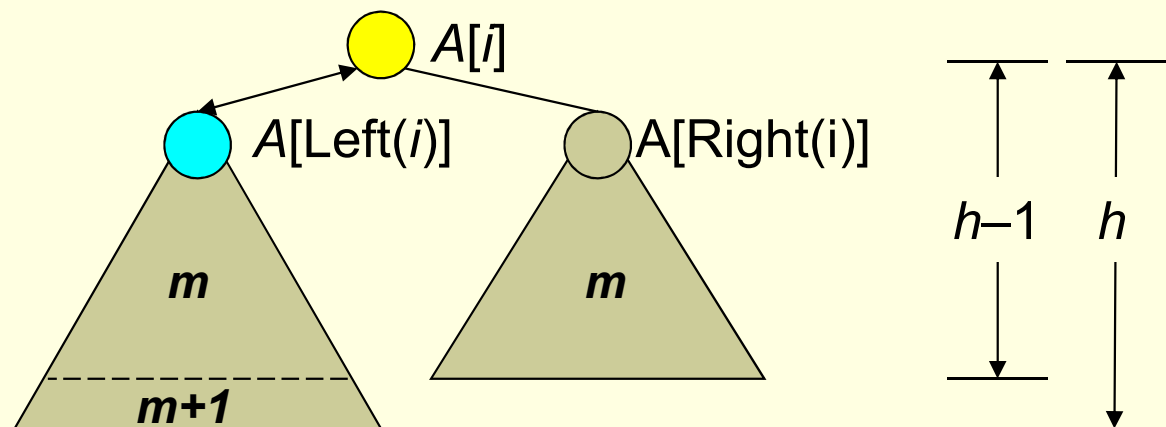
מסקנה: בתת העץ השמאלי יש לכל היותר  $2n/3$  איברים

■ המפתח של הבן השמאלי הוא הגדול ביותר  $\leftarrow$  מתבצעת החלפה  
 וקריאה רקורסיבית  $\text{Max-Heapify}(A, \text{Left}(i))$

■ נוסחת הנסיגה:

$$T(n) \leq T(2n/3) + \Theta(1)$$

$$T(n) = \Theta(\lg n) = \Theta(h)$$



# בניית ערמה

- אלגוריתם נאיבי: מיון של המערך בסדר יורד
- פתרון יעיל יותר: השגרה Build-Max-Heap

■ קלט: מערך  $A[1..n]$

■ פלט: אותם איברים מסודרים כערמה בתוך המערך  $A$

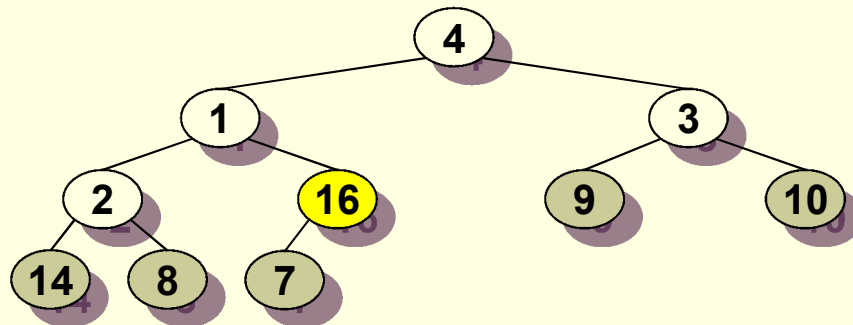
■ הרעיון: נהפוך את כל התת-עצים (הלא-טריוויאליים) לערמות באמצעות Max-Heapify, מלמטה למעלה (bottom-up)

■ האלגוריתם:

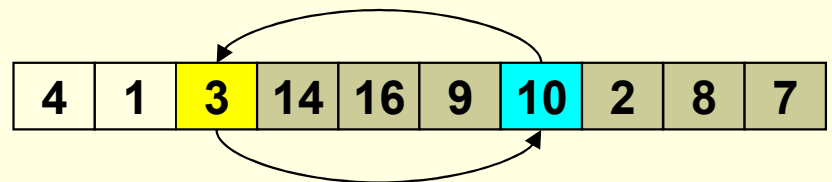
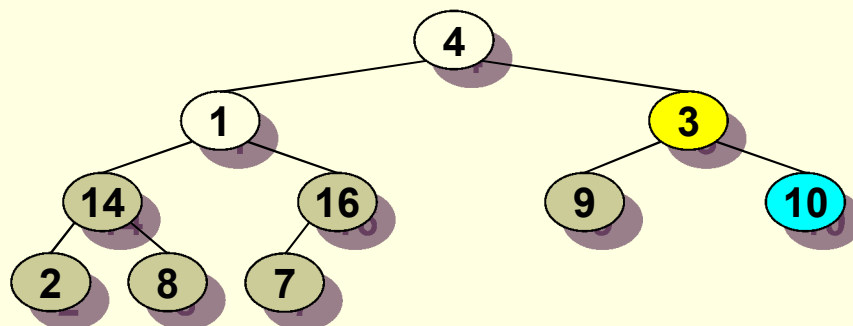
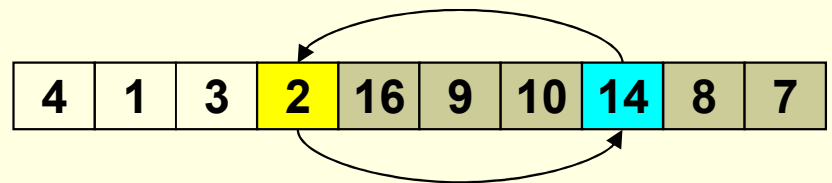
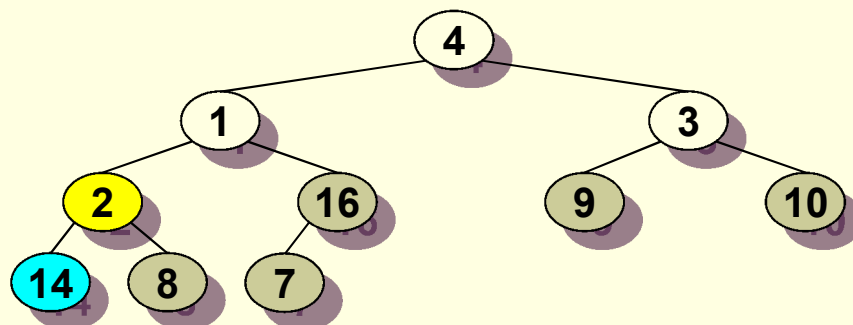
**Build-Max-Heap( $A$ )**

