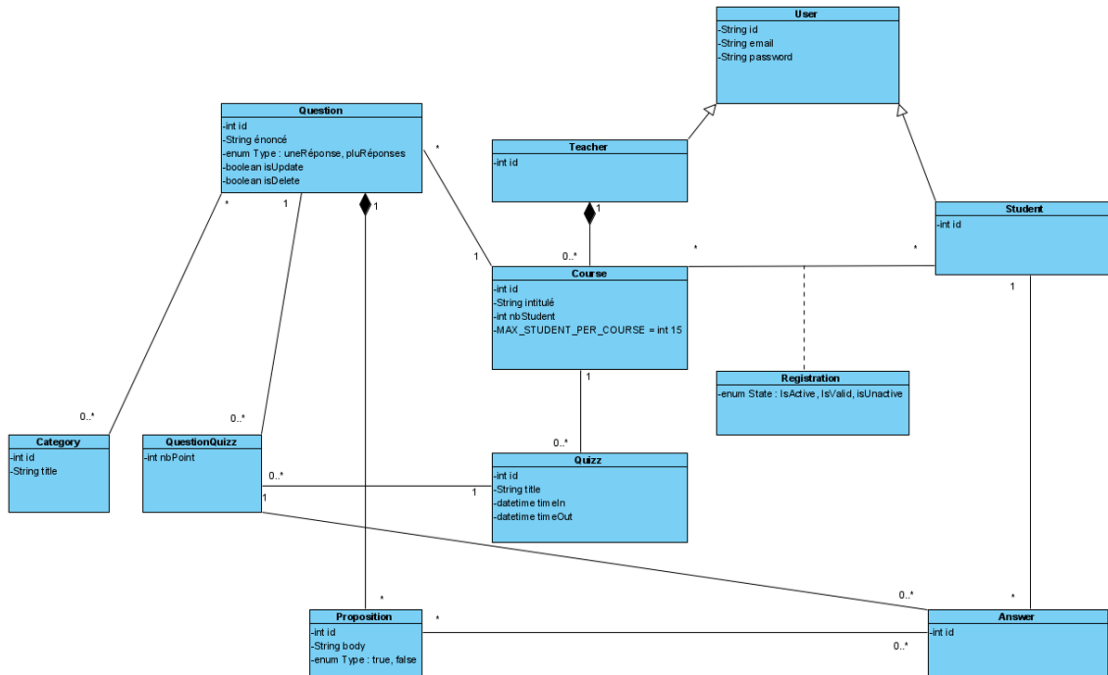


Voici le fichier pour le dossier technique



Manuel Utilisateurs (avec capture d'écran) :

Login :

Mail :

Password :

If your don't have a login and a
password, click [here](#) to sign-up.
(Only for new students)

Permet de se connecter avec un mail et un password (Pour les students et teachers).

Des messages d'erreurs apparaissent dans le cas où les données entrées seraient erronées.

Le lien bleu mène vers la page d'inscription d'un étudiant (Il n'est pas possible d'ajouter un prof depuis l'application).

SignupView :

Firstname :	<input type="text"/>
Lastname :	<input type="text"/>
Mail :	<input type="text"/>
Password :	<input type="password"/>
Password confirm :	<input type="password"/>
<div><input type="button" value="Cancel"/> <input type="button" value="Sign Up"/></div>	

If your already have a login and a password, click [here](#) to log in.

Permet de s'ajouter comme nouvel étudiant et de se connecter une fois toutes les données valides et nécessaires entrées.

Le lien bleu mène vers la page de login général.

MainView :

[Logout](#) [Reload](#) [Profile](#)

Courses

Cette MainView est la page que le user va voir en premier une fois connecté.

Cette page a un menu

- “logout” qui permet à l'utilisateur de se déconnecter, donc ça lui ramènera à la page du login
- “Reload” qui permet de rafraîchir toutes les données du projet
- “Profile” qui le ramènera à la page de son profile

Elle affiche également un userControle qui sera la CourseView.

ProfileView :



The screenshot shows a user control titled "ProfileView". At the top, there is a navigation bar with three links: "Logout", "Reload", and "Profile". Below this, there are two tabs: "Courses" and "Profile", with "Profile" being the active tab. The main content area features a large black silhouette of a person's head and shoulders. Below the silhouette, there are three text input fields. The first is labeled "Name :" and contains the text "Penelle". The second is labeled "FirstName :" and contains the text "Benoit". The third is labeled "Profile :" and is currently empty. At the bottom of the form, there are two buttons: "Cancel" and "Save". The "Save" button is disabled (grayed out), while the "Cancel" button is active (black text on a white background).

