

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
MANAGEMENT DATA SKRIPSI
DI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BALE BANDUNG**

Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan
Matakuliah TIF335 Kerja Praktek

oleh :

GILLAR FATHONAN / C1A150027



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BALE BANDUNG
2017**

Lembar Pengesahan Program Studi Teknik Informatika

**MANAGEMENT DATA SKRIPSI
DI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BALE BANDUNG**

oleh :

GILLAR FATHONAN / C1A150027

disetujui dan disahkan sebagai
Laporan Kerja Praktek

Bandung, Agustus 2017

Koordinator Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika

Yudi Herdiana, S.T, M.T

NIDN : 04048.08.008

Lembar Pengesahan

MANAGEMENT DATA SKRIPSI

DI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS BALE BANDUNG

oleh :

GILLAR FATHONAN / C1A150027

disetujui dan disahkan sebagai
Laporan Kerja Praktek

Bandung, Agustus 2017
Pembimbing Lapangan

Yudi Herdiana, S.T, M.T

NIDN : 04048.08.008

Abstraksi

Kerja Praktek dilaksanakan di Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung, mulai tanggal 7 Agustus 2017 sampai dengan tanggal 10 September 2017. Pada sistem pengolahan data skripsi diperpustakaan terdapat beberapa masalah seperti penyimpanan laporan skripsi yang tidak teratur, susahnya mencari data laporan skripsi, penambahan data laporan skripsi yang belum ada. Dengan dilakukannya penelitian, sehingga dapat membantu permasalahan tersebut dan dapat teratasi. Kesimpulan dari keseluruhan proses kerja praktek adalah dengan dikembangkannya sistem pengolahan management data skripsi dari proses manual menjadi berbasis *Web Offline*, maka dapat meminimalisir masalah-masal yang muncul dan penyajian informasi bisa dilakukan dengan lebih cepat dan mudah.

Kata kunci: aplikasi, management, skripsi, web

Kata Pengantar

Puji dan syukur saya panjatkan Kepada Allah SWT, yang berkat limpahan Rahmar serta Karunianya penyusun dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Dalam Laporan ini saya membahas mengenai Management Data Skripsi.

Laporan ini di buat dengan berbagai observasi dan beberapa bantuan dari berbagai pihak untuk membantu menyelesaikan halangan dan rintangan selama mengerjakan Laporan ini. Oleh karena itu, saya ucapkan terima kasih sebesar besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan karunia-Nya selama proses pengerjaan laporan ini.
2. Keluarga di rumah yang telah mendukung dan memberikan do'a selama proses pengerjaan laporan.
3. Yudi Herdiana, S.T, M.T, selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi dan Pembimbing Lapangan Universitas Bale Bandung.
4. Yusuf Muharam S.Kom, selaku Dosen Pembimbing kerja praktek yang telah membantu dalam pembuatan laporan kerja praktek.
5. Teman-teman satu angkatan dan satu seperjuangan yang telah saling membantu sampai terselesaikannya laporan ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik dan saran dari semua pihak yang bersifat membangun selalu saya harapkan demi kesempurnaa Laporan ini.

Harapan penulis semoga laporan kerja praktek ini dapat bermanfaat
pihak-pihak yang membacanya.

Bandung, Agustus 2017

Penulis

GILLAR FATHONAN

C1A150027

Daftar Isi

Lembar Pengesahan	i
Abstrak	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	vi
Bab I PENDAHULUAN	I-1
I.1 Latar Belakang.....	I-1
I.2 Lingkup.....	I-2
I.3 Tujuan.....	I-2
Bab II ORGANISASI ATAU LINGKUP KERJA PRAKTEK	II-1
II.1 Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung	II-1
II.2 Tujuan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung.....	II-1
II.3 Profil Fakultas Teknologi Informasi.....	II-2
II.4 Struktur Organisasi	II-2
II.5 Lingkup Pekerjaan	II-3
II.6 Deskripsi Pekerjaan	II-3
Bab III LANDASAN TEORI	III-2
III.1 Teori Penunjang KP	III-21
III.1.1 Pengertian Skripsi	III-21
III.1.2 Evaluasi Sistem Informasi Management	III-21
III.1.3 Aplikasi WEB	III-1
III.1.4 Bahasa Pemograman.....	III-1
III.1.5 Pemograman WEB	III-1
III.1.6 DataBase	III-2
III.1.7 DBMS	III-1
III.1.8 XAMPP.....	III-1
III.1.9 <i>Adobe DreamWeaver</i>	III-19
III.1.10 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	III-11
III.2 Kakas Pembangunan Aplikasi Management Data Skripsi	III-14
Bab IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	IV-1

IV.1	Input.....	IV-1
IV.2	Proses.....	IV-1
IV.2.1	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	IV-2
IV.2.2	Analisis Proses yang Akan Dibangun.....	IV-1
IV.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem	IV-1
IV.3	Output.....	IV-2
IV.3.1	Model Pembangunan Perangkat Lunak	IV-1
IV.3.2	Perancangan Aplikasi	IV-1
IV.3.3	Perancangan Basis Data.....	IV-12
IV.3.4	Perancangan <i>User Interface</i>	IV-14
IV.3.5	Tampilan Aplikasi.....	IV-17
IV.3.6	<i>Source Code</i>	IV-20
Bab V	PENUTUP	V-1
V.1	Kesimpulan	V-1
V.2	Saran	V-1
Lampiran A.	TOR	A-1
	<i>TERM OF REFERENCE</i>	A-1
Lampiran B.	<i>Log Activity</i>	V-1

Daftar Gambar

<i>Gambar 2.1 Struktur Organisasi Fakultas Teknologi Informasi</i>	II-2
<i>Gamabar 3.1 Logo HTML.....</i>	III-3
<i>Gambar 3.2 Logo CSS.....</i>	III-1
<i>Gambar 3.3 Logo PHP</i>	III-2
<i>Gambar 3.4. Skema DBMS</i>	III-1
<i>Gambar 3.5. Logo MySQL.....</i>	III-2
<i>Gambar 3.6 Logo XAMPP</i>	III-1
<i>Gambar 3.7 Logo DreamWeaver.....</i>	III-2
<i>Gambar 3.8 . Notasi pada USeCase Diagram.....</i>	III-12
<i>Gambar 3.9 . Activity Diagram.....</i>	III-2
<i>Gambar 4.1 . Flowmap Analisis sistem yang sedang berjalan.....</i>	IV-2
<i>Gambar 4.2 . Flowmap Analisis proses yang akan dibangun</i>	IV-5
<i>Gambar 4.3 . Prototype.....</i>	IV-10
<i>Gambar 4.4 . Use Case Diagram Management Data Skripsi.....</i>	IV-1
<i>Gambar 4.5 . Activity Diagram Login Admin.....</i>	IV-11
<i>Gambar 4.6 . Activity Diagram Login User.....</i>	IV-11
<i>Gambar 4.7 . Activity Diagram Tambah Data.....</i>	IV-2
<i>Gambar 4.8 . Activity Diagram Edit Data</i>	IV-2
<i>Gambar 4.9 . Class Diagram Pengelolaan Aplikasi.....</i>	IV-13
<i>Gambar 4.1.1 . Desain Halaman Form Login</i>	IV-15
<i>Gambar 4.1.2 . Desain Halaman Laporan Data Skripsi</i>	IV-15
<i>Gambar 4.1.3 . Desain Form Tambah Data</i>	IV-16
<i>Gambar 4.1.4. Desain Form Edit Data.....</i>	IV-16
<i>Gambar 4.1.5 . Form Login Admin.....</i>	IV-17
<i>Gambar 4.1.6 . Halaman Menu Management Data Skripsi</i>	IV-17
<i>Gambar 4.1.7 . Form Tambah Data</i>	IV-18
<i>Gambar 4.1.8 . Form Edit Data</i>	IV-19
<i>Gambar 4.1.9 . Source Code Login.....</i>	IV-20
<i>Gambar 4.2.1 . Source Code Halaman Laporan Management Skripsi</i>	IV-20

<i>Gambar 4.2.2 . Source Code Tambah Data</i>	IV-20
<i>Gambar 4.2.3 . Source Edit Data</i>	IV-20

Daftar Tabel.

<i>Tabel 4.1 Perangkat keras yang digunakan.....</i>	<i>IV-1</i>
<i>Tabel 4.2 Perangkat keras yang digunakan.....</i>	<i>IV-1</i>
<i>Tabel 4.3 Spesifikasi Tabel admin</i>	<i>IV-13</i>
<i>Tabel 4.4 Spesifikasi Tabel skripsi.....</i>	<i>IV-1</i>
<i>Lampiran B. 1 . Jadwal Kerja.....</i>	<i>B-1</i>

Bab I

PENDAHULUAN

I.1 Latar belakang

Skripsi/Tugas Akhir adalah tulisan ilmiah yang wajib ditulis oleh Mahasiswa sebagai bagian dari persyaratan akhir akademisnya. Dengan diajukan terlebih dahulu ke pihak Universitas khususnya pada setiap Fakultas dan Jurusannya.

FTI adalah salah Satu Fakultas yang terdapat di UNIBBA, secretariat Fakultas Teknologi Informasi yang berlokasi di Jl.R.A.A Wiranatakusuma No. 7 Baleendah.

Pada divisi perpustakaan, lebih tepatnya pada pengelolaan management data skripsi ada beberapa pokok permasalahan yang ada pada sistem pengolahan data yang ada sekarang, yang diantaranya adalah:

1. Kinerja sistem masih kurang, seperti penyimpanan data laporan skripsi yang tidak teratur, susahnya mencari data laporan skripsi
2. Penambahan data laporan skripsi yang belum ada, sehingga mahasiswa yang mau mengumpulkan laporan skripsi baik yang telat ataupun yang baru tidak tercatat.
3. Kemungkinan terjadinya duplikasi penyimpanan laporan skripsi masih ada. Sehingga perlu diberikan label berupa nomor untuk identitas setiap laporan.