1.  $heapSize[A] \leftarrow length[A]$
2. **for**  $i \leftarrow \lfloor heapSize[A]/2 \rfloor$  **downto** 1
3.     **do** Max-Heapify( $A, i$ )

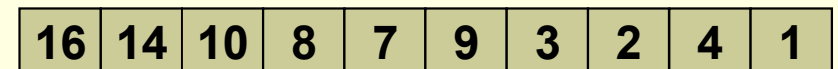
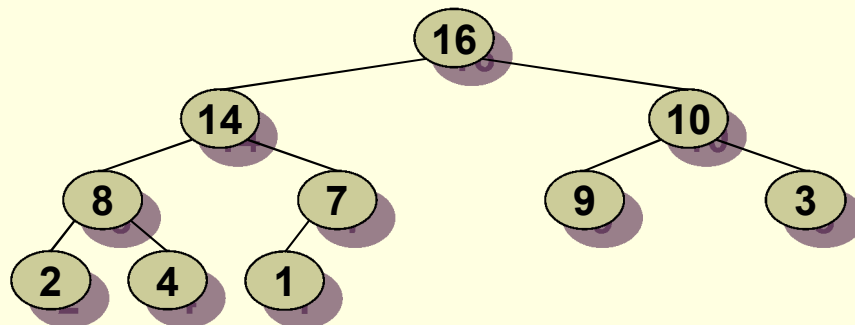
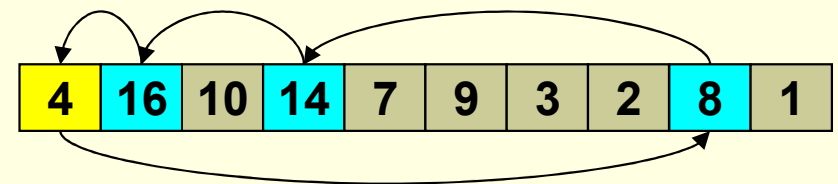
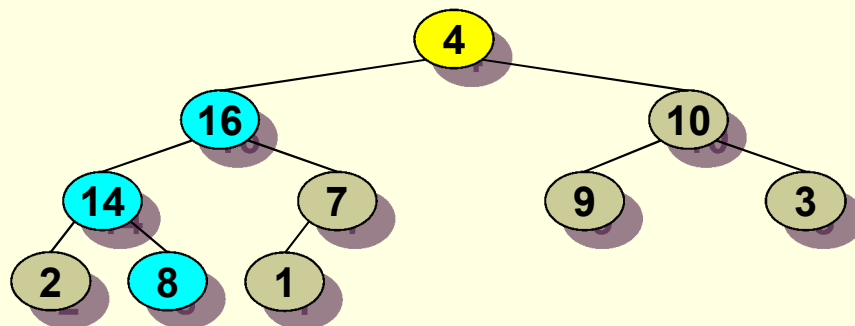
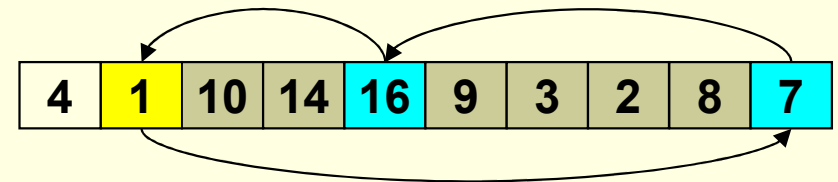
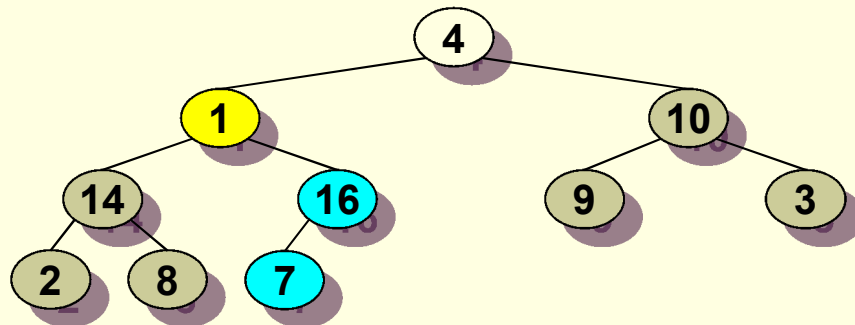
# בניית ערמה – דוגמה