Vue qui permet de faire, au user connecté, une modification de son nom / prénom / profile.

Le bouton “save” est disable tant qu’il n’y ait pas eu au moins une modification dans les textBox.

Cette view est disponible en tant qu’étudiant connecté ainsi que pour un teacher.

Le bouton “Cancel” sera toujours actif car il permet d’annuler les modifications faites ainsi que de fermer ce UserControl.

CoursesView :

The screenshot shows a web browser window with the title 'School04 (Katia Mijares)'. The browser's address bar shows 'Rechargement à chaud'. The page has a navigation bar with 'Logout', 'Reload', and 'Profile' links. Below the navigation bar is a 'Courses' tab. A search bar with a 'Clear' button is positioned above a grid of course cards. The grid contains 10 cards, each representing a course. Each card displays the course code, name, description, teacher's name, and a 'Register' button. The cards are color-coded: green for completed courses, red for courses in progress, and orange for courses awaiting teacher validation. The courses are as follows:

Course Code	Course Name	Description	Teacher	Status
1868	ANC3	Projet d'analyse et de conception	Benoit Penelle	Completed
1914	MAP4	Mathématique appliquées à l'informatique	Benoit Penelle	In Progress
1976	PRBB	Projet de développement SGBD	Benoit Penelle	In Progress
1930	PRWB	Projet de développement Web	Benoit Penelle	Completed
1963	TGPR	Technique de gestion de projets	Benoit Penelle	Completed
1958	BNET	réseaux et sécurité	Benoit Penelle	In Progress
1964	SNET	réseaux et sécurité	Benoit Penelle	In Progress
1854	ALGO	cours d'algo	Benoit Penelle	In Progress
1987	CHM	cours de chimie	Benoit Penelle	In Progress
1985	PHY	cours de physique	Benoit Penelle	In Progress
1966	ANG	cours d'anglais	Benoit Penelle	In Progress
1975	PRBD	Projet de développement SGBD	Boris Verhagen	Completed
1900	PRM2	Principes algorithmiques et programmation	Boris Verhagen	In Progress

Si nous sommes connectés en tant qu'étudiant, cette view nous montre grâce à une liste, tous les cours avec son code, son nom, sa description ainsi que le nom du teacher qui donne ce cours.

Un bouton "register" s'affiche que si l'étudiant n'est pas inscrit au cours ainsi que, sa couleur de fond qui est rouge.

Si le student est inscrit au cours, celui-ci s'affiche avec un fond vert. Et s'il est en attente de validation du teacher, le fond est orange.

