

**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**Principi Softverskog inženjerstva (13S113PSI)**

**Projekat:  
Gaming platform**

**Specifikacija scenarija upotrebe  
funkcionalnosti pregleda tabela sa poenima**

**Tim: Nintendo**

- Dimitrije Vujčić (2019/0341)**
- Bogdan Jovanović (2019/0335)**

**Verzija: 1.0**

## Istorija izmena

Verzija	Datum	Opis	Autor
1.0	21.03.2022	Inicijalna verzija	Bogdan Jovanović(2019/0335)

# Sadržaj

Istorija izmena .....	2
<b>1. Uvod .....</b>	<b>4</b>
<b>1.1 Rezime .....</b>	<b>4</b>
<b>1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....</b>	<b>4</b>
<b>1.3 Reference .....</b>	<b>4</b>
<b>1.4 Otvorena pitanja .....</b>	<b>4</b>
<b>2. Scenario pregleda tabela sa poenima .....</b>	<b>4</b>
<b>2.1 Kratak opis .....</b>	<b>4</b>
<b>2.2 Tok dogadjaja .....</b>	<b>4</b>
2.2.1 Pregled globalne liste .....	4
2.2.2 Pregled liste za igru .....	4
<b>2.3 Posebni zahtevi .....</b>	<b>4</b>
<b>2.4 Preduslovi.....</b>	<b>5</b>
<b>2.5 Posledice .....</b>	<b>5</b>

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Namena dokumenta je definisanje scenarija slučaja upotrebe pregleda tabela sa poenima.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima tima u cilju razvoja projekta, testiranja i pisanja uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

# 2. Scenario pregleda tabela sa poenima

## 2.1 Kratak opis

Svi korisnici mogu da vide prvih 10 korisnika sa najviše NP<sup>1</sup>poena koji se osvajaju kao nagrada učestvovanjem na takmičenjima, kao i prvih 10 korisnika sa najviše poena za svaku pojedinačnu igru.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Pregled globalne liste

1. Korisnik otvara globalnu listu sa poenima, na kojoj se nalaze igrači sa najviše NP poena.
  - 1a. Pregled globalne liste
  - 1b. Povratak na glavnu stranicu

### 2.2.2 Pregled liste za igru

1. Korisnik otvara listu najboljih igrača za igru po želji.
  - 1a. Pregled liste
  - 1b. Promena igrice
  - 1c. Povratak na glavnu stranicu

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

---

<sup>1</sup> NP ( Nintendo Points ) – poeni koji se koriste za rangiranje na globalnoj listi svih korisnika

## 2.4 Preduslovi

Nema.

## 2.5 Posledice

Korisnik dobija uvid u to koji su igrači najbolje rangirani kako na listama za pojedinačne igre, tako i na globalnoj listi.