4	1	3	2	16	9	10	14	8	7
---	---	---	---	----	---	----	----	---	---



# בניית ערמה – דוגמה (המשך)



# בניית ערימה – ניתוח

■ זמן הריצה של Build-Max-Heap על מערך בגודל  $n$

- גובה ערמה בת  $n$  איברים הוא  $h = \lceil \lg n \rceil$  (לפי תכונה 2 של ערמה)
- מספר הצמתים שגובהם  $k$  הוא לכל היותר  $\lceil n/2^{k+1} \rceil$  (לפי תכונה 6)
- (כאשר גובה הוא המרחק הגדול ביותר מעלה, והעלה הוא בגובה  $k=0$ )
- זמן הריצה של Max-Heapify על צומת בגובה  $k$  הוא  $O(k)$
- לכן זמן הריצה הכולל הוא

$$\begin{aligned} T(n) &= \sum_{k=0}^h (\lceil n/2^{k+1} \rceil O(k)) \\ &= O(n \sum_{k=0}^h k/2^k) \\ &= O(n \sum_{k=0}^{\infty} k/2^k) \\ &= O(n) \end{aligned}$$

- בחישוב זה נעשה שימוש בשוויון  $\sum_{k=0}^{\infty} k/2^k = 2$  (ראה נוסחה א.8 בנספח א' בספר)



# בניית ערמה - תרגול

- (תרגיל 2-6.3) מדוע בניית הערמה נעשית מלמטה למעלה?
- כי השגרה Max-Heapify מניחה ששני תתי-העצים של הבנים של הצומת שהיא מקבלת הם ערמות חוקיות.
- מהו זמן הריצה של Build-Max-Heap על מערך הממין בסדר הפוך?
- בכל אחת מ-  $n/2$  האיטרציות, השגרה Max-Heapify תסתיים בקריאה הראשונה, לכן זמן הריצה הוא עדיין  $\Theta(n)$ , אבל הקבוע החבוי בזמן הריצה הוא קטן יותר.

# מיון-ערמה

## ■ מיון-ערמה (HeapSort)

■ משתמש במבנה נתונים (ערמה)

■ **זמן ריצה:** רץ במקרה הגרוע בזמן  $\Theta(n \lg n)$  (זמן אופטימלי)

