Homework Week 3

Nama: Gilang Fatahilah Akbar

Kelas: FSWD / 5A / Kelompok 2

Soal:

Rakamin

Soal Homework

- Diketahui air memiliki kondisi tertentu kapan cair, uap maupun beku, berikut rentangnya
 - Beku suhu minus -100 sampai 0
 - Cair suhu 1 sampai 100
 - Uap suhu 101 sampai 500
 - Suhu selain rentang tersebut tidak terdefinisi
- Diketahui SPBU memiliki logika sebagai berikut
 - Jika plat kuning atau motor maka BBM subsidi
 - Jika mobil CC kurang dari 1500 maka PERTAMAX
 - Jika mobil CC diatas atau sama dengan 1500 maka pertamax turbo

Soal:

- Tentukan variabel apa saja yang dibutuhkan
- Implementasi case tersebut pada javascript
- Submit jawaban dengan format PDF (hanya satu file) dan upload ke sistem rakamin

Hasil Implementasi:

o Case 1

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
   <head>
       read>
<meta charset="UTF-8" />
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
        <title>Case 1</title>
         <!-- CDN Library Javascript Sweetalert2 (Digunakan untuk membuat custom alert dan prompt pada browser) --> <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/sweetalert2@11"></script>
   <body>
         <script>
            (async () => {
    // Membuat Prompt Input
    const { value: degrees } = await Swal.fire({
        title: "Input Degrees",
        input: "number",
        inputLabel: "Enter Degrees",
        inputPlaceholder: "Enter the number of degrees",
                  if (degrees) {
                               : degree >= 1 && degree <= 100
? "Cair"
                                : degree >= 101 && degree <= 500
? "Uap"
                       // Menampilkan hasil dari input dan kondisi
await Swal.fire({
                        title: "Result:",
   text: 'Suhu: ${degree} Derajat Merupakan Kondisi "${condition}"`,
   icon: "success",
   confirmButtonText: "Case 2",
                            // Mengalihkan Halaman ke case 2 Apabila ditekan
if (result.value) {
  window.location.href = "case2.html";
}
                  });
} else {
                       else {
// Jika user memberi inputan yang salah
Swal.fire({
  title: "Undefined",
  text: "Please Enter the Correct Input",
  icon: "error",
  confirmButtonText: "Next",
   </body>
```

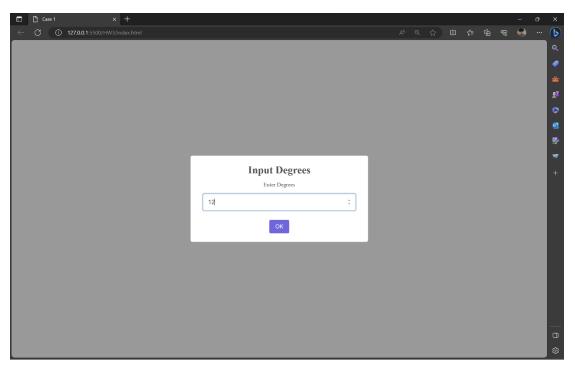
Source Code 1

o Penjelasan Source Code 1

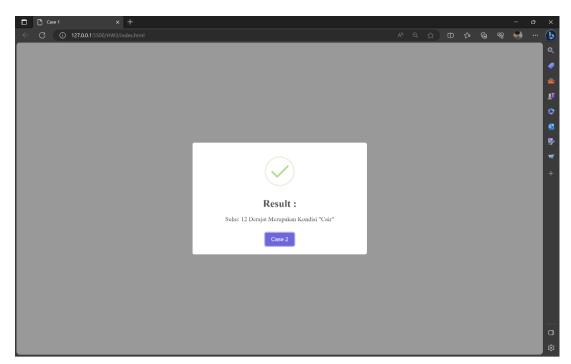
Pada kode javascript ini saya menambahkan sebuah library Bernama Sweetalert2 yang berfungsi untuk membuat custom alert pada javascript sehingga tampilan pada alert di javascript bisa lebih menarik, untuk menggunakan library ini bisa dengan menggunakan link CDN maupun mendownload berkasnya pada halaman website https://sweetalert2.github.io/. Setelah menghubungkan library Langkah selanjutnya adalah membuat Prompt Input yang nantinya akan mengambil value dari user, untuk membuatnya disini saya menggunakan method "Swal.fire" yang merupakan bawaan dari Library Sweetalert2 fungsinya adalah membuat custom prompt agar terlihat lebih menarik. Setelah itu adalah membuat membuat logika percabangan apabila value dari input bernilai "true" maka akan muncul result sesuai dengan pengkondisian, namun apabila value bernilai "false" maka akan muncul custom alert bahwa input tidak valid.

