

Dados Internacionais de Catalogação-na-Publicação (CIP)
Biblioteca II da UNIFESSPA. CAMAR, Marabá, PA

Oliveira, Gilberto Pinheiro de

Projeto e implantação de partes componentes de um jogo educativo lúdico com tema histórico sobre a Guerrilha do Araguaia / Gilberto Pinheiro de Oliveira ; orientador, Manoel Ribeiro Filho. — 2018.

Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação) - Universidade Federal do Sul e Sudeste do Pará, Campus Universitário de Marabá, Instituto de Geociências e Engenharias, Faculdade de Computação e Engenharia Elétrica, Curso de Bacharelado em Sistemas de Informação, Marabá, 2018.

1. Jogos educativos. 2. Ensino auxiliado por computador. 3. Aprendizagem - Jogos para computador. 4. Animação por computador. 5. Amazônia – História. I. Ribeiro Filho, Manoel, orient. II. Universidade Federal do Sul e Sudeste do Pará. III. Título.

CDD: 22. ed.: 371.397