* 1기 Job Fair 기간 중 ‘자기소개서 클리닉’과목은 1차와 2차로 운영됩니다.

**[자기소개서 클리닉] 사전과제 작성 및 제출 가이드**

* 본인이 작성한 자기소개서 中 클리닉 받고 싶은 문항을 아래의 구분에 맞게   
  시트에 작성하여 제출합니다.

**- 1차 클리닉: 성격, 인생관, 가치관, 지원동기, 장래성, 사회 이슈 관련 문항**

**- 2차 클리닉: 직무역량, 본인의 강점, 프로젝트 성과 관련 문항**

* 서로 다른 문항으로 1차 클리닉에 2개 문항, 2차 클리닉에 2개 문항 제출합니다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1차** | **성격, 인생관, 가치관, 지원동기, 장래성, 사회 이슈 관련 문항** | |
| 제출 문항 | 지원동기를 묻는 항목, 성장과정 기술 항목, 성격의 장단점을 묻는 항목, 사회 이슈에 대한 견해를 나타내는 항목 등 | |
| 예시  문항 | 삼성전자 | 지원한 이유와 입사 후 회사에서 이루고 싶은 꿈을 기재해 주세요. |
| 본인의 성장과정을 간략하게 기술하되, 현재의 자신에게 가장 큰 영향을 끼친 사건, 인물 등을 포함하여 기술하시기 바랍니다. |
| 최근 사회이슈 중 중요하다고 생각되는 한 가지를 선택하고 이에 관한 자신의 견해를 기술해주시기 바랍니다. |
| 현대자동차 | 삶에서 가장 중요하게 여기는 가치와 이를 추구하기 위한 구체적인 경험을 기술해주십시오. |
| 신한은행 | 본인 성격의 장단점 및 가치관을 성장과정(가족, 학창시절, 주변인과의 관계)에 기반하여 작성해 주세요. |
| **2차** | **직무역량, 본인의 강점, 프로젝트 성과 관련 문항** | |
| 제출 문항 | 본인의 직무역량(강점)을 쓰는 유형의 항목,  직무역량기술 (경험, 활동, 경력, 프로젝트경험) 등을 기술하는 유형의 항목 등 | |
| 예시  문항 | 네이버 | 교내외 활동을 통해 기획부터 실행까지 가장 주도적으로 수행했던 프로젝트를 소개하고, 해당 프로젝트의 결과를 구체적인 수치를 포함해 기술해주세요. |
| 현대자동차 | 지원 직무에 대해 본인이 이해하고 있는 점을 구체적으로 기술하고, 본인이 왜 해당 직무에 적합한지에 대해 근거/경험/사례를 중심으로 서술해 주십시오 |
| SK | 새로운 것을 접목하거나 남다른 아이디어를 통해 문제를 개선했던 경험에 대해 서술해주십시오 |
| 지원 분야와 관련하여 특정 영역의 전문성을 키우기 위해 꾸준히 노력한 경험에 대해 서술해주십시오 |
| 신한은행 | 본인만의 창의적인 아이디어 또는 발상의 전환 등 기존과 다른 방법으로 변화를 이끌어 낸 경험에 대해 구체적으로 작성해주세요. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자기소개서 2차 클리닉** | | | |
| **지 역** | **대전** | **이 름** | 박길준 |
| **지원기업** | KT DS | **지원직무** | 응용SW 개발 |
| 1. 문항: 지원한 직무를 수행하기 위해 필요한 핵심역량은 무엇이라고 생각하며, 그 이유에 대해 설명해 주십시오. 또한 해당 역량을 갖추기 위해 본인이 어떤 노력을 하였는지 기술해 주십시오.   (제한 글자수: 800字)  [ 고객과 소통하는 개발자 ]  제가 지원한 직무는 응용 SW입니다. 제가 조사한 바로는 해당 직무는 고객의 요구사항에 맞는 시스템을 구축하거나 안정적으로 운영을 하는 업무를 수행하는 것으로 알고 있습니다. 따라서 시스템을 구축하는 개발 역량도 중요하지만, 고객의 요구사항을 올바르게 이해하고 그들과의 소통을 통해서, 그들의 원하는 시스템을 구축하고 운영하는 것이 훨씬 더 중요하다고 생각합니다. 그리고 저는 이러한 역량을 갖추기 위해, 삼성 청년 소프트웨어 아카데미라는 교육과정을 통해, 기본적인 개발 역량을 쌓고 프로젝트 수행 경험도 쌓았습니다. 또한, 고객의 요구사항을 올바르게 이해하고 소통하는 역량을 키우기 위해서 직무와 직접적으로 관련된 업무를 해본 것은 아니지만, 대학교에 다니면서 영화관, 키즈카페 등 사람들을 상대로 한 서비스 관련 아르바이트를 많이 한 경험이 있습니다. 비록 기업을 상대로 한 서비스는 아니었지만, 응대해야 하는 기업의 고객들 또한 사람이기 때문에, 과거에 했던 경험들이 조금이나마 도움이 되리라 판단합니다. 따라서 위에서 말씀드린 개발 역량과 고객의 요구사항을 올바르게 이해하는 소통 역량을 발휘하여 고객과 소통하는 KT DS의 개발자로 성장하고 싶습니다. | | | |
| 1. 문항: 공동의 목표 달성을 위한 협업 경험을 본인이 수행한 역할 중심으로 설명하고, 그 경험을 통해 무엇을 얻었는지 기술해 주십시오.   (제한 글자수: 700字)  [ 무박 3일, 소프트웨어 융합 해커톤 ]  삼성 청년 소프트웨어 아카데미에서 교육받고 있는 저는 교과과정을 통해 배운 기술을 사용하여 프로젝트를 만들어보고 싶었습니다. 그래서 공모전을 찾아보고 있던 와중, 같이 수업을 듣는 교육생이 공모전에 나가볼 생각이 없냐고 물어봤습니다. 저는 당연히 수락하였고, 팀의 일원으로 공모전에 참여하게 되었습니다. 공모전은 자율 주제와 지정 과제로 나누어져 있었습니다. 저희 팀은 자율 주제를 선정하였고, 사용자가 이미지를 학습한 AI를 통해, 올바른 분리수거를 하고 있는지를 알려주는 웹/앱을 기획 및 개발하자고 하였습니다. 하지만, 3일 안에 기획하고 시제품을 만든다는 것은 쉬운 일이 아니었습니다. 그래서, 저희는 사전에 기획을 미리 하고 각자의 역할을 분담하여 공모전을 준비하였습니다. 그런데, 개발 첫날, 해커톤이 열린 경북도청의 인터넷 상태가 매우 좋지 않아, 작업을 정상적으로 진행할 수가 없었습니다. 제가 맡은 부분은 Front-End 담당으로 화면의 설계와 구현을 하는 것이었습니다. 저의 경우, 인터넷이 느리더라도 개발하는 데 크게 지장은 없었으나, Back-End와 AI를 맡은 팀원은 인터넷 사용이 필수였기에 진행 상황이 더딜 수밖에 없었습니다. 결과적으로 목표했던 부분까지 완성하지 못하고 제출하였고, 이 경험을 통해 항상 예상치 못하는 변수에 대비해야겠다는 것을 배웠습니다. | | | |