Selanjutnya membuat variable "degree" setelah nilai dari inputan sudah didapatkan adalah membuat logika / pengkondisian sesuai dengan soal homework, disini saya menggunakan cara Ternary Operator yang membandingkan nilai inputan tadi sesuai dengan kondisi yang sudah didefinisikan, selanjutnya apabila kondisi sudah terpenuhi maka akan muncul custom alert yang memberitahukan hasil dari pengkondisian input tersebut. Lalu terdapat tombol untuk beralih ke halaman case 2 apabila user menekan tombol tersebut maka akan langsung menuju ke halaman case 2.

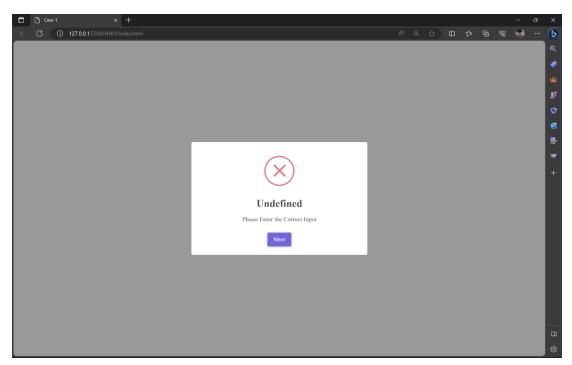
Tampilan / Output



Tampilan 1 - Prompt Input



Tampilan 2 - Result Alert



Tampilan 3 - Undefined Alert

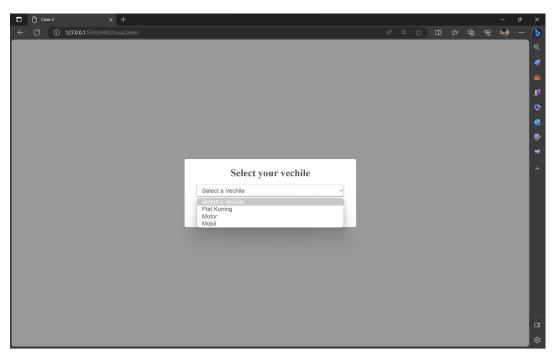
```
• • •
           <!DOCTYPE html>
          <html lang="en
<head>
                   </head>
<body>
<script>
                        script>
(async () => {
    // Membuat Prompt input dengan type Select
    const { value: vechile } = await Swal.fire({
        title: "Select your vechile",
        input: "select",
        inputoptions: {
        Platkuning: "Plat Kuning",
        Motor: "Motor",
        Mobil: "Mobil",
        }.
                                  },
inputPlaceholder: "Select a Vechile",
showCancelButton: true,
                             // Membuat Prompt Input untuk Jumlah CC Kendaraan
const { value: cc } = await Swal.fire({
   title: "Enter CC",
   input: "number",
   inputPlaceholder: "Enter your CC !",
                                 // Custom Alert untuk menampilkan Result
awaif Swal fire{{
    title: "Result:",
    text: 'Kendaraan : "${vechiles}" dengan CC : "${vechileCc}" menggunakan bahan bakar : "${condition}"`,
    ioon: "success",
    confirmButtonText: "Case 1",
}).then((result) => {
    // tombol untuk mengarahkan ke halaman case 1
    if (result.value) {
        window.location.href = "index.html";
    }
}):
                            }
});
}else {
// Apabila Value Tidak Terpenuhi
Swal.fire({
  title: "Undefined",
  text: "Please Enter the Correct Input",
  icon: "error",
  confirmButtonText: "Next",
});
}
     }
})();
</script>
</body>
</html>
```

Penjelasan Source Code

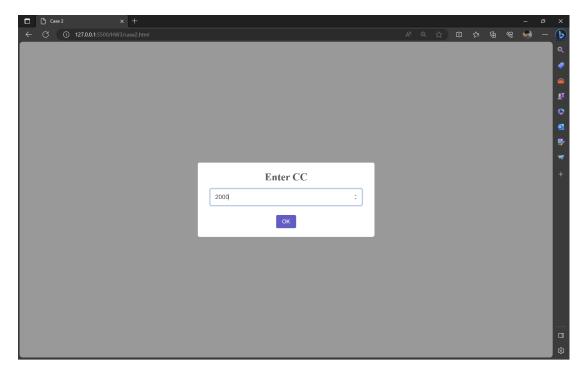
Pada kode javascript ini saya menambahkan sebuah library Bernama Sweetalert2 yang berfungsi untuk membuat custom alert pada javascript sehingga tampilan pada alert di javascript bisa lebih menarik, untuk menggunakan library ini bisa dengan menggunakan link CDN maupun mendownload berkasnya pada halaman website https://sweetalert2.github.io/. Setelah menghubungkan library Langkah selanjutnya adalah membuat Prompt Input yang nantinya akan mengambil value dari user, untuk membuatnya disini saya menggunakan method "Swal.fire" yang merupakan bawaan dari Library Sweetalert2 fungsinya adalah membuat custom prompt agar terlihat lebih menarik. Setelah itu adalah membuat membuat logika percabangan apabila value dari input bernilai "true" maka akan muncul result sesuai dengan pengkondisian, namun apabila value bernilai "false" maka akan muncul custom alert bahwa input tidak valid.

Selanjutnya adalah menyiapkan variable "vechiles" dan "vechileCc" untuk menangkap value dari inputan yang sudah dibuat, selanjutnya masuk kepada tahap pengkondisian dimana saya menggunakan ternary operator untuk membandingkan valuenya sesuai dengan soal homework ini, setelah kondisi sudah terpenuhi makan akan muncul custom alert yang menampilkan hasil dari pengkondisian tadi. Terdapat juga tombol untuk Kembali ke halaman case 1 apabila di tekan.

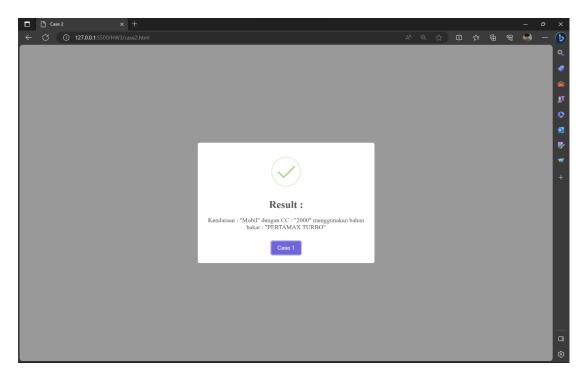
Tampilan / Output



Tampilan 4 – Prompt input Case 2 (Type Select)



Tampilan 5 - Prompt Input CC



Tampilan 6 - Custom Result Alert