# User-stories

## Registrieren

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rolle** | **Userstory** | **Grund** |
| Als Benutzer möchte ich | mich registrieren |  |

**Akzeptanzkriterium**:

* Pflichtfelder: Benutzername und Passwort.
* Optionales Feld: Bild
* Passwort: mindestens 6 Zeichen lang und muss mindestens eine Zahl enthalten
* Passwort muss wiederholt eingegeben werden und gleich sein
* Benutzername muss eindeutig sein, darf es nicht im System geben. (für Anmeldung)
* Wenn er ein Bild angibt muss es sich auch um ein Bild handeln.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Testfälle** | **Vorbedingung** | **Aktion** | **Ergebnis** |
| 1 | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* gibt es nicht. | Er gibt alle Pflichtfelder der Akzeptanzkriterien richtig ein unter dem Benutzernamen *Tester01* und fügt auch ein Bild hinzu. | Der Account wird erstellt |
| 2 | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* gibt es nicht. | Es wird mindestens eines der Pflichtfelder nicht der Akzeptanzkriterien entsprechend ausgefüllt unter dem Benutzernamen *Tester01*. | Es wird auf das fehlende(n) bzw. nicht richtige(n) Pflichtfelder(en) hingewiesen |
| 3 | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* gibt es bereits. | Er gibt alle Pflichtfelder, die den Akzeptanzkriterien entsprechen richtig ein unter dem Benutzernamen *Tester01* | Es wird darauf hingewiesen, dass es diesen Benutzernamen schon gibt |
| 4 | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* gibt es bereits. | Es wird mindestens eines der Pflichtfelder nicht der Akzeptanzkriterien entsprechend ausgefüllt unter dem Benutzernamen *Tester01* | Es wird darauf hingewiesen, dass es diese Email schon gibt und dass Pflichtfelder fehlen |
| 5 | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* gibt es nicht. | Er gibt alle Pflichtfelder der Akzeptanzkriterien richtig ein unter dem Benutzernamen *Tester01* und fügt kein Bild hinzu. | Der Account wird erstellt |
| 6 | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* gibt es nicht. | Er gibt alle Pflichtfelder der Akzeptanzkriterien richtig ein unter dem Benutzernamen *Tester01*. Es wird bei dem Feld Foto ein falsches Format angegeben. | Es wird darauf hingewiesen, dass das Bild ein falsches Format hat. |

## Anmelden

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rolle** | **User Story** | **Grund** |
| Als Benutzer | möchte ich mich mit meinem vorhandenen Account anmelden | Benutzung der Plattform |

**Akzeptanzkriterien:**

* Benutzernamen und Passwort Feld müssen ausgefüllt sein. (Pflichtfelder)
* Eingegebene Benutzername muss vorhanden sein.
* Passwort muss zum Benutzernamen passen.
* Benutzer darf nicht mehrmals angemeldet sein (an verschiedenen Geräten).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Testcase** | **Vorbedingung** | **Aktion** | **Ergebnis** |
| 1 | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* hat bereits ein Konto | Er gibt den richtigen Benutzername und das passende Passwort dazu ein. | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* ist eingeloggt |
| 2 | Benutzer mit Benutzernamen *Tester01* hat noch kein Konto | Er gibt den noch nicht registrierten Benutzernamen und ein Passwort ein. | Er wird darauf hingewiesen, dass es diesen Benutzer noch nicht gibt |
| 3 | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* hat bereits ein Konto | Er gibt einen richtigen Benutzernamen, aber das Falsche Passwort ein. | Er wird darauf hingewiesen, dass das falsche Passwort eingegeben wurde |
| 4 | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* hat bereits ein Konto | Es wird mindestens eines der Pflichtfelder nicht der Akzeptanzkriterien entsprechend ausgefüllt unter dem Benutzernamen *Tester01* | Feld wird rot umrandet und darauf hingewiesen, dass es ausgefüllt werden muss |
| 5 | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* hat bereits ein Konto und ist bereits angemeldet | Er möchte sich an einem anderen Gerät nochmals anmelden. | Er wird darauf hingewiesen, dass er bereits auf einem anderen Gerät angemeldet ist. |