Dengan permasalahan di atas, penulis mengambil solusi yaitu harus adanya metode penyimpanan data yang baik dan aplikasi yang dapat meyimpan data laporan skripsi.

Berdasarkan uraian di atas, penulis mengambil kesimpulan bahwa diperlukan adanya sistem informasi dan aplikasi pengolahan data Skripsi/Tugas Akhir yang harus dapat mengakomodasi permasalahan diatas.

I.2 Lingkup

Lingkup materi kerja praktek yang dilaksanakan di lokasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung adalah Management Data Skripsi. Semua data dan proses yang menyangkut hal berikut:

- Informasi Data Skripsi, berupa tahun, prodi, NIM, judul skripsi, perusahaan, lokasi perusahaan, topik, kk (kelompok kegiatan).
- Menyusun data laporan skripsi berdasarkan tahun lulus.
- Memberikan identitas label pada laporan skripsi.

I.3 Tujuan

Tujuan pelaksanaan kerja praktek di Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung adalah:

- Membangun sistem management data skripsi di Fakultas Teknologi Informasi.
- Mengefisienkan proses pencarian data skripsi di Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung.
- Memudahkan dalam penambahan data skripsi di Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung.

Bab II

ORGANISASI ATAU LINGKUP KERJA PRAKTEK

II.1 Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung

1. Visi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung

“Menjadi Fakultas yang menyelenggarakan proses pendidikan ilmu komputer yang tanggap terhadap perkembangan teknologi informasi di wilayah kabupaten bandung pada 2018”

2. Misi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung

- 1) Menyelenggarakan pendidikan ilmu komputer bidang Teknik Informatika Dan Sistem Informasi
- 2) Menyelenggarakan penelitian ilmu komputer bidang Teknik Informatika Dan Sistem Informasi
- 3) Menyelenggarakan pengabdian masyarakat yang sesuai dengan keterampilan bidang computer
- 4) Melaksanakan administrasi akademik dan nonakademik yang bermutu
- 5) Menumbuh kembangkan kegiatan ekstrakurikuler bagi mahasiswa yang mendorong pengembangan potensi non akademik

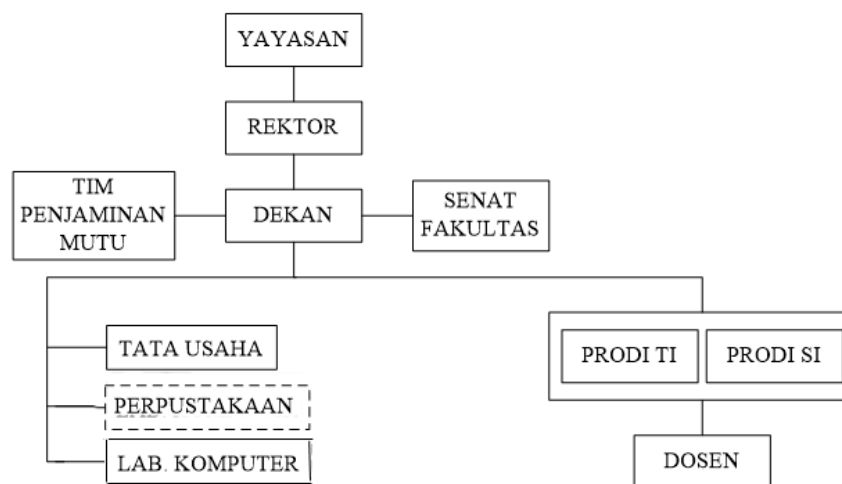
II.2 Tujuan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung

- 1) Melahirkan insan akademik dalam bidang teknologi informasi
- 2) Melahirkan insan akademik yang memiliki kompetensi dalam bidang teknologi informasi yang mencakup bidang Teknik Informatika Dan Sistem Informasi
- 3) Melahirkan insan akademik bidang teknik informatika dan sistem informasi yang memiliki kemampuan untuk beradaptasi dengan perubahan lingkungan.

II.3 Profil Fakultas Teknologi Informasi

Fakultas Teknologi Informasi menyelenggarakan Program Studi yang terdiri dari Program Studi Teknik Informatika dan Sistem Informasi sesuai dengan Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor : 80/D/O/2008 Tanggal 22 Mei 2008 Tentang Pemberian Ijin Penyelenggaraan Program-Program Studi Baru di Universitas Bale Bandung yang diselenggarakan oleh Yayasan Pendidikan Bale Bandung.

II.4 Struktur Organisasi



Gambar 2.1. Struktur Organisasi Fakultas Teknologi Informasi

Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung yang beralamat di Jl. R.A.A Witranatakusumah No. 7 Baleendah adalah salah satu fakultas di Universitas Bale Bandung. Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung ini merupakan Fakultas yang mendalami bidang Teknologi Informasi. Bapak Yudi Herdiana , S.T, M.T sebagai Dekan Fakultas Teknologi Informasi.

Struktur organisasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung dapat dilihat pada *Gambar.2.1*. Dalam melaksanakan kerja praktek, didapatkan bimbingan secara langsung dari Bapak Yusuf Muharom S.Kom. Dengan demikian, pengembangan aplikasi ini berada di bawah lingkup dari divisi Perpustakaan.

II.5 Lingkup Pekerjaan

Divisi Perpustakaan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung memiliki lingkup pekerjaan menyimpan dan mengelola data berupa laporan skripsi, laporan kerja praktek, dan data lainnya.

Dalam pelaksanaan kerja praktek dilakukan pengelolaan data skripsi sebagai pengembangan lebih lanjut dari data yang telah ada sebelumnya. Proses pengelolaan data skripsi tersebut dimulai dari pencarian data kemudian menempelkan penanda berupa nomor identitas pada laporan skripsi yang kemudian disusun kembali berdasarkan tahun lulus, hingga pembuatan aplikasi yang dapat memudahkan menyimpan data skripsi.

II.6 Deskripsi Pekerjaan

Deskripsi pekerjaan yang dilakukan selama kerja praktek di Fakultas Teknologi Informasi adalah mengelola Management Data Skripsi di perpustakaan yang menangani hal berikut:

- Mempersiapkan Laptop
- Menempelkan label penanda berupa nomor identitas pada setiap laporan skripsi
- Mencatat laporan data skripsi, seperti tahun, prodi, NIM, judul skripsi.
- Menyusun laporan - laporan skripsi berdasarkan tahun lulus dan label penanda sehingga tersusun rapih.

Pelaporan kegiatan dan hasil kerja praktek Kepada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung. Pelaporan ini dilakukan baik melalui presentasi maupun pembuatan laporan kerja praktek.

Deskripsi pekerjaan yang dilakukan sesuai dengan kesepakatan antara peserta kerja praktek dengan pihak Fakultas Teknologi Informasi yang dicantumkan di dalam TOR (*Term of Reference*) yang dapat dilihat pada Lampiran A.

Bab III

LANDASAN TEORI

III.1 Teori Penunjang KP

Selama pelaksanaan kerja praktek di Fakultas Teknologi Informasi, peserta kerja praktek menggunakan pengetahuan yang diperoleh selama masa perkuliahan sebagai landasan teori pengembangan aplikasi management data skripsi.

III.1.1 Pengertian Skripsi

Skripsi adalah karya tulis ilmiah resmi akhir seorang mahasiswa dalam menyelesaikan Program Sarjana (S1). Skripsi merupakan bukti kemampuan akademik mahasiswa dalam penelitian yang berhubungan dengan masalah yang dikemukakan dalam skripsi. Skripsi disusun dan dipertahankan dalam suatu sidang ujian. Skripsi dapat diartikan sebagai karya tulis yang disusun oleh seorang mahasiswa yang telah menyelesaikan kurang lebih 135 sks dengan dibimbing oleh Dosen Pembimbing Utama dan Dosen Pembimbing II sebagai salah satu persyaratan untuk mencapai gelar Pendidikan S1 (Sarjana).

Persyaratan Skripsi yang harus terpenuhi antara lain:

1. Menyerahkan laporan kerja praktek (KP)
2. Mengisi dan menyerahkan form penyerahan laporan KP
3. Mengisi dan menyerahkan formulir usulan judul proposal skripsi
4. Menyerahkan fotocopy bukti pembayaran skripsi
5. Menyerahkan proposal skripsi
6. Semuan kelengkapan di susun dalam map warna biru muda.

III.1.2 Evaluasi Sistem Informasi Management

Evaluasi Sistem Informasi Management adalah mendefinisikan seberapa baik SIM dapat beroperasi pada organisasi yang menetapkannya untuk memperbaiki prestasi dimasa mendatang.

Pihak-pihak yang dapat melakukan evaluasi SIM pada Management Data Skripsi adalah:

1. Devisi Management Web dan Devisi Perpustakaan, seperti mengelola data baik menghapus, menambahkan ataupun mengedit.
2. Pembuat Aplikasi, yang mengerjakan aplikasi.

Evaluasi dapat dilakukan pada serangkaian tingkat yang berbeda yaitu:

1. Evaluasi sistem informasi secara menyeluruh.
2. Evaluasi sistem perangkat keras / perangkat lunak
3. Evaluasi aplikasi.

III.1.3 Aplikasi WEB

Aplikasi web merupakan sebuah aplikasi yang menggunakan teknologi browser untuk menjalankan aplikasi dan diakses melalui jaringan computer (Remick, 2011). Sedangkan menurut (Rouse, 2011) aplikasi web adalah sebuah program yang disimpan di server dan dikirim melalui internet dan diakses melalui antarmuka browser.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan aplikasi web merupakan aplikasi yang diakses menggunakan web browser.

III.1.4 Bahasa Pemograman

Bahasa pemograman adalah instruksi standar untuk memerintah computer, yang merupakan suatu himpunan dari aturan sintaks dan semantic. Seorang programmer dapat menentukan secara persis data mana yang akan diolah computer, bagaimana data disimpan dan jenis langkah apa yang akan diambil dalam berbagai situasi.