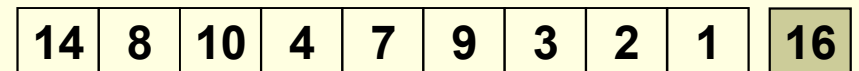
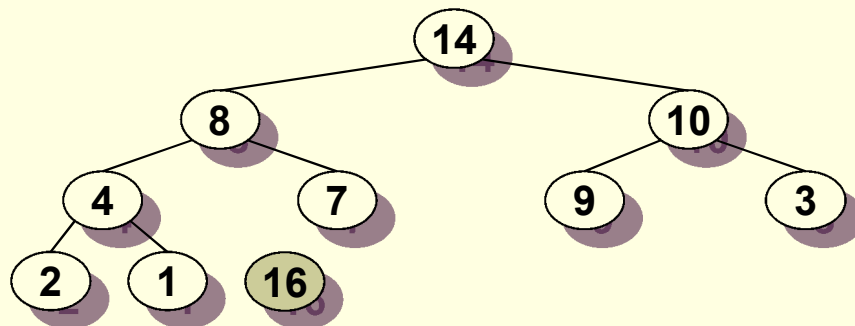
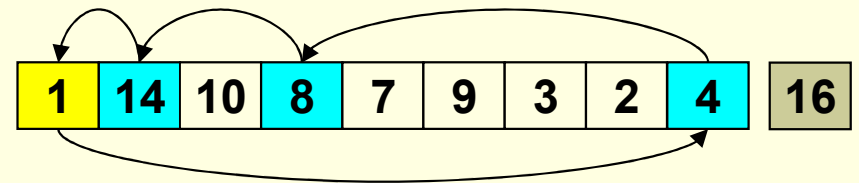
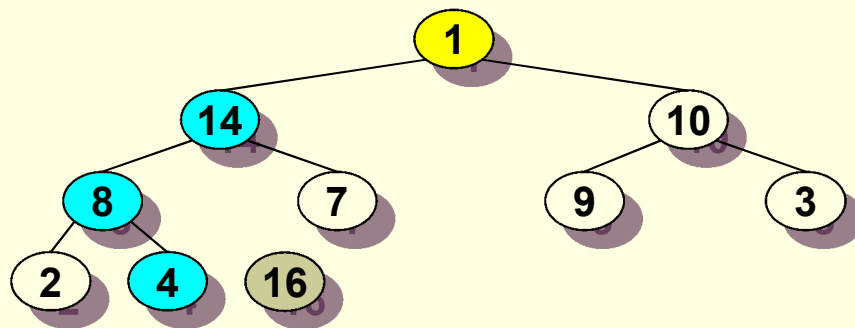
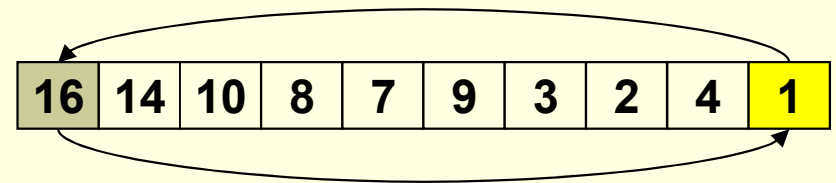
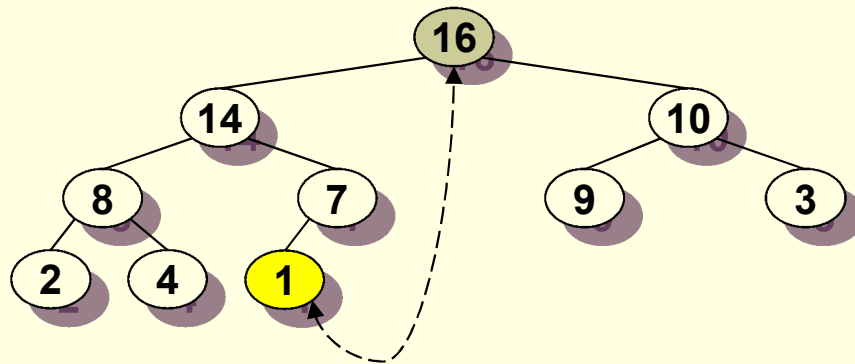
■ **זיכרון:** ממיין במקום! (בניגוד למיון-מיזוג)

■ האלגוריתם:

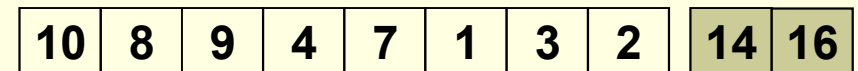
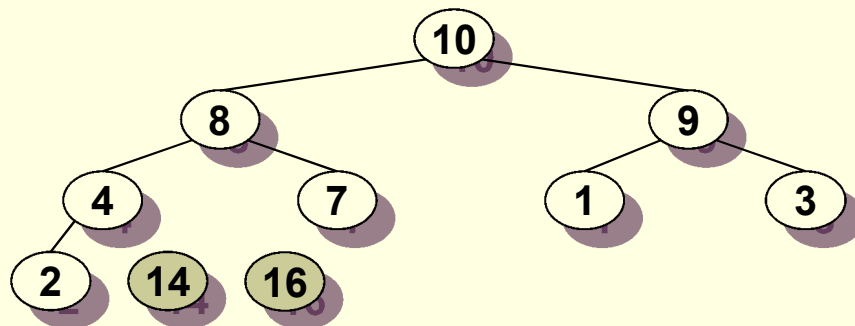
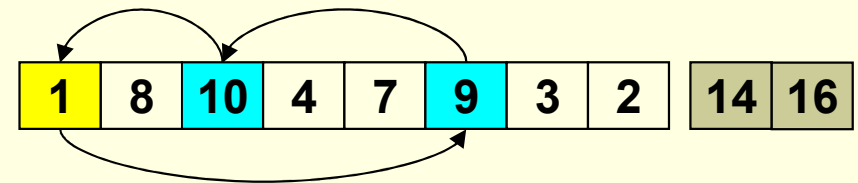
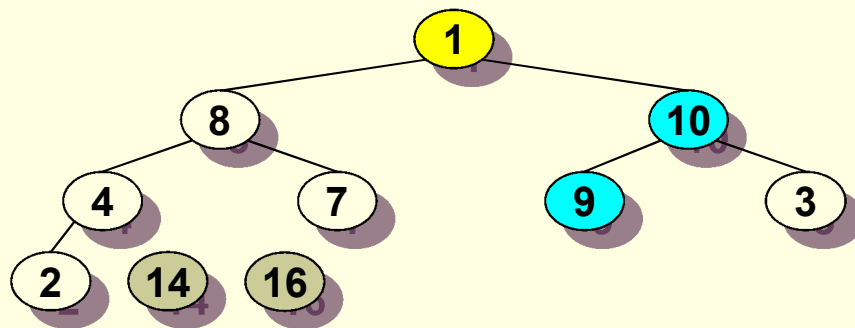
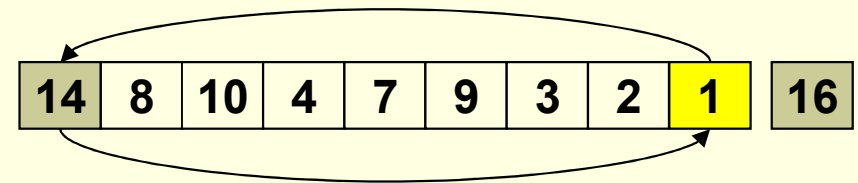
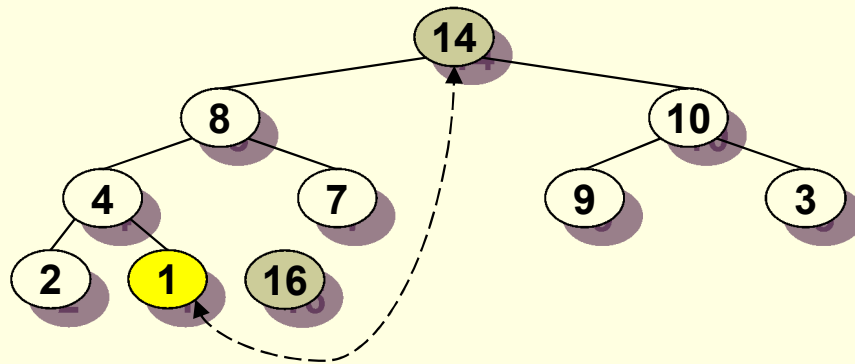
### HeapSort( $A$ )

