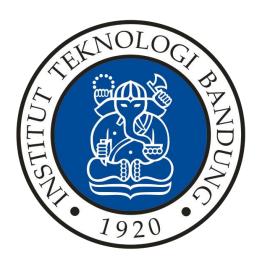
LAPORAN TUGAS KECIL 1 IF2211 - STRATEGI ALGORITMA

Topik/Judul: Penyelesaian Cryptarithmetic dengan Algoritma Brute Force



Nama : Gilang Ardyamandala Al Assyifa

NIM : 13515096

Kelas : K03

Nama Dosen : Rinaldi Munir

Dalam Bahasa : C++

Deadline : Rabu, 25 Januari 2017

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORAMTIKA INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG BANDUNG 2017

A. Algoritma Brute Force untuk menyelesaikan Cryptarithmetic

- 1. Dapatkan semua huruf yang muncul pada operan maupun hasil penjumlahan.
- 2. Dapatkan faktor pengali dari masing-masing huruf yang didapatkan dari langkah 1 berdasarkan letaknya, dengan ketentuan:
 - a. Jika huruf muncul di operan, maka tambahkan ke faktor pengali.
 - b. Jika huruf muncul di hasil penjumlahan, maka kurangi dari faktor pengali.

```
(misal : SEND + MORE = MONEY, maka faktor pengalinya: {<S,1000>, <E,100+1-10>, <N,10-100>, <D,1>, <M,1000-10000>, <O,100-1000>, <R,10>, <Y,-1>})
```

- 3. Enumerasi (*list*) semua pasangan instansiasi angka yang mungkin menjadi solusi dengan prinsip permutasi tak-berulang.
- 4. Evaluasi setiap kemungkinan solusi dari langkah 3 dengan kendala:

Penjumlahan dari setiap perkalian (*sum of product*) instansiasi angka dengan faktor pengalinya, jika hasilnya 0, maka pasangan instansiasi angka tersebut merupakan salah satu solusinya (catatan : suatu persoalan cryptarithmetic dapat memiliki solusi lebih dari 1).

