Projekat: Gaming platform

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pregleda liste sa poenima za pojedinačnu igru

Tim: Nintendo

- Dimitrije Vujčić (2019/0341)
- Bogdan Jovanović (2019/0335)

Istorija izmena

Verzija	Datum	Opis	Autor
1.0	21.03.2022.	Inicijalna verzija	Bogdan Jovanović(2019/0335)
1.1	12.04.2022.	Ispravljena verzija nakon FR faze	Bogdan Jovanović(2019/0335)

Sadržaj

Isto	Istorija izmena			
	•	d		
1	.1	Rezime	. 4	
1	.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	. 4	
1	.3	Reference	. 4	
1	.4	Otvorena pitanja	. 4	
2.	Scen	nario pregleda liste sa poenima za pojedinačnu igru	. 4	
2	.1	Kratak opis	. 4	
2	.2	Tok događaja	. 4	
2	.3	Posebni zahtevi	. 4	
2	.4	Preduslovi	. 5	
2	.5	Posledice	. 5	

1. Uvod

1.1 Rezime

Namena dokumenta je definisanje scenarija slučaja upotrebe pregleda liste sa poenima za pojedinačnu igru.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima tima u cilju razvoja projekta, testiranja i pisanja uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario pregleda liste sa poenima za pojedinačnu igru

2.1 Kratak opis

Svi korisnici mogu da vide prvih 10 korisnika sa najviše poena za svaku pojedinačnu igru. Do stranice za pregled listi se može doći biranjem opcije *top players* iz menija sa glavne stranice.

2.2 Tok događaja

Pregled liste za pojedinačnu igru

- 1. Korisnik bira opciju za pregled listi za pojedinačne igre sa glavne stranice
- 2. Sistem prikazuje korisniku spisak igara
- 3. Korisnik bira jednu od ponuđenih igara
- 4. Sistem prikazuje korisniku listu sa poenima za odabranu igru
- 5. Korisnik pregleda listu sa poenima

Proširenja

5a. Korisnik bira opciju za promenu igre za koju želi da vidi listu sa poenima, povratak na korak 2 5b. Korisnik bira opciju za vraćanje na glavnu stranicu

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Nema.

2.5 Posledice

Korisnik dobija uvid u to koji su igrači najbolje rangirani na listi za igru koju je odabrao.