## Angemeldet bleiben

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rolle** | **User Story** | **Grund** |
| Als Benutzer | möchte ich meine vorhandenen Anmeldedaten speichern | Nicht immer neu anmelden. |

**Akzeptanzkriterien:**

* Benutzernamen und Passwort Feld müssen ausgefüllt sein.
* Eingegebene Benutzername muss vorhanden sein.
* Passwort muss zum Benutzernamen passen.
* Die Checkbox angemeldet bleiben muss angeklickt werden.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Testcase** | **Vorbedingung** | **Aktion** | **Ergebnis** |
| 1 | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* hat bereits ein Konto | Er gibt den richtigen Benutzername und das passende Passwort dazu ein und drückt auf die Checkbox „Angemeldet bleiben“. | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* ist eingeloggt und bleibt angemeldet |
| 2 | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* hat bereits ein Konto | Er gibt den richtigen Benutzername und das passende Passwort dazu ein und drückt nicht auf die Checkbox „Angemeldet bleiben“. | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* ist eingeloggt und bleibt nicht angemeldet |
| 3 | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* hat bereits ein Konto | Er gibt einen richtigen Benutzernamen, aber das Falsche Passwort ein und drückt auf die Checkbox „Angemeldet bleiben“. | Er wird darauf hingewiesen, dass das falsche Passwort eingegeben wurde und seine Anmeldedaten werden nicht gespeichert. |

## Profil bearbeiten

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rolle** | **Userstory** | **Grund** |
| Als Benutzer möchte ich | mein Profil bearbeiten | Neue Daten (z.B: neues Passwort oder Benutzername) |

**Akzeptanzkriterium**:

* Man muss angemeldet sein um sein Profil zu bearbeiten.
* Stammdaten dürfen nicht leer gelassen werden
* Es können einzelne Stammdaten auch upgedated werden
* Passwort: mindestens 6 Zeichen lang und muss mindestens eine Zahl enthalten
* Passwort muss wiederholt eingegeben werden und gleich sein.
* Username kann gleichbleiben, wenn jedoch ein neuer eingegeben wird muss darf dieser noch nicht vorhanden sein.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Testfälle** | **Vorbedingung** | **Aktion** | **Ergebnis** |
| 1 | Benutzer mit dem Username User 1 ist angemeldet. | User bearbeitet seine Daten mit gültigen Werten. | Es werden die Daten aktualisiert und es wird ihm angezeigt, dass alles Erfolgreich verlaufen ist. Falls der Username geändert wurde wird dieser sein alter wieder freigegeben |
| 2 | Benutzer mit dem Username User 1 ist angemeldet. | User ändert seinen Username auf einen bereits existierenden Username | Das Username Feld wird rot umrandet und der Benutzer wird darauf hingewiesen, das der Username bereits vergeben ist. |

## Profil löschen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rolle** | **Userstory** | **Grund** |
| Als Benutzer möchte ich | mein Profil löschen | Konto wird nicht mehr benötigt. |

**Akzeptanzkriterium**:

* Man muss angemeldet sein um sein Profil zu löschen.
* Drückt auf
* Derzeitiges Passwort muss richtig eingeben werden
* Der „Delete“ Button muss gedrückt werden

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Testfälle** | **Vorbedingung** | **Aktion** | **Ergebnis** |
| 1 | Der eingeloggte Benutzer drückt auf „Delete Profile“ in der Toolbar und ein Dialog öffnet sich. | Der Benutzer gibt das Passwort falsch ein und drückt auf „Delete“. | Der Benutzer wird darauf hingewiesen, dass das Passwort falsch ist. |
| 2 | Der eingeloggte Benutzer drückt auf „Delete Profile“ in der Toolbar und ein Dialog öffnet sich | Der Benutzer gibt das Passworter richtig ein und drückt auf „Delete“. | Das Konto und alle damit verknüpften Daten werden gelöscht. |
| 3 | Der eingeloggte Benutzer drückt auf „Delete Profile“ in der Toolbar und ein Dialog öffnet sich | Er drückt auf „Cancel“. | Das Konto bleibt erhalten und er gelangt zurück auf die Seite auf der er war. |

