

Estruturas de Dados - Ordenação 02

Aula passada

O que vimos:

- O problema de ordenação
- Bubble Sort
- Bubble Sort (versão 2)
- Selection Sort

Complexidades:

Algoritmo	melhor caso	pior caso
Bubble Sort	$O(n^2)$	$O(n^2)$
Bubble Sort (v2)	$O(n)$ (vetor ordenado)	$O(n^2)$
Selection Sort	$O(n^2)$	$O(n^2)$

Insertion Sort

- Ordenação por inserção
- Dado uma estrutura (vetor, lista, ...), construir o vetor final (ordenado) um elemento de cada vez
- Analogia: ordenar as cartas de um baralho
 - para cada carta que você receber, você deve procurar a "posição correta" para ela

Insertion Sort

- Ideia para ordenar:
 - ordenar o vetor $S[p..r - 1]$ elemento a elemento
 - para cada novo elemento $S[i]$ que recebermos, devemos colocá-lo na sua posição correta no vetor $S[p..i]$
 - $S[p..i - 1]$ é um subvetor ordenado de S , e $S[i]$ é um elemento que possivelmente quebra essa ordenação caso seja adicionado diretamente na posição i
 - após isso, o vetor $S[p..i]$ também estará ordenado
 - fazemos isso para os índices i em $\{2, \dots, r - 1\}$
- Tem a ideia de inserir novos elementos em um conjunto já ordenado
- Corretude: essa ideia funciona?

Insertion Sort

- O vetor unitário $S[p]$ é um vetor ordenado
- Recebemos $S[p + 1]$, e procuramos sua posição no subvetor ordenado $S[p..p + 1]$
 - se $S[p] > S[p + 1]$, então trocamos $S[p]$ por $S[p + 1]$
- Recebemos $S[p + 2]$, e procuramos sua posição no subvetor ordenado $S[p..p + 2]$
 - se $S[p - 1] > S[p + 2]$, então trocamos $S[p + 1]$ por $S[p + 2]$
 - se $S[p] > S[p + 1]$, então trocamos $S[p]$ por $S[p + 1]$
-

Insertion Sort: algoritmo

Algoritmo: InsertionSort(S, p, r)

Entrada: vetor S , índices p e r

Saída: vetor S ordenado de p a $r - 1$

```
1 para  $i = p + 1$  até  $r - 1$  faça
2    $x = S[i]$ 
3    $j = i - 1$ 
4   enquanto  $j > p - 1$  e  $S[j] > x$  faça
5      $S[j + 1] = S[j]$ 
6      $j = j - 1$ 
7    $S[j + 1] = x$ 
```

Insertion Sort: complexidade

- Complexidade do Insertion Sort:
 - complexidade média: $O(n^2)$
 - loop das linhas 1 a 7 é $O(n)$
 - loop aninhado das linhas 4 a 6 é $O(n)$
 - melhor caso: $O(n)$
 - vetor S ordenado por completo
 - execução não entra no loop das linhas 4 a 6

- Vantagens:

- simples implementação (inclusive para outras estruturas que não vetor)
- não necessita de vetor auxiliar; utilizamos apenas uma variável auxiliar (economiza memória)
- estável
- tem um melhor caso mais eficiente que Bubble Sort e Selection Sort ($O(n)$ quando o vetor já estiver ordenado)

- Desvantagens:

- efetua muitas trocas
- pior caso: $O(n^2)$