1. Build-Max-Heap( $A$ )
2. **for**  $i \leftarrow \text{length}[A]$  **downto** 2
3.     **do** exchange  $A[1] \leftrightarrow A[i]$
4.      $\text{heapSize}[A] \leftarrow \text{heapSize}[A] - 1$
5.     Max-Heapify( $A, 1$ )

# מיון-ערמה – דוגמה



# מיון-ערמה – דוגמה (המשך)



# מיון-ערמה – ניתוח

■ זמן הריצה של HeapSort על מערך בגודל  $n$

■ זמן הריצה של Build-Max-Heap הוא  $O(n)$

■ מספר האיטרציות של הלולאה (מספר הקריאות ל- Max-Heapify) הוא  $n-1$

■ Max-Heapify רצה בזמן  $O(\lg n)$

■ לכן זמן הריצה הכולל הוא

$$\begin{aligned} T(n) &= O(n) + (n-1)O(\lg n) \\ &= O(n \lg n) \end{aligned}$$

■ מכיון ש-  $\Omega(n \lg n)$  הוא גם החסם התחתון על זמן הריצה (ראו את תרגיל 4-6.4 בספר), נקבל

$$T(n) = \Theta(n \lg n)$$

# תור קדימויות

## שימושים בערמה

- מיון

- מימוש תור קדימויות (Priority Queue)

- תור קדימויות – מבנה נתונים לקבוצת איברים עם מפתחות, התומך בפעולות הבאות:

- הכנסת איבר חדש עם מפתח נתון

- החזרת האיבר שמפתחו מקסימלי

- הוצאת האיבר שמפתחו מקסימלי

- הגדלת המפתח של איבר נתון

- הערה: לפי הגדרה אנו משתמשים בעצם ב"ערמת מקסימום".

- באופן דומה ניתן להגדיר ערמת מינימום (תכונת הערמה הפוכה)

ותור קדימויות מתאים

- דוגמאות לשימוש בתור קדימויות:

- תזמון משימות (ביצוע עבודות על מעבד, גישה לרשת וכו')

- סימולציה של אירועים (המפתח: זמן האירוע – בערימת מינימום)

# הוצאת מקסימום

## הרעיון

- המקסימום הוא  $A[1]$ ; מחזירים את  $A[1]$  ואח"כ מסירים את העלה האחרון ומעבירים את המפתח שלו לשורש; הופכים את העץ חזרה לערמה באמצעות קריאה ל-  $\text{Max-Heapify}$ .
- האלגוריתם:

