## Object Collection

Pada C# terdapat 2 jenis object collection yaitu generic type, dan non generic type

1. Class-class Non Generic Type Collection terdapat pada namespaces *System.Collection*, contohnya adalah:

ArrayList
 Queue
 HashTable
 Stack
 SortedList

- 2. Class-class Generic Type Collection terdapat pada namespaces *System.Collection.Generic*, contohnya adalah :

  - LinkedList<T> Queue<T>
  - Dictionary<K,V>

Mulai C# versi 2.0 keatas disarankan untuk menggunakan Generic Type Collection karena alasan performa. Dengan generic maka tidak terjadi proses boxing dan unboxing yang dapat berakibat penurunan performa program.

## List<T>

List<T> merupakan object based collection yang terdapat didalam namespace *System.Collections.Generic*. Sama seperti ArrayList, List<T> mempunyai ukuran / kapasitas yang dinamis. List<T> juga termasuk Type Safe Collection, karena tipe datanya jelas (tidak menggunakan boxing unboxing) sehingga performanya lebih bagus daripada ArrayList.

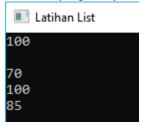
## Latihan 1 Penggunaan List dengan Tipe Data Value

- 1. Buat project Console Application baru dengan nama 'LatihanList'.
- 2. Class List, ada di dalam namespace System.Collections.Generic.

3. Kemudian lengkapi kode untuk method Main seperti berikut:

```
10 □ static void Main(string[] args)
11
         // membuat objek list untuk menampung tipe data integer
12
13
         List<int> listNilai = new List<int>();
14
15
         // menambahkan element list
         // tidak ada proses boxing
16
17
         listNilai.Add(70);
18
         listNilai.Add(100);
19
         listNilai.Add(85);
20
         // mengakses element list
21
         // tidak ada proses unboxing
22
23
         int nilaiElement1 = listNilai[1];
24
25
         Console.WriteLine(nilaiElement1);
26
         Console.WriteLine();
27
28
         foreach (int nilai in listNilai)
29
         {
30
             Console.WriteLine(nilai);
31
         }
32
33
         Console.ReadKey();
```

4. Jalankan programnya dengan menekan tombol F5, maka akan ditampilkan hasil:



## Latihan 2 Penggunaan List dengan Tipe Data Reference

- 1. Buat project Console Application baru dengan nama 'LatihanList2'.
- 2. Class List, ada di dalam namespace System.Collections.Generic.

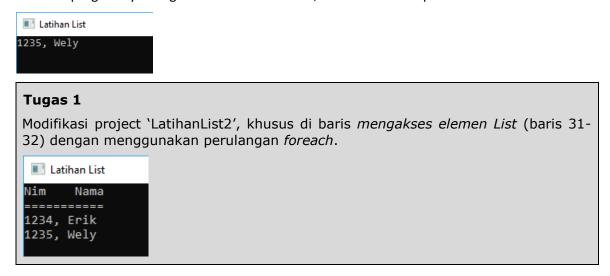
3. Tambahkan class Dosen dan Mahasiswa yang masing-masing mempunyai property seperti berikut:

```
public class Dosen
2
   ₽{
3
         public string Nik { get; set; }
4
         public string NamaDosen { get; set; }
5
1
     public class Mahasiswa
2
   ₽{
3
         public string Nim { get; set; }
4
         public string NamaMahasiswa { get; set; }
```

4. Kemudian lengkapi kode untuk method Main seperti berikut:

```
static void Main(string[] args)
    ₽{
3
           // membuat objek mhs1
4
          Mahasiswa mhs1 = new Mahasiswa();
          mhs1.Nim = "1234";
6
          mhs1.NamaMahasiswa = "Erik";
8
          // membuat objek mhs2
9
          Mahasiswa mhs2 = new Mahasiswa();
          mhs2.Nim = "1235";
10
          mhs2.NamaMahasiswa = "Wely";
11
12
13
           // membuat objek dosen
14
          Dosen dosen = new Dosen();
          dosen.Nik = "0043";
dosen.NamaDosen = "Jhono";
15
16
17
18
          // membuat objek List
19
          List<Mahasiswa> list = new List<Mahasiswa>();
20
21
          // menambahkan elemen List
22
          list.Add(mhs1);
23
24
          list.Add(mhs2);
25
26
          // coba tambahkan objek dosen ke list, apa yang terjadi?
27
          // list.Add(dosen);
28
29
          // mengakses element List
30
          Mahasiswa mhs = list[1];
31
          Console.WriteLine("{0}, {1}", mhs.Nim, mhs.NamaMahasiswa);
32
33
34
          Console.ReadKey();
35
```

5. Jalankan programnya dengan menekan tombol F5, maka akan ditampilkan hasil:



Selesai ©

Kamarudin, M.Kom
<a href="http://coding4ever.net/">http://coding4ever.net/</a>
<a href="https://github.com/rudi-krsoftware/open-retail">https://github.com/rudi-krsoftware/open-retail</a>