SOFTWARE REQUIREMENT SPECIFICATION (SRS)

Application Name:

**Sistem Infromasi Swalayan**

Application Version:

**1.0.0**

Document Version:

**1.0**

Document Status:

**Draft/release**

Author:

**Gilang Fauzul Mubharak,**

**Information System Student at FAST Ahmad Dahlan University**

1. Introduction
   1. Purpose

Tujuan dari dokumen ini adalah untuk menyajikan deskripsi tentang sumber terbuka perangkat lunak Sistem Informasi untuk swalayan. Dokumen ini menjelaskan tujuan dan fitur perangkat lunak, antarmuka perangkat lunak, fungsi perangkat lunak dan lingkungan operasional perangkat lunak. Dokumen ini ditujukan untuk pengguna perangkat lunak, pengembang, dan penguji perangkat lunak.

* 1. Document Conventions

Dokumen ini dibuat berdasarkan template IEEE untuk Persyaratan Sistem Dokumen Spesifikasi.

* 1. Project Scope

Sistem Informasi untuk swalayan adalah web untuk pemesanan barang bangunan atau material secara online. Yang dimana web ini berbasis umum. Sistem Infromasi mengelola Pesanan barang, Pencatatan barang.

1. Overall Description
   1. Product perspective

Sistem Infromasi untuk swalayan merupakan sebuah aplikasi yang digunakan oleh Owner dan Customer. Melalui aplikasi tersebut, Customer dapat memesan barang dari sistem. Sedangkan untuk Owner dapat melakukan pencatatan stok barang yang masuk ataupun keluar di sistem. sehingga data yang masuk dapat lebih akurat.

* 1. User classes and characteristics

Pengguna sistem App adalah owner dan customer.

* 1. Operating environment

Sistem berjalan pada browser diantaranya:

* Google Chrome
* Mozilla Firefox
* Edge
* Safari
* Opera
  1. Design and implementation constraints
* Desain perangkat lunak menggunakan Unified Modelling Language (UML).
* Pola arsitektur perangkat lunak adalah menggunakan client-server.
* Pada sisi klien, Implementasi pengembangan Sistem Informasi untuk swalayan adalah menggunakan Framework berbasis Javascript.
* Pada sisi server, implementasi pengembangan adalah menggunakan Framework berbasis Java dengan database PostgreSQL.
  1. Assumptions and dependencies
* Dependensi aplikasi:
  + Google Chrome minimal versi ...
  + Mozilla Firefox minimal versi ...
* Dependensi pada pengembangan aplikasi klien:
  + NodeJS
* Dependensi pada aplikasi Server:
  + PHP minimum versi 7.00
  + Apache 2
  + Mysql

1. System Features

3.1 Login

|  |  |
| --- | --- |
| ID and Name | UC1.1 – Pemesanan Online Sistem Informasi untuk swalayan |
| Actor | Customer, Owner |
| Description | * Pengguna melakukan pendataran akun terlebih dahulu (buat akun) * Pengguna melakukan Log in menggunakan email dan password setelah melakukan pendaftaran akun * Pengguna perlu mengisi email dan password apabila pengguna ingin log in |
| Trigger | Halaman login terbuka apabila pengguna menekan tombol login. |
| Preconditions | PRE-1 API point otentikasi online (Registrasi dan Login) |
| Postcondition | POST-1 API memberikan respon status otentikasi  POST-2 Halaman diarahkan ke dashboard berdasarkan role pengguna |
| Normal Flow | 1. **Pengguna yang belum memiliki akun** 2. Apabila pengguna belum ada akun, pengguna dapat registrasi terlebih dahulu (buat akun) 3. Pengguna membuka halaman login 4. Pengguna memasukkan email dan password 5. Sistem mengirimkan data ke API 6. Sistem mengarahkan pengguna ke halaman dashboard   **1.1 Pengguna yang telah memiliki akun**   1. Pengguna membuka halaman login 2. Penggunan memasukan email dan password 3. Sistem mengarahkan pengguna ke halaman dashboard berdasarkan role pengguna |
| Alternative Flows | - |
| Priority | Tinggi |
| Frequency of Use | Frekuensi cukup tinggi karena merupakan tahapan awal sebelum masuk ke menu utama web |
| Assumption | Data otentikasi adalah valid |

3.2 Pesanan

Pemesanan barang

|  |  |
| --- | --- |
| ID and Name | UC2.1 – Menampilkan katalog produk dan membuat pesanan |
| Actor | Customer |
| Description | * Customer dapat melihat produk dalam katalog * Customer dapat membuat pesanan |
| Trigger | Customer membuka halaman produk untuk membuat pesanan |
| Preconditions | PRE-1 Pengguna masuk ke dalam halaman katalog produk |
| Postcondition | POST-1 Pengguna diarahkan ke halaman web yang berisi katalog produk |
| Normal Flow | Tidak ada |
| Alternative Flows | Tidak ada |
| Priority | Tinggi |
| Frequency of Use | Frekuensi cukup tinggi dikarenakan customer menggunakan menu/halaman ini untuk melihat produk dan membuat pesanan |
| Assumption | Data otentikasi adalah valid dan perangkat pengguna terhubung internet |

3.3 Pencatatan

Pencatatan barang

|  |  |
| --- | --- |
| ID and Name | UC3.1 – Melakukan pencatatan barang (Create,Read,Update,Delete) |
| Actor | Owner |
| Description | Owner dapat menambah, mengedit, menghapus data |
| Trigger | Owner dapat melakukan CRUD pada halaman produk |
| Preconditions | PRE-1 Owner masuk ke halaman CRUD produk |
| Postcondition | POST-1 Owner diarahkan ke halaman update produk |
| Normal Flow | **1.0 Otentikasi data produk** |
| Alternative Flows | Tidak ada |
| Priority | Tinggi |
| Frequency of Use | Frekuensi cukup tinggi dikarenakan pada halaman ini Owner dapat melakukan CRUD pada data produk. |
| Assumption | Data otentikasi adalah valid dan perangkat pengguna terhubung internet |

1. Data Requirements

4.1 Data dictionary

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Login** | | |
| Data Item | Type | Description |
| Email | varchar | Email pengguna |
| Password | varchar | Password pengguna terenkripsi |
| Nama tampilan | varchar | Nama pengguna yang tampil di pengguna lain |
| Tautan gambar avatar | text | Tautan gambar yang dapat diakses secara publik |
| Role pengguna | varchar | Kategori role pengguna untuk mendefinisikan aktor |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pemesanan** | | |
| Data Item | Type | Description |
| Nama | varchar | Nama produk |
| Harga | Int | Harga produk |
| Id\_produk | varchar | ID produk |
| Id\_pemesanan | varchar | ID pemesanan |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pencatatan** | | |
| Data Item | Type | Description |
| Id\_produk | varchar | ID produk |
| Jumlah | string | Jumlah produk |
| Nama | varchar | Nama produk |

5.External Interface Requirements

5.1. User interfaces

5.2. Sketsa aplikasi

5.3. Software interfaces

5.4. Hardware interfaces

5.5. Communication interfaces

6.Quality Attributes

6.1. Usability

Sistem ini adalah aplikasi berbasis web yang dapat digunakan masyarakat untuk mencari barang atau memesan barang untuk kebutuhan swalayan secara online. Cara pengoperasiannya pun cukup mudah yaitu user hanya perlu masuk ke dalam halaman web kemudian dapat mencari barang yang ada di aplikasi.

6.2. Performance

6.3. Security

* Email / nomor handphone

6.4. Safety