

שאלה 1

1. Reference הוא משתנה שמכיל מיקום של משתנה אחר ובעזרתו אפשר להשתמש ולעשות שינויים במשתנה. כדי ליצור רפרנס נוסף & בהכרזת המשתנה לאחר כתיבת סוגו (לדוגמה: משתנה אחר = int& x).
2. - כשמעבירים reference לפונקציה במקום ליצור משתנה חדש משתמשים באותו המשתמש וכך חוסכים זיכרון.
- אפשר לשנות ערכים של משתנים ישירות מתוך הפונקציה (כמו משתנה גלובלי).
3. Reference, בניגוד לפוינטר, מתייחס תמיד למשתנה קיים וניתן לגשת אליו בלי תווים מיוחדים (כמו * ו->).
4. א – הקריאה תקינה – הפונקציה מקבלת ערך refrence
ב- הקריאה לא תקינה – בשימוש ב refrence אין צורך בתווים מיוחדים כמו אמפרסנד
ג – הקריאה לא תקינה – 6 הוא ערך ולא משתנה קיים או כתובת בזיכרון
5. א – הפונקציה מחזירה refrence של משתנה שנוצר בתוך הפונקציה ולא קיים מחוצה לה.
ב – בפונקציה יש הקצאה דינאמית של זיכרון בלי שחרור שלה