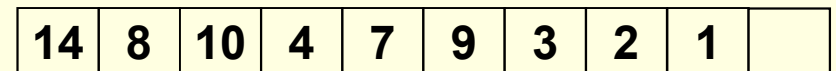
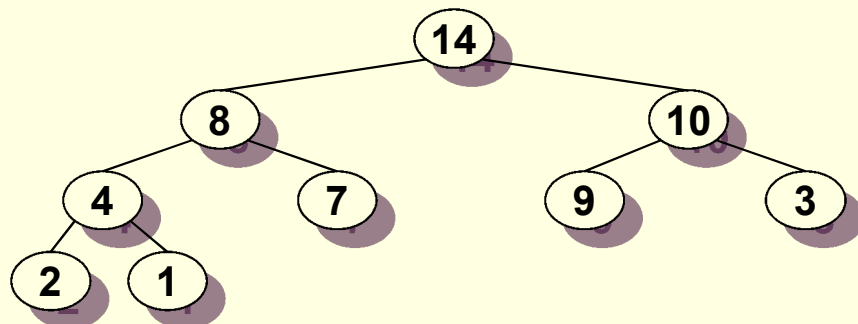
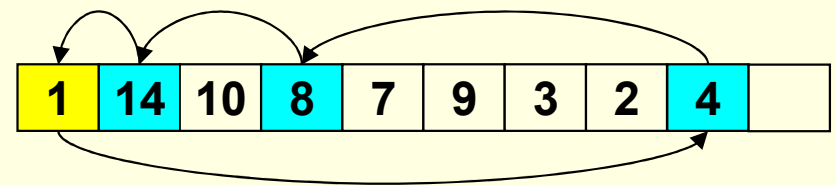
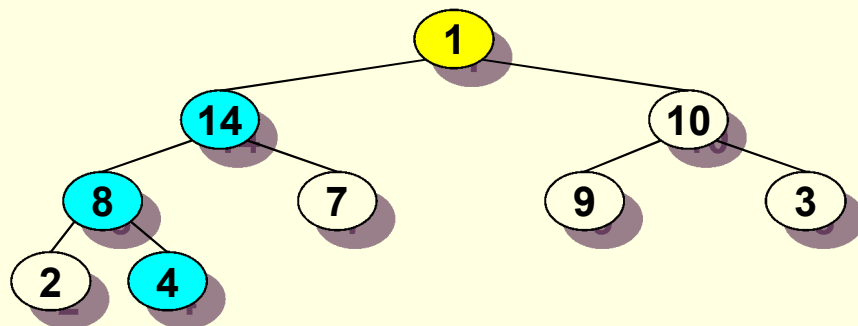
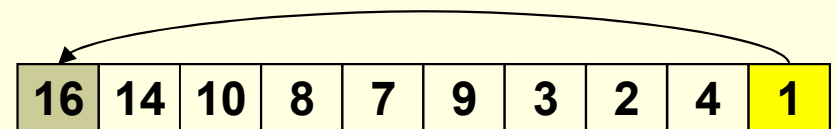
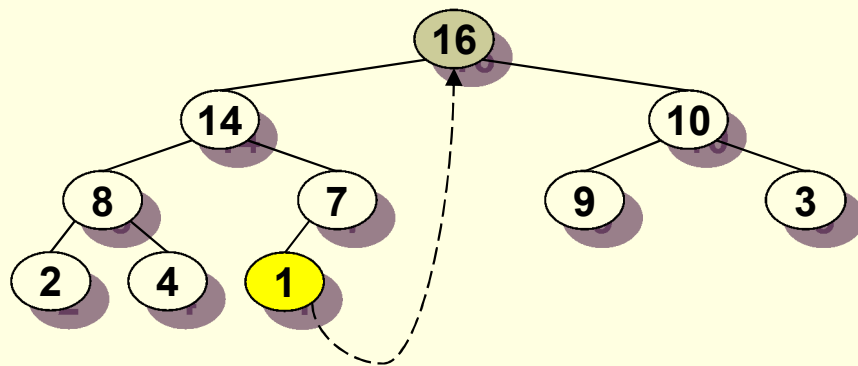
### **Heap-Extract-Max( $A$ )**

1.  $n \leftarrow \text{heapSize}[A]$
2. **if**  $n = 0$  **then error** "heap underflow"
3.  $\text{max} \leftarrow A[1]$
4.  $A[1] \leftarrow A[n]$
5.  $\text{heapSize}[A] \leftarrow n-1$
6.  $\text{Max-Heapify}(A, 1)$
7. **return**  $\text{max}$

## זמן ריצה

- כמו זמן הריצה של  $\text{Max-Heapify}$ :  $O(\lg n)$

# הוצאת מקסימום – דוגמה





# הכנסת איבר

## הרעיון

- יוצרים צומת חדש כעלה; "דוחפים" את המפתח החדש כלפי מעלה (תוך כדי החלפות) עד שמתקיימת תכונת הערמה.
- האלגוריתם:

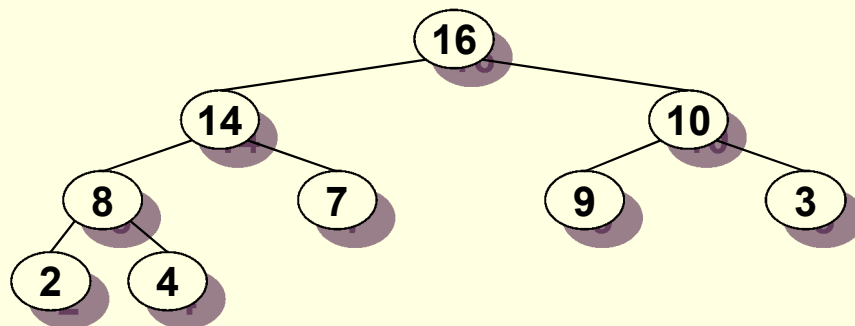
**Max-Heap-Insert**( $A, key$ )

1.  $heapSize[A] \leftarrow heapSize[A] + 1$
2.  $i \leftarrow heapSize[A]$
3. **while**  $i > 1$  **and**  $A[Parent(i)] < key$
4.     **do**  $A[i] \leftarrow A[Parent(i)]$
5.      $i \leftarrow Parent(i)$
6.  $A[i] \leftarrow key$