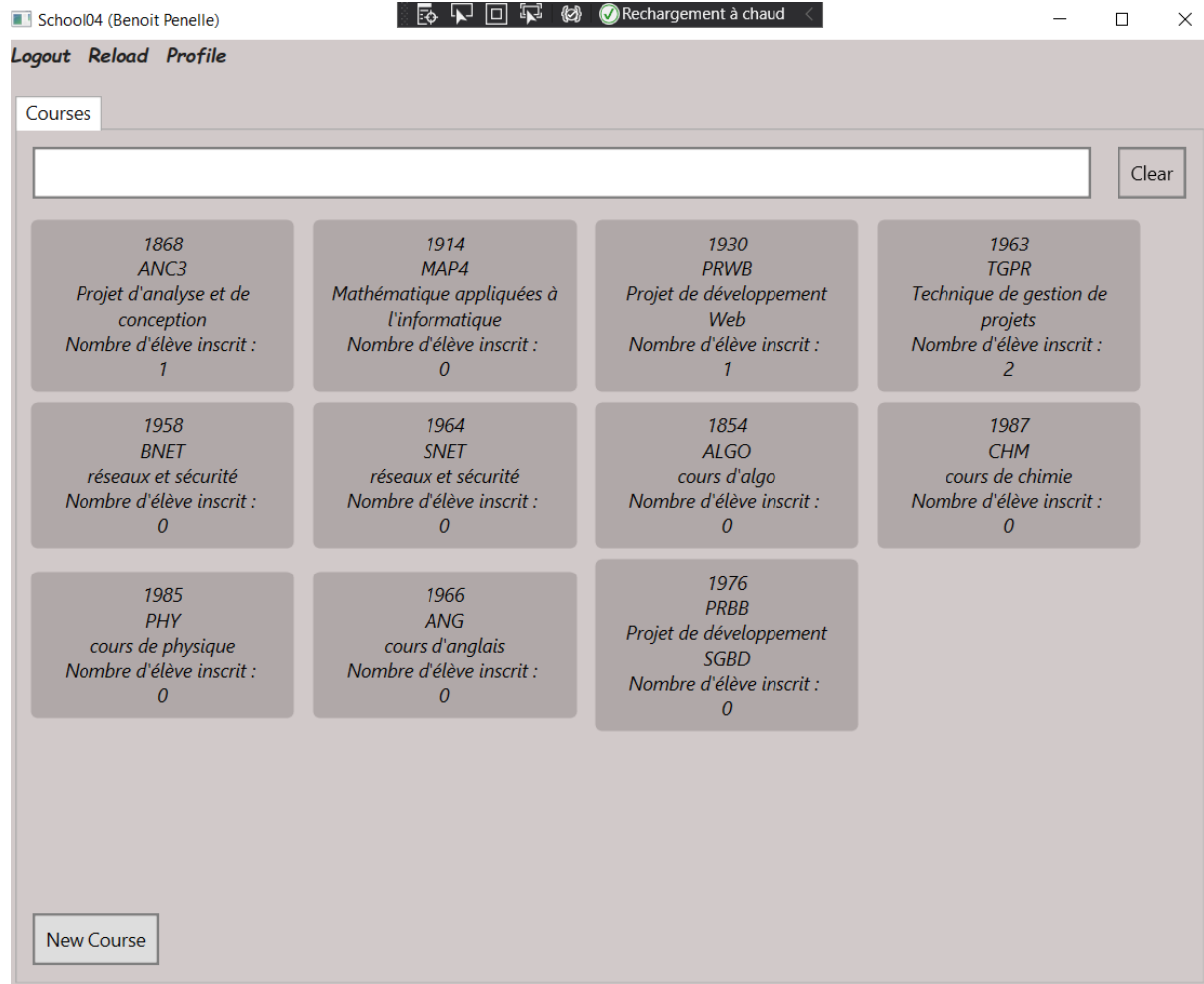
Quand le student double clique sur ce cours, il aura, s'il est inscrit, droit à voir le cours avec ses détails.

[Logout](#) [Reload](#) [Profile](#)

Courses

Clear

1868 ANC3 Projet d'analyse et de conception Teacher : Benoit Penelle	1914 MAP4 Mathématique appliquées à l'informatique Teacher : Benoit Penelle Register	1976 PRBB Projet de développement SGBD Teacher : Benoit Penelle Register	1930 PRWB Projet de développement Web Teacher : Benoit Penelle
1963 TGPR Technique de gestion de projets Teacher : Benoit Penelle	1958 BNET réseaux et sécurité Teacher : Benoit Penelle Register	1964 SNET réseaux et sécurité Teacher : Benoit Penelle Register	1854 ALGO cours d'algo Teacher : Benoit Penelle Register
1987 CHM cours de chimie Teacher : Benoit Penelle Register	1985 PHY cours de physique Teacher : Benoit Penelle Register	1966 ANG cours d'anglais Teacher : Benoit Penelle Register	1975 PRBD Projet de développement SGBD Teacher : Boris Verhagen
1900 PRM2 Principes algorithmiques et programmation Teacher :			



Si nous sommes connectés en tant que teacher, cette view nous montre grâce à une liste, tous les cours qui sont donnés par ce teacher avec son code, son titre, sa description ainsi que le nombre d'élève inscrit à ce cours.

Nous avons également un bouton "New Course" qui lui est une Command binder afin d'ouvrir un UserControl d'un cours vide. (Voir New Course)

Nous avons aussi créé un filtre qui s'affiche en tant que user (student / teacher) qui lui fait en sorte de filtrer les cours en fonction de leur titre. Il y a également un bouton "clear" qui remettra les cours dans sa valeur initiale tout en effaçant tout ce qu'il se trouve dans ce textBox.