III.1.5 Pemograman WEB

Proses pembuatan sebuah program computer yang berdasarkan pada halaman situs yang menampilkan berbagai informasi berbentuk teks, gambar, *audio*, *video*, dan animasi melalui protocol HTTP.

Berikut beberapa macam – macam pemograman web :

1. HTML

HTML adalah, (HyperText Markup Language) sebuah bahasa standar yang digunakan oleh browser Internet untuk membuat halaman dan dokumen pada sebuah Web yang kemudian dapat diakses dan dibaca layaknya sebuah artikel. HTML juga dapat digunakan sebagai link link antara file-file dalam situs atau dalam komputer dengan menggunakan localhost, atau link yang menghubungkan antar situs dalam dunia internet.



Gambar 3.1 Logo HTML

2. CSS

Cascading Style Sheet (CSS) merupakan salah satu bahasa pemrograman web untuk mengendalikan beberapa komponen dalam sebuah web sehingga akan lebih terstruktur dan seragam. Sama halnya styles dalam aplikasi pengolahan kata seperti Microsoft Word yang dapat mengatur beberapa style, misalnya heading, subbab, bodytext, footer, images, dan style lainnya untuk dapat digunakan bersama-sama dalam beberapa file. Pada umumnya CSS dipakai untuk memformat tampilan halaman web yang dibuat dengan bahasa HTML dan XHTML.



Gambar 3.2 Logo CSS

3. PHP

PHP: Hypertext Preprocessor adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML. PHP banyak dipakai untuk memrogram situs web dinamis. PHP dapat digunakan untuk membangun sebuah CMS.



Gambar 3.3 Logo PHP

III.1.6 DataBase

Database adalah kumpulan informasi yang disimpan didalam computer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program computer untuk memperoleh informasi dari database tersebut.

Beberapa contoh aplikasi yang membutuhkan database sebagai landasannya antara lain : transaksi perbankan, pemesanan tiket, aplikasi pemrosesan, dan lain sebagainya. Seperti kegiatan Kerja Praktek saya yaitu aplikasi akademik, membuat sebuah aplikasi management skripsi berbasis Web Offline. Selain dapat meningkatkan kinerja sebuah perusahaan, pengguna database masih memiliki banyak keuntungan lain yang bisa didapatkan.

Manfaat Penggunaan Database :

1. Kecepatan dan kemudahan
2. Pemakaian bersama-sama
3. Kontrol data terpusat
4. Menghemat biaya perangkat
5. Keamanan data
6. Memudahkan dalam membuat sebuah aplikasi baru.

III.1.7 DBMS

III.1.7.1 Pengertian DBMS

DBMS atau *database management sistem* ini merupakan perangkat lunak (*software*) yang dipakai untuk membangun basis data yang berbasis komputerisasi.

DBMS (*Database Management sistem*) ini juga dapat membantu dalam memelihara serta pengolahan data dalam jumlah yang besar, dengan menggunakan DBMS bertujuan agar tidak dapat menimbulkan kekacauan dan dapat dipakai oleh user sesuai dengan kebutuhan.

DBMS ialah perantara untuk user dengan basis data, untuk dapat berinteraksi dengan DBMS dapat memakai bahasa basis data yang sudah ditentukan oleh perusahaan DBMS. Bahasa basis data umumnya terdiri dari berbagai macam instruksi yang diformulasikan sehingga instruksi tersebut dapat di proses oleh DBMS.

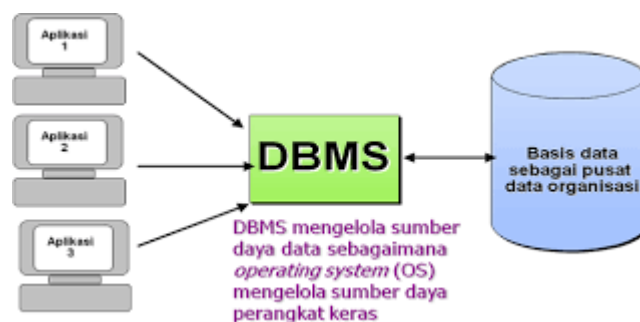
Perintah atau instruksi tersebut umumnya ditentukan oleh user, adapun bahasa yang digunakan dibagi kedalam 2 (dua) macam diantaranya sebagaimana di bawah ini:

1. DDL (Data Definition Language)

Yang pertama adalah bahasa DDL atau kepanjangannya *Data Definition Language*, yaitu dipakai untuk menggambarkan desain dari basis data secara menyeluruh. DDL (*Data Definition Language*) dapat dipakai untuk membuat tabel baru, memuat indeks, maupun mengubah tabel. Hasil dari kompilasi DDL akan disimpan di kamus data. Itulah definisi dari DDL.

2. DML (*Data Manipulation Language*)

Dan yang kedua adalah DML atau kepanjangannya *Data Manipulation Language*, yaitu dipakai untuk memanipulasi dan pengambilan data pada suatu basis data, misalnya seperti penambahan data yang baru ke dalam suatu basis data, menghapus data pada suatu basis data dan mengubah data pada suatu basis data. Itulah definisi dari DML.



Gambar 3.4. Skema DBMS

III.1.7.2 MySQL

MySQL adalah Relational Database Management Sistem (RDBMS) yang di distribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (General Public License). Dimana setiap orang bebas untuk menggunakan MySQL, namun tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial.

Untuk dapat menggunakan dan mengakses database MySQL, PHP menyediakan 3 cara koneksi: menggunakan PDO (PHP Data Objects), mysqli extension dan mysql extension. penggunaan **mysql extension** tidak lagi direkomendasikan (*deprecated*).

Berikut kelebihan dan kekurangan MySQL :

Kelebihannya:

- Free/gratis.
- Selalu stabil dan cukup tangguh.
- Keamanan yang cukup baik.
- Sangat mendukung transaksi, dan dukungan dari banyak komunitas.
- Sangat fleksibel dengan berbagai macam program.
- Perkembangan yang cepat.

Kekurangannya:

- Kurang mendukung koneksi bahasa pemrograman misalnya seperti Visual Basic (VB), Foxpro, Delphi sebab koneksi ini dapat menyebabkan field yang dibaca harus sesuai dengan koneksi basis bahasa pemrograman visual tersebut.
- Data yang dapat ditangani belum besar dan belum mendukung windowing Function



Gambar 3.5. Logo MySQL

III.1.8 XAMPP

XAMPP adalah program aplikasi pengembang yang berguna untuk pengembangan website berbasis PHP dan MySQL.

Perangkat lunak komputer ini memiliki kelebihan untuk bisa berperan sebagai server web Apache untuk simulasi pengembangan website. Tool pengembangan web ini mendukung teknologi web populer seperti PHP, MySQL, dan Perl. Melalui program ini, programmer web dapat menguji aplikasi web yang dikembangkan dan mempresentasikannya ke pihak lain secara langsung dari komputer, tanpa perlu terkoneksi ke internet. XAMPP juga dilengkapi fitur management database PHPMyAdmin seperti pada server hosting sungguhan, sehingga pengembang web dapat mengembangkan aplikasi web berbasis database secara mudah.

Program XAMPP banyak diaplikasikan dan digunakan oleh kalangan pengguna komputer di bidang pemrograman web. XAMPP merupakan software gratis. XAMPP dapat dijalankan di sistem operasi Windows 2000/XP/Vista/7/10 dan sistem operasi lain.



Gambar 3.6 Logo XAMPP

III.1.9 Adobe DreamWeaver

Adobe Dreamweaver adalah aplikasi desain dan pengembangan web yang menyediakan editor WYSIWYG visual (bahasa sehari-hari yang disebut sebagai Design view) dan kode editor dengan fitur standar seperti syntax highlighting, code completion, dan code collapsing serta fitur lebih canggih seperti real-time

syntax checking dan code introspection untuk menghasilkan petunjuk kode untuk membantu pengguna dalam menulis kode.

Tata letak tampilan Design memfasilitasi desain cepat dan pembuatan kode seperti memungkinkan pengguna dengan cepat membuat tata letak dan manipulasi elemen HTML. Dreamweaver memiliki fitur browser yang terintegrasi untuk melihat halaman web yang dikembangkan di jendela pratinjau program sendiri agar konten memungkinkan untuk terbuka di web browser yang telah terinstall. Aplikasi ini menyediakan transfer dan fitur sinkronisasi, kemampuan untuk mencari dan mengganti baris teks atau kode untuk mencari kata atau kalimat biasa di seluruh situs (*Wikipedia*)

Pada Adobe DW ini sudah tertanam Plugin seperti Bootstrap, ajax, dan lain sebagainya, sehingga pengguna hanya tinggal memanggil fungsi tersebut.

Selain Adobe DW untuk membuat atau mengembangkan aplikasi, masih ada aplikasi yang mudah dan ringan untuk di install, seperti: notepad++, sublime text, atom, dan aplikasi lainnya.



Gambar 3.7 Logo DreamWeaver

III.1.10 UML (*Unified Modeling Language*)

Menurut (Hend, 2006) “*Unified Modeling Language* (UML) adalah bahasa yang telah menjadi standard untuk visualisasi, menetapkan, membangun dan mendokumentasikan artifak suatu sistem perangkat lunak”.

III.1.10.1 Relasi (*Relationship*)

Ada 4 (empat) macam *relationship* dalam *Unified Modeling Language* (UML), yaitu :

a. Kebergantungan

Merupakan hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri.

b. Asosiasi

Merupakan apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya, bagaimana hubungan suatu objek dengan objek lainnya. Suatu bentuk asosiasi adalah agregasi yang menampilkan hubungan suatu objek dengan bagian-bagiannya.

c. Generalisasi

Merupakan hubungan dimana objek anak (*descendent*) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (*ancestor*). Arah dari atas kebawah dari objek induk ke objek anak dinamakan spesialisasi, sedangkan arah berlawanan sebaliknya dari arah bawah keatas dinamakan generalisasi.

d. Realisasi

Merupakan operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.

