

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog inženjerstva (13S113PSI)

**Projekat:
Gaming platform**

**Specifikacija scenarija upotrebe
funkcionalnosti dodavanja nivoa**

Tim: Nintendo

- Dimitrije Vujčić (2019/0341)**
- Bogdan Jovanović (2019/0335)**

Verzija: 1.0

Istorija izmena

Verzija	Datum	Opis	Autor
1.0	23.03.2022	Inicijalna verzija	Dimitrije Vujčić(2019/0341)

Sadržaj

Istorija izmena	2
1. Uvod.....	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3 Reference.....	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenarij dodavanja nivoa	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
<i>2.2.1 Dodavanje nivoa</i>	<i>4</i>
2.3 Posebni zahtevi.....	4
2.4 Preduslovi	4
2.5 Posledice.....	5

1. Uvod

1.1 Rezime

U ovom dokumentu je opisana funkcionalnost dodavanja nivoa.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima tima u cilju razvoja projekta, testiranja i pisanja uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario dodavanja nivoa

2.1 Kratak opis

Korisnici sa ulogom moderatora ili administratora imaju mogućnost dodavanja nivoa određenim igricama. Za svaku igricu postoji uputstvo za način popunjavanja forme za dodavanje novog nivoa. Korisnik popunjava formu po ugledu na dati primer i čuvanjem izmena novi nivo postaje dostupan svim korisnicima.

2.2 Tok događaja

U ovom odeljku se opisuju glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom. Takođe je moguće navesti i više alternativnih scenarija (na primer, kada dolazi do različitih vrsta grešaka). Jedan scenario mora imati jedinstveni tok, na svim mestima "grananja", tj. tačkama u scenariju gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedna alternativa, a ostale po potrebi opisati u dodatnim scenarijima.

2.2.1 Dodavanje nivoa

1. Prikazivanje forme, uputstva i primera popunjavanja forme.
2. Korisnik unosi podatke za novi nivo po ugledu na dati primer.
3. Potvrda dodavanja nivoa
 - 3.1 Nisu uneti neophodni podaci. Ispisuje se poruka koji podaci se moraju uneti.
 - 3.2 Uspešno dodavanje nivoa. Ispisuje se poruka: "New level successfully added!".

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik je administrator ili moderator (ostali korisnici nemaju ovu opciju).

2.5 Posledice

Dodavanje novog nivoa u bazi.