

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog inženjerstva (13S113PSI)

**Projekat:
Gaming platform**

**Specifikacija scenarija upotrebe
funkcionalnosti pregleda istorije odigranih
igara**

Tim: Nintendo

- Dimitrije Vujčić (2019/0341)**
- Bogdan Jovanović (2019/0335)**

Verzija: 1.0

Istorija izmena

Verzija	Datum	Opis	Autor
1.0	23.03.2022	Inicijalna verzija	Dimitrije Vujčić(2019/0341)

Sadržaj

Istorija izmena	2
1. Uvod.....	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3 Reference.....	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenari pregleda istorije odigranih igara.....	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
2.2.1 <i>Korisnik nije registrovan.....</i>	4
2.2.2 <i>Korisnik bira igru za koju želi da pogleda istoriju.....</i>	4
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice.....	5

1. Uvod

1.1 Rezime

U ovom dokumentu je opisana funkcionalnost pregleda celokupne istorije odigranih igara jednog korisnika.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima tima u cilju razvoja projekta, testiranja i pisanja uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

2. Scenario pregleda istorije odigranih igara

2.1 Kratak opis

Svi korisnici imaju mogućnost igranja igrica na platformi ali se čuvanje istorije odigranih igara u bazi radi samo za registrovane korisnike. Zbog toga funkcionalnost pregleda istorije odigranih igara imaju samo registrovani korisnici. Tim pregledom mogu videti celokupnu istoriju svojih odigranih igara sa osvojenim poenima i predjenim nivoima.

2.2 Tok događaja

U ovom odeljku se opisuju glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom. Takođe je moguće navesti i više alternativnih scenarija (na primer, kada dolazi do različitih vrsta grešaka). Jedan scenario mora imati jedinstveni tok, na svim mestima "grananja", tj. tačkama u scenariju gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedna alternativa, a ostale po potrebi opisati u dodatnim scenarijima.

2.2.1 Korisnik nije registrovan

1. Korisniku se ispisuje prazna lista i predlaže opcija za registrovanje.
 - 1.1 Korisnik odustaje od pregleda istorije
 - 1.2 Korisnik bira opciju za registrovanje
 1. Korisnik unosi korisničko ime
 2. Korisnik unosi šifru
 - 2.1 Korisničko ime ili šifra nisu ispravni, povratak na korak 1
 - 2.2 Uspesno registrovanje, korak 2.2.2

2.2.2 Korisnik bira igru za koju želi da pogleda istoriju

1. Korisniku se ispisuje lista odigranih partija za izabranu igru.

- 1.1 Korisnik menja izabranu igru za prikaz istorije, povratak na 2.2.2.
- 1.2 Korisnik završava pregled istorije odigranih igara.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Nema.

2.5 Posledice

Registrovanje korisnika se beleži u bazi podataka.