Principi Softverskog inženjerstva (13S113PSI)

## Projekat: Gaming platform

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti dodavanja nivoa

**Tim: Nintendo** 

- Dimitrije Vujčić (2019/0341)
- Bogdan Jovanović (2019/0335)

Verzija: 1.1

# Istorija izmena

| Verzija | Datum       | Opis                              | Autor                       |
|---------|-------------|-----------------------------------|-----------------------------|
| 1.0     | 23.03.2022. | Inicijalna verzija                | Dimitrije Vujčić(2019/0341) |
| 1.1     | 12.04.2022. | Ispravljena verzija nakon FR faze | Dimitrije Vujčić(2019/0341) |
|         |             |                                   |                             |
|         |             |                                   |                             |

## Sadržaj

| Isto | Istorija izmena2 |                                 |     |
|------|------------------|---------------------------------|-----|
| 1.   | Uvo              | d                               | . 4 |
| 1    | .1               | Rezime                          | . 4 |
| 1    | .2               | Namena dokumenta i ciljne grupe | . 4 |
| 1    | 3                | Reference                       | . 4 |
| 1    | .4               | Otvorena pitanja                | . 4 |
| 2.   |                  | nario dodavanja nivoa           |     |
| 2    | 2.1              | Kratak opis                     | . 4 |
| 2    | 2.2              | Tok događaja                    | . 4 |
| 2    | 2.3              | Posebni zahtevi                 | . 4 |
| 2    | 2.4              | Preduslovi                      | . 5 |
| 2    | 2.5              | Posledice                       |     |

## 1. Uvod

#### 1.1 Rezime

U ovom dokumentu je opisana funkcionalnost dodavanja nivoa.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima tima u cilju razvoja projekta, testiranja i pisanja uputstva za upotrebu.

#### 1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

| Redni broj | Opis | Rešenje |
|------------|------|---------|
|            |      |         |
|            |      |         |
|            |      |         |

## 2. Scenario dodavanja nivoa

## 2.1 Kratak opis

Korisnici sa ulogom moderatora ili administratora imaju mogućnost dodavanja nivoa određenim igricama. Za svaku igricu postoji uputstvo za način popunjavanja forme za dodavanje novog nivoa. Korisnik popunjava formu po ugledu na dati primer i čuvanjem izmena novi nivo postaje dostupan svim korisnicima. Do stranice za dodavanje nivoa se može doći sa stranice za igranje te igrice.

## 2.2 Tok događaja

## Dodavanje nivoa

- 1. Prikazivanje forme, uputstva i primera popunjavanja forme.
- 2. Korisnik unosi podatke za novi nivo po ugledu na dati primer.
- 3. Potvrda dodavanja nivoa

## Proširenja

- 3a. Nisu uneti neophodni podaci.
  - .1: Ispisuje se poruka koji podaci se moraju uneti.
- 3b. Uspešno dodavanje nivoa.
  - .1: Ispisuje se poruka: "New level successfully added!".

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4 Preduslovi

Korisnik je administrator ili moderator (ostali korisnici nemaju ovu opciju).

## 2.5 Posledice

Dodavanje novog nivoa u bazi.