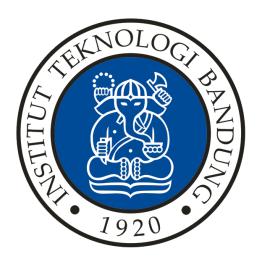
## LAPORAN TUGAS BONUS IF2211 - STRATEGI ALGORITMA

# Topik/Judul : Penyelesaian Shorthest Path Menggunakan DP Prinsip Optimalitas



Nama : Gilang Ardyamandala Al Assyifa

NIM : 13515096

Kelas : K03

Nama Dosen : Rinaldi Munir

Dalam Bahasa : Python

Deadline : Selasa, 11 April 2017

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORAMTIKA INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG BANDUNG

2017

## A. Program Sumber

File "spoptimalitas.py"

```
# Nama/NIM
           : Gilang Ardyamandala Al Assyifa/13515096
# Nama file : spoptimalitas.py
# Topik
          : Penyelesaian Shorthest Path Menggunakan DP Prinsip Optimalitas
from copy import deepcopy
# Definisi inf
inf = float('inf')
# Fungsi untuk mengkonversi string menjadi integer
def toInt(x):
   return int(x)
# Fungsi untuk menambah [path] dengan simpul baru
def tambah(lop, s):
   newlop = deepcopy(lop)
   for i in range(len(lop)):
      newlop[i].append(s)
   return newlop
## MAIN PROGRAM ##
# Baca dari file eksternal
nama = input('Input nama file : ')
filex = open(nama).read()  # reading from external file
filex = [item.split() for item in filex.split('\n')[:-1]]
dim = len(filex) # Dimensi
graf = []
                   # Inisiasi graf
for i in range(dim):
   tamp = []
   for j in range(dim):
       if (filex[i][j] != 'inf'):
             tamp.append((j, int(filex[i][j])))
   graf.append(tamp)
# Subjalur yang tersedia beserta costnya
jalur = []
jalur.append([0, [[0]]])
for i in range(dim-1):
   jalur.append([inf, [[0]]])
# Simpul yang sudah dikunjungi
kunjungi = [True]
for i in range(dim-1):
```

```
kunjungi.append(False)
# SOLVING #
antrian = [0]
               # Antrian simpul yang akan dikunjungi
while (len(antrian) != 0):
    # Kunjungi tetangganya seperti BFS
    subantrian = deepcopy(antrian)
    antrian = []
    while (len(subantrian) != 0):
       simpul = subantrian.pop(0)
                                    # Simpul yang akan memulai perjalanan
       for sisi in graf[simpul]: # Sisi yang bisa dilalui dari simpul
             if (kunjungi[sisi[0]] == False):
                   if (jalur[simpul][0] + sisi[1] < jalur[sisi[0]][0]):</pre>
Jalur yang baru lebih singkat
                          jalur[sisi[0]][0] = jalur[simpul][0] + sisi[1]
                          jalur[sisi[0]][1] = tambah(jalur[simpul][1],
sisi[0])
                   elif (jalur[simpul][0] + sisi[1] == jalur[sisi[0]][0]):
# Jalur yang baru sama singkat
                          jalur[sisi[0]][1] += tambah(jalur[simpul][1],
sisi[0])
                   if (sisi[0] not in antrian) : antrian.append(sisi[0])
Masukkan ke antrian selanjutnya
    # Yang tadi sudah dikunjungi, ubah nilai kunjunginya
    for x in antrian:
       kunjungi[x] = True
# Mencetak hasilnya (Cost dan rutenya)
print('Cost : ', jalur[9][0])
print('Path')
for rute in jalur[9][1]:
    print([x+1 for x in rute])
```

## B. Hasil Running Program (Input dan Output)

#### 1 Dari data uji slide

```
Input nama file : tc1.txt
Cost : 11
Path
[1, 3, 5, 8, 10]
[1, 4, 5, 8, 10]
[1, 4, 6, 9, 10]
```

# Data uji 1 yang dimodifikasi:2-3 diberi sisi berbobot 14-2 diberi sisi berbobot 1

```
Input nama file : tc2.txt
Cost : 11
Path
[1, 3, 5, 8, 10]
[1, 4, 5, 8, 10]
[1, 4, 6, 9, 10]
```

#### Data uji 1 dimodifikasi 7-10 diberi sisi berbobot 2

```
Input nama file : tc3.txt
Cost : 10
Path
[1, 2, 7, 10]
[1, 3, 7, 10]
[1, 4, 7, 10]
```