

Aula 05

Usando Swing e JavaFX



```
public class PrimeiroPrograma {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.print("Olá, Mundo!");  
    }  
}
```



import arCondicionado;



import farol;



import rodasMagnesio;



import travaEletrica;



import vidroEletrico;



Java





import ~~java~~ Java.lang ;



















Biblioteca Swing



AWT

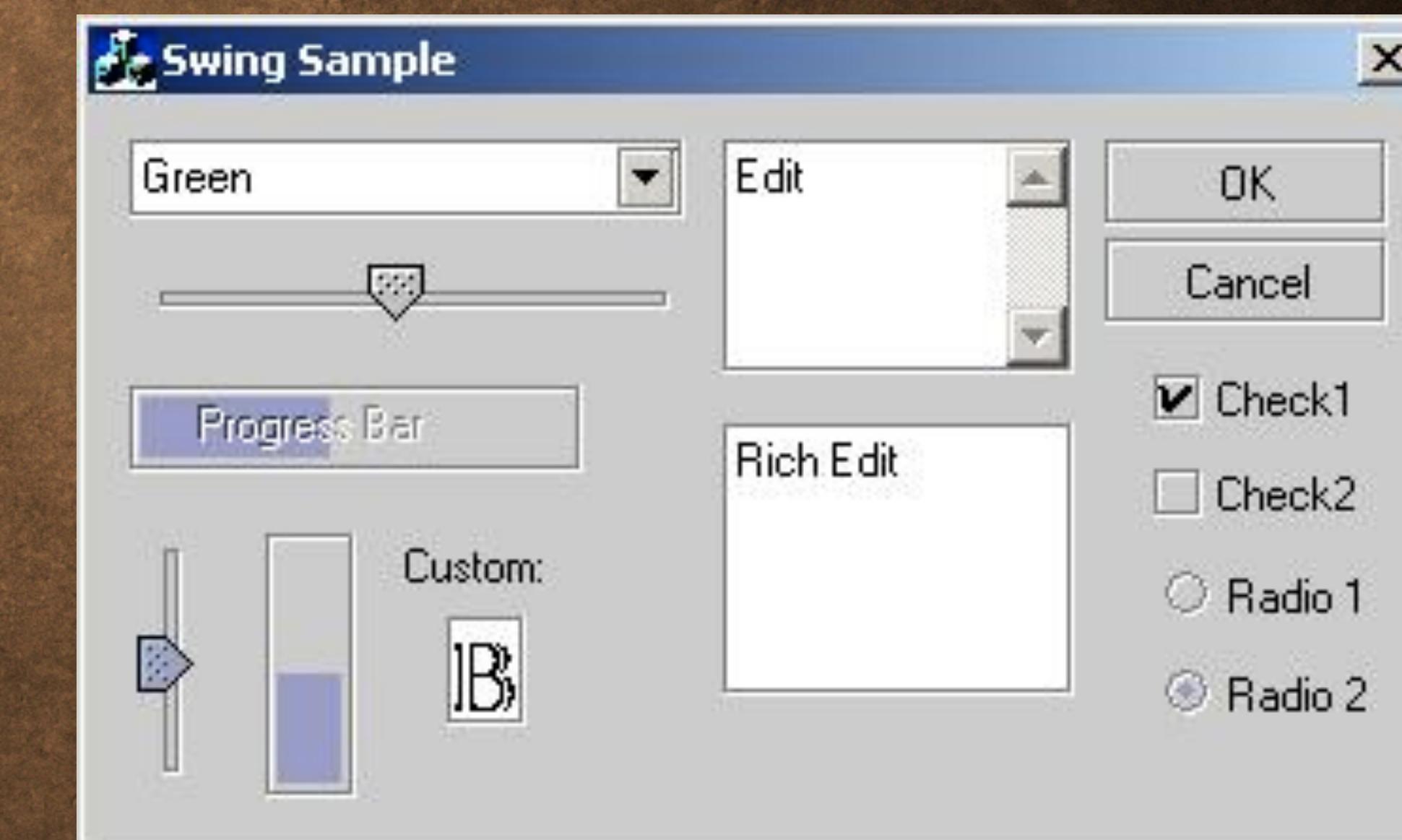
import java.awt;

Abstract
Window
Toolkit



Swing

import javax.swing;



Encapsulamento

Herança

```
public class TelaSwing extends javax.swing.JFrame {  
    private javax.swing.JButton btnClick;  
    private javax.swing.JLabel lblMensagem;  
    private void btnClickActionPerformed(...) {  
        lblMensagem.setText("Olá, Mundo!");  
    }  
}
```



Plataforma JavaFX





```
import javafx.fxml.FXML;  
  
public class FXMLDocumentController  
    implements Initializable {  
  
    @FXML  
    private Button btnClick;  
    private Label lblMensagem;  
  
    @FXML  
    private void clicouBotao(...) {  
        lblMensagem.setText("Olá, Mundo!");  
    }  
}
```

