- 1) Baixe e execute a aplicação RMI disponível em http://www.cdk5.net/wp/extra-material/supplementary-material-for-chapter-5
- 2) Faça um serviço remoto simples que utilize RMI.

Passos para implementação

1º Passo: Criação de uma interface remota que proporcionará a comunicação entre cliente e servidor (serviço);

```
import java.rmi.*;
public interface InterfaceRemota extends Remote {
    metodoRemoto1 throws RemoteException;
    ...
    metodoRemotoN throws RemoteException;
}
```

2º Passo: Criação de uma classe Servente que o lado servidor implementará de acordo com a interface remota. As classes Serventes dão "corpo" ao serviço fornecido pelo servidor;

```
import java.rmi.*;
public class Servente extends UnicastRemoteObject implements
InterfaceRemota {
    public metodoRemoto1()throws RemoteException{
      //implementacao
    }
    //...
    public metodoRemotoN()throws RemoteException{
      //implementacao
    }
}
```

3º Passo: Criação da classe Servidor (possui um método main()) e publicação do serviço;

```
import java.rmi.*;
import java.rmi.server.UnicastRemoteObject;
public class Servidor{
    public static void main(String args[]) {
        System.setSecurityManager(new SecurityManager());
        try {
            InterfaceRemota refServente = new Servente();
            InterfaceRemota stub = (InterfaceRemota)
        UnicastRemoteObject.exportObject(refServente, 0);
            Naming.rebind("Apelido_do_Servico", refServente);
            System.out.println("Servidor em execucao");
        } catch(Exception e) {
            System.out.println("ShapeList server main " + e.getMessage());
        }
    }
}
```

4º Passo: Criação da classe Cliente que obterá a referência remota para o objeto que implementa o serviço;

```
public class ShapeListClient{
    public static void main(String args[]) {
        if(System.getSecurityManager() == null) {
            System.setSecurityManager(new SecurityManager());
        } else System.out.println("Já há um gerenciador de Seg");
        InterfaceRemota refRemota = null;
        try {
            refRemota = (InterfaceRemota) Naming.lookup("end/apelido");
            System.out.println("Found server");
            refRemota.metodoRemoto1();
            //...
            refRemota.metodoRemotoN();
}
```

5º Passo: Definição da política de segurança. Java é muito restrito no que diz respeito a comunicação, por questões de segurança, e para conectar uma classe a outra remota é necessário o uso de um arquivo policy, que diga ao JVM quais os serviços disponíveis e permitidos àquela classe, como apenas conexão ou fazer download de algum arquivo/classe.

Ex: sem nenhuma restrição

```
grant{
permission java.security.AllPermission;
};
```

6º Passo: Execute o servidor de Nomes (rmiregistry), o Servidor e o Cliente.

Considerando que foi criado o pacote: caseRemoto

Compilar os fontes com Javac:

Execute dentro do diretorio que possui os fontes (/src/caseRemoto): javac -d ../../bin/ *.java

Coloque a politica no diretorio dos .class (/bin)

Rode o servico de nomes

Execute dentro do diretório que possui os .class (/bin): rmiregistry

Rode o servidor

Execute dentro do diretorio que possui os .class (/bin):

java -Djava.server.rmi.codebaseile:///caseRemoto/ -Djava.security.policy=policy caseRemoto.Servidor

Rode o cliente

Execute dentro do diretorio que possui os .class (/bin): java -Djava.security.policy=policy caseRemoto.Cliente teste

Data da entrega/apresentação: 22/05/2019 (Sippa)