

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog inženjerstva (13S113PSI)

**Projekat:
Gaming platform**

**Specifikacija scenarija upotrebe
funkcionalnosti izmene naloga**

Tim: Nintendo

- Dimitrije Vujčić (2019/0341)**
- Bogdan Jovanović (2019/0335)**

Verzija: 1.0

Istorija izmena

Verzija	Datum	Opis	Autor
1.0	23.03.2022	Inicijalna verzija	Dimitrije Vujčić(2019/0341)

Sadržaj

Istorija izmena	2
1. Uvod.....	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3 Reference.....	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario izmene naloga	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok dogadjaja	4
2.2.1 Izmjena naloga.....	4
2.3 Posebni zahtevi.....	4
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice.....	5

1. Uvod

1.1 Rezime

U ovom dokumentu su opisane funkcionalnosti izmene naloga koje obuhvataju promenu korisničkog imena, promenu šifre i promenu slike korisnika.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima tima u cilju razvoja projekta, testiranja i pisanja uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario izmene naloga

2.1 Kratak opis

U bazi podataka se za svakog korisnika čuvaju podaci o broju NP poena, ulozi koju imaju, korisničkom imenu, šifri i slici korisnika. Od pomenutih podataka, korisnik ima mogućnost izmene korisničkog imena, šifre i slike.

2.2 Tok događaja

2.2.1 *Izmena naloga*

1. Prikazivanje forme sa trenutnim podacima koje mogu da se izmene
2. Korisnik unosi nove podatke
3. Potvrda izmene podataka
 - 3a. Nije moguća promena korisničkog imena jer korisničko ime već postoji.
.1: Ispisuje se poruka: "Username already exists."
 - 3b. Nije moguća promena šifre jer je prekratka.
.1: Ispisuje se poruka: "Password too short."
 - 3c. Uspešna izmena podataka.
.1: Ispisuje se poruka: "Changes saved!"

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik je ulogovan.

2.5 Posledice

Ažuriranje podataka korisnika u bazi.