## Freund adden

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rolle** | **Userstory** | **Grund** |
| Als Benutzer möchte ich | Einen anderen Benutzer als Freund adden | Ich möchte mit ihm chatten |

**Akzeptanzkriterium**:

* Man muss angemeldet sein um einen anderen Benutzer zu adden.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Testfälle** | **Vorbedingung** | **Aktion** | **Ergebnis** |
| 1 | Benutzer mit dem Username User1 ist angemeldet. | Der Benutzer gibt den Namen des Benutzers User2 ein, den er adden möchte und der auch bereits registriert ist. | Es wird ihm der Benutzer User2 angezeigt. |
|  |  | Drückt bei User2 auf Freund hinzufügen | User2 wird darüber informiert das User1 ihn adden möchte und bekommt die Möglichkeit ihn anzunehmen oder abzulehnen. |
|  |  | Fall1: User 2 nimmt User 1 an | User1 wird darüber informiert das er und User2 nun befreundet sind |
|  |  | Fall2: User 2 nimmt User 1 nicht an | User1 wird darüber informiert das User2 die Freundschaftsanfrage abgelehnt hat. |
| 2 | Benutzer mit dem Username User1 ist angemeldet. | Der Benutzer gibt den Namen des Benutzers User3 ein, den er adden möchte, der aber nicht registriert ist. | Es wird ihm angezeigt, dass es keinen Benutzer unter dem Namen User3 gibt. |

## Mit einer Person Chatten (Einzelchat)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rolle** | **Userstory** | **Grund** |
| Als Benutzer möchte ich | Mit einem Freund chatten | Nachrichtenaustausch |

**Akzeptanzkriterium**:

* Benutzer muss angemeldet sein
* Benutzer muss mit der Zielperson befreundet sein
* Keine doppelten Chats
* Benutzer muss sich im Chat-Fenster der jeweiligen Person befinden
* Senden der Nachricht ist nur möglich, wenn das Textfeld für die Nachricht nicht leer ist

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Testfälle** | **Vorbedingung** | **Aktion** | **Ergebnis** |
| 1 | Benutzer hat bereits einen laufenden Chat mit seiner Zielperson | Der Benutzer versucht, einen neuen Chat mit der Zielperson zu eröffnen | Der Benutzer gelangt in den bereits existierenden Chat mit der Person |
| 2 | Benutzer ist nicht angemeldet | Der Benutzer versucht, einen neuen Chat mit der Zielperson zu eröffnen | Er kommt nie in das jeweilige Fenster, da er angemeldet sein muss um diese Aktion durchzuführen. |
| 3 | Benutzer ist nicht mit seiner Zielperson befreundet | Der Benutzer versucht, einen neuen Chat mit der Zielperson zu eröffnen | Er findet die Zielperson nicht in seiner Kontaktliste, da sie nicht mit ihm befreundet ist. |
| 4 | Benutzer ist angemeldet und die Zielperson ist mit ihm befreundet, er befindet sich im Chat-Fenster seiner Zielperson | Der Benutzer gibt eine Nachricht ein und drückt auf den Senden-Button | Die Nachricht wird der Zielperson übermittelt. |
| 5 | Benutzer ist angemeldet und die Zielperson ist mit ihm befreundet, er befindet sich im Chat-Fenster seiner Zielperson | Der Benutzer gibt keine Nachricht ein und drückt auf den Senden-Button | Es passiert nichts, da das Textfeld für die Nachricht leer ist. |

