

ENCONTREI A MINHA CAMMY?



Guilty Gear

Início dia 27 de maio – Fim TBA

Jogado por: redofatiav

Duração aproximada até ao momento: 02h



Maio 2025

Índice

Guilty Gear Strive	5
27 de maio de 2025	5
28 de maio de 2025	7
Notas finais:	7



Guilty Gear Strive

27 de maio de 2025

Duração aproximada: 1 hora

Informações antes de começar a jogar:

- Ex jogador de Ramlethal.
- Tinha anteriormente 8h de jogo.
- Jogava ocasionalmente, mas agora pretendo jogar só este FG até dia 26 de junho ou 10 de julho. Apenas troco de jogo para jogar Doom ou jogos de Plataformas.

Personagens jogadas:

- **Elphelt Valentine:** escolhida para experimentar um estilo mais próximo da Cammy (SF6) — mais divertida e intuitiva.
- **Giovanna:** Pouco tempo no practice.
- **Millia:** Igual à Giovanna.

Impressões:

- Ao trocar para Elphelt, o jogo tornou-se mais divertido e envolvente — tem uma vibe mais energética e ágil.
- Jogo mais divertido quando posso aplicar pressão coisa que nunca fui capaz no SF6 e no MK1.

Dificuldades sentidas:

- Levei muitos *counter hits* ao iniciar ataques com specials no neutral.
- Ainda estou a tentar aprender a aplicar pressão e usar *pokes* eficazes.
- Falta de consistência nas decisões ofensivas — começo os ataques muitas vezes com specials arriscados.

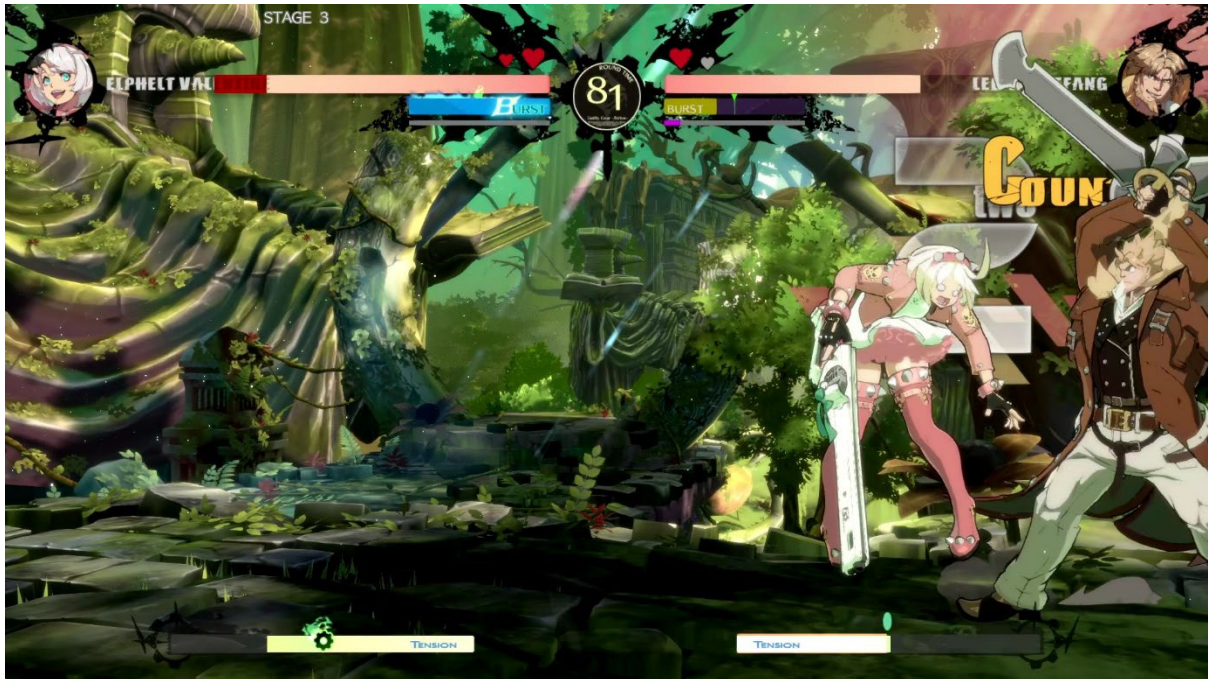
Reflexão pessoal:

A troca de personagem fez toda a diferença nesta sessão. Elphelt encaixa muito melhor no meu estilo — rápida, agressiva e com mecânicas que me lembram a Cammy do SF6. Senti progresso, mesmo com erros constantes. Percebo que tenho de melhorar a forma como entro no neutral e evitar abrir com specials. Já estou a pensar numa rotina de treino para consolidar pokes e pressão segura.

