

**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**Principi Softverskog inženjerstva (13S113PSI)**

**Projekat:  
Gaming platform**

**Specifikacija scenarija upotrebe  
funkcionalnosti dodele uloga**

**Tim: Nintendo**

- Dimitrije Vujčić (2019/0341)**
- Bogdan Jovanović (2019/0335)**

**Verzija: 1.0**

## Istorija izmena

Verzija	Datum	Opis	Autor
1.0	23.03.2022	Inicijalna verzija	Dimitrije Vujčić(2019/0341)

# Sadržaj

Istorija izmena .....	2
<b>1. Uvod.....</b>	<b>4</b>
<b>1.1 Rezime .....</b>	<b>4</b>
<b>1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....</b>	<b>4</b>
<b>1.3 Reference.....</b>	<b>4</b>
<b>1.4 Otvorena pitanja .....</b>	<b>4</b>
<b>2. Scenario dodeljivanja i oduzimanja uloga.....</b>	<b>4</b>
<b>2.1 Kratak opis .....</b>	<b>4</b>
<b>2.2 Tok događaja .....</b>	<b>4</b>
2.2.1 <i>Korisnik nije registrovan.....</i>	4
2.2.2 <i>Korisnik nije administrator .....</i>	4
2.2.3 <i>Podešavanje uloge .....</i>	4
<b>2.3 Posebni zahtevi.....</b>	<b>5</b>
<b>2.4 Preduslovi .....</b>	<b>5</b>
<b>2.5 Posledice.....</b>	<b>5</b>

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

U ovom dokumentu su opisane funkcionalnosti dodeljivanja i oduzimanja uloga moderatora i administratora.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima tima u cilju razvoja projekta, testiranja i pisanja uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

# 2. Scenario dodeljivanja i oduzimanja uloga

## 2.1 Kratak opis

Sajt razlikuje 4 vrste korisnika: gost, registrovani korisnik, moderator i administrator. Dok bilo koji korisnik može da poseti sajt kao gost ili registrovani korisnik, za dobijanje uloge moderatora i administratora se moraju dobiti od strane administratora. Takođe ove uloge administrator može oduzeti.

## 2.2 Tok događaja

U ovom odeljku se opisuju glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom. Takođe je moguće navesti i više alternativnih scenarija (na primer, kada dolazi do različitih vrsta grešaka). Jedan scenario mora imati jedinstveni tok, na svim mestima "grananja", tj. tačkama u scenariju gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedna alternativa, a ostale po potrebi opisati u dodatnim scenarijima.

### 2.2.1 Korisnik nije registrovan

1. Ispisuje se poruka: "You do not have permission for this action!".

### 2.2.2 Korisnik nije administrator

1. Ispisuje se poruka: "You do not have permission for this action!".

### 2.2.3 Podešavanje uloge

1. Unosi se ime korisnika kome se vrši izmena uloge
  - 1.1 Korisnik ne postoji. Ispisuje se poruka "Username does not exist."
2. Podešavanje uloge administratora

- 2.1 Postavljanje uloge administratora. U bazi se ažurira stanje i ispisuje se poruka: " Role changed successfully!"
- 2.2 Oduzimanje uloge administratora. U bazi se ažurira stanje i ispisuje se poruka: " Role changed successfully!"
- 3. Podešavanje uloge moderatora
  - 3.1 Postavljanje uloge moderatora. U bazi se ažurira stanje i ispisuje se poruka: " Role changed successfully!"
  - 3.2 Oduzimanje uloge moderatora. U bazi se ažurira stanje i ispisuje se poruka: "Role changed successfully!"

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4 Preduslovi

Nema.

## 2.5 Posledice

Promena uloge korisnika se beleži u bazi.