CourseDetailsView :

School04 (Benoit Penelle) Rechargement à chaud

Logout Reload Profile

Courses ANC3

Code : 1868

Title : ANC3

Description : Projet d'analyse et de conception

Maximum Capacity : 10

Teacher : Benoit Penelle

Save Cancel Delete

Registrations Questions Quizzes

Registered Students

Student	State	Actions
Katia Mijares	Inactive	Activate

Unregistered Students

Filter : Clear

Student

Corentin Heinix

Jean Sérien

Marceline Momosoh

Paul Itesse

Pierre Kiroule

>> > < <<

Cette view est accessible par le teacher qui montre le détail du cours :

- Son code
- Son title
- Sa description
- La capacite maximum d'élève
- Le nom du teacher
- Les UserControls du cours

Les boutons :

- "Save" pour sauvegarder les modification apporté au cours qui est disable que si les textBox n'ont pas changé d'état
- "Cancel" qui effacera toute modification faites.
- "Delete" qui supprimera le cours en BDD et dans la liste des cours dans CoursesView ainsi que ce UserControl se fermera.

School04 (Katia Mijares) Rechargement à chaud

Logout Reload Profile

Courses ANC3

Code : 1868

Title : ANC3

Description : Projet d'analyse et de conception

Maximum Capacity : 10

Teacher : Benoit Penelle

Quizzes

Title	Start	Finish	# Questions
-------	-------	--------	-------------

Cette view est celle afficher en tant qu'étudiant afin qu'il puisse voir tous les détails du cours.

New Course :

School04 (Benoit Penelle) Rechargement à chaud

Logout Reload Profile

Courses <new course>

Code :

Title :

Description :

Maximum Capacity :

Teacher : Benoit Penelle

Save

Cancel

Delete

Cette view s'affiche que lorsqu'on a cliqué sur le bouton "New Course" dans la CoursesView du teacher.

Elle est accessible qu'en étant un teacher.

Elle affiche un textBox pour

- Le code du cours. (obligatoire, number)

- Le titre. (obligatoire)
- La description
- La capacité maximum
- Le nom du Teacher qui s’affiche en readOnly avec le nom du teacher connecté

Il y a également des boutons :

- “Save” pour sauvegarder le cours encodé . Tant que les champs obligatoires ne sont pas remplis, le bouton reste disable sinon, il sauvegarde le cours en BDD.
- “Cancel” qui effacera toutes les données encodées dans le/les textBox et fermera ce UserControl.
- “Delete” qui restera tout le temps disable car on ne peut pas delete un cours qui n’existe pas.

School04 (Benoit Penelle)

Logout Reload Profile

Courses Psycho

Code : 5698

Title : Psycho

Description :

Maximum Capacity :

Teacher : Benoit Penelle

Save Cancel Delete

Voici la view une fois que les données obligatoires ont été encodées. Nous avons également mis en sorte que notre tabControl change par rapport au titre du cours encodé dans notre textBox.

Registration :

Logout Reload Profile

Courses ANC3

Code : 1868

Title : ANC3

Description : Projet d'analyse et de conception

Maximum Capacity : 10

Teacher : Benoit Penelle

Registrations Questions Quizzes

Registered Students

Student	State	Actions
Corentin Heinix	Inactive	<input type="button" value="Activate"/>
Jean Sérien	Active	<input type="button" value="Deactivate"/>
Katia Mijares	Pending	<input type="button" value="Validate"/>

Unregistered Students

Filter :

Student
Marceline Momosoh
Paul Itesse
Pierre Kiroule

>> > < <<

Permet au professeur de gérer les élèves de son cours.

Dans le screen ci-dessus, vous voyez les 3 states possibles (Inactive = inscription stockée mais non active, Active = Inscription active, Pending = demande d'inscription par l'étudiant depuis coursesView).

Le bouton à côté du State permet de modifier l'état de l'inscription.

Les boutons >>, >, < et << permettent d'ajouter ou supprimer des éléments de la liste.

Dans l'ordre, >> retire toutes les inscriptions du cours.

> Retire la ou les inscriptions sélectionnées du cours.

< Ajoute la ou les étudiants sélectionnés au cours en valide.

<< Ajoute toute la liste des étudiants affichés à droite dans le cours (Si un filtre est actif, ajoute uniquement le filtrage). Cette option ne peut être active que si l'on ne dépasse pas le nombre max d'étudiants.

