

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog inženjerstva (13S113PSI)

**Projekat:
Gaming platform**

**Specifikacija scenarija upotrebe
funkcionalnosti takmičenja**

Tim: Nintendo

- Dimitrije Vujčić (2019/0341)**
- Bogdan Jovanović (2019/0335)**

Verzija: 1.0

Istorija izmena

Verzija	Datum	Opis	Autor
1.0	23.03.2022	Inicijalna verzija	Dimitrije Vujčić(2019/0341)

Sadržaj

Istorija izmena	2
1. Uvod.....	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3 Reference.....	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenari organizacije i učestvovanja na takmičenju.....	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
2.2.1 <i>Korisnik se prijavljuje za učešće na takmičenju</i>	<i>4</i>
2.2.2 <i>Korisnik organizuje novo takmičenje</i>	<i>4</i>
2.3 Posebni zahtevi.....	5
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice	5

1. Uvod

1.1 Rezime

U ovom dokumentu su opisane funkcionalnosti organizovanja takmičenja i učestvovanja u takmičenju.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima tima u cilju razvoja projekta, testiranja i pisanja uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario organizacije i učestvovanja na takmičenju

2.1 Kratak opis

Svaki posetilac sajta može pogledati stranicu posvećenu takmičenjima na kojoj su izlistana sva predstojeća takmičenja sa opcijom prijavljivanja za učešće i opcijom dodavanja turnira ali će ove opcije biti ograničene samo za određene vrste korisnika.

2.2 Tok događaja

U ovom odeljku se opisuju glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom. Takođe je moguće navesti i više alternativnih scenarija (na primer, kada dolazi do različitih vrsta grešaka). Jedan scenario mora imati jedinstveni tok, na svim mestima "grananja", tj. tačkama u scenariju gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedna alternativa, a ostale po potrebi opisati u dodatnim scenarijima.

2.2.1 Korisnik se prijavljuje za učešće na takmičenju

- 1.1 Korisnik nije registrovan, ispisuje se poruka: "Only for registered users.", prelazak na korak 2.2.1
- 1.2 Već je prijavljen maksimalan broj učesnika, poruka: "Tournament full!"
- 1.3 Ispisuje se poruka: "You have successfully joined the tournament!"

2.2.2 Korisnik organizuje novo takmičenje

- 1.1 Korisnik nije moderator ni administrator, ispisuje se poruka: "You do not have permission for this action!"
- 1.2 Korisnik ima dozvolu za organizovanje takmičenja
 1. Korisniku se prikazuje forma za organizaciju takmičenja
 2. Korisnik unosi podatke o takmičenju(igra, maksimalan broj učesnika, vreme početka i vreme trajanja takmičenja) i dodaje novo takmičenje

2.1 Korisnik nije uneo neophodne podatke, ispisuje se poruka: "Enter all data." i povratak na korak 1.2

2.2 Već je organizovano takmičenje u istoj igri u isto vreme, ispisuje se poruka: "Tournament already exists.", povratak na korak 1.2 organizovanja takmičenja

2.3 Korisniku se ispisuje poruka: "You have successfully added a tournament!". Vraćanje na stranicu sa izlistanim takmičenjima

1.3 Korisnik odustaje od organizovanja takmičenja i vraća se na stranicu sa izlistanim svim takmičenjima.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Nema.

2.5 Posledice

Dodavanje novog takmičenja i prijavljivanje za učešće na takmičenju se beleže u bazi podataka.