

SI3PSI – TIM NINTENDO

SPECIFIKACIJA BAZE PODATAKA ZA PROJEKAT GAMING PLATFORM

Verzija V 1.2
Datum: 24. maj 2022.

Istorija revizija

Revizija	Datum	Autor	Opis
Verzija V 1.0	12.04.2022.	Dimitije Vujčić Bogdan Jovanović	
Verzija V 1.1	25.04.2022.	Dimitije Vujčić Bogdan Jovanović	Ispravljena greška kod participation tabele. Strani kljuc iz tabele tournament umesto iz tabele game.
Verzija V1.2	24.05.2022	Dimitije Vujčić Bogdan Jovanović	Dodat datum rođenja u tabeli user. U tabeli participation izbačen kompozitni ključ. U tabeli tournament dodata kolona ended.

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1 Namena	4
1.2 Ciljne grupe	4
1.3 Organizacija dokumenta	4
1.4 Rečnik pojmova i skraćenica	4
1.5 Otvorena pitanja	4
2. Model podataka	5
2.1 IE notacija	5
2.2 Šema relacione baze podataka	5
3. Tabele	6
3.1 USER	6
3.2 LEVEL	6
3.3 PLAYED_GAME	6
3.4 PARTICIPATION	7
3.5 TOURNAMENT	7
3.6 GAME	7

1. Uvod

1.1 Namena

Baza podataka za projekat iz predmeta Principi softverskog inženjerstva predstavlja fleksibilan i pouzdan način čuvanja podataka i pristupa istim od strane veb servera radi generisanja veb strana.

U dokumentu je dat dijagram sa IE (*Information Engineering*) notacijom, šema relacije baze podataka, kao i opis svih tabela u bazi podataka.

Ovaj dokument služi kao osnova za razvoj detaljne projektne specifikacije posmatranog podsistema, implementaciju i testiranje. Svi podaci koje je potrebno čuvati su dobijeni u fazi analize korisničkih zahteva.

1.2 Ciljne grupe

Dokument je namenjen vođi (tim lideru) projekta i članovima razvojnog tima.

Tim lideru ovaj dokument služi za planiranje razvojnih aktivnosti i specifikaciju imena tabela i imena polja u bazi, kako bi nezavisne celine, implementirane od strane različitih delova razvojnog tima, na kraju rada bile uspešno integrisane.

Razvojnem timu dokument služi kao osnova za dizajn i implementaciju.

1.3 Organizacija dokumenta

Ostatak dokumenta organizovan je u sledeća poglavlja:

1. **Model podataka** - model podataka u bazi i šema baze;
2. **Tabele** - spisak tabela;

1.4 Rečnik pojmova i skraćenica

Skraćenice korišćene u dokumentu:

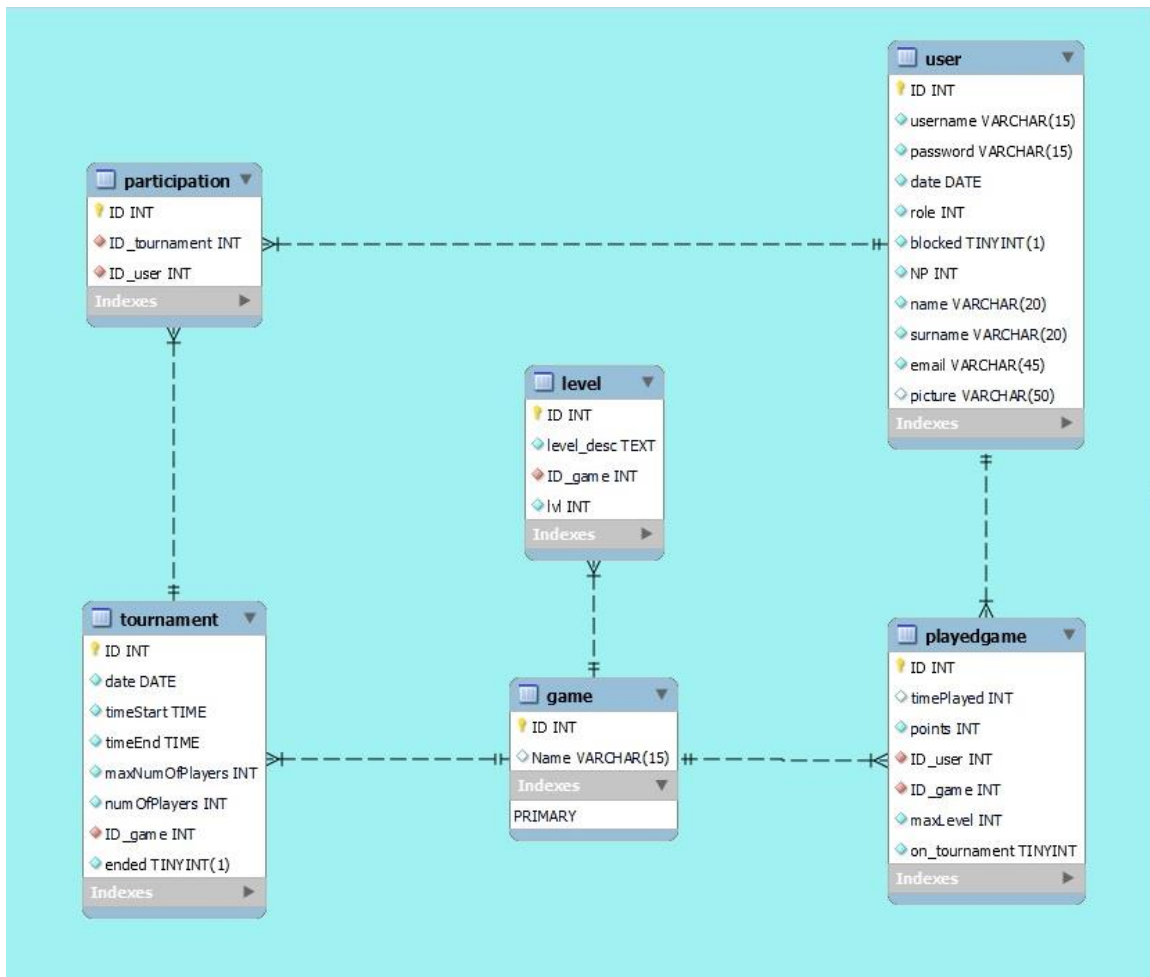
- IE – *Information Engineering*, notacija za modelovanje podataka;

