# מבוא לחישוב 6, 2-7015710-3 סמסטר ב' מבחן מועד א' - 29.6.20 גב' אליזבת איצקוביץ, גב' רויטל מרבל

- משך המבחן: 3 שעות.
- אין שימוש בחומר עזר. •
- יש להחזיר את דף המבחן בסוף המבחן.
  - במבחן חמש שאלות, כולם חובה.

# שאלה 1 (20 נקודות)

ומחזירה  $a \geq 0$  בשאלה זו יש לכתוב פונקציה סטטית שמקבלת מספר שלם אי-שלילי מחרוזת המייצגת את התצוגה הבינארית של a.

public static String decimal2Binary(int a){...}

דוגמה:

"110" :פלט: a = 6, פלט

# שאלה 2 (20 נקודות)

יש לכתוב פונקציה המקבלת מטריצה ריבועית של מספרים שלמים ומחזירה true במידה וכל האלכסון שהוא מקביל לאלכסון הראשי (כולל אלכסון הראשי עצמו) מורכב מאותם מספרים.

# public static boolean sameNumbers(int[][]mat){...}

false פלט			דוגמה 2			tru	true : פלט				
1	2	3	4		•		1\	2	3	4	
5	ì	2	3				5	Á	2	700	
6	5	1	2				6	5	1	2	
	0	/		1			7	6	4	1	

#### שאלה 3 (20 נקודות)

מתבו פונקציה סטטית שמקבלת שני מערכים של מספרים שלמים, ומחזירה כמה פעמים המערך  $a.length \leq b.length$  - נמצא **ברצף** בתוך מערך **b**. ניתן להניח כי הקלט הוא תקין ו

# public static int isIn(int[]a, int b[])

נמצא a כי מערך a כי מערך a נמצא a (כי מערך a בון הקלט הוא a בון a (כי מערך a בון הפונקציה תחזיר a.6-ו במערך b במקום 4

#### שאלה 4 (20 נקודות)

בשאלה זו יש לכתוב מחלקה: *Ring* המייצגת טבעת. הטבעת מוגדרת ע"י נקודת מרכז ושני רדיוסים.

יש להוסיף למחלקה שני בנאים:

- בנאי שמקבל מרכז משתנה מטיפוס Point, ושני רדיוסים – מספרים ממשיים.

: מחזירה **ס** 



- ,r1 אם הנקודה נמצאת בתוך המעגל הפנימי שרדיוסו הוא
- 2 אם הנקודה נמצאת באזור הכחול בין המעגלים כולל השפה (האזור השחור),
  - . אם הנקודה נמצאת מחוץ לטבעת 3

#### שאלה 5 (20 נקודות)

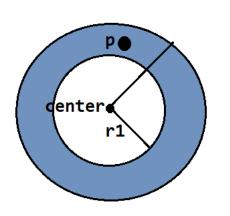
מצורפת למבחן מחלקת LinkedListDouble המייצגת רשימה מקושרת דו-כיוונית. יש לכתוב פונקציה סטטית

#### public static void reverese(LinkedListDouble list)

הפונקציה מקבלת רשימה מקושרת דו-כיוונית והופכת אותה מהסוף להתחלה.

#### <u>דוגמה</u>:

[f,e,d,c,b,a] :**פלט**: ,[ a,b,c,d,e,f ] קלט:



<sup>\*</sup>המחלקה Point מצורפת כנספח למבחן.

#### נספח: רשימה מקושרת דו-כיוונית:

```
class NodeD {
      private Object data;
      private NodeD next, prev;
      public NodeD(NodeD prev, NodeD next, Object data){
             this.data = data;
             this.prev = prev;
             this.next = next;
      public String toString(){return data.toString();}
      public NodeD getNext() {return next;}
      public NodeD getPrev() {return prev;}
      public Object getData() {return data;}
      public void setNext(NodeD n) {next = n;}
      public void setPrev(NodeD p) {prev = p;}
public class LinkedListDouble {
      private NodeD head, tail;
      int size;
      public LinkedListDouble(){
             head = tail = null;
             size = 0;
      }
      public NodeD getHead() {return head;}
      public NodeD getTail() {return tail;}
      public void setHead(NodeD h) {head = h;}
      public void setTail(NodeD t) {tail = t;}
      public void add(Object item){
             if (head == null)
                    head = tail = new NodeD(null, null, item);
             else{
                    NodeD n = new NodeD(tail, null, item);
                    tail.setNext(n);
                    tail = n;
             }
             size++;
      public String toString(){
             String s = "["];
             if (head != null){
                    s = s + head.toString() + ", ";
                    for (NodeD n=head.getNext();n!=null; n=n.getNext()){
                          s = s + n.toString() + ", ";
                    s = s.substring(0, s.length()-2);
             return s+"]";
      public boolean contains(Object item){
             boolean ans = false;
             NodeD n = head;
             while (n != null && !n.getData().equals(item)){
                    n = n.getNext();
             if (n != null) ans = true;
             return ans;
      public int size() {return size;}}
```

```
/** this class represent a 2d point in the plane. <br>*/
public final class Point {
// ****** private data members ******
      private double _x, _y; // we "mark" data members of the classusing.
// ******* constructors ******
      // initilizes the point according to its coordinates: (x1,y1)
      public Point (double x1, double y1){
                   _x = x1;
                   _y = y1;
// initializes the point - origin (0,0)
      public Point (){
                   _x = 0;
                   _y = 0;
      }
//copy constructor
      public Point (Point p){
                   _x = p._x;
                   _y = p._y;
      }
   // ******* public <u>methodes</u> *******
   // returns the first coordinate of the point
   public double x() {return _x;}
   // returns the second coordinate of the point
  public double y() {return _y;}
   /** @return the distance between two points
       @parameter p - other Point.*/
   public double distance (Point p) {
            double temp = (p.x()-_x)*(p.x()-_x)+(p.y()-_y)*(p.y()-_y);
            return Math.sqrt (temp);
   }
   /** @return a String contains the Point data*/
   public String toString() {
        String s = "(" + _x + "," + _y+")";
      return s;
   }
  /** logical equals:
  @param p other Point.
  @return true if p logicly the same) */
  public boolean equals (Point p) {
        boolean ans = false;
        if ((p!=null) && (p.x()==_x) && (p.y()==_y)){}
               ans = true;
        return ans;
}// class Point
```