# Fatal Fury City of the Wolves

##### Inicio dia 21 de abril – Fim TBA

##### Jogado por: redofatiav

##### Duração aproximada até ao momento: 01h39

# A cartoon of a person holding a cat AI-generated content may be incorrect.

##### 2025

# A cartoon of a person and a cat AI-generated content may be incorrect.

# Fatal Fury: City of the Wolves, nota pessoal até ao momento: 8/10

## 21 de abril de 2025

Duração aproximada: 01h39

### Informações importantes:

* Primeira experiência real com o jogo, após já o ter experimentado anteriormente de forma breve.
* Controlador: Hitbox (tem quase 1 ano na minha mão)
* Rank atual: Sem Ranked
* Personagem principal: Mai (com intenção de perceber se prefiro a Mai ou Preecha)
* Foco atual: aprender os controlos da SNK e adaptar-se ao uso do Hitbox antes de entrar nos modos rankeados.

### Impressões Gerais:

* Jogo engraçado e com potencial, especialmente a nível de estilo e ritmo de combate.
* Ainda me estou a habituar ao esquema de controlos, que é diferente dos jogos Capcom.
* Tenho visto vídeos para melhorar, mas percebo que preciso de ser mais consistente para evoluir de verdade.

### Personagem Testada:

* Joguei com a Mai no modo história para experimentar e avaliar se é com ela que quero jogar em rankeds ou se opto por Preecha.
* Perdi alguns combates de forma estúpida, mas consegui aprender com os erros e estou a melhorar aos poucos.

### Reflexão Pessoal:

Ainda estou a tentar perceber como se fazem os links neste jogo, comparando com o que consigo fazer com o Drive Rush no Street Fighter 6 (que ainda não uso totalmente bem). A evolução está a ser gradual, mas sinto que, com consistência e treino regular, posso tornar-me mais forte neste jogo também.

### Foto(s) para memória visual:

A video game screen with a person fighting with fire

AI-generated content may be incorrect.

# Notas finais:

* As imagens da pessoa e do gato foram geradas por AI (ChatGPT a simples e as restantes Sora);
* Todos os screenshots foram tirados de gameplays guardadas pela Steam.