

KoordenatuEzEgokiak salbuespenak
📍 KoordenatuEzEgokiak()
📍 inprimatuMezua(): void

LimiteakGainditutaExc salbuespenak
📍 LimiteakGainditutaExc()
📍 LimiteakGainditutaExc(pMezua: String)
📍 mezualnprimatu(): void

BikoteJokalariaik packjokoa
▫ zerrenda: Jokalaria
📄 nireBikoteJokalariaik: BikoteJokalariai
📄 BikoteJokalariaik()
📍 getNireBikoteJokalariaik(): BikoteJokalariaik
📍 partidaBatJokatu(): void
▫ itsasontziakJarri(): void
▫ partidaBukatu(): boolean
▫ koordenatuaAukeratu(): void
📄 main(args: String[]): void

JokalariArrunta packjokoa
📍 JokalariArrunta(plzena: String, pErrenkadaZutKop: short)
📍 koordenatuaAukeratu(): Koordenatuak
📍 itsasontziakJarri(pErrenkadaZutKop: int): void

Jokalaria packjokoa
▫ nireTableroa: Tableroa
▫ izena: String
▫ printTableroa: Tableroa
▫ nUkituta: int
📍 Jokalaria(plzena: String, pErrenkadaZutKop: short)
🔍 getNireTableroa(): Tableroa
🔍 getPrintTableroa(): Tableroa
📍 nireTableroaBete(): void
📍 itsasontziakJarri(pErrenkadaZutKop: int): void
▫ nUkitualncrementatu(): void
📍 itsasontzirikEz(): boolean
📍 koordenatuanZerDagoen(pX: short, pY: short): String
📍 koordenadaBaliogarriak(pX: short, pY: short): boolean
📍 eguneratuPrintTableroa(pX: short, pY: short, pEma: String): void
📍 getIzena(): String
📍 getNUkituta(): int
📍 setNUkituta(pUkituta: int): void

JokalariCPU packjokoa
▫ esandakoKoordenatuak: ArrayList<Koordenatuak
▫ albokoKoordenatuak: ArrayList<Koordenatuak
▫ koordenatuOriginalak: Koordenatu:
▫ zentzua: byte
📍 JokalariCPU(pErrenkadaZutKop: short)
📍 koordenatuaAukeratu(pK1: Koordenatuak, pAurrekoanAsmatu: boolean): Koordenatuak
▫ koordenatuRandom(): Koordenatuak
📍 itsasontziakJarri(pErrenkadaZutKop: int): void
▫ albokoKordenatuakSortu(pK: Koordenatuak): void
▫ gehituAlbokoKoordenatuak(pK: Koordenatuak): void
▫ erreseteatuAlbokoKoordenatuak(): void
▫ zentzuBateanKoordenatuBerriak(pX: short, pY: short, pZentzua: byte): Koordenatuak
▫ kontrakoZentzua(): void
▫ ertz1Da(pX: short, pY: short): boolean
▫ ertz2Da(pX: short, pY: short): boolean
▫ ertz3Da(pX: short, pY: short): boolean
▫ ertz4Da(pX: short, pY: short): boolean
▫ zeinErtzaDa(pX: short, pY: short): short
▫ izkina1Da(pX: short, pY: short): boolean
▫ izkina2Da(pX: short, pY: short): boolean
▫ izkina3Da(pX: short, pY: short): boolean
▫ izkina4Da(pX: short, pY: short): boolean
▫ zeinIzkinaDa(pX: short, pY: short): short

Teklatua packjokoa
📄 nireTeklatua: Teklatu:
▫ sc: Scanner
📄 Teklatua()
📍 getNireTeklatua(): Teklatua
📍 irakurriString(pMezua: String): String
📍 irakurriOrientazioa(pMezua: String, pH: String, pB: String): String
📍 irakurriString(): String
📍 irakurriShort(pMezua: String, pNundik: int, pNora: int): short

Tableroa packjokoa
▫ errenZutKop: int
▫ matrizea: String[][]
📍 Tableroa(pTamaina: int)
📍 tableroaInprimatu(): void
📍 tableroaBete(): void
📍 itsasontziakJarri(pX: short, pY: short, pltsas: short, pOrientazio: String): void
▫ konprobatultsasontzirikEzKoordenatuan(pX: short, pY: short, pltsas: short, pOrientazio: String): boolean
📍 konprobatuTiroa(pX: short, pY: short): boolean
📍 koordenatuanZerDagoen(pX: short, pY: short): String
▫ uraDago(pX: short, pY: short): boolean
▫ konprobatuHutsuneak(pX: short, pY: short, pltsas: short, pOrientazio: String): boolean
📍 eguneratuTableroa(pX: short, pY: short, pEmaitzza: String): void
📍 getErrenkadaZutKop(): int
📍 KoordenatuanJarri(pX: int, pY: int, pJarri: String): void

Koordenatuak packjokoa
▫ x: short
▫ y: short
📍 Koordenatuak()
📍 Koordenatuak(pX: short, pY: short)
📍 setKoordenatuakX(pX: short): void
📍 getKoordenatuakX(): short
📍 setKoordenatuakY(pY: short): void
📍 getKoordenatuakY(): short