Principi Softverskog inženjerstva (13S113PSI)

Projekat: Gaming platform

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti dodavanja nivoa

Tim: Nintendo

- Dimitrije Vujčić (2019/0341)

- Bogdan Jovanović (2019/0335)

Istorija izmena

Verzija	Datum	Opis	Autor
1.0	23.03.2022	Inicijalna verzija	Dimitrije Vujčić(2019/0341)

Sadržaj

Istorija i	Istorija izmena			
1. Uv	od	4		
1.1	Rezime			
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe			
1.3	Reference	4		
1.4	Otvorena pitanja	4		
2. Scenario dodavanja nivoa4				
2.1	Kratak opis	4		
2.2	Tok dogadjaja	4		
2.2.1	Dodavanje nivoa	4		
2.3	Posebni zahtevi	4		
2.4	Preduslovi	4		
2.5	Posledice	5		

1. Uvod

1.1 Rezime

U ovom dokumentu je opisana funkcionalnost dodavanja nivoa.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima tima u cilju razvoja projekta, testiranja i pisanja uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario dodavanja nivoa

2.1 Kratak opis

Korisnici sa ulogom moderatora ili administratora imaju mogućnost dodavanja nivoa određenim igricama. Za svaku igricu postoji uputstvo za način popunjavanja forme za dodavanje novog nivoa. Korisnik popunjava formu po ugledu na dati primer i čuvanjem izmena novi nivo postaje dostupan svim korisnicima.

2.2 Tok dogadjaja

2.2.1 Dodavanje nivoa

- 1. Prikazivanje forme, uputstva i primera popunjavanja forme.
- 2. Korisnik unosi podatke za novi nivo po ugledu na dati primer.
- 3. Potvrda dodavanja nivoa
 - 3a. Nisu uneti neophodni podaci.
 - .1: Ispisuje se poruka koji podaci se moraju uneti.
 - 3b. Uspešno dodavanje nivoa.
 - .1: Ispisuje se poruka: "New level successfully added!".

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik je administrator ili moderator (ostali korisnici nemaju ovu opciju).

2.5 Posledice

Dodavanje novog nivoa u bazi.