

UM APRENDIZ DE CAÇADOR DE DEMÔNIOS



Devil May Cry HD Collection

Início dia 18 de abril – Fim TBA

Jogado por redofatiav

Duração aproximada até ao momento: 02h44



2025

Índice

Devil May Cry (1)	1
18 de abril e 20 de abril de 2025.....	1
Notas finais:.....	1



A R E



Devil May Cry (1)

Nota pessoal até ao momento: 9/10

18 de abril e 20 de abril de 2025

Duração aproximada: 18-04 cerca de 1h06 (até nível 3) e 20-04 1h38 (até nível 9)

Impressões:

- Jogo viciante e desafiante, com combate rápido e estilo próprio.
- Gostei muito do ambiente sombrio e gótico do castelo.
- A história é envolvente mesmo com pouca exposição direta.

Dificuldades sentidas:

- Guardar jogo só no início da missão, o que obriga a repetir bastante.
- HUD confuso nas primeiras horas.
- Demorei até entender o Devil Trigger (só percebi perto do fim da missão 7).
- Câmara atrapalha bastante a movimentação e visão dos inimigos.
- Perder vidas implica repetir tudo desde o início da missão.

Reflexão pessoal:

Mesmo com frustrações técnicas, o jogo está a agarrar-me forte. Sinto que estou a aprender aos poucos e a ganhar gosto pelo combate estilo 'character action'. O ambiente é dos mais carismáticos que já vi num jogo antigo.

Foto(s) para memória visual:



Notas finais:

- As imagens da pessoa e do gato foram geradas por AI (ChatGPT a simples e capa, as restantes Sora);

- Todos os screenshots foram tirados de gameplays guardadas pela Steam.