



IHC

Interface Humano Computador

Trabalho 2

GILBERTO RAMOS BARBARESCO FILHO R.A. – N5952J-6

2020

1) Objetivo

Desenvolver aplicação que permite tocar, pausar e avançar músicas. Desenvolver um protótipo de “music player” utilizando o Figma Design.

2) Resultado e discussões

Link github: <https://github.com/gilberto-sbe/Music-Player.git>

Link Figma: <https://www.figma.com/file/BnI46oRmHxQ770O2gXMtBw/Music-Player?node-id=0%3A1>

2.1) Escolha de padrões de design utilizados

Tema escuro permite economizar energia quando o dispositivo possui tela OLED ou AMOLED; reduz fadiga ocular em condições de pouca luz; o brilho da tela tende a ser reduzido, minimizando assim a tremulação e a luz azul.

Imagens escolhidas a modo que tenham coloração em comum. Elementos do protótipo coloridos então de forma que tenham sintonia com as imagens e utilizando de pouca intensidade.

Ícones: Voltar a página anterior (canto superior esquerdo). Mais (canto superior direito). Nome da música tocando, nome da banda e álbum a qual a faixa pertence centralizados e com variações de cor para destacar cada item com saturação e de modo individual. Opções (centro, extrema esquerda). Download (centro, esquerda). Recarregar (centro, direita). Controle de volume (centro, extremo direito). Tocar música anterior (canto inferior esquerdo). Pause/Play (centro inferior) e tocar próxima música (canto inferior direito).