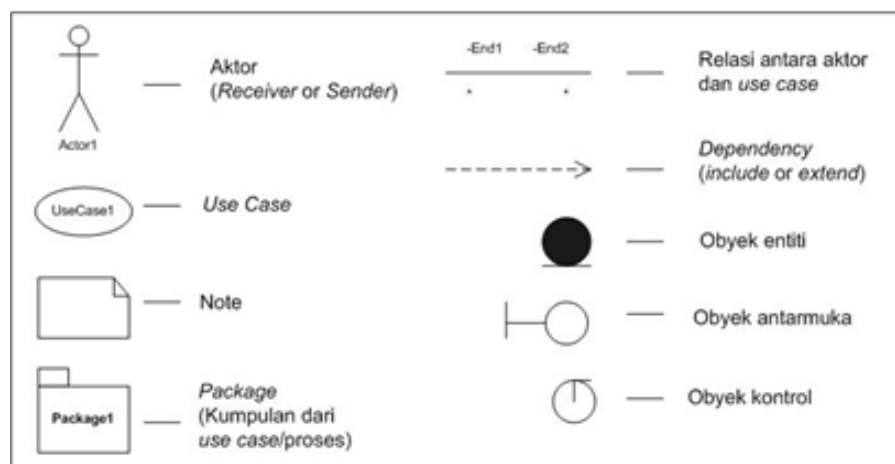
III.1.10.2 Diagram

Ada 5 (lima) macam diagram dalam *Unified Modeling Language* (UML), yaitu :

1. *Use Case Diagram*

Diagram ini memperlihatkan himpunan use case dan aktor-aktor (suatu jenis khusus dari kelas). Diagram ini terutama sangat penting untuk mengorganisasi dan memodelkan perilaku dari suatu sistem yang dibutuhkan serta diharapkan pengguna.

Berikut ini adalah symbol-simbol yang ada pada *UseCase Diagram*:



Gambar 3.8 . Notasi pada USeCase Diagram

2. *Class Diagram*

Diagram ini memperlihatkan himpunan kelas-kelas, antarmuka-antarmuka, kolaborasi-kolaborasi dan relasi-relasi antar objek.

3. *Sequence Diagram*

Diagram ini memperlihatkan interaksi yang menekankan pada pengiriman pesan (*message*) dalam suatu waktu tertentu.




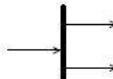


4 . *State Chart Diagram*

Diagram ini memperlihatkan state-state pada sistem, memuat state, transisi, event, dan aktifitas. Diagram ini terutama penting untuk memperlihatkan sifat dinamis dari antarmuka, kelas, kolaborasi dan terutama penting pada pemodelan sistem-sistem yang reaktif.

5. *Activity Diagram*

Diagram ini memperlihatkan aliran dari suatu aktifitas ke aktifitas lainnya dalam suatu sistem. Diagram ini terutama penting dalam pemodelan fungsi-fungsi dalam suatu sistem dan memberi tekanan pada aliran kendali antar objek.

Berikut ini adalah simbol-simbol pada *activity diagram*

Simbol	Keterangan
	Start Point
	End Point
	Activities
	Fork (Percabangan)
	Join (Penggabungan)
	Decision
Swimlane	Sebuah cara untuk mengelompokkan activity berdasarkan Actor (mengelompokkan activity dalam sebuah urutan yang sama)

Gambar 3.9 . Activity Diagram

III.2 Kakas Pembangunan Aplikasi Management Data Skripsi

Kakas atau *tools* yang digunakan dalam pembangunan SIMKA antara lain:

1. Solatip
2. Gunting
3. Kerta A4
4. Spidol
5. MindMapper 12 SE Standard
6. XAMPP
7. Adobe DreamWeaver CC 2017
8. Notepad++
9. StarUML
10. USB Drive (*Flashdisk*)
11. Paket Data
12. Laporan Skripsi
13. Microsoft Visio 2007
14. Snipping Tool
15. Komputer (PC) /Laptop
16. Web Browser

Bab IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN

IV.1 Input

Dengan akan diadakannya akreditasi di Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung yang salah satunya memerlukan pengolahan data Laporan Skripsi.

Rencana pengembangan sebuah sistem pengelolaan atau manajemen data skripsi adalah dengan cara membuat sebuah sistem informasi dan aplikasi sederhana yang dapat mengelola data skripsi. Dalam pembangunan aplikasi itu digunakan beberapa perangkat lunak dan tools diantaranya: *Sistem Operasi Windows 10, XAMPP, Web Browser, Adobe DreamWeaver CC 2017, PHP sebagai bahasa pemograman dan MySQL sebagai database*. Dan untuk sebuah pemberian label pada laporan skripsi diperlukan alat seperti : solatip, gunting, kertas A4, dan spidol.

Dalam proses pembuatan aplikasi tersebut menggunakan metodologi penelitian, observasi dan studi pustaka.

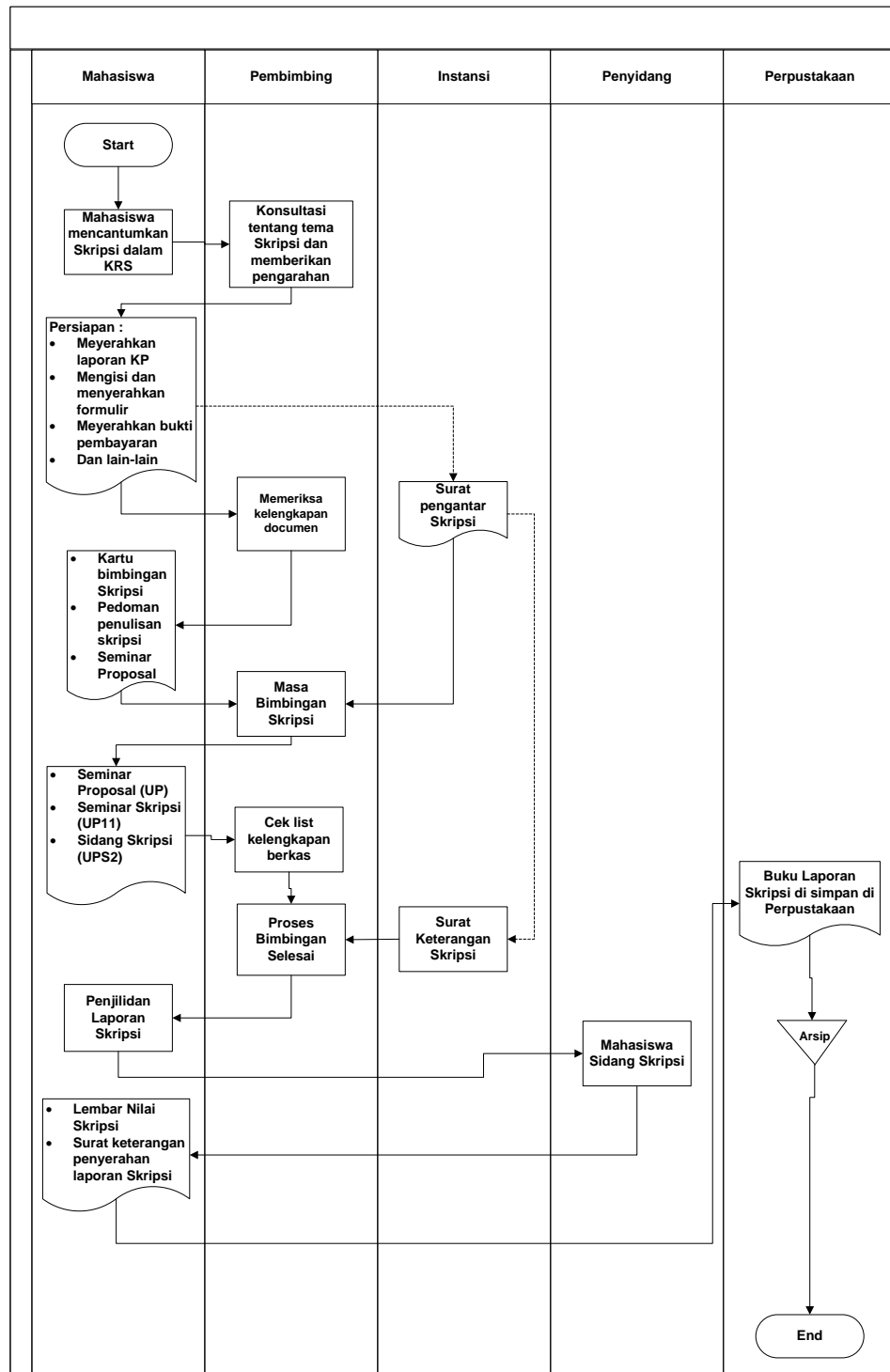
Sebagai penunjang seluruh kegiatan kerja praktek, disediakan pula fasilitas perangkat keras berupa komputer yang berada di perpustakaan dan lab, yang dapat digunakan untuk penunjang kerja praktek ataupun dapat menggunakan fasilitas sendiri.

IV.2 Proses

Pada tahapan ini ditemukan masalah-masalah dan kebutuhan yang timbul pada aplikasi yang sedang dibangun di Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung dan akan dibuatkan solusi dari permasalahan yang ditemukan.

IV.2.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Sistem yang saat ini sedang berjalan pada Fakultas Teknologi Informasi lebih tepatnya pada Management Data Skripsi.