Questions :

1)PRÉSENTATION DE LA VUE DES QUESTIONS

Logout Rejoindre Profil

Courses **ANC3**

Code : 1868

Title : ANC3 Save

Description : Projet d'analyse et de conception Cancel

Maximum Capacity : 10 Delete

Teacher : Benoit Penelle

Registrations Categories **Questions** Quizzes

Categories:

☒ Mathématique ☒ Test ☒ Logique

☒ Géométrie ☒ Arithmétique

All None

Available Questions (3)

-Qu'est ce que le PHP:

☐ 1

☒ 8

-Choisir les nombres pairs

☒ Angular

☒ Data Access

☒ Information

-Qu'est ce que l'informatique

Edit Selected Question

Title:

Answers:

Type of Question: OneAnswer

Categories:

New Question Save Cancel Delete

Explication 1:

Permet au professeur de poser une nouvelle question en cliquant sur "New Question" pour renseigner les informations correspondantes puis sur le bouton "Save" pour enregistrer sa nouvelle question dans la banque de questions.

Si je sélectionne une question dans ma banque de question, mon interface "Edit Selected Question" situé au côté droit récupère cette question sélectionnée et à ce moment, on peut soit la modifier ou la supprimer.

Nous avons également la liste des catégories qui est filtrée en fonction des questions et à chaque filtre, nous avons le nombre de questions correspondant à chaque catégorie ou pas du tout.

2) VUE DE L'AJOUT D'UNE NOUVELLE QUESTION

Logout Reload Profile

Courses ANC3

Code : 1868

Title : ANC3

Description : Projet d'analyse et de conception

Maximum Capacity : 10

Teacher : Benoit Penelle

Registrations Categories Questions Quizzes

Categories:

☒ Mathématique ☒ Test ☒ Logique

☒ Géométrie ☒ Arithmétique

All None

Available Questions (3)

-Qu'est ce que le PHP:

☐ 1

☒ 8

-Choisir les nombres pairs

☒ Angular

☒ Data Access

☒ Information

-Qu'est ce que l'informatique

Title: TestAnc3

Answers:

*Analyse

*Conception

Analyse et Conception

Type of Question: ManyAnswer

Categories:

New Question Save Cancel Delete

Explication 2:

Au départ dans ma banque de questions, on dénombre 3 Questions. Après le clique sur le bouton "New Question", "Edit Selected Question" devient modifiable et à ce moment je peux saisir les informations de ma nouvelle question. Je lui donne

-Un titre,

- Une liste de réponse avec les étoiles(*) indique la ou les réponses correctes pour cette question et donc un checkbox(voir résultat plus bas)

-le type de question: "ManyAnswer"

3) VUE APRÈS AJOUT D'UNE NOUVELLE QUESTION DANS LE COURS ANC3

Logout Reload Profile

Courses ANC3

Code : 1868

Title : ANC3

Description : Projet d'analyse et de conception

Maximum Capacity : 10

Teacher : Benoit Penelle

Registrations Categories Questions Quizzes

Categories:

☒ Mathématique ☒ Test ☒ Logique

☒ Géométrie ☒ Arithmétique

All None

Available Questions (4)

☒ Information

-Qu'est ce que l'informatique

☒ 10

☒ Réseaux

☒ Routage

TestAnc3

☒ Analyse

☒ Conception

☐ Architecture

Edit Selected Question

Title:

Answers:

Type of Question:

ManyAnswer

Categories:

New Question Save Cancel Delete

Explication 3:

Une fois les informations de ma nouvelle question saisies, je peux soit cliquer sur le bouton "Cancel" pour annuler ou sur le bouton "Save" pour enregistrer ma nouvelle question. Si je clique sur Save, ma nouvelle question s'ajoute à la banque des questions de ce cours, le nombre de questions de ce cours passe à 4 et mes réponses s'affichent sous forme de checkbox parce que c'est "ManyAnswer".

