



actor

1.koordenatuauAukeratu(Koordenatuak pK1, boolean pAurrekoanAsmatu):Koordenatuak

errepikatuta=false

if(!pAurrekoanAsmatu && this.albokoKoordenatuak.size()==0)

2.koordenatuRandom(): Koordenatuak

k= this.koordenatuRandom();
if(!this.esandakoKoordenatuak.contains(k)){
 errepikatuta=false;
}
else {
 errepikatuta=true;
}

do while(errepikatuta)

else if(pAurrekoanAsmatu && this.albokoKoordenatuak.size()==0)

3.albokoKoordenatuakSortu(pK1):void

kont=0

while(kont < 4)

4.this.zentzuBateanKoordenatuBerriak(auxPX, auxPY, kont):Koordenatuak

5.zeinErtzaDa(px, py):short

ertzZenb = 0;
if(this.zeinIzkinaDa(px, py) == 0)

6.zeinIzkinaDa(px, py):short

izkinaZenb=0

7.izkina1Da(px, py):boolean

if(this.izkina1Da(px, py))
 izkinaZenb= 1;

8.izkina2Da(px, py):boolean

else if(this.izkina2Da(px, py))
 izkinaZenb= 2;

9.izkina3Da(px, py):boolean

else if(this.izkina3Da(px, py))
 izkinaZenb= 3;

10.izkina4Da(px, py):boolean

else if(this.izkina4Da(px, py))
 izkinaZenb= 4;

11.ertz1Da(px, py): boolean

if(this.ertz1Da(px, py))
 ertzZenb=1;

12.ertz2Da(px, py): boolean

if(this.ertz2Da(px, py))
 ertzZenb=2;

13.ertz3Da(px, py): boolean

if(this.ertz3Da(px, py))
 ertzZenb=3;

14.ertz4Da(px, py): boolean

if(this.ertz4Da(px, py))
 ertzZenb=4;

15.geituAlbokoKoordenatuak(this.zentzuBateanKoordenatuBerriak(auxPX, auxPY, kont):void

kont++

int konti=0;
do {
 k=this.albokoKoordenatuak.get(this.zentzia);
 konti++;
 if (this.zentzia==3) {
 this.zentzia=0;
 }
 else {
 this.zentzia++;
 }
}while(k.getKoordenatuakY() == -1 && k.getKoordenatuakX() == -1 && this.esandakoKoordenatuak.contains(k) && konti<=4);
if(konti==4){
 errepikatuta=false

16.koordenatuRandom():Koordenatuak

k= this.koordenatuRandom();
if(!this.esandakoKoordenatuak.contains(k)){
 errepikatuta=false;
}
else {
 errepikatuta=true;
}

do while(errepikatuta)

else if(pAurrekoanAsmatu && this.albokoKoordenatuak.size()!=0)

17.zentzuBateanKoordenatuBerriak(pK1.getKoordenatuakX(), pK1.getKoordenatuakY(), this.zentzia): Koordenatuak

OHARRA: jadanik azaldu dugu lehen nola egiten duen, ez dugu berriro azalduko oso luzea delako

if (k.getKoordenatuakY() == -1 && k.getKoordenatuakX() == -1)

18.kontrakoZentzia():void

19.erresetearAlbokoKoordenatuak():void

20.zentzuBateanKoordenatuBerriak(this.koordenatuOriginalak.getKoordenatuakX(), this.koordenatuOriginalak.getKoordenatuakY(), this.

OHARRA: jadanik azaldu dugu lehen nola egiten duen, ez dugu berriro azalduko oso luzea delako

21.albokoKoordenatuakSortu(k):void

OHARRA: jadanik azaldu dugu lehen nola egiten duen, ez dugu berriro azalduko oso luzea delako

if(this.esandakoKoordenatuak.contains(k)) {
 errepikatuta= false;

22.koordenatuRandom():Koordenatuak

k= this.koordenatuRandom();
if(!this.esandakoKoordenatuak.contains(k)){
 errepikatuta=false;
}
else {
 errepikatuta=true;
}

do while(errepikatuta)

else if(pAurrekoanAsmatu && this.albokoKoordenatuak.size()!=0)

int aux=0;
int zentzia= this.zentzia;
do { aux++;
 k=this.albokoKoordenatuak.get(this.zentzia); if (this.zentzia==3) {
 this.zentzia=0; }
 else {
 this.zentzia++;
 }}while(k.getKoordenatuakY() == -1 && k.getKoordenatuakX() == -1 && this.esandakoKoordenatuak.contains(k) && aux< 4-zentzia);
if (aux== 4-zentzia) {
 errepikatuta= false;

23.koordenatuRandom()

k= this.koordenatuRandom();
if(!this.esandakoKoordenatuak.contains(k)){
 errepikatuta=false;
}
else {
 errepikatuta=true;
}

do while(errepikatuta)

if (this.zentzia==0)

24.erresetearAlbokoKoordenatuak()