

**DE ONDE VEIO  
TANTA CAIXA?**





# Crash Bandicoot N. Sane Trilogy

Início dia 10 de abril – Fim TBA

Jogado por: redofatiav

Duração aproximada até ao momento: 01h13



2025

## Índice

Crash Bandicoot (1).....	1
10 de abril de 2025 .....	1
Notas finais:.....	2





60



23/49



1



23/49



## Crash Bandicoot (1)

Nota pessoal até ao momento: 8/10

10 de abril de 2025

Duração aproximada: 1h13

Jogado até ao nível Native Fortress

### Impressões:

- Jogo divertido e desafiante logo de início.
- Mecânicas simples, mas com execução exigente.
- Tudo parece fazer parte do mesmo mundo coeso da selva.
- HUD fácil de entender e objetivo claro.

### Dificuldades sentidas:

- Morrer frequentemente em buracos.
- Demorei a dominar o timing para acertar nas caixas.
- Demorei muito tempo no boss gordo até perceber que atacar diretamente era mais eficaz.
- Ainda não sei como chegar a certas caixas escondidas.

### Reflexão pessoal:

Apesar das dificuldades iniciais, o jogo tem-me cativado com o seu ritmo e desafio. Estou a gostar bastante da forma como me obriga a melhorar naturalmente. Sinto que cada erro me ensina algo.

### Foto(s) para memória visual:



### Notas finais:

- As imagens da pessoa e do gato foram geradas por AI (ChatGPT a simples e a capa, as restantes Sora);
- Todos os screenshots foram tirados de gameplays guardadas pela Steam.