# Projekat: Gaming platform

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pregleda istorije odigranih igara

**Tim: Nintendo** 

- Dimitrije Vujčić (2019/0341)
- Bogdan Jovanović (2019/0335)

# Istorija izmena

Verzija	Datum	Opis	Autor
1.0	23.03.2022	Inicijalna verzija	Dimitrije Vujčić(2019/0341)
1.1	11.04.2022	Ispravljena verzija nakon FR faze	Dimitrije Vujčić(2019/0341)

# Sadržaj

Ist	Istorija izmena2			
1.	Uvo	d	. 4	
:	1.1	Rezime	. 4	
:	1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	. 4	
:	1.3	Reference	. 4	
:	1.4	Otvorena pitanja	. 4	
2.	Scer	nario pregleda istorije odigranih igara	. 4	
:	2.1	Kratak opis	. 4	
:	2.2	Tok događaja	. 4	
:	2.3	Posebni zahtevi	. 4	
:	2.4	Preduslovi	. 5	
	2.5	Posledice		

# 1. Uvod

### 1.1 Rezime

U ovom dokumentu je opisana funkcionalnost pregleda celokupne istorije odigranih igara jednog korisnika.

# 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima tima u cilju razvoja projekta, testiranja i pisanja uputstva za upotrebu.

### 1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

# 1.4 Otvorena pitanja

# 2. Scenario pregleda istorije odigranih igara

### 2.1 Kratak opis

Svi korisnici imaju mogućnost igranja igrica na platformi ali se čuvanje istorije odigranih igara u bazi radi samo za registrovane korisnike. Zbog toga funkcionalnost pregleda istorije odigranih igara imaju samo registrovani korisnici. Tim pregledom mogu videti celokupnu istoriju svojih odigranih igara sa osvojenim poenima i pređenim nivoima.

# 2.2 Tok događaja

# Pregled istorije

- 1. Sistem prikazuje sve igre za pregled istorije.
- 2. Korisnik bira igru za koju želi da pogleda istoriju.
- 3. Sistem ispisuje listu odigranih partija za izabranu igru.
- 4. Korisnik završava pregled istorije odigranih igara.

# Proširenja

4a. Korisnik menja izabranu igru za prikaz istorije

.1: povratak na korak 1.

### 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

# 2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan.

# 2.5 Posledice

Registrovanje korisnika se beleži u bazi podataka.