B. Source Code Program

```
* Nama
              : Gilang Ardyamandala Al Assyifa
* NIM : 13515096
* Nama file : Tucil1_13515096.cpp
 * Tugas : Penyelesaian Cryptarithmetic dengan Algoritma Brute Force
 * Mata kuliah : IF2211 - Strategi Algoritma
 * Kelas/dosen : KO3/Rinaldi Munir
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string.h>
#include <time.h>
using namespace std;
/**** FUNGSI DAN PROSEDUR TAMBAHAN ****/
/** FUNGSI PERPANGKATAN **/
int pangkat (int a, int b) {
   int tamp = 1;
   for (int i = 1; i <= b; i++) {
        tamp *= a;
```

```
return tamp;
/** FUNGSI UNTUK MEMBENTUK STRING HANYA ABJAD DARI SUATI STRING **/
string hanyaABJAD (string sin) {
    int size = sin.length();
    char sout[sin.length()]; int n = 0;
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        if (sin[i] >= 65 \&\& sin[i] <= 90) {
            sout[n] = sin[i];
            n++;
       }
    sout[n] = ' \setminus 0';
    return sout;
/** FUNGSI UNTUK MENGECEK APAKAH SUATU KARAKTER ADA DI DALAM SUATU STRING
**/
bool cari (char c, string s) {
   bool found = false; int i = 0;
    while (!found && i < s.length()) {</pre>
        if (s[i] == c) {
           found = true;
        }
        i++;
   return found;
/** FUNGSI UNTUK MENCARI POSISI SEBUAH KARAKTER PADA STRING, JIKA TIDAK ADA
KIRIMKAN -1 **/
int caripos (char c, string s) {
    bool found = false; int i = 0;
    while (!found && i < s.length()) {</pre>
       if (s[i] == c) {
            found = true;
       }
        i++;
    if (found) {return (i-1);} else {return (-1);}
/** FUNGSI UNTUK MEMBENTUK STRING YANG ELEMENNYA UNIK DARI SUATU STRING
SESUAI URUTAN KEMUNCULANNYA **/
string makeUnique (string sin) {
    int size = sin.length();
```

```
char sout[sin.length()]; int n = 0;
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        if (!cari(sin[i], sout)) {
            sout[n] = sin[i];
            n++;
        }
    sout[n] = ' \setminus 0';
    return sout;
/**** PROGRAM UTAMA ****/
int main() {
   /** KAMUS **/
                           // Counter
   int c[10];
                          // Faktor pengali
   int k[10];
   int m[10]; int s[10]; // Mulai dan Selesai
                          // Banyak solusi unik
    int nSol = 0;
   int nOperan = 0;
                       // Banyak operan
   string line; // Pembacaan file eksternal
   string sn[10]; // String operan
   string sh;
                   // String hasil penjumlahan
    string sc;
                   // String unik dari operan dan hasil penjumlahan
    string semua; // String yang mewakili keseluruhan file eksternal
    /* MEMBACA FILE EKSTERNAL */
   ifstream myfile ("soal.txt");
    if (myfile.is open()) {
        do {
            getline (myfile, line);
            sn[nOperan] = line; semua += line + "\n";
            nOperan++;
        } while (line[0] != '+');
        getline (myfile, line); semua += line + "\n";
       getline (myfile, line);
        sh = line; semua += line + "\n";
       myfile.close();
        cout << semua;
    } else {cout << "File tidak bisa diakses, silahkan cek dahulu file
eksternalnya agar program ini berjalan dengan benar." << endl;}
    clock t tStart = clock(); // Timer diaktifkan setelah pembacaan file
eksternal
    /* MENGGABUNGKAN SEMUA STRING DAN MENCARI STRING UNIKNYA */
```

```
bool hasildulu = true;
for (int i = 0; i < nOperan; i++) {
    sc += hanyaABJAD(sn[i]);
   hasildulu &= (sn[i][1] == ' ');
if (hasildulu) {
   sc = hanyaABJAD(sh) + sc;
} else {sc += hanyaABJAD(sh);}
sc = makeUnique(sc); // Membuat string gabungan menjadi unik
int maxleng = sc.length(); // Panjang string
/* MENENTUKAN FAKTOR PENGALI DARI SUATU STRING */
for (int i = 10-maxleng; i < 10; i++) {
   m[i] = 0; s[i] = 10;
   k[i] = 0;
    string stamp;
    for (int b = 0; b < nOperan; b++) {
        stamp = hanyaABJAD(sn[b]);
        for (int j = stamp.length()-1; j >= 0; j--) {
            if (sc[i-(10-maxleng)] == stamp[j]) {
                    k[i] += pangkat(10, stamp.length()-j-1);
                    if (j == 0) \{m[i] = 1;\}
            }
        }
    }
    stamp = hanyaABJAD(sh);
    for (int j = stamp.length()-1; j >= 0; j--) {
        if (sc[i-(10-maxleng)] == stamp[j]) {
                k[i] = pangkat(10, stamp.length()-j-1);
                if (j == 0) \{m[i] = 1; \}
        }
    }
}
// Inisiasi nilai variabel yang tidak dipakai agar tidak mengganggu
for (int i = 0; i < 10-maxleng; i++) {
   k[i] = 0;
   m[i] = 10*(i+1);
    s[i] = m[i] + 1;
/** ALGORITMA BRUTE FORCE **/
for (c[0] = m[0]; c[0] < s[0]; c[0]++) {
    for (c[1] = m[1]; c[1] < s[1]; c[1]++) {
        for (c[2] = m[2]; c[2] < s[2]; c[2]++) {
            for (c[3] = m[3]; c[3] < s[3]; c[3]++) {
```

```
for (c[4] = m[4]; c[4] < s[4]; c[4]++) {
                                                                          for (c[5] = m[5]; c[5] < s[5]; c[5]++) {
                                                                                      for (c[6] = m[6]; c[6] < s[6]; c[6]++) {
