

# PregUTNados

Grupo: 20

Alumnos:

Matías E. Bertoluzzi comisión "B"

Ignacio M. Romang comisión "F"

Cristian Gil Decia comisión "B"

Emails:

Maturro1@hotmail.com

ignacio21496@gmail.com

gillchristiang@gmail.com





Máximo Cavazzini

Edad: 30 años

Nacionalidad: Argentina

## Información Personal

Trabaja: Etermax (CEO)

Estudio : Instituto Tecnológico de Buenos Aires (ITBA)

Carrera: Ingeniero en informática

## Descripcion

Es el fundador y actualmente CEO de la empresa "Etermax" (la cual empezó él con 2 compañeros de la facultad y actualmente posee más 100 empleados) conocido actualmente como creador del famoso juego "Preguntados" además hizo otros juegos como "Apalabrados", "Bingo Crack", "Mezcladitos". "FCB Trivia Fans". "Real Madrid Trivia Fans".

## Historia de Preguntados

Preguntados fue creado en noviembre de 2013 como una aplicación para Android Actualmente está disponible también en las plataformas iOS, Windows Phone, Facebook. El juego comenzó en el país y luego arrasó en el resto de la región, Estados Unidos (donde se llama Trivia Crack), Canadá, Europa y ahora llega a Asia. El juego en 2015 fue descargado 150 millones de veces en el mundo y por día lo juegan 22 millones de usuarios. Además es top 1 de descargas en España y estados unidos. En preguntados actualmente está la opción de comprar monedas tiros extra para aquellos que quieran una ayudita al momento de jugar o para los que quieran contribuir a la empresa. Recientemente recibió un premio a la mejor App de Android.

## Requisitos al Jugar

Esto es en Android , Facebook y Windows Phone que son las plataformas que pudimos probar, en Facebook, pide autorización para acceder a tu lista de amigos e información personal para hacer tu perfil a contrario de Android y Windows que por su parte te da 3 opciones para poder iniciar a jugar las cuales son "Inicia con Facebook" suponiendo que ya tienes un perfil creado , "Ingresa con Email" y "Regístrate" , que pide un Email y luego un Usuario y contraseña, la cual serán utilizados para entrar con la otra opción de "Ingresa con Email".

## Descripcion del juego

La premisa del juego es un simple juego de preguntas, en la cual se compite contra un amigo (en caso de Facebook) o una persona a cualquiera del mundo, el que responda más y mejor podrá ganar trofeos que el oponente y el que llegue a tener todos gana, o bien el juego termina al cabo de 25 preguntas el que tenga más trofeos o preguntas respuestas bien gana.

El juego implementa un sistema de ruleta la cual se gira 1 vez y al parar depende de donde quede la ruleta será el tipo de pregunta que tendrás que responder, puede ser deporte, ciencias o historia. Si la pregunta respuesta es correcta, puedes volver a tirar de la ruleta de lo contrario será el turno del 2 jugador, una vez respuesta 3 preguntas bien seguidas o "pausadas", podrás reclamar tu trofeo sea cual sea o retar a tu oponente a un duelo, y se te preguntara algo relacionado con el trofeo elegido con un cierto grado de dificultad más alto que las anteriores dependiendo el resultado de dicha pregunta tendrás o no el trofeo, hay que aclarar que además de las 6 categorías que tiene la ruleta contempla una 7 que automáticamente te lleva a elegir el trofeo, pero esto no es todo para los agresivos el juego tiene "El duelo" consiste en una serie de 6 preguntas 1 por cada categoría. Si tras responder todas las preguntas el retador obtuvo más preguntas correctas que el retado, entonces el retador se queda con un personaje del retado (elegido previamente); si el retado gana, entonces el retador pierde uno de sus personajes (también elegido previamente). Si ambos respondieran igual cantidad de preguntas correctamente, entonces al jugador retado se le enfrentará una pregunta de categoría aleatoria, la cual dependiendo de si responde correctamente o no, determinará el ganador del duelo (con las mismas consecuencias para el retador en ambos casos). Ah esto se lo llama Modo clásico, el juego contiene 2 modos, el segundo consiste exclusivamente en duelo.

## ¿Cómo obtiene ganancias?

El juego es "Free to play", esto hace que como muchos juegos de móviles se vean obligados a ganar dinero por medio de las micro transacciones, esto funciona vendiendo pequeñas cosas que mueven la balanza del juego un poco a tu favor, como "Monedas" y "Tiros"; Es uno de los juegos más equilibrados de la AppStore, ya que lo que se puede comprar con las micro transacciones no llegan a ser el feo "Pay to win" que consiste en

vender pequeñas cosas que hagan que sea imposible perder en el juego y genera que el juego pase a ser injusto en ves que difícil, ellos venden monedas que y tiros lo mejor de esto es que es totalmente opcional comprar esto es decir un jugador habitual con tiempo y dedicación termina ganando monedas, poderes, tiros, etc.

Tiros: esto te permite que si al girar la ruleta o rueda, y por casualidad te toca algo de lo cual no sabes mucho puedas tirar una vez más, una vez usado no se puede usar de nuevo tienes que esperar a otro turno.

Monedas: Con ellas se puede comprar "poderes" que van desde eliminar 2 respuestas incorrectas dejando solo 2 respuestas posibles a otras te cambian a otra pregunta de la misma categoría.

Clarín, Wikipedia, abc.es Etermax

<http://www.abc.es/20120930/tecnologia/abci-entrevista-maximo-cavazzani-201209300055.html>

[http://www.clarin.com/sociedad/preguntados-cavazzani-secretos-argentino\\_0\\_1333666680.html](http://www.clarin.com/sociedad/preguntados-cavazzani-secretos-argentino_0_1333666680.html)

<https://es.wikipedia.org/wiki/Preguntados>

<http://etermax.com>