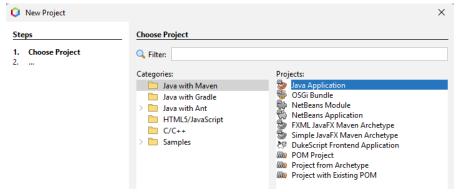
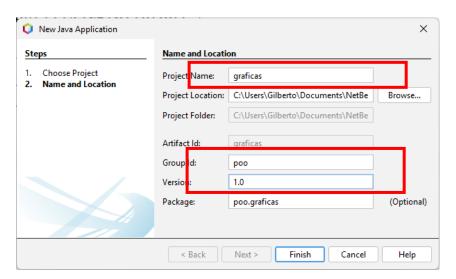
#### EJERCICIO EXTRA: 3. Creación de gráficas con JfreeChart

**Objetivo.** Aprender a crear instalar JfreeChart desde el Repositorio Central de Maven y crear un programa que grafique los datos.

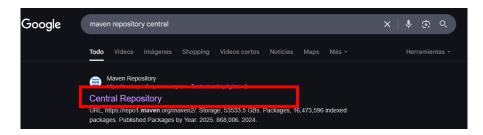
1. Abre Netbeans y elige un proyecto Java Application with Maven y damos clic en el botón **Next**.



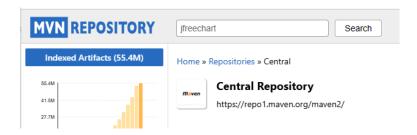
2. El nombre del proyecto será **graficas**, Group Id: **poo** y versión: **1.0**, tal como se muestra en la siguiente imagen y damos clic en el botón **Finish**.



3. Abre el navegador de tu preferencia, escribe **Maven Repository Central** y da clic en la siguiente opción.



4. Una vez dentro de la página web escribe en la barra de búsqueda **jfreechart** y da clic en el botón **Search**.



5. Elige el primer resultado que aparezca



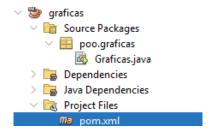
6. Elige la versión más actual (1.5.5) liberada en Junio del 2024.



7. Asegúrate de que esté seleccionada la pestaña de Maven, selecciona y copia el código que ahí aparece.



8. Abrimos el archivo pom.xml de nuestro proyecto dando doble clic sobre él.



9. Debajo de 
properties > agregamos las siguientes etiquetas.

```
</properties>
  <dependencies>
  </dependencies>
</project>
```

10. Debajo de la etiqueta **<dependencies>** pegamos el código copiado del repositorio central de maven. El código debe tener la siguiente apariencia.

Lo que acabamos de hacer es indicarle a nuestro proyecto actual que vamos a utilizar una dependencia (recurso) con los valores especificados misma que se descargará e instalará desde el repositorio central de maven.

11. Damos clic en el botón **clean and build project** y esperamos a que se descargue el **jfreechart** desde internet

**NOTA.** Observemos que dentro de la carpeta **Dependencies** encontraremos al **jfreechart**, que ahora podemos utilizar.



12. Elimina todos los comentarios de la clase Graficas y agrega los siguientes imports de bajo del package.

```
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.WindowConstants;
import org.jfree.chart.ChartFactory;
import org.jfree.chart.ChartPanel;
import org.jfree.chart.JFreeChart;
import org.jfree.data.category.DefaultCategoryDataset;
import org.jfree.data.general.DefaultPieDataset;
```

13. Agregue el siguiente método a la clase para crear una gráfica de barras.

```
public static void graficaBarras() {
    DefaultCategoryDataset datos = new DefaultCategoryDataset();
    datos.setValue(98, "Programación II", "Luis");
    datos.setValue(90, "Programación II", "Laura");
    datos.setValue(78, "Programación II", "Karen");
    datos.setValue(95, "Programación II", "Diego");
    JFreeChart grafica;
    grafica = ChartFactory.createBarChart("Promedios", "Alumnos", "Calificacion", datos);
    ChartPanel panel = new ChartPanel(grafica);

    JFrame ventana = new JFrame();
    ventana.add(panel);
    ventana.setSize(800, 600);
    ventana.setVisible(true);
    ventana.setLocationRelativeTo(null);
    ventana.setDefaultCloseOperation(WindowConstants.EXIT_ON_CLOSE);
}
```

14. Agregue el siguiente método a la clase para crear una gráfica de circular.

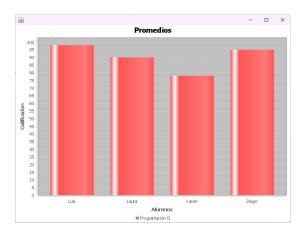
```
public static void graficaCircular() {
    DefaultPieDataset datos = new DefaultPieDataset();
    datos.setValue("Alan", 88);
    datos.setValue("Jazmin",90);
    datos.setValue("Hector",98);
    datos.setValue("Dulce",75);
    JFreeChart grafica;
    grafica = ChartFactory.createPieChart("Promedios: POO", datos, true, true, false);
    ChartPanel panel = new ChartPanel(grafica);

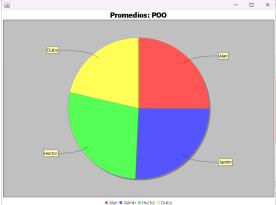
JFrame ventana = new JFrame();
    ventana.add(panel);
    ventana.setSize(800, 600);
    ventana.setVisible(true);
    ventana.setLocationRelativeTo(null);
    ventana.setDefaultCloseOperation(WindowConstants.EXIT_ON_CLOSE);
}
```

15. Agregue la llamada a los métodos.

```
public class Graficas {
    public static void main(String[] args) {
        graficaBarras();
        graficaCircular();
    }
```

16. Ejecute la aplicación y debido a que las ventanas tendrán el mismo tamaño y ubicación será necesario moverlas para poderlas ver juntas.





#### Actividad para realizar:

Crea 2 métodos llamados: **graficaLinea** y **graficaAnillos**, donde crees una gráfica de tipo **lineChart** y **ringChart**, respectivamente.