4) RÉCUPÉRATION DE LA QUESTION 01 DU COURS ANC3 POUR MODIFICATION

Logout Reload Profile

Courses ANC3

Code : 1868

Title : ANC3

Description : Projet d'analyse et de conception

Maximum Capacity : 10

Teacher : Benoit Penelle

Registrations Categories Questions Quizzes

Categories:

☒ Mathématique ☒ Test ☒ Logique

☒ Géométrie ☒ Arithmétique

All None

Available Questions (4)

-Qu'est ce que le PHP:

☐ 1

☒ 8

-Choisir les nombres pairs

☒ Angular

☒ Data Access

☒ Information

-Ou'est ce que l'informatique

Edit Selected Question

Title: -Qu'est ce que le PHP:

Answers: 1
*8

Type of Question: OneAnswer

Categories: ☐ Math ☒ Test ☐ Logic ☐ Géor ☐ Arith

New Questi Save Cancel Delete

Explication 4:

Lorsque je clique sur la première question du cours ANC3, le titre du cours et ses différentes réponses sont sélectionnés et récupérés par "Edit Selected Question" pour modification.

5) APRÈS MODIFICATION DE LA QUESTION DU COURS ANC3 DE "Qu'est ce que le PHP" EN "Que signifie PHP" ET MODIFICATION DE RÉPONSE "8" EN "Hypertext Preprocessor" ET RAJOUT DE LA CATÉGORIE "logique"

Logout Reload Profile

Courses **ANC3**

Code : 1868

Title : ANC3

Description : Projet d'analyse et de conception

Maximum Capacity : 10

Teacher : Benoit Penelle

Save Cancel Delete

Registrations Categories **Questions** Quizzes

Categories:

☒ Mathématique ☒ Test ☒ Logique

☒ Géométrie ☒ Arithmétique

All None

Available Questions (4)

-Que signifie PHP:

☐ 1

☒ Hypertext Preprocessor

-Choisir les nombres pairs

☒ Angular

☒ Data Access

☒ Information

-Qu'est ce que l'informatique

Edit Selected Question

Title:

Answers:

Type of Question:

OneAnswer

Categories:

☐ Math ☒ Test ☒ Logic ☐ Géon ☐ Arith

New Questi Save Cancel Delete

Explication 5:

Après avoir cliqué sur le bouton "Save" pour enregistrer les modifications de la question, la question modifiée se met à jour dans la banque des questions.

6) TRIER DES QUESTIONS DU COURS ANC3 EN FONCTION DES CATÉGORIES

Logout Reload Profile

Courses ANC3

Code : 1868

Title : ANC3

Description : Projet d'analyse et de conception

Maximum Capacity : 10

Teacher : Benoit Penelle

Registrations Categories Questions Quizzes

Categories:

☐ Mathématique ☒ Test ☐ Logique

☐ Géométrie ☐ Arithmétique

All None

Available Questions (1)

-Que signifie PHP:

☐ 1

☒ Hypertext Preprocessor

Edit Selected Question

Title:

Answers:

Type of Question:

OneAnswer

Categories:

☐ Math ☒ Test ☒ Logic ☐ Géon ☐ Arith ☐

New Questi Save Cancel Delete

Explication 6:

Lorsque qu'on désélectionne toutes les Catégories à l'exception de la catégorie "Test", il ne nous reste qu'une question pour le cours ANC3

Catégories :

1) PRÉSENTATION DE LA VUE CATÉGORIE

Logout Reload Profile

Courses ANC3

Code : 1868

Title : ANC3

Description : Projet d'analyse et de conception

Maximum Capacity : 10

Teacher : Benoit Penelle

Registrations Categories Questions Quizzes

Name	Question
Logique	4
Géométrie	3
Arithmétique	5

Save Cancel Delete

Explication 1:

Présente toutes les catégories de la Base de Donnée suivi du nombre de questions associé à chacune d'elle, avec la possibilité pour un professeur de créer une nouvelle catégorie, de supprimer une catégorie déjà existante, ou d'annuler son action.

2) AJOUT D'UNE NOUVELLE CATÉGORIE: "informatique"

Logout Reload Profile

Courses ANC3

Code : 1868

Title : ANC3

Description : Projet d'analyse et de conception

Maximum Capacity : 10

Teacher : Benoit Penelle

Registrations Categories Questions Quizzes

Name	Question
Logique	4
Géométrie	3
Arithmétique	5
informatique	0

Save Cancel Delete

Explication 2:

Lors de l'ajout d'une nouvelle catégorie, le nombre de questions associé à cette dernière prend le chiffre "0" par défaut.

