

# 01 유효성검사와 멀티미디어삽입

- 1) 〈source〉 태그
- 2) Form의 이름으로 접근하는 방법



#### 〈source〉태그를 쓰는이유

사용자들의 브라우저 환경을 고려해서 여러 코덱의 파일을 함께 지정하는 것

```
\langle video controls \rangle \langle source src="media/Painting.mp4" type="video/mp4" \rangle \langle source src="media/Painting.webm" type="video/webm" \rangle \langle source src="media/Painting.ogg" type="video/ogg" \rangle \langle /video \rangle \langle \langle /video \rangle \langle \langle \langle /video \rangle \langle \langle
```

### 02 Form의 이름으로 접근하는 방법



#### Form 태그 영역

```
⟨form name="frm1" onsubmit="return check();"⟩
  아이디 (input type="text" name="id" size=10 maxlength=10 (br)
  비밀번호 (input type="password" name="pw" size=10
maxlength=10\\br\
  (input type="submit" value="확인")
 ⟨/form⟩
```

### 02 Form의 이름으로 접근하는 방법



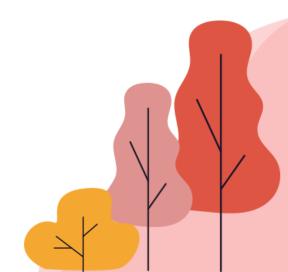
#### 스크립트 영역

```
function check()
    if (frm1.id.value=="")
     alert("아이디를 입력하세요");
     frm1.id.focus();
      return false;
```

```
else if (frm1.pw.value=="")
      alert("비밀번호를 입력하세요");
      frm1.pw.focus();
      return false;
    return true;
 </script>
```

# 학습 평가

- 1
- 일정한 시간이 지난 후에 함수가 계속 반복하게 하는 메서드는?
- setTimeout()
- 2 setInterval()
- setDate()
- 4 setTrack()

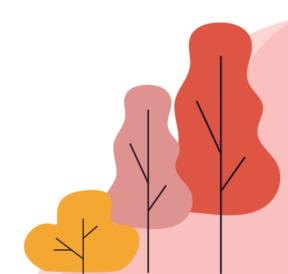


- 1
- 일정한 시간이 지난 후에 함수가 계속 반복하게 하는 메서드는?
- setTimeout()
- setDate()
- 4 setTrack()

# 정답 해설

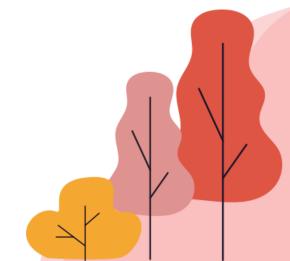
2 setInterval()

setTimeout()은 한 번 함수를 호출하는 메서드며, setInterval()은 함수를 계속 반복하는 메서드입니다.



2

자바스크립트에서 특정한 규칙을 가지고 있는 문자열로 표현하는 수식을 무엇이라고 하는가?



2

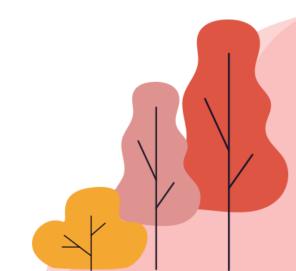
자바스크립트에서 특정한 규칙을 가지고 있는 문자열로 표현하는 수식을 무엇이라고 하는가?

정규식

# 정답 해설

#### 정규식

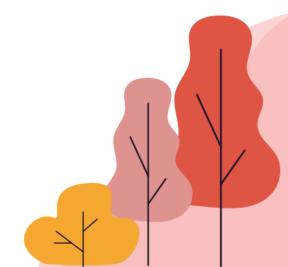
정규식은 여러 표현하는 내용을 알고 있어야 쓸 수 있기 때문에 어렵게 느껴지지만 알아 두면 유용하게 쓰임을 기억하세요.



동영상을 삽입하는 태그의 속성 중에는 controls가 있다.







3

동영상을 삽입하는 태그의 속성 중에는 controls가 있다.

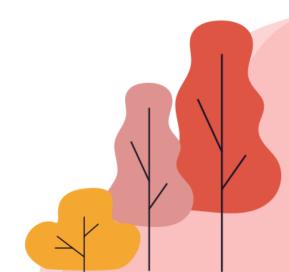






O

controls 속성은 비디오 재생 시 제어하는 도구들이 나타나게 지정하는 것입니다.





## 학습정리

- 브라우저 객체 모델(BOM)
  - window.open(): 브라우저 윈도우를 여는 메서드
  - window.close(): 브라우저 윈도우를 닫는 메서드
  - location.href : URL로 이동할 수 있는 메서드
  - history.back(): 방문한 위치에서 뒤나 다음으로 이동하는 메서드
  - setTimeout(호출함수이름, 시간) : 일정한 시간이 지난 후에 함수가 호출되게 하는 메서드
    - setInterval (호출함수이름, 시간) : 일정한 시간이 지난 후에 '함수가 계속 반복하게 하는 메서드 〈1/4〉





## 학습정리

- 유효성 검사
  - 공백 검증
    - if (idd.value.length==0)
  - 데이터 길이 검증
    - if (idd.value.length==0)
  - 정규식
    - /^ [A-Za-z] {1} {A-Za-z0-9\_-] (?=.\*? [#?!@\$^&\*-].{6, 12}\$/;

## 🙆 세종사이버대학교

## 학습정리

- 멀티미디어 삽입
  - 비디오 삽입

```
⟨video src="비디오 파일 경로" autoplay controls loop⟩⟨/video⟩
```

```
\langle video controls \rangle
\langle source src="media/Painting.mp4" type="video/mp4" \rangle
\langle source src="media/Painting.webm" type="video/webm" \rangle
\langle source src="media/Painting.ogg" type="video/ogg" \rangle
\langle /video \rangle
```

 $\langle 3/4 \rangle$ 

