```
JokalariCPU
1.koordenatuaAukeratu( Koordenatuak pK1, boolean pAurrekoanAsmatu):Koordenatuak
                                   errepikatuta=false
                                    if(!pAurrekoanAsmatu && this.albokoKoordenatuak.size()==0 )
                                 2.koordenatuRandom(): Koordenatuak
                                    k= this.koordenatuRandom();
                                     if(!this.esandakoKoordenatuak.contains(k)){
                                              errepikatuta=false;
                                    else {
                                              errepikatuta=true;
                                    else if(pAurrekoanAsmatu && this.albokoKoordenatuak.size()==0)
                                  3.albokoKordenatuakSortu(pK1):void
                                 kont=0
                                  4.this.zentzuBateanKoordenatuBerriak(auxPX, auxPY, kont):Koordenatuak
                                 5.zein Ertza Da (pX, pY): short
                                     ertzZenb = 0;
                                     if(this.zeinIzkinaDa(pX, pY) == 0)
                                    6.zeinIzkinaDa(pX, pY):short
                                    izkinaZenb=0
                                     7.izkina1Da(pX, pY):boolean
                                       if(this.izkina1Da(pX, pY))
                                                 izkinaZenb= 1;
                                     8.izkina2Da(pX, pY):boolean
                                       else if(this.izkina1Da(pX, pY))
                                                 izkinaZenb= 2;
                                     9.izkina3Da(pX, pY):boolean
                                       else if(thisizkina1Da(pX, pY))
                                                izkinaZenb= 3;
                                     10.izkina4Da(pX, pY):boolean
                                       else if(this.izkina1Da(pX, pY))
                                                 izkinaZenb= 4;
                                    11.ertz1Da(pX, pY): boolean
                                       if(this.ertz1Da(pX, pY))
                                                ertzZenb=1;
                                    12.ertz2Da(pX, pY): boolean
                                       if(this.ertz2Da(pX, pY))
                                                 ertzZenb=2;
                                    13.ertz3Da(pX, pY): boolean
                                       if(this.ertz3Da(pX, pY))
                                                 ertzZenb=3;
                                    14.ertz4Da(pX, pY): boolean
                                       if(this.ertz4Da(pX, pY))
                                                 ertzZenb=4;
                                  15.gehituAlbokoKoordenatuak(this.zentzuBateanKoordenatuBerriak(auxPX, auxPY, kont):void
                                      kont++
                                   int konti=0;
                                           k=this.albokoKoordenatuak.get(this.zentzua);
                                            konti++;
                                           if (this.zentzua==3) {
                                                     this.zentzua=0;
                                            else {
                                                     this.zentzua++;
                                    \ while (k.get Koordenatuak Y() = = -1 && k.get Koordenatuak X() = = -1 && this.es and a ko Koordenatuak.contains (k) && konti < = 4);
                                   if(konti==4) {
                                   errepikatuta=false
                                  16.koordenatuRandom():Koordenatuak
                                    k= this.koordenatuRandom();
                                    if(!this.esandakoKoordenatuak.contains(k)){
                                              errepikatuta=false;
                                    else {
                                              errepikatuta=true;
                                  else if(pAurrekoanAsmatu && this.albokoKoordenatuak.size()!=0)
                                  17.zentzuBateanKoordenatuBerriak(pK1.getKoordenatuakX(), pK1.getKoordenatuakY(), this.zentzua): Koordenatuak
                                  OHARRA: jadanik azaldu dugu lehen nola egiten duen, ez
                                       dugu berriro azalduko oso luzea delako
                                        if (k.getKoordenatuakY()== -1 && k.getKoordenatuakX()== -1)
                                 18.kontrakoZentzua():void
                                19..erreseteatuAlbokoKoordenatuak():void
                                 20. zentzu Batean Koorden atu Berriak (this. koorden atu Originalak. get Koorden atu ak X (), this. koorden atu Originalak. get Koorden atu ak Y (), this. i
                                        OHARRA: jadanik azaldu dugu lehen nola egiten duen, ez dugu
berriro azalduko oso luzea delako
                                  21.albokoKordenatuakSortu(k):void
                                        OHARRA: jadanik azaldu dugu lehen nola egiten duen, ez dugu
berriro azalduko oso luzea delako
                                        if(this.esandakoKoordenatuak.contains(k)) {
                                                 errepikatuta= false;
                                 22.koordenatuRandom():Koordenatuak
                                    k= this.koordenatuRandom();
if(!this.esandakoKoordenatuak.contains(k)){
                                              errepikatuta=false;
                                     else {
                                              errepikatuta=true;
                                  else if(!pAurrekoanAsmatu && this.albokoKoordenatuak.size()!=0)
                                 int aux=0;
int zentzua= this.zentzua;
                                  do {
                                           k=this.albokoKoordenatuak.get(this.zentzua);
                                           if (this.zentzua==3) {
                                                    this.zentzua=0;
                                           else {
                                                    this.zentzua++;
                                  }while(k.getKoordenatuakY()== -1 && k.getKoordenatuakX()==-1 && this.esandakoKoordenatuak.contains(k) && aux < 4-zentzua);
                                  if( aux== 4-zentzua) {
                                                    errepikatuta= false;
                                 23.koordenatuRandom()
                                    k= this.koordenatuRandom();
                                     if(!this.esandakoKoordenatuak.contains(k)){
                                              errepikatuta=false;
                                     else {
                                              errepikatuta=true;
                                    if (this.zentzua==0)
                                24.erreseteatuAlbokoKoordenatuak()
```