3) SUPPRESSION DE LA CATÉGORIE: "Informatique"

Logout Reload Profile

Courses ANC3

Code : 1868

Title : ANC3

Description : Projet d'analyse et de conception

Maximum Capacity : 10

Teacher : Benoit Penelle

Registrations Categories Questions Quizzes

Name	Question	
Logique	4	^
Géométrie	3	
Arithmétique	5	
		v

Save Cancel Delete

Explication 3:

Après suppression de la catégorie "Informatique", son emplacement reste vide.

- 4) MODIFICATION D'UNE CATÉGORIE DÉJÀ EXISTANTE: "Géométrie" en "Géographie"

[Logout](#) [Reload](#) [Profile](#)

Courses **ANC3**

Code : 1868

Title : ANC3

Description : Projet d'analyse et de conception

Maximum Capacity : 10

Teacher : Benoit Penelle

[Registrations](#) [Categories](#) [Questions](#) [Quizzes](#)

Name	Question	
Logique	4	
Géographie	3	
Arithmétique	5	

[Save](#) [Cancel](#) [Delete](#)

Explication 4:

Une fois l'ancienne catégorie modifiée, cliquez sur "Save" pour enregistrer la modification effectuée.

Quizzes :

[Logout](#) [Reload](#) [Profile](#)

[Courses](#) [PRBD](#) [Test](#) [Nouveau quizz avec écheance](#)

Code :

Title : [Save](#)

Description : [Cancel](#)

Maximum Capacity : [Delete](#)

Teacher :

[Registrations](#) [Questions](#) [Quizzes](#)

Title	Start	Finish	# Questions
Nouveau quizz avec écheance	31/05/2021 00:00:00	01/06/2021 12:00:00	0
Premier quizz	01/01/2019 00:00:00		2
Test			0

[New Quiz](#)

Liste tous les quizz du cours (Accessible dans l'interface du Teacher mais aussi du Student). Un prof peut ouvrir tous les cours alors qu'un étudiant ne peut l'ouvrir qu'une fois la date de Start dépassée.

Au double clic, la view quizz est affichée pour un professeur et la view responseQuizz est affichée pour l'étudiant.

Quizz :

[Logout](#) [Reload](#) [Profile](#)

CoursesPRBDTest

Nouveau quizz avec écheance

Id:

4

Title:

Nouveau quizz avec écheance

Save

Start:

31-05-21

15

00:00

Cancel

Finish:

01-06-21

15

12:00

Delete

Course:

Projet de développement SGBD

Position	Weight	Questions
----------	--------	-----------

Add Question

Remove Question

Number of points :
0

Change Weight

Question
-Choisir les nombres pairs
-Qu'est ce que l'informatique
-Qu'est ce que le PHP:

La vue est accessible pour le professeur. Lui permettant de changer le titre du quizz, d'y ajouter ou retirer des dates de début et/ou de fin.

Attention il est possible de mettre une date de début à partir d'une minute après le save. Ce qui fait que le quizz sera bloqué à la minute suivante et non modifiable.

Un quizz peut avoir une date de début mais rester actif et utilisable par un étudiant à tout moment. Dans ce cas, une fois le quizz commencé il ne sera pas refermable pour donner les résultats (pour le moment).

Pour la gestion des questions dans le quizz, partie inférieure de la page.

Position	Weight	Questions
----------	--------	-----------

Add Question

Remove Question

Number of points :

Change Weight

Question
-Choisir les nombres pairs
-Qu'est ce que l'informatique
-Qu'est ce que le PHP:

Activer W
Accédez aux

Il faut sélectionner une question dans la liste des questions disponibles à droite et donner un nombre de points à la question. Si les 2 conditions sont bonnes, il est possible d'ajouter la question avec le bouton "Add Question".

Position	Weight	Questions
1	10	-Choisir les nombres pairs

Add Question

Remove Question

Number of points :

Change Weight

Question
-Qu'est ce que l'informatique
-Qu'est ce que le PHP:

Activer W
Accédez aux

La question est alors ajoutée à la prochaine position disponible.

Position	Weight	Questions
1	10	-Choisir les nombres pairs

Add Question
Remove Question
Number of points :
10
Change Weight

Une fois une question ajoutée il est possible de changer son poids (ou nombre de points). Pour cela sélectionner la question dans la liste de gauche.

Son nombre de points est automatiquement inscrit dans Number of points :

Position	Weight	Questions
1	10	-Choisir les nombres pairs

Add Question
Remove Question
Number of points :
20
Change Weight

Une fois le nombre de points changé, cliquez sur le bouton "Change Weight".

