# TANK TERROR



# **Resident Evil**

Inicio dia 25 de abril – Fim TBA Jogado por redofatiav Duração aproximada até ao momento: 22m



## Índice

Resident Evil	1
25 de abril de 2025	1
Notas finais:	2



### **Resident Evil**

Nota pessoal até ao momento: 3/10

### 25 de abril de 2025

Duração aproximada: 22 minutos

### Impressões:

- Experiência inicial muito difícil e estranha.
- Controlos da personagem são muito complicados para quem está habituado a movimentos modernos.
- Não saber exatamente o que fazer causou frustração inicial.
- A ausência de legendas dificultou ainda mais a compreensão em ambientes barulhentos.
- Apesar das dificuldades, gostei da atmosfera da mansão e das animações engraçadas.

### **Dificuldades sentidas:**

- Controlar a personagem com tank controls.
- Orientação geral no jogo sem tutoriais ou objetivos claros.
- Dificuldade em ouvir diálogos sem legendas.

### Reflexão pessoal:

Mesmo tendo jogado pouco tempo, senti que o Resident Evil original exige uma mentalidade muito diferente dos jogos atuais. A atmosfera conseguiu prender a minha atenção, mas as mecânicas iniciais acabaram por tornar a experiência frustrante. Acho que jogar o Remaster HD com controlos modernos e legendas pode tornar a experiência muito mais agradável.

### Foto(s) para memória visual:



(como o jogo é da GOG.com o screenshot é do mesmo:

https://www.gog.com/en/game/resident\_evil (tirado a 26/04/2025) ver se futuramente gravo a gameplay do jogo através de um OBS para ter os meus proprios screenshots com a Jill que é a personagem que escolhi)

### **Notas finais:**

- As imagens da pessoa e do gato foram geradas por AI (ChatGPT a simples e a capa, as restantes Sora);
- O screenshoot da gameplay foi tirada diretamente da página do jogo do site da GOG.com