#### מבוא לחישוב 2-7015710 סמסטר א'

קבוצות: 1,4,5,7,8,9

מבחן מועד א' - 3.2.20

ליעד גוטליב, רויטל מרבל, סעיד עסלי.

- משך המבחן: 2.5 שעות.
- מחברת שורות. אין שימוש בחומר עזר.
- יש להחזיר את דף המבחן בסוף המבחן.
  - במבחן חמש שאלות, כולם חובה.
- בכל שאלה ניתן לכתוב פונקציות עזר כרצונכם.

# שאלה 1 (20 נקודות)

למספר אדיר (powerful number) יש את התכונה הבאה: אם הוא מתחלק במספר ראשוני powerful number), אזי הוא גם מתחלק בריבוע p<sup>2</sup>, לדוגמה, 72 הוא מספר אדיר, שכן הוא מתחלק במספרים p, אזי הוא גם מתחלק בריבוע שלהם 9,4. כתבו פונקציה שבהנתן מספר שלם, מחזירה הראשוניים 2,3 (בלבד) וגם בריבוע שלהם 4,9. כתבו פונקציה שבהנתן מספר שלם, מחזירה true

#### public static boolean powerful(int n)

### שאלה 2 (20 נקודות)

מחרוזת נקראת **מאוזנת** אם היא אינה ריקה, והאותיות S-I R מופיעות בה אותו מספר פעמים.

מחרוזת t היא **קידומת** של s, אם t הוא תת-מחרוזת t היא **קידומת** של s מחרוזת t היא **קידומת** של ", s מחרוזת t היא t היא t היא t הוא תת-מחרוזת ", "ja", "jav", "java" הם: "java", "java", "java" הם: "java"

כתבו פונקציה שמקבלת מחרוזת, ומחזירה את כמות הקידומות המאוזנות שאפשר לגזור מהמחרוזת הנתונה. ניתן להניח שבמחרוזת ישנם רק את האותיות R,S.

#### public static int balanced(String s)

#### דוגמאות:

"SRSR"  $\rightarrow$  2 ("SR", "SRSR")

"RSSRS"  $\rightarrow$  2 ("RS", "RSSR")

### שאלה 3 (20 נקודות)

כתבו פונקציה המקבלת מערך דו-ממדי <u>ומדפיסה</u> אותו בצורת ספירלה. לדוגמא עבור המטריצה (1,2,3,4), הפונקציה תדפיס: המטריצה {1,2,3,4}, {12,13,14,5}, {11,16,15,6}, הפונקציה תדפיס: 1 1 1 1 1 1 1 1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

1	2	3	4
12	13	14	5
11	16	15	6
10	9	8	7

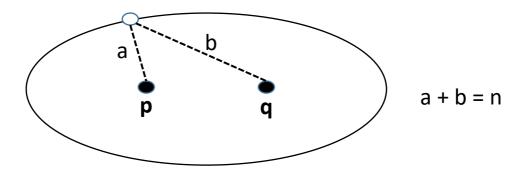
## public static void spiral(int[][] a)

ניתן להניח שהמערך הוא ריבועי.

**הכוונה**: חישבו קודם איך מדפיסים את המסגרת של המערך.

### שאלה 4 (20 נקודות)

יש לכתוב מחלקה בשם **Ellipse** (אליפסה). האליפסה מוגדרת על ידי שתי נקודות מרכז p,q ומספר ממשי n. הקוד לנקודה נמצא בנספח, וחובה להתייחס רק אליו ללא שינויים.



- 1. כתבו את כותרת המחלקה ואת השדות (המשתנים) שלה.
- ,x<sub>p</sub>,y<sub>p</sub>,x<sub>q</sub>,y<sub>q</sub>,n (משמאל לימין) כתבו שני בנאים: בנאי שמקבל חמישה נתונים <u>בסדר</u> (משמאל לימין) 2. ובנאי מעתיק שמקבל אליפסה חדשה. בנאי המעתק ישתמש בהעתקה עמוקה.
- הוסיפו למחלקה שיטה שמקבלת נקודה ומחזירה 0 אם הנקודה נמצאת על שפת האליפסה, 1- אם היא נמצאת בתוך האליפסה, או 1 אם היא נמצאת מחוץ לאליפסה. נקודה נמצאת על שפת האליפסה אם סכום של המרחק שלה משתי נקודות המרכז שווה ל-n. אם הסכום יותר מ-n, אזי היא מחוץ לאליפסה, ואם הסכום פחות מ-n אזי הוא בפנים (באיור למעלה המרחקים לנקודה ז הם a,b).

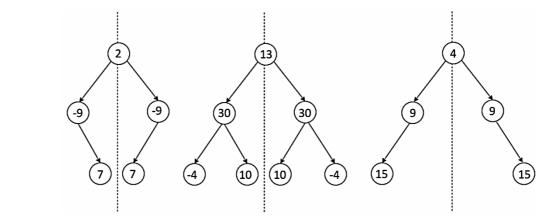
### public int where(Point r){...}

4. הוסיפו למחלקה שיטה להשוואת שתי אליפסות. (שני אליפסות שוות אם הנקודות שלהם זהות, וגם הערכי ה-n שלהן זהים.) השיטה מחזירה true אם האליפסות שוות, אחרת היא מחזירה false.

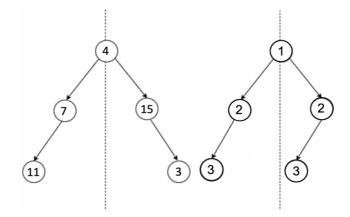
# public boolean equals(Ellipse e){...}

## שאלה 5 (20 נקודות)

עץ בינארי נקרא סימטרי אם הוא סימטרי ביחס לשורש שלו, ז"א הצד הימני של השורש הינו תמונת מראה של הצד השמאלי. דוגמאות לעצים סימטריים:



דוגמאות לעצים לא סימטריים:



כתבו פונקציה שמקבלת שורש של עץ בינארי, ומחזירה true אם העץ הוא סימטרי, ואחרת false. הקוד לצומת מופיע בנספח, וחובה להתייחס רק אליו ללא שינויים.

public static boolean isSymmetric(BTNode root)

```
public class Point {
       private double xVal;
       private double yVal;
       public Point(double x, double y) {
              xVal = x;
              yVal = y;
       public Point(Point p) {
              xVal = p.x;
              yVal = p.y;
       public double distance(Point p) {
              double xDis = xVal - p.xVal;
              double yDis = yVal - p.yVal;
              return Math.sqrt(xDis*xDis + yDis*yDis);
       }
       public boolean equals(Point p) {
              return xVal==p.xVal && yVal==p.yVal;
       }
}
public class BTNode {
       private int data;
       private BTNode left, right;
       public BTNode(int data) {
              this.data = data;
       public int getData() {
             return data;
       public BTNode getLeft() {
             return left;
       }
       public void setLeft(BTNode left) {
             this.left = left;
       public BTNode getRight() {
             return right;
       }
       public void setRight(BTNode right) {
             this.right = right;
       }
}
```