

웹프로그래밍기초및활용

2

# 유효성 검사와 멀티미디어 삽입(2)





01

# 유효성 검사와 멀티미디어 삽입 실습

- 1) 브라우저 객체 모델(BOM)
- 2) 유효성 검사
- 3) 멀티미디어 삽입



popup.html

실습하기

Reg.html

실습하기

video.html

실습하기

※ <source 태그> 다음 강의에 이어서...