## זמן ריצה

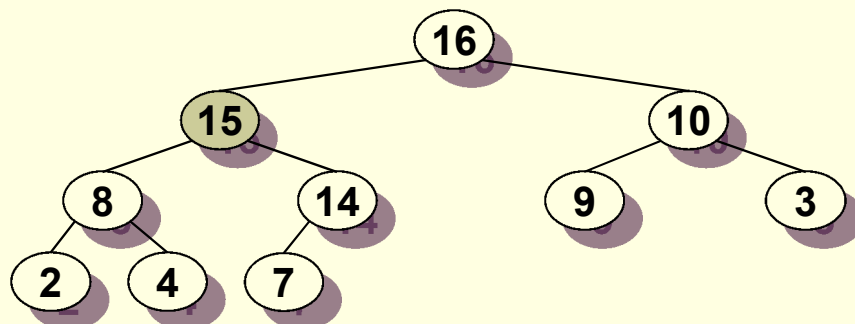
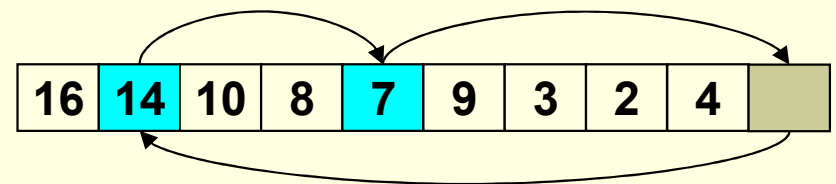
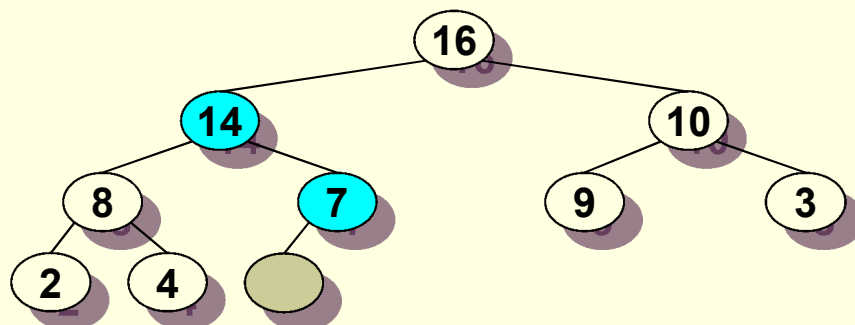
- במקרה הגרוע המפתח החדש יעלה עד לשורש, לכן זמן הריצה הוא כגובה העץ,  $O(\lg n)$

# הכנסת איבר – דוגמה



15

16	14	10	8	7	9	3	2	4	
----	----	----	---	---	---	---	---	---	--



16	15	10	8	14	9	3	2	4	7
----	----	----	---	----	---	---	---	---	---

# הגדלת ערך איבר

## הרעיון

■ מציבים את הערך החדש באיבר. מכיוון שהערך גדול יותר, יש לבצע תיקון כלפי השורש, בדומה להכנסת איבר

## ■ האלגוריתם:

**Heap-Increase-Key**( $A, i, key$ )

1. **if**  $key < A[i]$
2.     **then error** “new key is smaller than current key”
3.  $A[i] \leftarrow key$
4. **while**  $i > 1$  and  $A[\text{Parent}(i)] < A[i]$
5.     **do** exchange  $A[i] \leftrightarrow A[\text{Parent}(i)]$
6.      $i \leftarrow \text{Parent}(i)$