Resumo emocional do dia:

Primeira sessão a sério no Strive — apesar dos erros, senti-me motivado e curioso para aprender. Com a Elphelt, o jogo passou de “meh” para “quero mais”.

Foto(s) para memória visual:



(Exemplo de counter a atacar com special)

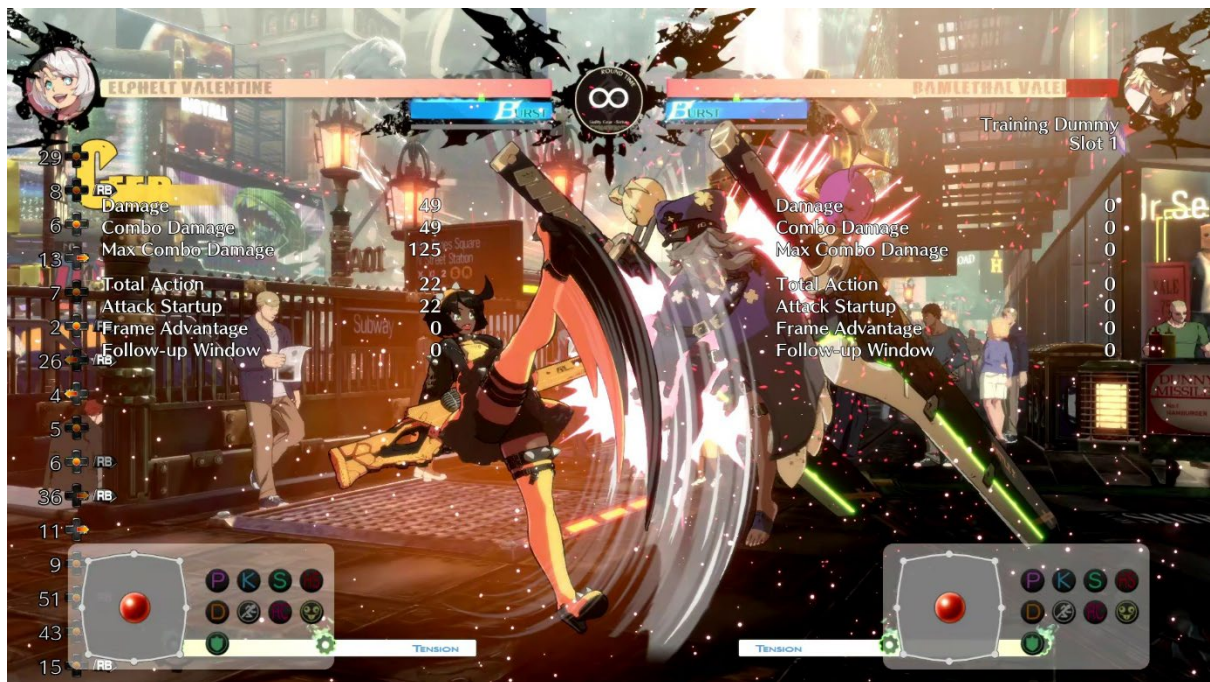
28 de maio de 2025

Duração aproximada: 1 hora

O que fiz

Basicamente só andei a testar coisas com a Elphelt no training. Apreendi mais algumas coisas como como abrir o adversário e depois atacar com special. Amanhã irei jogar contra bots e sábado tower.

Foto(s) para memória visual:



Notas finais:

- As imagens da pessoa e do gato foram geradas por AI (ChatGPT a simples e a capa, as restantes Sora);
- Todos os screenshots foram tirados de gameplays guardadas pela Steam.