⊙ KoordenatuEzEgokiak salbuespenak

inprimatuMezua(): void

⊙ LimiteakGainditutaExc salbuespenak

LimiteakGainditutaExc()

LimiteakGainditutaExc(pMezua: String) mezualnprimatu(): void

BikoteJokalariak packjokoa zerrenda: Jokalaria d⁵ nireBikoteJokalariak: BikoteJokalaria ■ getNireBikoteJokalariak(): BikoteJokalariak partidaBatJokatu(): void itsasontziakJarri(): void partidaBukatu(): boolean koordenatuaAukeratu(): void main(args: String[]): void **③** Jokalaria packjokoa nireTableroa: Tablero izena: String

Jokalaria(plzena: String, pErrenkadaZutKop: short)

koordenatuanZerDagoen(pX: short, pY: short): String

koordenadaBaliogarriak(pX: short, pY: short): boolean

eguneratuPrintTableroa(pX: short, pY: short, pEma: String): void

₱ itsasontziakJarri(pErrenkadaZutKop: int): void

printTableroa: Tablero

getNireTableroa(): Tableroa

getPrintTableroa(): Tableroa

nUkitualnkrementatu(): void itsasontzirikEz(): boolean

nireTableroaBete(): void

getlzena(): String

eguneratuTableroa(pX: short, pY: short, pEmaitza: String): void

KoordenatuanJarri(pX: int, pY: int, pJarri: String): void

getErrenkadaZutKop(): int

nUkituta: int

JokalariArrunta

packjokoa

- koordenatuaAukeratu(): Koordenatuak
- itsasontziakJarri(pErrenkadaZutKop: int): void

Teklatua packjokoa

- 🛂 nireTeklatua: Teklatua
- sc: Scanner
- getNireTeklatua(): Teklatua
- irakurriString(pMezua: String): String
- irakurriOrientazioa(pMezua: String, pH: String, pB: String): String
- irakurriString(): String
- irakurriShort(pMezua: String, pNundik: int, pNora: int): short

© Tableroa packjokoa errenZutKop: int matrizea: String[][Tableroa(pTamaina: int) tableroalnprimatu(): void tableroaBete(): void • itsasontziakJarri(pX: short, pY: short, pItsas: short, pOrientazio: String): void ■ konprobatultsasontzirikEzKoordenatuan(pX: short, pY: short, pItsas: short, pOrientazio: String): boolean konprobatuTiroa(pX: short, pY: short): boolean koordenatuanZerDagoen(pX: short, pY: short): String uraDago(pX: short, pY: short): boolean ■ konprobatuHutsuneak(pX: short, pY: short, pItsas: short, pOrientazio: String): boolean

JokalariCPU

packjokoa

- esandakoKoordenatuak: ArrayList<Koordenatuak
- albokoKoordenatuak: ArrayList<Koordenatuak
- koordenatuOriginalak: Koordenatua
- zentzua: byte
- JokalariCPU(pErrenkadaZutKop: short)
- koordenatuaAukeratu(pK1: Koordenatuak, pAurrekoanAsmatu: boolean): Koordenatuak
- koordenatuRandom(): Koordenatuak
- itsasontziakJarri(pErrenkadaZutKop: int): void
- albokoKordenatuakSortu(pK: Koordenatuak): void
- gehituAlbokoKoordenatuak(pK: Koordenatuak): void
- erreseteatuAlbokoKoordenatuak(): void
- zentzuBateanKoordenatuBerriak(pX: short, pY: short, pZentzua: byte): Koordenatuak
- kontrakoZentzua(): void
- ertz1Da(pX: short, pY: short): boolean
- ertz2Da(pX: short, pY: short): boolean
- ertz3Da(pX: short, pY: short): boolean
- ertz4Da(pX: short, pY: short): boolean
- zeinErtzaDa(pX: short, pY: short): short izkina1Da(pX: short, pY: short): boolean
- izkina2Da(pX: short, pY: short): boolean
- izkina3Da(pX: short, pY: short): boolean izkina4Da(pX: short, pY: short): boolean
- zeinlzkinaDa(pX: short, pY: short): short

© Koordenatuak

packjokoa

- x: short
- y: short
- Koordenatuak()
- Koordenatuak(pX: short, pY: short) setKoordenatuakX(pX: short): void
- getKoordenatuakX(): short
- setKoordenatuakY(pY: short): void
- getKoordenatuakY(): short