# Estruturas de Dados - Lista Encadeada

# Aula passada

### O que vimos:

- Introdução a estruturas de dados
- Lista
- Tipos de alocação
  - sequencial
  - encadeada
- Lista sequencial
- Introdução a lista encadeada

#### Lista encadeada

- Em uma lista encadeada, alocamos memória dinamicamente, ou seja, quando há necessidade
  - evita um eventual desperdício de memória (evita caso sonde alocamos mais espaço do que utilizaremos)
- Portanto, já sabemos que a lista encadeada é mais eficiente do ponto de vista de memória
- Pergunta: o uso da lista encadeada evita todo problema de memória?
- Em outras palavras: ainda podemos ter problema de memória caso utilizemos a lista encadeada?

#### Lista encadeada

- Lista formada por uma sequência de nós
- Nós estão dispostos em posições arbitrárias de memória
- A ordem dos elementos na lista é estabelecida pelo uso de nós para o armazenamento dos elementos
- Cada nó v é formado por dois campos:
  - v→chave: guarda o elemento
  - v→prox: indica a localização do nó que o sucede na lista
- Podemos considerar que v→prox ao mesmo tempo representa o nó seguinte a v, e representa a ideia de uma lista de nós após v

#### Lista encadeada

- ullet Para representar a ausência de nó, utilizaremos um nó especial  $\lambda$ 
  - $\bullet$   $\lambda$  ao mesmo tempo representa a ausência de nó, e representa a ideia de uma lista nula
  - se  $v = \lambda$ , então v é um nó nulo
  - se  $v \rightarrow prox = \lambda$ , então v não tem um nó seguinte a ele
- Trabalharemos com a ideia de um nó vazio como nó inicial da lista
  - chamaremos este nó de nó cabeça da lista
  - o nó cabeça não pertence de fato à lista; ele só existe para facilitar nosso trabalho!
  - o "corpo" da lista é a sequência de nós seguintes ao nó cabeça
- Para passarmos uma lista encadeada como parâmetro, basta passarmos o nó cabeça

### Lista encadeada: criar

## **Algoritmo:** CriarListaEncadeada()

Saída: no inicial vazio da lista encadeada

- 1 criar novo nó v
- 2  $v \rightarrow prox = \lambda$
- 3 retorne v

### Lista encadeada: buscar

```
Algoritmo: BuscarEmListaEncadeada(v, x)

Entrada: nó inicial v, valor x

Saída: nó cuja chave é x, ou \lambda se não há nó com chave x na lista

1 enquanto v \rightarrow prox \neq \lambda faça

2 v = v \rightarrow prox

3 e v \rightarrow chave == x então

4 e v \rightarrow chave == x então

5 retorne \lambda
```

# **Algoritmo:** IncluirEmListaEncadeada(v, x)

Entrada: nó inicial v, valor x

- 1 criar novo nó u
- 2  $u\rightarrow chave=x$
- 3  $u \rightarrow prox = \lambda$
- 4 enquanto  $v{
  ightarrow}prox 
  eq \lambda$  faça
  - $v = v \rightarrow prox$
- 6  $v \rightarrow prox = u$

# **Algoritmo:** IncluirEmListaEncadeada(v,x)

Entrada: nó inicial v, valor x

- 1 criar novo nó u
- 2  $u \rightarrow chave = x$
- 3  $u \rightarrow prox = \lambda$
- 4 enquanto  $v \rightarrow prox \neq \lambda$  faça
- $v = v \rightarrow prox$
- 6  $v \rightarrow prox = u$

Complexidade: O(n)

Pergunta: este método é eficiente?