1.5 Otvorena pitanja

Broj	Datum	Problem	Rešenje

2. Model podataka

2.1 Dijagram IE notacije



2.3 Šema relacije baze podataka

GAME (ID, name)

USER (ID, name, surname, username, password, role, email, blocked, NPoints, picture, date)

PLAYED_GAME(ID, timePlayed, points, maxLevel, ID_user, ID_game, on_tournament)

TOURNAMENT (ID, date, timeStart, timeEnd, maxNumOfPlayers, numOfPlayers, ID_game, ended)

PARTICIPATION (ID, ID_tournament, ID_user)

LEVEL(ID, description, ID_game, lvl)

3. Tabele

3.1 USER

Sadrži podatke o registrovanim korisnicima sajta. Vrste korisnika se razlikuju po role polju. Role sa vrednošću 0 označava običnog korisnika, 1 označava moderatora i 2 označava administratora.

Name	Datatype	Is PK	Is FK
ID	uniqueid	Yes	No
name	varchar(20)	No	No
surname	varchar(20)	No	No
username	varchar(15)	No	No
password	varchar(15)	No	No
role	integer	No	No
email	varchar(45) (UNIQUE)	No	No
blocked	boolean	No	No
NPoints	integer	No	No
date	date	No	No
picture	varchar(50)	No	No

3.2 LEVEL

Sadrži podatke o nivoima svake igrice.

Name	Datatype	Is PK	Is FK
ID	uniqueid	Yes	No
description	varchar(100)	No	No
ID_game	integer	No	Yes
lvl	integer	No	No

3.3 PLAYED_GAME

Sadrži podatke o odigranoj igri. Za svaku odigranu igru se čuva vreme igranja, osvojeni poeni, najviši dostignut nivo, informaciju o tome da li je igra odigrana na takmičenju, i id igrice i igrača koji je igru odigrao.

Name	Datatype	Is PK	Is FK
ID	uniqueid	Yes	No
timePlayed	integer	No	No
points	integer	No	No
maxLevel	integer	No	No
ID_user	integer	No	Yes
ID_game	integer	No	Yes

on_tournament	integer	No	No
---------------	---------	----	----

3.4 PARTICIPATION

Sadrži podatke o igrici za koju se organizuje takmičenje i korisniku koji se prijavio za takmičenje.

Name	Datatype	Is PK	Is FK
ID	integer	Yes	No
ID_tournament	integer	No	Yes
ID_user	integer	No	Yes

3.5 TOURNAMENT

Sadrži podatke o takmičenjima. Za svako takmičenje se čuva datum održavanja, vreme početka, vreme kraja, maksimalan broj igrača, broj prijavljenih igrača i informacija o tome da li je administrator zatvorio takmičenje.

Name	Datatype	Is PK	Is FK
ID	uniqueid	Yes	No
date	date	No	No
timeStart	time	No	No
timeEnd	time	No	No
maxNumOfPlayers	integer	No	No
numOfPlayers	integer	No	No
ID_game	integer	No	Yes
ended	boolean	No	No

3.7 GAME

Sadrži nazive svih igrica i njihove identifikatore.

Name	Datatype	Is PK	Is FK
ID	uniqueid	Yes	No
name	varchar(15)	No	No