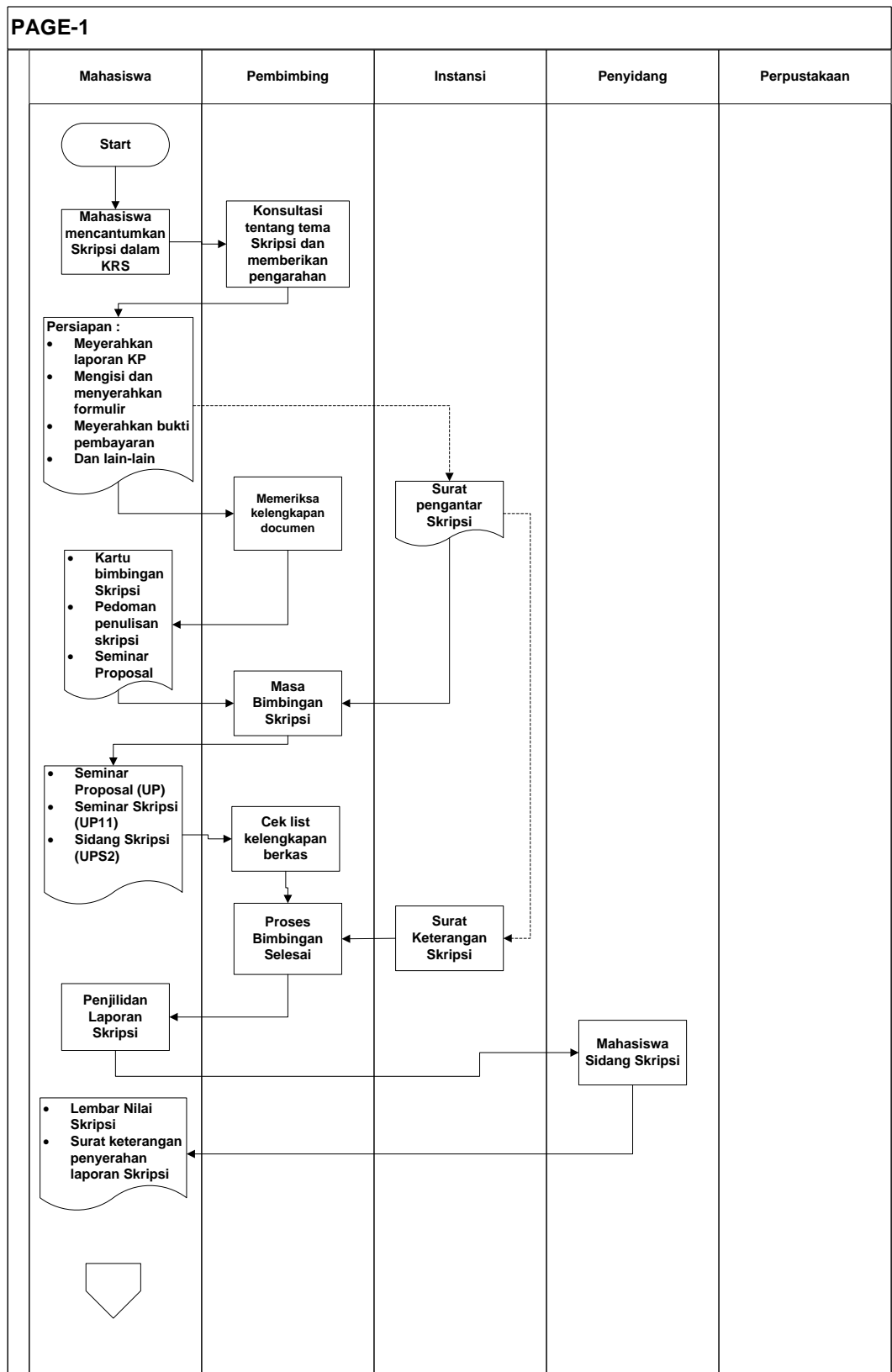
Gambar 4.1 Flowmap Analisis sistem yang sedang berjalan

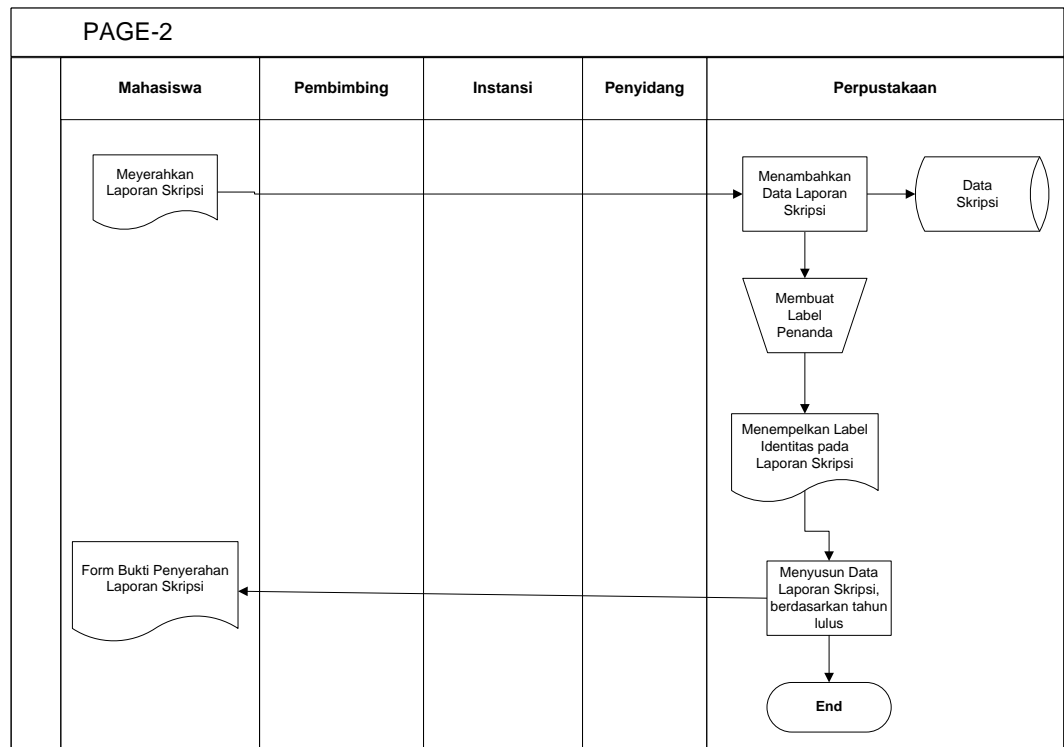
Berikut system yang sedang berjalan pada Management Data Skripsi, bagaimana laporan skripsi bisa sampai di perpustakaan.:

- a) Mahasiswa Aktif mengambil KRS Skripsi
- b) Konsultasi tentang tema Skripsi dan arahan kepada Pembimbing
- c) Mahasiswa mengisi administrasi persiapan Skripsi: menyerahkan laporan Kerja Praktek (KP), mengisi dan menyerahkan form penyerahan KP, mengisi dan menyerahkan formulir usulan judul proposal skripsi, menyerahkan fotocopy bukti pembayaran skripsi, menyerahkan proposal skripsi, semua kelengkapan di susun dalam map warna biru muda. Sebagian dokumen ada yang diberikan kepada instansi seperti surat pengantar skripsi dan surat pernyataan skripsi.
- d) Dosen pembimbing menyetujui untuk maju sidang (proses bimbingan selesai).
- e) Penjilidan laporan Skripsi.
- f) Mahasiswa sidang skripsi kepada dosen penyidang.
- g) Lembar nilai Skripsi dan Surat keterangan penyerahan laporan skripsi.
- h) Menyimpan laporan skripsi di perpustakaan.

IV.2.2 Analisis Proses yang Akan Dibangun

Pada Tahap ini aplikasi management data skripsi akan dibangun atau dibuat sesuai dengan proses analisis data laporan skripsi yang sebelumnya sudah dilakukan sesuai data yang ada.





Gambar 4.2. Flowmap Analisis proses yang akan dibangun

Berikut proses yang dibutuhkan dalam membangun aplikasi management data skripsi pada Fakultas Teknologi Informasi :

- Proses awal hampirsama dengan system yang sedang berjalan.
- Mahasiswa menyerahkan laporan skripsi
- Admin Menambahkan data laporan skripsi, seperti NIM, prodi, judul skripsi, dan lain-lain.
- Membuat dan menempelkan nomor identitas pada laporan data skripsi
- Menyusun data laporan skripsi, berdasarkan tahun lulus
- Memberikan dokumen form bukti penyerahan Laporan Skripsi.

IV.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem

Pembangunan aplikasi yang dilakukan dimulai dengan analisis kebutuhan perangkat lunak adapun kebutuhan yang diperlukan sebagai berikut.

IV.2.3.1 Kebutuhan Masukan

Input atau masukan dari aplikasi management data skripsi yang diperlukan yaitu:

- a) *Username* dan *Password*

Merupakan masukan saat login aplikasi management data skripsi di Fakultas Teknologi Informasi.

- b) Data Skripsi

Merupakan data laporan skripsi, dimana di inputkan berdasarkan nim, tahun lulus, program studi, judul Skripsi, *perusahaan*, lokasi penelitian, topik, KK (kelompok keahlian) yang terintegrasi dengan aplikasi management data skripsi.

IV.2.3.2 Kebutuhan Proses

Kebutuhan proses pada aplikasi management data skripsi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung.

1. *Proses Login dan Logout*

Proses dimana pengguna harus memasukan Username dan password untuk dapat masuk dan keluar kedalam aplikasi.

2. *Proses pengisian data skripsi*

Proses pengisian data skripsi yaitu proses tambah data laporan skripsi kedalam aplikasi management data skripsi.

3. *Proses edit data skripsi*

Proses edit data yaitu proses dimana suatu data yang sudah ditambahkan dapat diedit atau di ubah kembali datanya pada aplikasi management data skripsi.

4. *Proses hapus data.*

Proses hapus data yaitu proses dimana suatu data yang sudah ditambahkan dapat dihapus dari aplikasi management data skripsi.

IV.2.3.3 Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras komputer yang digunakan adalah perangkat keras yang dapat mendukung perangkat lunak yang memiliki kemampuan atau tampilan grafis yang cukup baik.