# הרחבה: מחיקת איבר

## הרעיון

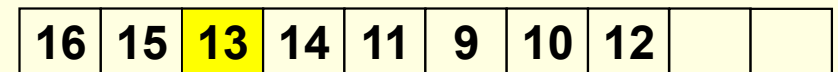
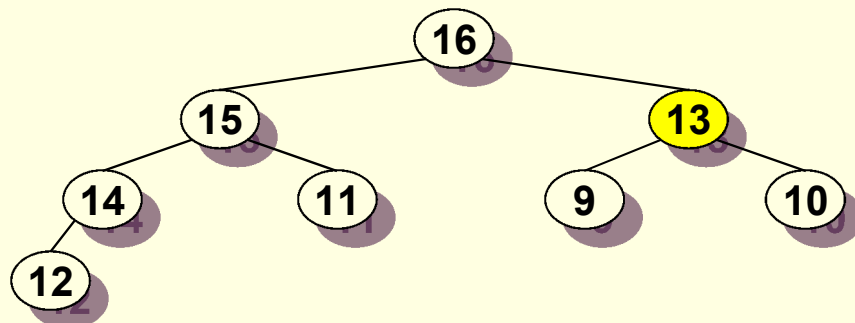
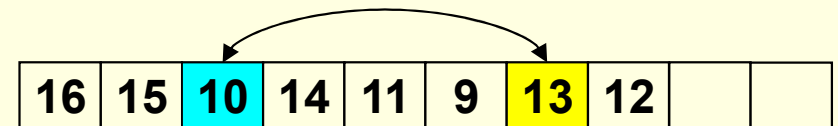
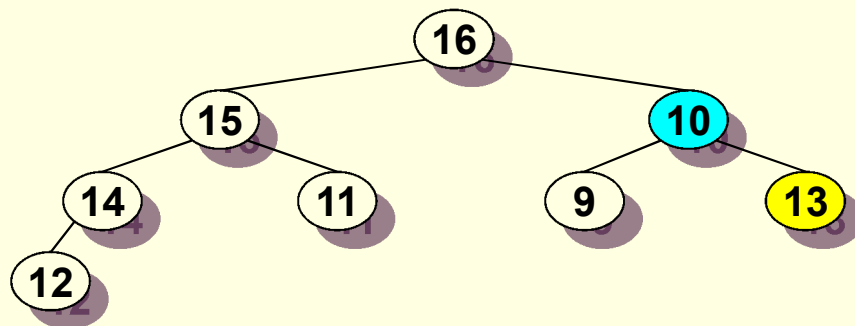
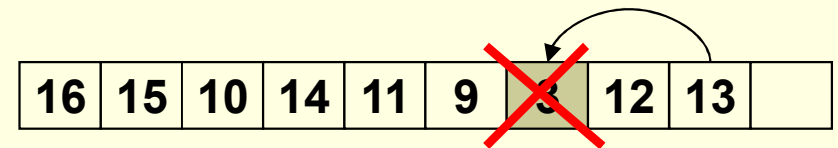
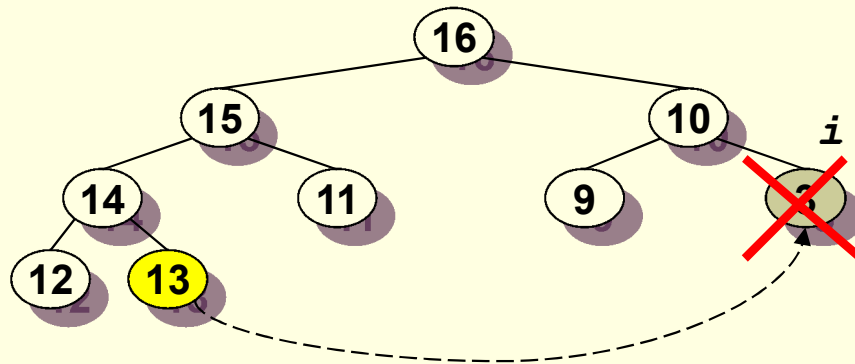
■ מציבים במקום האיבר ה- $i$  את האיבר האחרון (העלה הכי ימני) ומקטינים את גודל הערמה ב-1; אם האיבר ה- $i$  החדש גדול מאביו, אז "דוחפים" אותו במעלה הערמה כמו באלגוריתם של הכנסת איבר לערמה; אחרת, קוראים ל- $\text{Max-Heapify}$  כדי לטפל במקרה שהאיבר החדש קטן מאחד מבניו (אם האיבר ה- $i$  החדש כבר "טיפס" למעלה אז הקריאה ל- $\text{Max-Heapify}$  חוזרת מייד).

## האלגוריתם:

**Heap-Delete**( $A, i$ )

1.  $n \leftarrow \text{heapSize}[A]$
2. **if**  $i < 1$  **or**  $i > n$  **then error** "index out of bound"
3.  $A[i] \leftarrow A[n]$
4.  $\text{heapSize}[A] \leftarrow n - 1$
5. **while**  $i > 1$  and  $A[\text{Parent}(i)] < A[i]$
6.     **do** exchange  $A[i] \leftrightarrow A[\text{Parent}(i)]$
7.      $i \leftarrow \text{Parent}(i)$
8.  $\text{Max-Heapify}(A, i)$

# מחיקת איבר – דוגמה



# תרגיל

■ באוניברסיטה הפתוחה לומדים  $n$  סטודנטים. נתוני הסטודנטים (שם, מס' סטודנט, גיל וכו') נמצאים בקובץ. גודל הזיכרון העומד לרשותנו במחשב האו"פ הוא  $m \ll n$ . מעוניינים למצוא את  $m$  הסטודנטים הצעירים ביותר באוניברסיטה הפתוחה. כתבו אלגוריתם יעיל המדפיס את שמותיהם של  $m$  הסטודנטים האלה

■ נשתמש בערמה בגודל  $m$ .

1. נקרא מהקובץ את נתוני  $m$  הסטודנטים הראשונים ונבנה מהם ערמת מקסימום, כשהמפתח הוא גיל הסטודנט.
2. נמשיך לעבור בצורה סדרתית על הקובץ, סטודנט אחרי סטודנט; בכל שלב נשווה את גילו של הסטודנט שקראנו מהקובץ עם המפתח של שורש הערמה; אם גילו של הסטודנט צעיר יותר – נציב אותו בשורש הערמה (במקום השורש הקודם), ונתקן את הערמה באמצעות קריאה ל-  $\text{Max-Heapify}$ .
3. לבסוף, אחרי שעברנו על כל הקובץ, נדפיס את שמותיהם של הסטודנטים שנמצאים בערמה.

■ הסבוכיות: שלב 1 ושלב 3:  $O(m)$ ; שלב 2:  $O(\log m)$  (ל- $n-m$ )  
סה"כ:  $O(n \log m)$