

ARTE DE LEVAR NO FOCINHO E VOLTAR PARA MAIS



Fatal Fury City of the Wolves

Início dia 21 de abril – Fim TBA

Jogado por: redofatiav

Duração aproximada até ao momento: 01h39



Abril 2025

Índice

Fatal Fury: City of the Wolves.....1

21 de abril de 20251

Notas finais:.....2

A

PLAYER 1

∞

A.P.G.

SOUTH TOWN
ZOO

WETLANDS

TITAVA
ZOO



Fatal Fury: City of the Wolves

Nota pessoal até ao momento: 8/10

21 de abril de 2025

Duração aproximada: 01h39

Informações importantes:

- Primeira experiência real com o jogo, após já o ter experimentado anteriormente de forma breve.
- Controlador: Hitbox (tem quase 1 ano na minha mão)
- Rank atual: Sem Ranked
- Personagem principal: Mai (com intenção de perceber se prefiro a Mai ou Preecha)
- Foco atual: aprender os controlos da SNK e adaptar-se ao uso do Hitbox antes de entrar nos modos rankeados.

Impressões Gerais:

- Jogo engraçado e com potencial, especialmente a nível de estilo e ritmo de combate.
- Ainda me estou a habituar ao esquema de controlos, que é diferente dos jogos Capcom.
- Tenho visto vídeos para melhorar, mas percebo que preciso de ser mais consistente para evoluir de verdade.

Personagem Testada:

- Joguei com a Mai no modo história para experimentar e avaliar se é com ela que quero jogar em rankeds ou se opto por Preecha.
- Perdi alguns combates de forma estúpida, mas consegui aprender com os erros e estou a melhorar aos poucos.

Reflexão Pessoal:

Ainda estou a tentar perceber como se fazem os links neste jogo, comparando com o que consigo fazer com o Drive Rush no Street Fighter 6 (que ainda não uso totalmente bem). A evolução está a ser gradual, mas sinto que, com consistência e treino regular, posso tornar-me mais forte neste jogo também.

Foto(s) para memória visual:



Notas finais:

- As imagens da pessoa e do gato foram geradas por AI (ChatGPT a simples e capa, as restantes Sora);
- Todos os screenshots foram tirados de gameplays guardadas pela Steam.