                                                                                                  for (c[7] = m[7]; c[7] < s[7]; c[7]++) {
                                                                                                              for (c[8] = m[8]; c[8] < s[8]; c[8]++) {
                                                                                                                          for (c[9] = m[9]; c[9] < s[9];
c[9]++) {
                                                                                                                                       // Mengecek kumpulan iteratornya
unik
                                                                                                                                      if (c[2]!=c[3] && c[2]!=c[4] &&
\texttt{c[2]!=c[5]} \ \&\& \ \texttt{c[2]!=c[6]} \ \&\& \ \texttt{c[2]!=c[7]} \ \&\& \ \texttt{c[2]!=c[8]} \ \&\& \ \texttt{c[2]!=c[9]} \ \&\& \ \texttt{c[2]!
 c[3]!=c[4] && c[3]!=c[5] && c[3]!=c[6] && c[3]!=c[7] && c[3]!=c[8] &&
 c[3]!=c[9] && c[4]!=c[5] && c[4]!=c[6] && c[4]!=c[7] && c[4]!=c[8] &&
 \texttt{c[4]!=c[9]} \ \&\& \ \texttt{c[5]!=c[6]} \ \&\& \ \texttt{c[5]!=c[7]} \ \&\& \ \texttt{c[5]!=c[8]} \ \&\& \ \texttt{c[5]!=c[9]} \ \&\&
 c[6]!=c[7] && c[6]!=c[8] && c[6]!=c[9] && c[7]!=c[8] && c[7]!=c[9] &&
 \texttt{c[8]!=c[9]} \ \&\& \ \texttt{c[0]!=c[1]} \ \&\& \ \texttt{c[0]!=c[2]} \ \&\& \ \texttt{c[0]!=c[3]} \ \&\& \ \texttt{c[0]!=c[4]} \ \&\&
 \texttt{c[0]!=c[5]} \ \&\& \ \texttt{c[0]!=c[6]} \ \&\& \ \texttt{c[0]!=c[7]} \ \&\& \ \texttt{c[0]!=c[8]} \ \&\& \ \texttt{c[0]!=c[9]} \ \&\&
\texttt{c[1]!=c[2]} \ \&\& \ \texttt{c[1]!=c[3]} \ \&\& \ \texttt{c[1]!=c[4]} \ \&\& \ \texttt{c[1]!=c[5]} \ \&\& \ \texttt{c[1]!=c[6]} \ \&\&
c[1]!=c[7] && c[1]!=c[8] && c[1]!=c[9]) {
                                                                                                                                                  // Mengecek apakah iterator
pada posisi ini adalah solusinya
                                                                                                                                                 if (c[0]*k[0] + c[1]*k[1] +
 c[2]*k[2] + c[3]*k[3] + c[4]*k[4] + c[5]*k[5] + c[6]*k[6] + c[7]*k[7] +
c[8]*k[8] + c[9]*k[9] == 0) {
                                                                                                                                                               cout << endl;</pre>
                                                                                                                                                               for (int i = 0; i <
 semua.length(); i++) {
                                                                                                                                                                          if (semua[i] < 65 ||
 semua[i] > 90) {
                                                                                                                                                                                       cout <<
 semua[i];
                                                                                                                                                                           } else {cout <<</pre>
 c[caripos(semua[i],sc)+10-maxleng];}
                                                                                                                                                               }
                                                                                                                                                              nSol++; // Solusi
bertambah 1
                                                                                                                                                              // Mencetak waktu yang
 dibutuhkan untuk mendapatkan solusi
                                                                                                                                                              cout << "Waktu untuk</pre>
mendapatkan solusi ke-" << nSol << " : " << (double)(clock() -</pre>
 tStart)/CLOCKS PER SEC << "s" << endl;
                                                                                                                                                              tStart = clock(); //
 Waktu direset
                                                                                                                                    }
                                                                                                                          }
                                                                                                            }
                                                                                                  }
```

```
}
}

}

// Mencetak jumlah solusi yang diperoleh
if (nSol == 0) {
   cout << "\nTidak ada solusi yang memenuhi" << endl;
} else {
   cout << "\nTotal solusi : " << nSol << endl;
}

cout << "\nTekan <enter> untuk keluar" << endl; getchar();
return 0;
}</pre>
```

