Principi Softverskog inženjerstva (13S113PSI)

Projekat: Gaming platform

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti registracije

Tim: Nintendo

- Dimitrije Vujčić (2019/0341)

- Bogdan Jovanović (2019/0335)

Istorija izmena

Verzija	Datum	Opis	Autor
1.0	21.03.2022	Inicijalna verzija	Bogdan Jovanović(2019/0335)

Sadržaj

ija izmena	2
Uvod	4
Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1 Otvorena pitanja	4
Scenario registracije	
L Kratak opis	4
2 Tok dogadjaja	4
2.1 Korisnik unosi korisničko ime i šifru	4
B Posebni zahtevi	4
1 Preduslovi	4
5 Posledice	4
L 2 3 4 5 1 2 2 3 4 4	Rezime Namena dokumenta i ciljne grupe Reference Otvorena pitanja cenario registracije Kratak opis Tok dogadjaja 1 Korisnik unosi korisničko ime i šifru Posebni zahtevi Preduslovi

1. Uvod

1.1 Rezime

Namena dokumenta je definisanje scenarija slučaja upotrebe pri registraciji korisnika.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima tima u cilju razvoja projekta, testiranja i pisanja uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario registracije

2.1 Kratak opis

Posetilac sajta ima mogućnost registracije sa korisničkim imenom i šifrom.

2.2 Tok dogadjaja

2.2.1 Korisnik unosi korisničko ime i šifru

- 1a. Korisničko ime već postoji.
 - .1 Ispisuje se poruka: "Username already exists."
- 1b. Korisnik se uspešno registrovao.
 - .1 Ispisuje se poruka: "Registration successful."

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Nema.

2.5 Posledice

Podaci o korisniku se trajno čuvaju u bazi.