Perangkat keras yang penulis gunakan untuk pembuatan aplikasi dan tersedia adalah:

Tabel 4.1 Perangkat keras yang digunakan

Laptop	: Asus X540 Series
Processor	: Intel (R) Celeron(R) CPU N3050 @1.60Ghz (2CPUs), ~1.6Ghz
Memory	: 2048 MB RAM
Harddisk	: 500 GB
Name	: Intel(R) HD Graphics

IV.2.3.4 Minimum Kebutuhan Perangkat Keras

Minimum *requirement* komputer yang harus agar dapat dipenuhi, agar dapat menjalankan aplikasi management data skripsi adalah :

Table 4.2 Minimum Requirement

OS	: Windows XP, Windows 7 (<i>Recommended</i>)
Processor	: Intel Pentium 4 Celeron
Memory	: 1024 MB RAM
Harddisk	: 100 GB

IV.2.3.5 Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan pengembang dalam pembuatan aplikasi management data skripsi ini adalah:

Sistem Operasi	: Windows 10
Bahasa Pemrograman	: php : html
Database	: MySQL
Server Offline	: XAMPP 7.1.8
Tools	: Pencil 3.0.4 : Notepad++ : Adobe DreamWeaver CC 2017 : Microsoft Word 2010

: Microsoft Visio 2007

: StarUML v 2.8.0

: Mozilla Firefox

: Snipping Tools

IV.2.3.6 Minimum Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan Aplikasi Management Data Skripsi ini adalah minimal XAMPP versi 1.7.2. yang sudah support PHP versi 5.3.0.

IV.3 Output

Setelah melakukan pengenalan lingkungan kerja pada awal pelaksanaan kerja praktek, pada tahap ini kebutuhan yang timbul pada aplikasi management data skripsi dibuatkan solusi dari permasalahan yang ditemukan.

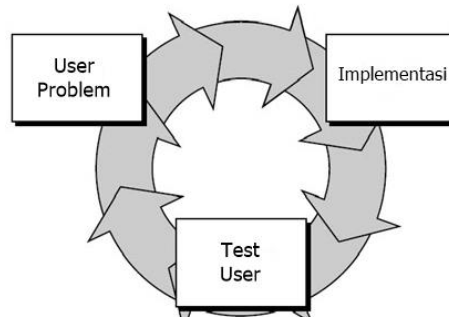
IV.3.1 Model Pembangunan Perangkat Lunak

Metode pengembangan perangkat lunak yang dikenal dengan istilah *System Development Lyfe Cycle* (SDLC) adalah keseluruhan proses dalam membangun sistem melalui beberapa langkah. Ada beberapa model SDLC salah satunya Prototype.

IV.3.1.1 Model Prototype

Dalam Model Prototype, prototype dari perangkat lunak yang dihasilkan kemudian dipresentasikan kepada Dekan Fakultas Teknologi Informasi, dan Dekan Fakultas Teknologi Informasi tersebut diberikan kesempatan untuk memberikan masukan sehingga perangkat lunak yang dihasilkan nantinya betul-betul sesuai dengan keinginan dan kebutuhan pada Fakultas Teknologi Informasi.

Perubahan dan presentasi prototype dapat dilakukan berkali-kali sampai dicapai kesepakatan bentuk dari perangkat lunak yang akan dibuat.



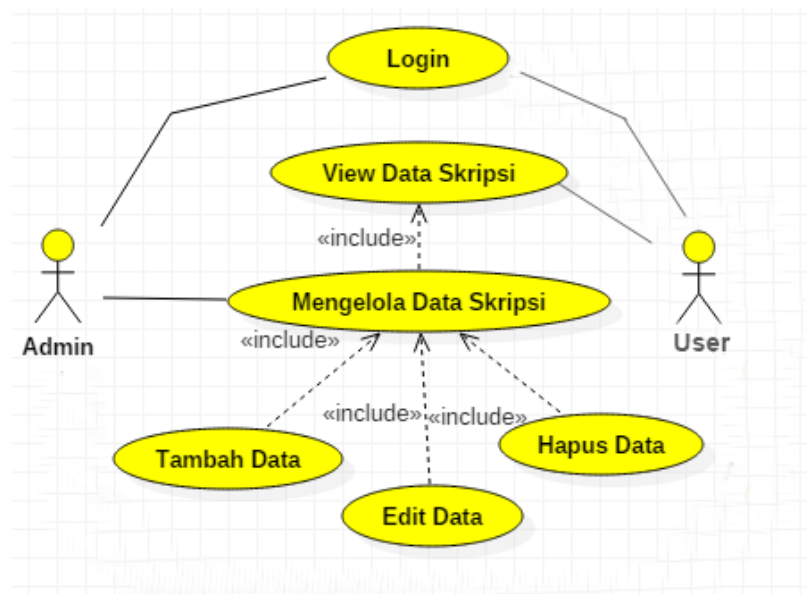
Gambar 4.3 Prototype

IV.3.2 Perancangan Aplikasi

Tahap perancangan aplikasi adalah proses merancang atau mendesain suatu aplikasi yang mana terdiri dari langkah-langkah operasi dalam pemroses pengolahan data dan prosedur operasi suatu aplikasi. Hal tersebut bertujuan mengidentifikasi komponen-komponen aplikasi yang akan dibuat secara rinci melalui penggambaran simbol-simbol sederhana dan jelas untuk di komunikasikan kepada user.

Dalam perancangan ini dilakukan beberapa diagram untuk memodelkan aplikasi diantaranya: Use Case Diagram, activity diagram, class diagram dengan UML.

IV.3.2.1 Use Case Diagram

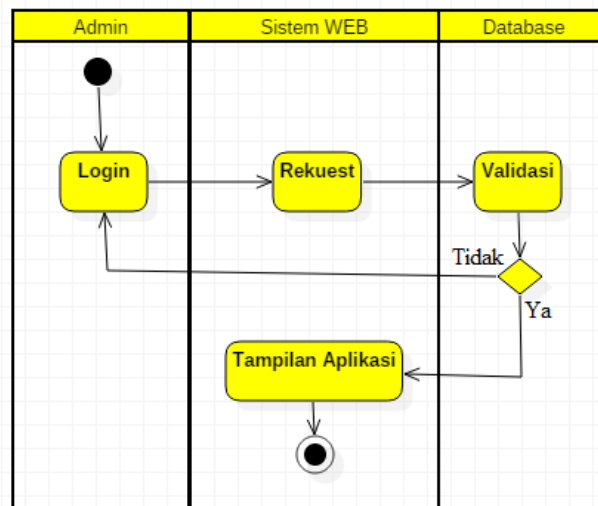


Gambar 4.4 . Use Case Diagram Management Data Skripsi

IV.3.2.2 Activity Diagram

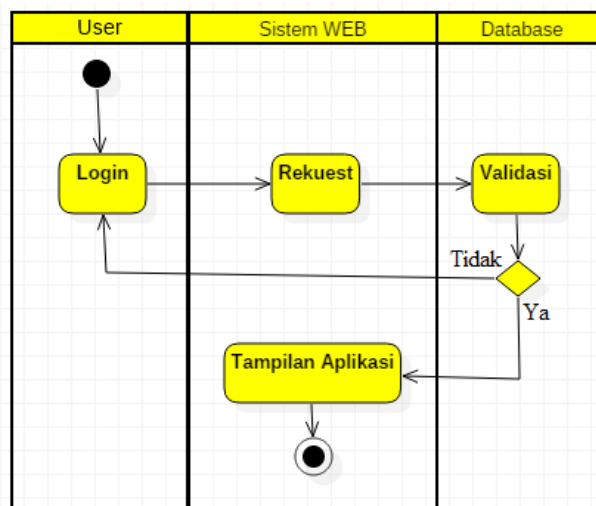
Activity diagram yaitu penggambaran berbagai alur aktivitas data sistem yang sedang dirancang, bagi mana masing-masing alur berawal, *decision* yang mungkin terjadi dan bagi mana mereka berakhir.

1. Activity Diagram Login Admin



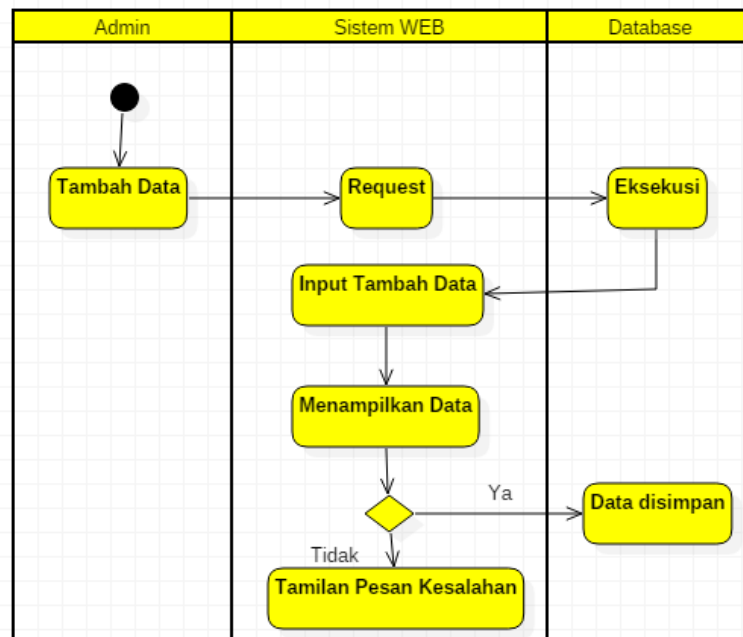
Gambar 4.5 . Activity Diagram Login Admin