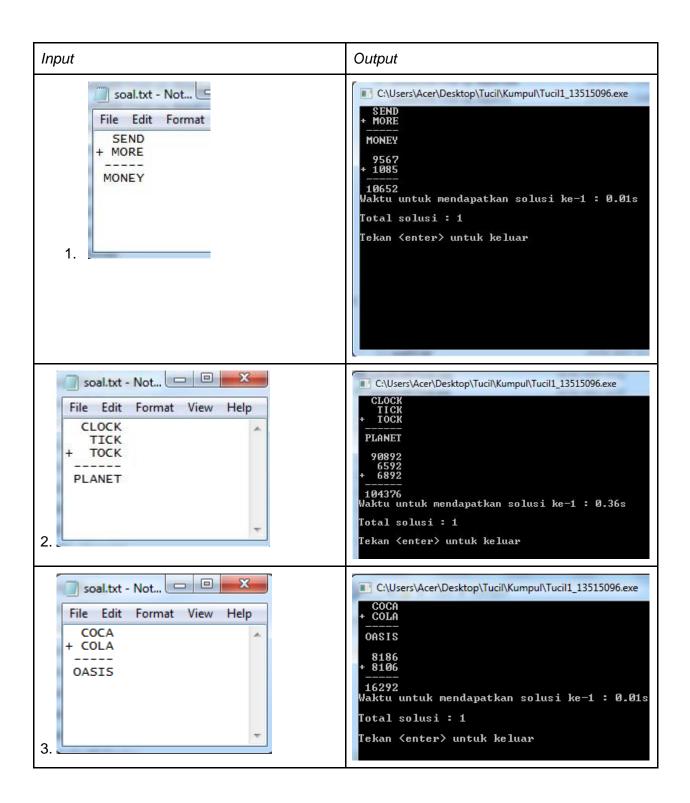
C. Input dan Output

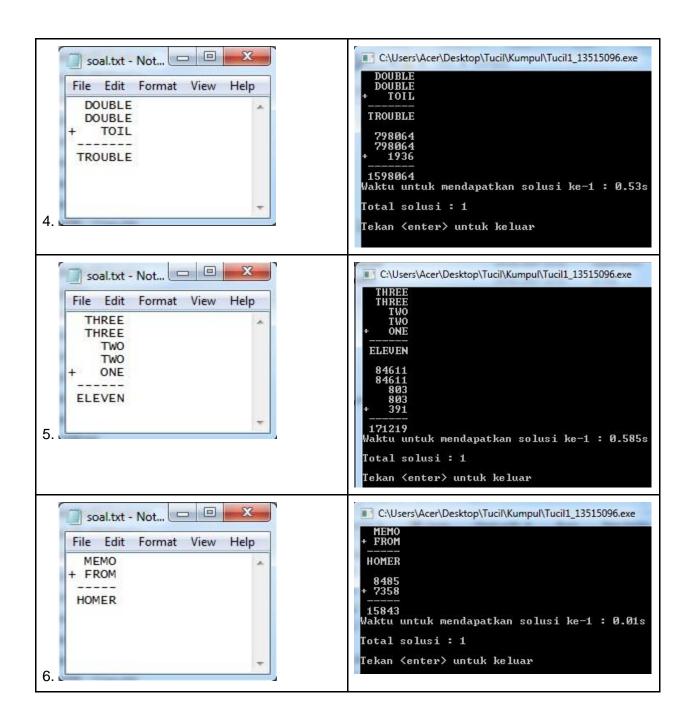
This tool reports detailed information about the DirectX components and drivers installed on your system.