Position	Weight	Questions
1	20	-Choisir les nombres pairs

La modification est enregistrée.

Position	Weight	Questions
1	20	-Choisir les nombres pairs
2	50	-Qu'est ce que le PHP:
3	15	-Qu'est ce que l'informatique

Add Question
Remove Question
Number of points :

Change Weight

Question
-Choisir les nombres pairs

Pour la suppression d'une question dans un quizz. Choisissez la question dans la liste des questions du quizz à gauche et cliquez sur "Remove Question".

Position	Weight	Questions
1	50	-Qu'est ce que le PHP:
2	15	-Qu'est ce que l'informatique

Add Question
Remove Question
Number of points :

Change Weight

Question
-Choisir les nombres pairs

La question est retirée et les positions des questions dans le quizz sont adaptées. De plus, la question réapparaît dans les questions disponibles.

ResponseQuizz :

Logout Reload Profile

Courses PRBD

Code : 1975

Title : PRBD

Description : Projet de développement SGBD

Maximum Capacity : 15

Teacher : Boris Verhagen

Quizzes

Title	Start	Finish	# Questions
Nouveau quizz avec écheance	31/05/2021 00:00:00	01/06/2021 12:00:00	2
Premier quiz	01/01/2019 00:00:00		2
Test			0

L'étudiant ne peut ouvrir que les quizz commencés donc ici il n'a que le Premier quiz.

Logout Reload Profile

Courses PRBD Premier quiz

Id: 2

Title: Premier quiz

Start: 01-01-19 15 00:00

Finish: Select a date 15

Course: Projet de développement SGBD

-Quelle est le langage utilisé ?

☐ C#

☐ WPF

☐ javafx

<< 2 good response(s) Valider la réponse Changer la réponse Fermer le quizz 1/2 >>

Voici la page de réponse de l'étudiant, ici il n'a pas encore répondu à la question. On voit en bas à droite que nous sommes à la question 1 sur 2.

-Quelle est le langage utilisé ?

☒ C#

☒ WPF

☐ javafx

<< 2 good response(s) Valider la réponse Changer la réponse Fermer le quizz 1/2 >>

Ici, nous avons une question à choix multiple acceptant 2 bonnes réponses. L'étudiant doit donc choisir 2 réponses pour pouvoir Valider sa réponse. Ce qui l'amènera par la même occasion à la question suivante.

-Qu'est-ce que le SQL Server?

☐ wpf
☐ server mobile
☒ système de gestion de BD

<< 1 good response(s)
Valider la réponse
Changer la réponse
Fermer le quizz
2/2
>>

La seconde question de ce quiz est une question à choix multiple avec une seule bonne réponse. Nous avons donc un choix possible unique et un affichage différent pour l'interface de choix parmi les propositions.

Encore une fois, si le nombre de propositions choisies est le bon. On peut Valider sa réponse.

Le bouton Fermer le quizz, permet de quitter le quizz à tout moment. Rouvrir le quizz amènera sur la première question mais les flèches de chaque côté, tout le temps accessibles permettent de passer facilement entre les questions.

-Quelle est le langage utilisé ?

☐ C#
☐ WPF
☐ javaFX

Current choice : C#, WPF

<< 2 good response(s)
Valider la réponse
Changer la réponse
Fermer le quizz
1/2
>>

En revenant en arrière, je me retrouve avec une question à laquelle j'ai déjà répondu. Dans ce cas, le choix enregistré est affiché en dessous des propositions. Choisir 2 nouvelles réponses, débloquent l'accès au bouton "Changer la réponse"

-Quelle est le langage utilisé ?

☐ C#
☒ WPF
☒ javaFX

Current choice : C#, WPF

<< 2 good response(s)
Valider la réponse
Changer la réponse
Fermer le quizz
1/2
>>

-Quelle est le langage utilisé ?

☐ C#
☒ WPF
☒ javaFX

Current choice : javaFX, WPF

<< 2 good response(s)
Valider la réponse
Changer la réponse
Fermer le quizz
1/2
>>

Le changement de réponse, contrairement à la validation, ne fait pas de passage automatique à la question suivante. Ce qui permet de voir que la modification a bien été prise en compte.

Le choix courant est enregistré dans l'ordre de sélection des réponses.