



# GILLES MAURER

## RECHERCHE DE PROJET DE FIN D'ÉTUDE EN TANT QU'INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

### PARCOURS

Suite à mon baccalauréat scientifique, j'ai intégré l'UTBM. Après deux années de tronc commun généraliste en sciences de l'ingénieur, j'ai suivi le parcours informatique.

Durant une année, j'ai étudié les bases de l'intelligence artificielle, du web, de la base de donnée, et du développement. Ma formation académique a ensuite été confortée par 23 semaines de stage en tant que développeur d'une application web/SQL de gestion d'entreprise dans le domaine agro-alimentaire. Par la suite, je me suis spécialisé en réalité virtuelle et augmentée puis en intelligence artificielle.

Je suis maintenant à la recherche d'un stage d'application niveau Bac+5 pour mettre mes compétences et savoir-faire au service d'un projet opérationnel (durée 6 mois). Ce stage aura également pour but de faire la transition entre mes études et mon projet professionnel.

### FORMATIONS

2022

#### Semestre Erasmus

Pologne - Łódź - Politechnika Łódzka

Depuis 2020

#### École d'ingénieur

Université de technologie de Belfort Montbéliard

Spécialité Informatique

2017 - 2020

#### Lycée Scientifique

Mulhouse - Lycée Louis Armand

Baccalauréat Scientifique - Mention Très Bien - Option Science de l'ingénieur

### EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

01/2021

#### Corrupad

Wittelsheim - Stage Ouvrier

2023 - 2024

#### André Bazin

Breuches (70) - Stage professionnel en tant que développeur  
Développement SQL, PLSQL, C#, HTML et Javascript

### SPÉCIALISATIONS

Lors de mes deux derniers semestres d'étude, j'ai suivi une spécialisation dans des domaines d'applications innovants, d'une part les technologies de réalité virtuelle et augmentée (les logiciels Blender et Unity notamment), d'autre part dans les technologies d'intelligence artificielle (machine learning, systèmes multi-agents, optimisation).

### PROFIL

Nom MAURER Gilles

Naissance 26/03/2003

Langues Français, Anglais

Nationalités Français, Suisse

### CONTACT

Téléphone +33 6 52 98 72 72

Mail gilles.maurer@utbm.fr

Adresse 1 rue Gaston Defferre  
Belfort 90000

Portfolio <https://gilles-maurer.github.io/portfolio>

GitHub gilles-maurer

### LANGAGES DE PROGRAMMATION

Voici les principaux langages de programmations et logiciels que j'ai eu l'occasion de pratiquer au cours de mes études.



Python



C / C++ / C#



Java



SQL



HTML / Javascript



Unity

### CENTRES D'INTÉRÊT

Ayant passé le BAFA, je consacre une partie de mon temps à l'animation dans le scoutisme notamment.

Je pratique aussi l'escalade quand je le peux.



Animation



Scoutisme



Escalade