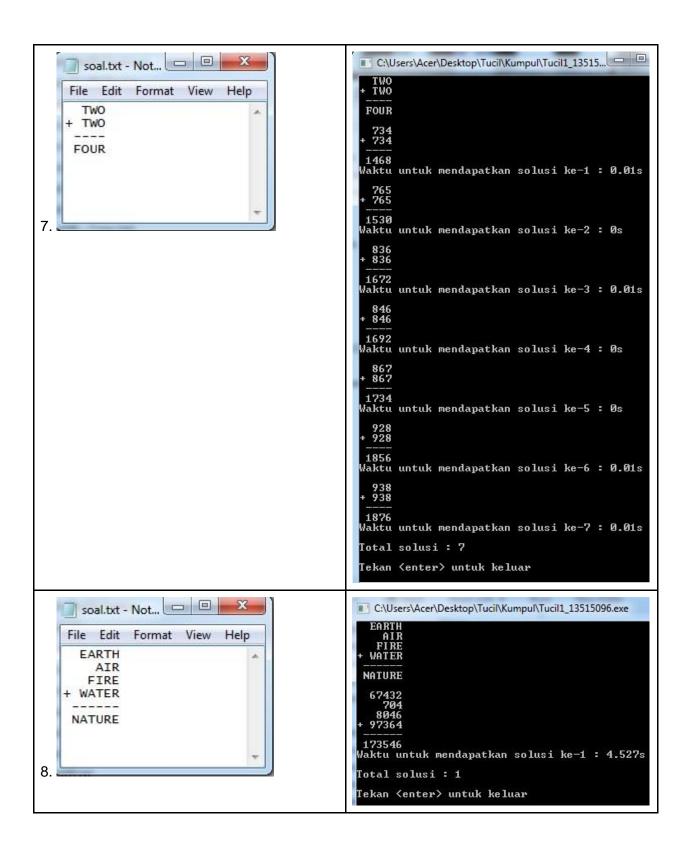
If you know what area is causing the problem, click the appropriate tab above. Otherwise, you can use the "Next Page" button below to visit each page in sequence.

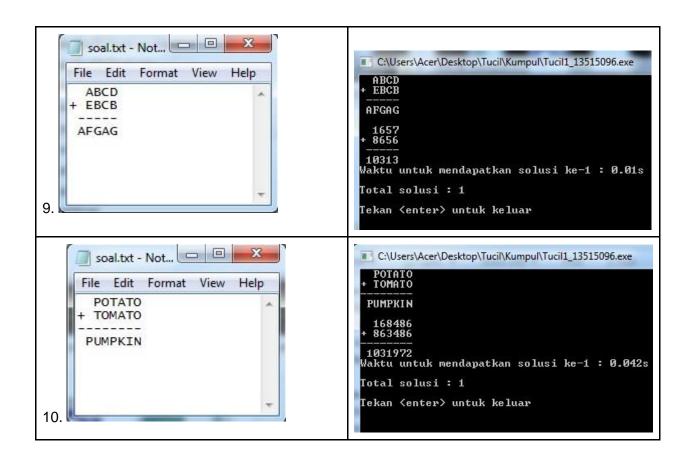
```
Current Date/Time: 25 Januari 2017, 14:18:45
Computer Name: ACER-PC
Operating System: Windows 7 Professional 64-bit (6.1, Build 7601)
Language: Bahasa Indonesia (Regional Setting: Bahasa Indonesia)
System Manufacturer: Acer
System Model: Aspire E1-532
BIOS: InsydeH2O Version 03.73.06.0055V2.12
Processor: Intel(R) Celeron(R) 2955U @ 1.40GHz (2 CPUs), ~1.4GHz
Memory: 2048MB RAM
Page file: 2065MB used, 1799MB available
DirectX Version: DirectX 11
```

Gambar 1 - Spesifikasi komputer yang digunakan









Poin		Ya	Tidak
1.	Program berhasil dikompilasi	V	
2.	Program berhasil running	V	
3.	Program dapat membaca file	V	
	masukan dan menuliskan luaran.		
4.	Solusi cryptarithmetic hanya benar		
	untuk persoalan cryptarihtmetic		V
	dengan dua buah operand.		
5.	Solusi cryptarithmetic benar untuk		
	persoalan cryptarihtmetic untuk	V	
	lebih dari dua buah operand.		