2. Activity Diagram Login User



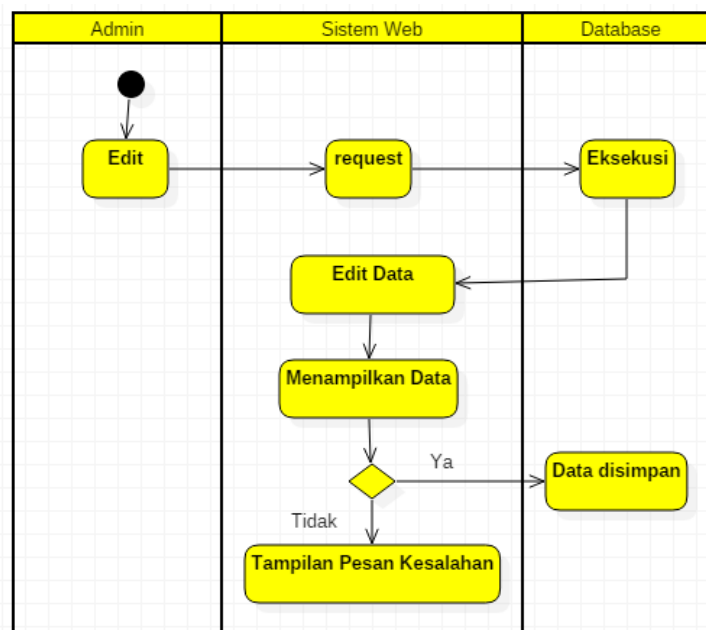
Gambar 4.6 . Activity Diagram Login User

3. Activity Diagram Tambah Data



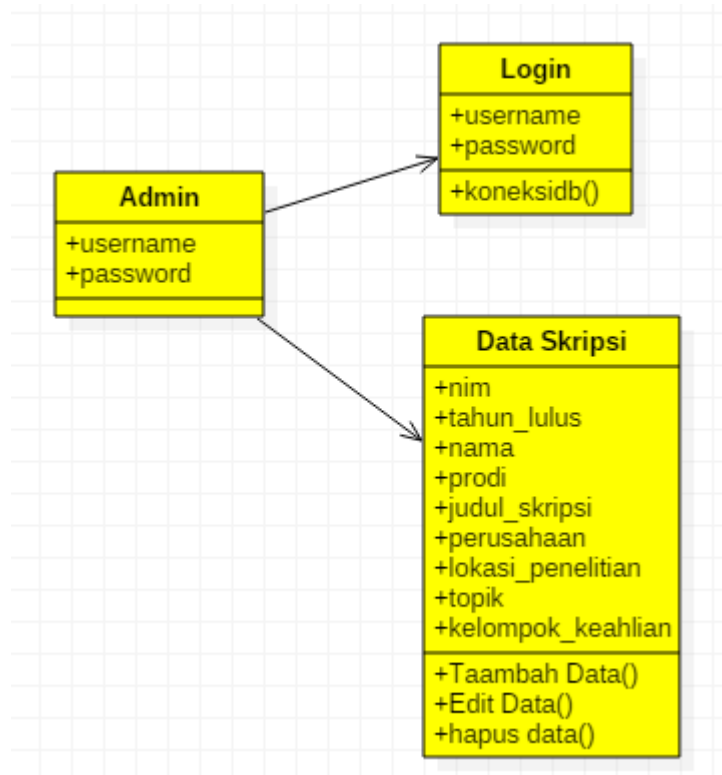
Gambar 4.7 . Activity Diagram Tambah Data

4. Activity Diagram Edit Data



Gambar 4.8 . Activity Diagram Edit Data

IV.3.2.3 Class Diagram



Gambar 4.9 . Class Diagram Pengelolaan Aplikasi

IV.3.3 Perancangan Basis Data

Basis data dibutuhkan untuk menyimpan semua data-data pokok yang dibutuhkan untuk dijadikan informasi yang ditampilkan pada laporan data skripsi.

IV.3.3.1 Spesifikasi Database

- Tabel admin

Tabel admin digunakan untuk menyimpan data admin yang berhak melakukan penambahan data, mengedit dan menghapus.

Tabel 4.3 Spesifikasi Tabel admin

Nama Tabel	Admin			
Primary Key	Username			
No	Nama	Type	Length	Keterangan
1	username	char	15	username
2	password	varchar	15	password

- Tabel skripsi

Tabel skripsi digunakan untuk menambahkan data terbaru

Tabel 4.4 Spesifikasi Tabel skripsi

Nama Tabel	Admin			
Primary Key	Nis			
No	Nama	Type	Length	Keterangan
1	Nis	char	9	nim mahasiswa
2	tahun_lulus	int	4	tahun lulus
3	Nama	varchar	15	nama mahasiswa
4	Prodi	varchar	15	jurusan
5	judul_skripsi	varchar	180	judul skripsi
6	Perusahaan	varchar	30	nama perusahaan
7	lokasi_penelitian	varchar	30	lokasi penelitian
8	Topic	varchar	20	topik skripsi
9	kelompok_keahlian	varchar	12	kelompok keahlian

IV.3.4 Perancangan User Interface

Perancangan User Interface ini merupakan rancangan awal sebuah desain web yang nantinya akan dibuat menggunakan software pengedit gambar untuk mendesain atau membuat rancangan dari sebuah aplikasi.

Berikut dari desain User Interface aplikasi management data skripsi.

Desain Halaman Login

Localhost/*

Silahkan Masukan USername dan Password Anda

Username:

Password:

Gambar 4.1.1 . Desain Halaman Login

Desain Halaman Laporan Data Skripsi

http://localhost/management_data_skripsi/mahasiswa.php

[Laporan](#) [Tambah Data](#) [Logout](#)

Management Data Skripsi

[Tambah Data](#) [Ekspor ke Excel](#)

10

Search:

NIM	Tahun Lulus	Nama	Prodi	Judul Skripsi	Perusahaan	Lokasi Penelitian	Topik	Kelompok Keahlian	-----
									 EDIT HAPUS

[Previous](#) [1](#) [2](#) [3](#) [Next](#)

Gambar 4.1.2 . Desain Laporan Data Skripsi

Desain Halaman Tambah Data

localhost/*****

Heading level 2

Label 1 :

Label 2 :

Label 3 :

Label 4 :

Label 5 :

Label 6 :

Label 7 :

Label 8 :

Label 9 :

Gambar 4.1.3 . Desain Tambah Data

Desain Halaman Edit Data

localhost/*****

Edit Data

NIM :

Tahun Lulus :

Nama :

Prodi :

Judul Skripsi :

Perusahaan :

Lokasi Penelitian :

Topik :

Kelompok Keahlian :

2Gambar 4.1.4 . Desain Edit Data

IV.3.5 Tampilan Aplikasi



Gambar 4.1.5. Form Login Admin

Laporan	Tambah Data	LOGOUT
---------	-----------------------------	------------------------

Management Data Skripsi

Tambah Data		Ekspor Ke Excel									
No	NIM	Tahun Lulus	Nama	Prodi	Judul Skripsi	Perusahaan	Lokasi Penelitian	Topik	Kelompok Keahlian	Edit	Hapus
1	C1A150027	2018	Gillar Fathonan	IF	Management Data Skripsi Berbasis Web Online	FTI UNIBBA	Baleendah, Bandung	Perpustakaan	WEB Online	EDIT	HAPUS
2	C1A150028	2019	Maesuri Fauziah	IF	Manajemen Data Kegiatan Mahasiswa Berbasis Web Offline	FTI UNIBBA	Baleendah, Bandung	Kegiatan Mahasiswa	WEB Offline	EDIT	HAPUS
3	C1A150029	2019	Hani Widya	IF	Management Data Kerja Praktek Berbasis Web Offline	FTI UNIBBA	Baleendah, Bandung	Perpustakaan	WEB Offline	EDIT	HAPUS
4	C1A150030	2019	Angga Triatna	IF	Management Data Praktikum Berbasis Web Offline	FTI UNIBBA	Baleendah, Bandung	laboratorium	WEB Offline	EDIT	HAPUS

Gambar 3.1.6 Halaman Menu Management Data Skripsi

Tambah Data

NIM

C1A150027

Masukan NIM anda.

Tahun Lulus

2018

Masukan Tahun Lulus anda.

NAMA

GILLAR FATHONAN

Masukan Nama anda (tanpa gelar).

Prodi

IF

Pilih Jurusan Anda.

Judul Skripsi

MANAGEMENT DATA SKRIPSI BERBASIS ONLINE

Perusahaan

FTI UNIBBA

Gambar 4.1.7. Form Tambah Data

Edit Data

NIM

Masukan NIM anda.

Tahun Lulus

Masukan Tahun Lulus anda.

NAMA

Masukan Nama anda (tanpa gelar).

Prodi

Pilih Jurusan Anda.

Judul Skripsi**Perusahaan**

Gambar 4.1.8. Form Edit Data

IV.3.6 Source Code

```
<html>
<head>
  <title>Form Login</title>
  <style type="text/css">
  </style>
</head>
<body>

  <form method="post" action="proses-login.php">
    <table background="background blue.jpg" width="343" align="center" cellspacing="10">
    <tbody>
      <tr>
        <td colspan="3" align="center"><h2 style="color: #388BD0">SILAHKAN MASUK</h2></td>
      </tr>
      <tr>
        <td width="61"><span style="color: #69B2E7"></span>      <label style="color:
#388BD0">Username</label></td>
        <td width="3"></td>
        <td width="171"><input name="user" type="text" size="30" maxlength="210" placeholder="Masukan
Username" required></td>
      </tr>
      <tr>
        <td><label style="color: #388BD0">Password</label></td>
        <td></td>
        <td><input name="pass" type="password" size="30" maxlength="10" placeholder="Masukan Password"
required></td>
      </tr>
    </tbody>
    </table>
  </form>
</body>
</html>
```

Gambar 4.1.9. Source Code Login

```
<h1>Management Data Skripsi</h1></div>
<?php
$sql = 'select * from skripsi';
$query = mysqli_query($db_link,$sql);
?>
<form action="excel.php" method="post">
  <a class="btn btn-info" href="tambah.php" title="Tambah Data Baru"> Tambah Data </a>
  <input type="submit" name="simpan_excel" class="btn btn-success" value="Ekspor Ke Excel" ></input>
</form>
<table class="table table-striped">
<thead>
  <th>No</th>
  <th>NIM</th>
  <th>Tahun Lulus</th>
  <th>Nama</th>
  <th>Prodi</th>
  <th>Judul Skripsi</th>
  <th>Perusahaan</th>
  <th>Lokasi Penelitian</th>
  <th>Topik</th>
  <th>Kelompok Keahlian</th>
  <th>Edit</th>
  <th>Hapus</th>
</thead>
<tbody>
```

