

1. Introduzione

Il testing di integrazione rappresenta una delle fasi di testing più importanti, in quanto consiste nella verifica delle interazioni tra due o più componenti. L'obiettivo del testing consiste nella verifica della corretta interazione tra le componenti. Questo documento ha il compito di identificare la strategia di testing di integrazione per il sistema ClipShot.

Il **Test di Integrazione** rileva bug che non sono stati determinati durante il Test di Unità, focalizzando l'attenzione su un insieme di componenti che vengono integrate. Due o più componenti vengono integrate e analizzate, e quando dei bug sono rilevati, possono essere aggiunte nuove componenti per correggerli. Siamo, quindi, nella situazione in cui l'intero sistema è visto come una collezione di sottosistemi determinati durante il system e l'object design. L'ordine in cui i sottosistemi vengono selezionati per il testing e per l'integrazione determina la **strategia di testing**.

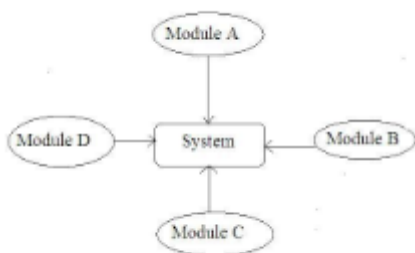
2. Test di integrazione

2.1 Approccio Testing di Integration

La strategia adottata per il testing di integrazione è quella di tipo "Big-Bang".

Nell'approccio di testing "Big-Bang" tutti i componenti sono integrati contemporaneamente.

Nella seguente figura rappresentiamo l'approccio big bang dove i moduli sono direttamente collegati con il sistema:



Vantaggi Integrazione di tipo Big-Bang:

- Velocità di esecuzione.

Svantaggi Integrazione di tipo Big-Bang:

-E' difficile rintracciare la causa dell'errore, poiché l'errore può essere in qualsiasi parte del sistema.

-Le possibilità di failure durante il testing sono molto più alte perché tutte le componenti sono integrate nel sistema contemporaneamente.