- Em uma lista, não há necessidade de mantermos a ordem de inserção dos elementos
  - o importante é garantir que um elemento inserido continue na lista até ser removido (ou seja, não haja perca de dados)
- Em uma lista encadeada, a posição onde inserimos o novo nó influencia na complexidade
- Pergunta: podemos escrever um método de inserção mais eficiente que o anterior (cuja complexidade é O(n))?
- Em outras palavras: onde devemos adicionar o novo nó para obtermos uma complexidade menor?

```
Algoritmo: IncluirEmListaEncadeada(v, x)
```

Entrada: nó inicial v, valor x

- 1 criar novo nó u
- 2  $u\rightarrow chave = x$
- 3  $u \rightarrow prox = v \rightarrow prox$
- 4  $v \rightarrow prox = u$

```
Algoritmo: ExcluirEmListaEncadeada(v, x)
  Entrada: nó inicial v, valor x
  Saída: nó excluído, ou \lambda se x não pertence à lista
1 enquanto v \rightarrow prox \neq \lambda e v \rightarrow prox \rightarrow chave \neq x faça
v = v \rightarrow prox
3 se v \rightarrow prox == \lambda então
       retorne \lambda
5 r = v \rightarrow prox
6 v \rightarrow prox = r \rightarrow prox
7 retorne r
```

#### Lista circular

- Lista duplamente encadeada
- Cada nó guarda informações sobre dois nós: antecessor e sucessor
- Em listas circulares, um nó v é uma estrutura com as seguintes informações:
  - $v \rightarrow chave$ : guarda o elemento
  - ullet v o prox: indica a localização do nó que o sucede na lista
  - ullet v o ant: indica a localização do nó que o antecede na lista
- Para passarmos uma lista circular como parâmetro, basta passarmos o nó cabeça da lista
  - o novamente, utilizaremos um nó vazio como nó cabeça
- O nó anterior ao nó cabeça é o último, e o nó sucessor do nó cabeça é o primeiro
- Não há necessidade de sentinela para verificarmos o fim da lista
- Métodos ficam mais simples se comparado à lista encadeada



### Lista circular: criar

```
Algoritmo: CriarListaCircular()
```

Saída: no inicial vazio da lista circular

- 1 criar novo nó v
- 2  $v \rightarrow prox = v$
- 3  $v \rightarrow ant = v$
- 4 retorne v

## Lista circular: buscar

```
Algoritmo: BuscarEmListaCircular(v, x)

Entrada: nó inicial v, valor x

Saída: nó cuja chave é x, ou \lambda se não há nó com chave x na lista

1 u = v

2 enquanto v \rightarrow prox \neq u faça

3 \begin{vmatrix} v = v \rightarrow prox \\ se v \rightarrow chave == x \text{ então} \end{vmatrix}

5 \begin{vmatrix} retorne v \\ retorne v \end{vmatrix}
```

# Lista circular: incluir (no início da lista)

## **Algoritmo:** IncluirEmListaCircular(v, x)

Entrada: nó inicial v, valor x

- 1 criar novo nó u
- 2  $u\rightarrow chave=x$
- 3  $u \rightarrow prox = v \rightarrow prox$
- 4  $u\rightarrow ant = v$
- 5  $v \rightarrow prox = u$
- 6  $u \rightarrow prox \rightarrow ant = u$

# Lista circular: incluir (no final da lista)

```
Algoritmo: IncluirEmListaCircular(v, x)
```

Entrada: nó inicial v, valor x

- 1 criar novo nó u
- 2  $u \rightarrow chave = x$
- 3  $u \rightarrow prox = v$
- 4  $u\rightarrow ant = v\rightarrow ant$
- 5  $v \rightarrow ant \rightarrow prox = u$
- 6  $v \rightarrow ant = u$

### Lista circular: excluir

```
Algoritmo: ExcluirEmListaCircular(v, x)
Entrada: nó inicial v, valor x
Saída: nó excluído, ou \lambda se não há nó com chave x na lista 1 r = BuscarEmListaCircular(v, x)
2 se r \neq \lambda então
3 \begin{vmatrix} r \rightarrow ant \rightarrow prox = r \rightarrow prox \\ r \rightarrow prox \rightarrow ant = r \rightarrow ant \end{vmatrix}
5 retorne r
```