Gambar 4.2.1 Source Code Laporan Management Skripsi

```

<body>
<h2><p align="center">TAMBAH DATA</p></h2>
<form method="post" action="aksi.php">
<table width="546" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" align="center" bgcolor="#FFFFFF">
  <!--DWLayoutTable-->
  <tr>
    <td width="189" height="20" align="left"> </td>
    <td width="26"> </td>
    <td width="331"> </td>
  </tr>
  <tr>
    <td height="27" align="left" valign="middle">NIM</td>
    <td align="center" valign="top"></td>
    <td valign="middle"><label>
      <input name="nis" type="text" size="25">
    </label></td>
  </tr>
  <tr>
    <td height="27" align="left" valign="middle">Tahun Lulus</td>
    <td align="center" valign="top"></td>
    <td valign="middle"><label>
      <input type="text" name="tahun_lulus" size="25">
    </label></td>
  </tr>
  <tr>
    <td height="27" align="left" valign="middle">Nama</td>
    <td align="center" valign="top"></td>

```

Gambar 4.2.2. Source Code Tambah Data

```

<body>
<h2>
<p align="center">EDIT DATA
<?php
include('config/konek.php');
if(isset($_GET['ni'])){
    $ni = $_GET['ni'];
    $query = mysqli_query($db_link,'select * from skripsi where nis = "'.$ni.'"');
    $data = mysqli_fetch_array($query);
    $nis = $data['nis'];
    $ttl = $data['tahun_lulus'];
    $nama = $data['nama'];
    $prodi = $data['prodi'];
    $judul = $data['judul_skripsi'];
    $perusahaan = $data['perusahaan'];
    $lokasi = $data['lokasi_penelitian'];
    $topik = $data['topik'];
    $kk = $data['kelompok_keahlian'];
}
else{
    $ttl = '';
    $nama = '';
    $prodi = '';
    $judul = '';
    $perusahaan = '';
    $lokasi = '';

```

Gambar 4.2.3. Source Edit Data

Bab V

PENUTUP

V.1 Kesimpulan

1. Mahasiswa dapat mengaplikasikan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan untuk menyelesaikan permasalahan di dunia nyata.
2. Mahasiswa dapat mengetahui ilmu dan keterampilan yang dibutuhkan untuk memasuki dunia kerja di era globalisasi, seperti:
 - Keterampilan berkomunikasi dan bekerja sama dengan orang lain.
 - Ilmu dasar mengenai bidang spesifik yang diperoleh selama perkuliahan.
 - Keterampilan menganalisis permasalahan untuk dicari solusinya.
 - Keterampilan mempelajari hal yang baru dalam waktu relatif singkat.
3. Mahasiswa menyadari pentingnya etos kerja yang baik, disiplin, dan tanggung jawab dalam menyelesaikan suatu pekerjaan.
4. Dengan adanya Aplikasi Management Data Skripsi ini dapat memberikan informasi yang cepat dan tepat sehingga dapat mempermudah kinerja dalam pengelolaan data yang ada.
5. Aplikasi ini dapat digunakan sebagai alat bantu dalam memberikan informasi mengenai data skripsi. Serta mendukung pembuatan laporan pertanggung jawaban.
6. Aplikasi yang dibangun dapat menghasilkan laporan data Skripsi.

V.2 Saran

1. Perlu ditumbuhkan kebiasaan belajar secara mandiri (*self-learning*) di kalangan mahasiswa, khususnya dalam mempelajari teknologi secara aplikatif. Salah satu fasilitas yang tersedia yang mendukung proses pembelajaran secara mandiri ini adalah koneksi internet yang cukup cepat.
2. Perlu adanya kemampuan mahasiswa untuk menggabungkan seluruh ilmu yang pernah didapat di perkuliahan dalam proses pembangunan perangkat lunak.
3. Perlu adanya bimbingan secara lebih intensif bagi mahasiswa kerja praktek.
4. Jika memungkinkan, dalam pelaksanaan kerja praktek mahasiswa dapat dilibatkan dalam suatu proyek di mana mahasiswa dapat bekerja sama dengan pegawai lain.
5. Perlu adanya optimasi secara lebih lanjut, misalnya dengan menggunakan teknik atau dalam bentuk yang berbeda. Misalnya: Berbentuk WEB Responsive Online.

Daftar Pustaka

- Afitriansyah, H. (2017). Laporan Kerja Praktek. *Analisis Sistem Informasi Absensi Siswa di SMKN 1 Majalaya*, 19-20.
- Fajar, A. (2017, Juni). *Cara membuat form login dengan php dan mysql*. Retrieved September 5, 2017, from <https://syntaxdelphi.blogspot.co.id:https://syntaxdelphi.blogspot.co.id/2017/06/cara-membuat-form-login-dengan-php-dan-mysqli.html>
- Hana, M. (2011, November 25). *Teknik penulisan skripsi*. Retrieved September 2017, from <https://moelyhana.wordpress.com:https://moelyhana.wordpress.com/2011/11/25/tehir-penulisan-skripsi/>
- Herdiana, Y. (n.d.). *Skripsi*. Retrieved September 2017, from <http://unibba.ac.id/>.
- Ibrahim, H. (2013, Maret). *Pengertian html, css, php, mysql*. Retrieved September 5, 2017, from <http://hadi-detected.blogspot.co.id:http://hadi-detected.blogspot.co.id/2013/03/pengertian-htmlcssphpmysql.html>
- Kreatif, M. (n.d.). *Cara membuat perintah insert, update, delete dengan mysql improve*. Retrieved September 6, 2017, from <http://media-kreatif.com:http://media-kreatif.com/home/post/89/cara-membuat-perintah-insert,-update,-delete-dengan-mysql-improve.prm>
- Kusnadi, A. A. (2014, Juni). *Pembuatan website download game gratis*. Retrieved September 7, 2017, from <http://www.tutorialkampus.com:http://www.tutorialkampus.com/2014/06/pembuatan-website-download-game-gratis.html>
- Nikko, S. (2015, Mei). *Pengertian dbms dan contohnya lengkap serta jelas*. Retrieved September 6, 2017, from <http://www.pengertianku.net:http://www.pengertianku.net/2015/05/pengertian-dbms-dan-contohnya-lengkap.html>
- Ravisiregar, M. (n.d.). *Perangkat lunak*. Retrieved September 8, 2017, from <https://www.scribd.com:https://www.scribd.com/doc/98393230/Perangkat-lunak>

Tester, S. (2013, Maret). *Penjelasan dan fungsi xampp*. Retrieved September 6, 2017, from <http://solylight.blogspot.co.id>:
<http://solylight.blogspot.co.id/2013/03/penjelasan-dan-fungsi-xampp.html>

Trimfridayanto. (2014, Agustus Mei). *Model – Model Pengembangan Perangkat Lunak Beserta Contoh Penerapannya*. Retrieved September 15, 2017, from <https://murtri.wordpress.com>:
<https://murtri.wordpress.com/2014/08/25/model-model-pengembangan-perangkat-lunak-beserta-contoh-penerapannya/>

Lampiran A. TOR

TERM OF REFERENCE

Sebelum melakukan kerja praktek penulis melakukan beberapa metode penelitian yaitu diantaranya adalah observasi, interview, dan studi pustaka. Setelah mengamati dan mempelajari lokasi kerja praktek yang telah ditentukan dan di setujui oleh Dekan FTI. Penulis melakukan kerja praktek tersebut dan memiliki tugas yang harus dikerjakan di lokasi selama kerja praktek yaitu :

1. Membantu dalam penataan pemberkasan di devisi perpustakaan
2. Membantu melakukan perbaikan ringan pada Lab.Komputer Fakultas Teknologi Informasi
3. Membantu akreditasi Prodi Teknik Informatika dalam Fakultas Teknologi Informasi.

Bandung, 10 September 2017

Disetujui oleh :

Mahasiswa Kerja Praktek

Pembimbing Lapangan

Gillar Fathonan

Yudi Herdiana, S.T, M.T

NIM. C1A150027

NIDN. 0428027501

Lampiran B. Log Activity

Lampiran B. 1 . Jadwal Kerja

No	NAMA KEGIATAN		AGUSTUS					SEPTEMBER		KETERANGAN
			M 1	M 2	M 3	M 4	M 5	M1	M2	
1	DAFTAR KP ONLINE									
2	MELAKUKAN OBSERVASI AWAL KE LOKASI RENCANA KP									
3	MEMBUAT PROPOSAL MANAGEMENT DATA SKRIPSI									
4	MEMBAYAR KULIAH KERJA PRAKTEK									
5	MENYERAHKAN PROPOSAL DAN BUKTI KE TATA USAHA FTI									
6	MEMBUAT SURAT PENGANTAR KERJA PRAKTERK KE LOKASI									
7	OBSERVASI KE LOKASI KP DAN MENYERAHKAN PROPOSAL KP									
8	LAKUKAN INTERVIEW KE ORANG YANG BERKEPENTINGAN RENCANA KP									Siapkan instrumen KP
9	PENGAMBILAN DATA									
10	ANALISIS DATA									
11	PERANCANGAN MODEL									
12	PEMBUATAN APLIKASI									
13	PENGETESAN APLIKASI									
14	IMPLEMENTASI APLIKASI									
15	EVALUASI APLIKASI									
16	MEMBUAT LAPORAN KP									
	1	BAB 1								
	2	BAB 2								
	3	BAB 3								
	4	BAB 4								
	5	BAB 5								
17	SIDANG KP									

Keterangan		: Minggu ke 1
		: Minggu ke 2
		: Minggu ke 3
		: Minggu ke 4
		: Minggu ke 5
		: Telah di Lakukan

