

**Projekat:  
Gaming platform**

**Specifikacija scenarija upotrebe  
funkcionalnosti prijave za učešće na  
takmičenju**

**Tim: Nintendo**

- Dimitrije Vujčić (2019/0341)**
- Bogdan Jovanović (2019/0335)**

**Verzija: 1.1**

## Istorija izmena

Verzija	Datum	Opis	Autor
1.0	23.03.2022.	Inicijalna verzija	Dimitrije Vujčić(2019/0341)
1.1	11.04.2022.	Ispravljena verzija nakon FR faze	Dimitrije Vujčić(2019/0341)

# Sadržaj

Istorija izmena .....	2
<b>1. Uvod.....</b>	<b>4</b>
<b>1.1 Rezime .....</b>	<b>4</b>
<b>1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....</b>	<b>4</b>
<b>1.3 Reference.....</b>	<b>4</b>
<b>1.4 Otvorena pitanja .....</b>	<b>4</b>
<b>2. Scenarijo učestvovanja na takmičenju .....</b>	<b>4</b>
<b>2.1 Kratak opis .....</b>	<b>4</b>
<b>2.2 Tok događaja .....</b>	<b>4</b>
<b>2.3 Posebni zahtevi.....</b>	<b>4</b>
<b>2.4 Preduslovi .....</b>	<b>4</b>
<b>2.5 Posledice .....</b>	<b>5</b>

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

U ovom dokumentu je opisana funkcionalnost prijave učestvovanja na takmičenju.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima tima u cilju razvoja projekta, testiranja i pisanja uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

# 2. Scenario učestvovanja na takmičenju

## 2.1 Kratak opis

Svaki posetilac sajta može pogledati stranicu posvećenu takmičenjima na kojoj su izlistana sva predstojeća takmičenja sa opcijom prijave za učešće koju može da izvrši samo registrovani korisnik. Do stranice za prijavu za učešće na takmičenju se može doći biranjem opcije **account settings** iz menija sa glavne stranice za igranje igrice.

## 2.2 Tok događaja

### **Prijava za učešće na takmičenju**

1. Korisnik se prijavljuje za učešće na jednom od izlistanih predstojećih takmičenja

### **Proširenja**

- 1a. Već je prijavljen maksimalan broj učesnika.
  - .1: Sistem ispisuje poruku: "Tournament full!", povratak na korak 1.
- 1b. Uspešno prijavljivanje.
  - .1: Sistem ispisuje poruku: "You have successfully joined the tournament!".

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4 Preduslovi

Korisnik je ulogovan.

## 2.5 Posledice

Prijava za učešće na takmičenju se beleži u bazi podataka.