## Mit mehreren Personen Chatten (Gruppenchat)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rolle** | **Userstory** | **Grund** |
| Als Benutzer möchte ich | Mit mehreren Freunden chatten | Nachrichtenaustausch |

**Akzeptanzkriterium**:

* Der Benutzer muss mit allen Personen, die er zum Gruppenchat hinzufügen will, befreundet sein
* Gruppenchats werden gespeichert
* Kein Benutzer darf doppelt im gleichen Gruppenchat vorkommen
* Der Gruppenadmin kann Benutzer zum Gruppenchat hinzufügen
* Der Gruppenadmin kann Benutzer vom Gruppenchat entfernen
* Der Gründer der Gruppe ist gleichzeitig Gruppenadmin

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Testfälle** | **Vorbedingung** | **Aktion** | **Ergebnis** |
| 1 | Benutzer hat bereits einen laufenden Chat mit seiner Zielperson | Der Benutzer versucht, einen neuen Chat mit der Zielperson zu eröffnen | Der Benutzer gelangt in den bereits existierenden Chat mit der Person |
| 2 | Benutzer ist nicht angemeldet | Der Benutzer versucht, einen neuen Chat mit der Zielperson zu eröffnen | Er kommt nie in das jeweilige Fenster, da er angemeldet sein muss um diese Aktion durchzuführen. |
| 3 | Benutzer ist nicht mit seiner Zielperson befreundet | Der Benutzer versucht, einen neuen Chat mit der Zielperson zu eröffnen | Er findet die Zielperson nicht in seiner Kontaktliste, da sie nicht mit ihm befreundet ist. |
| 4 | Benutzer ist angemeldet und die Zielperson ist mit ihm befreundet, er befindet sich im Chat-Fenster seiner Zielperson | Der Benutzer gibt eine Nachricht ein und drückt auf den Senden-Button | Die Nachricht wird der Zielperson übermittelt. |
| 5 | Benutzer ist angemeldet und die Zielperson ist mit ihm befreundet, er befindet sich im Chat-Fenster seiner Zielperson | Der Benutzer gibt keine Nachricht ein und drückt auf den Senden-Button | Es passiert nichts, da das Textfeld für die Nachricht leer ist. |

## Freunde anzeigen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rolle** | **User Story** | **Grund** |
| Als Benutzer | möchte ich alle befreundeten Benutzer sehen. | Chat starten . |

**Akzeptanzkriterien:**

* Benutzer muss angemeldet sein.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Testfälle** | **Vorbedingung** | **Aktion** | **Ergebnis** |
| 1 | Benutzer mit dem Username User1 ist angemeldet. | Der Benutzer User1 öffnet den Bereich Contacts | Es werden ihm alle befreundeten Benutzer angezeigt, falls keine vorhanden ist die Seite leer und zeigt an das man mit noch niemanden befreundet ist. |
| 2 | Benutzer mit dem Username User1 ist angemeldet. | Der Benutzer User1 klickt auf den befreundeten Benutzer User2. | Es wird ihm das Profil von User2 angezeigt |

## Nachricht Anzeigen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rolle** | **User Story** | **Grund** |
| Als Benutzer | möchte ich im Standby-Modus Nachrichten sehen. | Nachrichten zu sehen ohne die App zu öffnen. |

**Akzeptanzkriterien:**

* Benutzer muss angemeldet sein.
* App ist im Standby-Modus.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Testcase** | **Vorbedingung** | **Aktion** | **Ergebnis** |
| 1 | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* hat bereits ein Konto und ist angemeldet. Benutzer hat die Anmeldedaten gespeichert. | Benutzer hat sich angemeldet und die App ist im Standby-Modus. | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* sieht Nachrichten im Standby-Modus |
| 2 | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* hat bereits ein Konto und ist nicht angemeldet. | Benutzer hat sich abgemeldet. App ist nicht im Standby-Modus. | Benutzer mit dem Benutzernamen *Tester01* sieht keine Nachrichten im Standby-Modus. |