

Terceira avaliação de Linguagem de Programação

- Início – 7:30h
- Entrega – 20h (ultrapassou este horário a prova não é validada)
- Deverá ser entregue o fonte (.c) e o executável (.exe, .app, .o) ZIPADOS
- Deverá ser enviado para a monitora, LUANA, luana.b.cruz8@gmail.com, por meio do classroom, link:
https://classroom.google.com/c/MTU3NTc0OTY1NjEw/a/MjE5NzkzODEzMjc3/detail_s
- Será feita comparação entre provas e material na internet com um programa específico
- Será permitido somente 20% de semelhança entre as provas e material internet
- Critério de avaliação: 1) o programa roda por completo; 2) código (lógica, nome de variáveis, comentários, endentação, etc); 3) se houver necessidade, haverá perguntas sobre o código
- Uma questão vale 6,0 (qualquer questão) e outra vale 4,0.

Questão 1

- 1) Função para LER a string-1
- 2) Função para LER a string-2
- 3) Função para PROCURAR a string-2 na string-1
- 4) Função para INVERTER a string-2
- 5) Função para COLOCAR a string-2 invertida na mesma posição achada na string-1 e nas outras posições colocar *
- 6) Função para IMPRIMIR a string-1
- 7) Função para IMPRIMIR a string-2

Obs-1.: Função para ler na questão 1 e 2 é a mesma

Obs-2.: Função para imprimir na questão 6 e 7 é a mesma

Obs-3.: O usuário pode digitar string que não existe

Obs-4.: Pode ser dígito ou letra

Obs-5.: A string-2 pode aparecer mais de uma vez na string-1

Obs-6.: Usar alocação dinâmica para criar vetores e usar somente notação de ponteiro

Exemplo:

String-1:

B	I	C	A	I	C	A
---	---	---	---	---	---	---

String-2:

I	C	A
---	---	---

Saída:

*	A	C	I	A	C	I
---	---	---	---	---	---	---

Questão 2 (4 pontos)

Transformar os caracteres maiúsculos em minúsculos e vice-versa e imprima a matriz resultante

- Usar funções para ler, escrever e transformar
- Tamanho da matriz é definida pelo usuário
- Usar alocação dinâmica e acesso somente com ponteiro
- Valores da matriz são caracteres
- * = qualquer valor

Exemplo:

x	l	A	a	d
*	*	*	*	*
*	*	*	*	*
*	*	*	*	*
*	*	*	*	*

Saída:

X	l	a	A	D
*	*	*	*	*
*	*	*	*	*
*	*	*	*	*
*	*	*	*	*