**1.1 Scopo del sistema**

Il progetto EasyExpo intende realizzare un sistema di comunicazione tra gli organizzatori di eventi e i fornitori di attrezzature. L’idea del sistema nasce dall’esigenza di creare una facile interazione tra gli stakeholder interessati. Avere un portale dove confrontare i vari preventivi e poter essere in collegamento diretto con i vari fornitori gioverebbe sia ai fornitori meno conosciuti, pubblicando le proprie attrezzature, i propri servizi,  e sia agli organizzatori di eventi, che avrebbero modo di trovare l’offerta più conveniente per le proprie necessità richiedendo uno o anche più preventivi.

**1.2 Ambito del sistema**

Il progetto nasce per fornire uno strumento di supporto agli organizzatori di eventi e ai fornitori di attrezzature , per consentire trasparenza, rapidità ed efficienza nella gestione/richiesta di attrezzature o servizi.

 Il sistema in particolare deve supportare:

·       La ricerca di un prodotto in base alle esigenze dell’organizzatore

·       Suddivisione dei servizi e dei prodotti in categorie

·       La prenotazione per un dato periodo dei materiali da parte dell’organizzatore

·       La visualizzazione e il controllo degli ordini da parte del fornitore

·       Visualizzazione del catalogo di un determinato fornitore

·       Registrazione e sottoscrizione dell’abbonamento per il fornitore

**1.3 Obiettivi e criteri di successo del sistema**

Gli obiettivi principali del progetto EasyExpo sono:

1. Fornire uno strumento di comunicazione tra fornitore e organizzatore di eventi;

2. Fornire uno strumento di prenotazione di prodotti e servizi tra fornitore e organizzatore di eventi;

Criteri di successo:

1. Branch coverage dei casi di test: almeno 75%;

2. Buona manutenibilità e di integrabilità (se sarà richiesto in futuro);

3. Il numero di warning dati in output da Checkstyle inferiore ad una soglia molto bassa.

**1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni**

**Definizioni:**

Organizzatore di eventi  = rappresenta l’utente che intende visitare , confrontare e acquistare servizi;

Fornitore di attrezzature = rappresenta l’utente che offre i propri servizi e strumenti (attrezzature di vario genere).

**Acronimi e abbreviazioni:**

RAD = Requirement Analysis Document.

 RF = Requisito Funzionale.

 RNF = Requisito Non Funzionale.

 SC = Scenario.

 UC = Use Case.

 UCD = Use Case Diagram.

 CD = Class Diagram.

 SD = Sequence Diagram.

 SCD = Statechart Diagram.

 NP = Navigation Path.

 UI = Mock-up.

FURPS+ = Rappresenta:

• Funzionalità;

• Usabilità;

• Affidabilità;

• Prestazioni;

• Supportabilità.

Il “+” sta per pseudo-requisiti o vincoli del sistema:

• Implementazione;

• Interfaccia;

• Operazioni;

• Packaging;

• Legali.

AUT = Autenticazione.

ACC = Account.

CL = Cliente.

FOR = Fornitore.

GP = Gestione Preventivi.

AD = Admin.

GAC = Gestione Account.

NA = Nessuna.

**1.5 Riferimenti**

Libro:

-- Object-Oriented Software Engineering (Using UML, Patterns, and Java) Third Edition Autori:

-- Bernd Bruegge & Allen H. Dutoit

**1.6 Panoramica**

Il seguente documento è diviso in sezioni :

* INTRODUZIONE:

Vi sarà presentata una breve descrizione delle esigenze da cui parte l’idea del progetto, viene quindi fornito  e descritto il contesto di utilizzo del sistema per poi passare nel fornire gli obiettivi del sistema e i punti  di forza/criteri di successo dell’intero progetto. Successivamente vengono citati definizioni, acronimi e  abbreviazioni usati per facilitare il lettore a ricordare le parole più usate (con acronimi o abbreviazione)  e/o nel capire parole del gergo tecnico (con le corrispettive definizioni). In seguito, troverete i riferimenti  utilizzati come linee guida per lo sviluppo dell’intero progetto dal punto di vista ingegneristico.

* SISTEMA CORRENTE:

Questa sezione è dedicata alla spiegazione di come è la realtà attuale, prima dello sviluppo del sistema.  Vengono presentati degli scenari tipici di utilizzo e vengono messi in risalto mettere i punti critici, le  difficoltà principali per far sì da valorizzare le motivazioni per cui bisogna sviluppare il sistema proposto.

* SISTEMA PROPOSTO:

Questa sezione del documento parte con una sottosezione di introduzione nella quale viene fornita una  descrizione dell’idea di base di come il sistema dovrebbe essere.

Si procede con la sottosezione dei Requisiti Funzionali del sistema dove vengono identificate le  funzionalità che il sistema deve offrire. I requisiti funzionali seguono questo tipo di convenzione: RF[numero] nomeDelRequisitoFunzionale

Si ricordi che i requisiti sono categorizzati (lato admin, lato cliente, lato fornitore).

La sezione del SISTEMA PROPOSTO continua con i Requisiti Non Funzionali, che seguono questo  tipo di convenzione:

NFR[numero] nomeDelRequisitoNonFunzionale.

I Requisiti Non Funzionali seguono il modello FURPS+, essi sono: Usabilità, Affidabilità, Prestazioni,  Supportabilità, Implementazione, Interfaccia, Packaging, Legali.

………