

**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**Principi Softverskog inženjerstva (13S113PSI)**

**Projekat:  
Gaming platform**

**Specifikacija scenarija upotrebe  
funkcionalnosti izmene naloga**

**Tim: Nintendo**

- Dimitrije Vujčić (2019/0341)**
- Bogdan Jovanović (2019/0335)**

**Verzija: 1.0**

## Istorija izmena

Verzija	Datum	Opis	Autor
1.0	23.03.2022	Inicijalna verzija	Dimitrije Vujčić(2019/0341)

# Sadržaj

Istorija izmena .....	2
<b>1. Uvod.....</b>	<b>4</b>
<b>1.1 Rezime .....</b>	<b>4</b>
<b>1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....</b>	<b>4</b>
<b>1.3 Reference.....</b>	<b>4</b>
<b>1.4 Otvorena pitanja .....</b>	<b>4</b>
<b>2. Scenarij izmene naloga .....</b>	<b>4</b>
<b>2.1 Kratak opis .....</b>	<b>4</b>
<b>2.2 Tok događaja .....</b>	<b>4</b>
2.2.1 <i>Izmena naloga.....</i>	4
<b>2.3 Posebni zahtevi.....</b>	<b>4</b>
<b>2.4 Preduslovi .....</b>	<b>5</b>
<b>2.5 Posledice.....</b>	<b>5</b>

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

U ovom dokumentu su opisane funkcionalnosti izmene naloga koje obuhvataju promenu korisničkog imena, promenu šifre i promenu slike korisnika.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima tima u cilju razvoja projekta, testiranja i pisanja uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

# 2. Scenario izmene naloga

## 2.1 Kratak opis

U bazi podataka se za svakog korisnika čuvaju podaci o broju NP poena, ulozi koju imaju, korisničkom imenu, šifri i slici korisnika. Od pomenutih podataka, korisnik ima mogućnost izmene korisničkog imena, šifre i slike.

## 2.2 Tok događaja

U ovom odeljku se opisuju glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom. Takođe je moguće navesti i više alternativnih scenarija (na primer, kada dolazi do različitih vrsta grešaka). Jedan scenario mora imati jedinstveni tok, na svim mestima "grananja", tj. tačkama u scenariju gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedna alternativa, a ostale po potrebi opisati u dodatnim scenarijima.

### 2.2.1 Izmena naloga

1. Prikazivanje forme sa trenutnim podacima koje mogu da se izmene
2. Korisnik unosi nove podatke
3. Potvrda izmene podataka
  - 3.1 Nije moguća promena korisničkog imena jer korisničko ime već postoji. Ispisuje se poruka: "Username already exists."
  - 3.2 Nije moguća promena šifre jer je prekratka. Ispisuje se poruka: "Password too short."
  - 3.3 Uspešna izmena podataka. Ispisuje se poruka: "Changes saved!".

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4 Preduslovi

Korisnik je ulogovan.

## 2.5 Posledice

Ažuriranje podataka korisnika u bazi.