

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog inženjerstva (13S113PSI)

**Projekat:
Gaming platform**

**Specifikacija scenarija upotrebe
funkcionalnosti takmičenja**

Tim: Nintendo

- Dimitrije Vujčić (2019/0341)**
- Bogdan Jovanović (2019/0335)**

Verzija: 1.0

Istorija izmena

Verzija	Datum	Opis	Autor
1.0	23.03.2022	Inicijalna verzija	Dimitrije Vujčić(2019/0341)

Sadržaj

Istorija izmena	2
1. Uvod.....	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3 Reference.....	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenari organizacije i učestvovanja na takmičenju.....	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
2.2.1 <i>Korisnik se prijavljuje za učešće na takmičenju</i>	<i>4</i>
2.2.2 <i>Korisnik organizuje novo takmičenje</i>	<i>4</i>
2.3 Posebni zahtevi.....	5
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice	5

1. Uvod

1.1 Rezime

U ovom dokumentu su opisane funkcionalnosti organizovanja takmičenja i učestvovanja u takmičenju.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima tima u cilju razvoja projekta, testiranja i pisanja uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario organizacije i učestvovanja na takmičenju

2.1 Kratak opis

Svaki posetilac sajta može pogledati stranicu posvećenu takmičenjima na kojoj su izlistana sva predstojeća takmičenja sa opcijom prijavljivanja za učešće i opcijom dodavanja turnira ali će ove opcije biti ograničene samo za određene vrste korisnika.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik se prijavljuje za učešće na takmičenju

1a. Korisnik nije registrovan.

.1: Ispisuje se poruka: "Only for registered users."

.2: Prelazak na korak 2.2.1

1b. Već je prijavljen maksimalan broj učesnika.

.1: Ispisuje se poruka: "Tournament full!"

1c. Uspešno prijavljivanje.

.1: Ispisuje se poruka: "You have successfully joined the tournament!"

2.2.2 Korisnik organizuje novo takmičenje

1a. Korisnik nije moderator ni administrator

.1: Ispisuje se poruka: "You do not have permission for this action!"

1b. Korisnik ima dozvolu za organizovanje takmičenja

.1: Korisniku se prikazuje forma za organizaciju takmičenja

.2: Korisnik unosi podatke o takmičenju

.3: dodaje novo takmičenje

3a. Korisnik nije uneo neophodne podatke.

.1 Ispisuje se poruka: "Please provide necessary information."

.2 Povratak na korak 1.2.

3b. Već je organizovano takmičenje u istoj igri u isto vreme.

.1 Ispisuje se poruka: "Tournament already exists."

.2 Povratak na korak 1.2 organizovanja takmičenja

.3c Uspešno dodavanja takmičenja.

.1 Ispisuje se poruka: "You have successfully added a tournament!".

.2 Vraćanje na stranicu sa izlistanim takmičenjima.

1c. Korisnik odustaje od organizovanja takmičenja.

.1 Vraća se na stranicu sa izlistanim svim takmičenjima.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Nema.

2.5 Posledice

Dodavanje novog takmičenja i prijavljivanje za učešće na takmičenju se beleže u bazi podataka.