← Interface



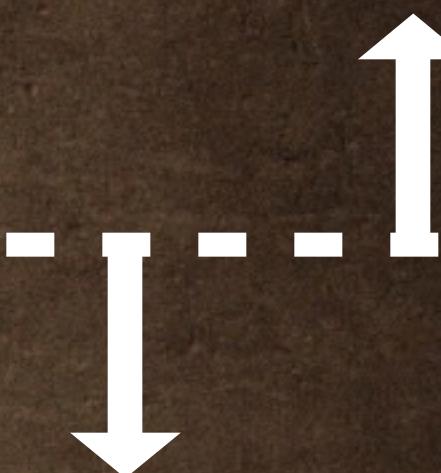
```
public class TelaSwing extends javax.swing.JFrame {  
    private javax.swing.JButton btnClick;  
    private javax.swing.JLabel lblMensagem;  
    private void btnClickActionPerformed(...) {  
        lblMensagem.setText("Olá, Mundo!");  
    }  
}
```

```
-----  
import javafx.fxml.FXML;  
public class FXMLDocumentController  
    implements Initializable {
```

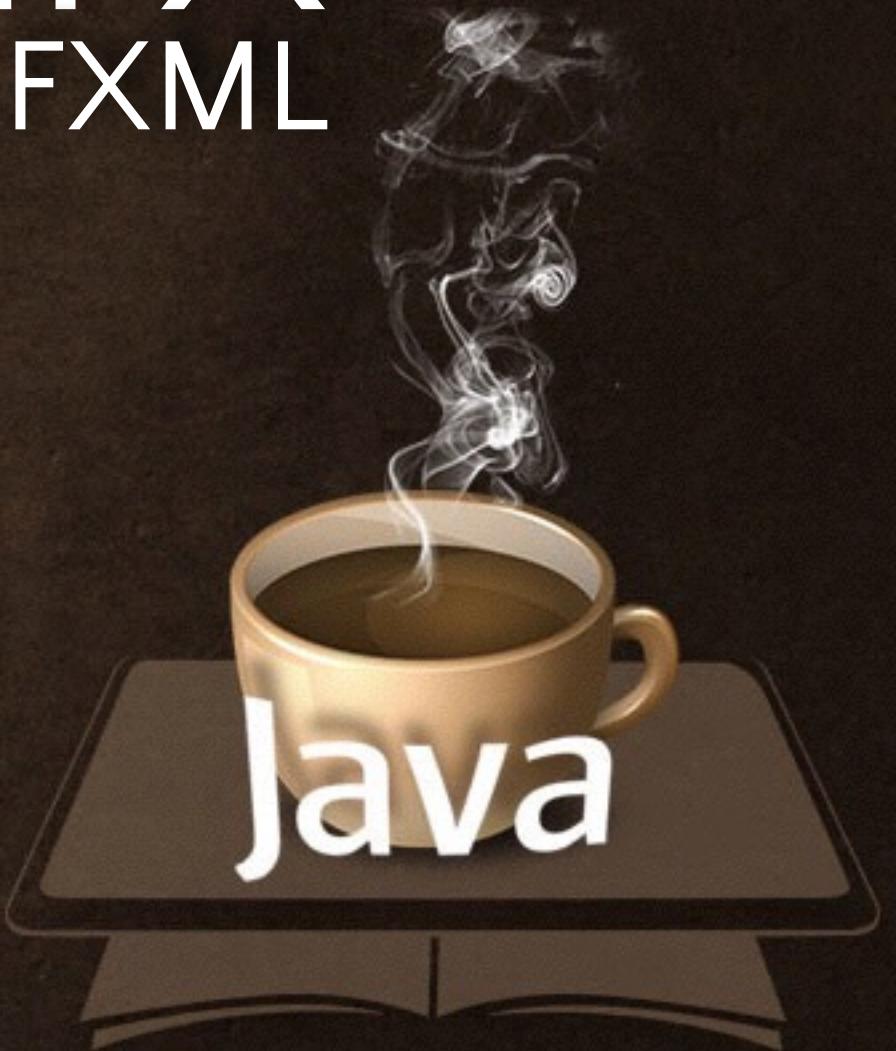
```
@FXML  
private Button btnClick;  
private Label lblMensagem;
```

```
@FXML  
private void clicouBotao(...) {  
    lblMensagem.setText("Olá, Mundo!");  
}  
}
```

Swing



JavaFX
FXML



Curso de Algoritmos



www.cursoemvideo.com
youtube.com/cursoemvideo



Exercícios - Aula 05

Estágio de Adaptação à
Graduação de Sargentos
da Aeronáutica

Corpo Auxiliar de
Praças da Marinha

EAGS SIN

CAP PD



Marinha (CAP-PD)

Segundo a linguagem de programação Java, assinale a opção INCORRETA.

- (A) O java diferencia letras maiúsculas de minúsculas.
- (B) A palavra-chave **new** introduz uma declaração de classe e é imediatamente seguida pelo nome da classe.
- (C) O método **main** é o ponto de partida de cada aplicativo java e deve iniciar com **public static void main (String args[])**.
- (D) O corpo de cada declaração de classe é delimitado por chaves.
- (E) Cada instrução termina com um ponto e vírgula.

Marinha (CAP-PD)

Uma pilha é uma versão limitada de uma lista encadeada. Novos nós só podem ser adicionados e retirados de uma pilha pelo topo. Em JAVA, a classe **Stack** possui métodos de manipulação em pilhas. Em qual pacote a classe **Stack** está definida?

- (A) `java.util`
- (B) `java.lang`
- (C) `java.net`
- (D) `java.io`
- (E) `java.swt`

Marinha (CAP-PD)

Na linguagem de programação JAVA, que palavra-chave cria um objeto de uma classe específica?

- (A) MAIN
- (B) PUBLIC
- (C) CLASS
- (D) PRIVATE
- (E) NEW



fale@sistemaeducandus.com.br

