



GILLES MAURER

PROFIL

Nom	MAURER Gilles
Naissance	26/03/2003
Langues	Français, Anglais
Nationalités	Français, Suisse

CONTACT

Téléphone	+33 6 52 98 72 72
Mail	gilles.maurer@utbm.fr
Adresse	1 rue Gaston Defferre Belfort 90000
Portfolio	https://gilles-maurer.github.io/portfolio
GitHub	gilles-maurer

LANGAGES DE PROGRAMMATION

Voici les principaux langages de programmations et logiciels que j'ai eu l'occasion de pratiquer au cours de mes études.



Python



C / C++ / C#



Java



SQL



HTML / Javascript



Unity

CENTRES D'INTÉRÊT

Ayant passé le BAFA, je consacre une partie de mon temps à l'animation dans le scoutisme notamment. Je pratique aussi l'escalade quand je le peux.



Animation



Scoutisme



Escalade

RECHERCHE DE PROJET DE FIN D'ÉTUDE EN TANT QU'INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

PARCOURS

Après avoir eu mon baccalauréat scientifique, je suis allé à l'UTBM où suite à deux années de tronc commun, j'ai pu me spécialiser en informatique.

Ainsi, après une année d'études de divers aspects de l'informatique, 23 semaines de stage en tant que développeur et un semestre de spécialisation en réalité virtuelle et augmentée, je suis à la recherche d'un stage.

Ce stage a pour but de faire la transition entre mes études et ma vie professionnelle.

FORMATIONS

2022

Semestre Erasmus

Pologne - Łódź - Politechnika Łódzka

Depuis 2020

École d'ingénieur

Université de technologie de Belfort Montbéliard
Spécialité Informatique

2017 - 2020

Lycée Scientifique

Mulhouse - Lycée Louis Armand
Baccalauréat Scientifique - Mention Très Bien - Option Science de l'ingénieur

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

01/2021

Corrupad

Wittelsheim - Stage Ouvrier

2023 - 2024

André Bazin

Breuches (70) - Stage professionnel en tant que développeur
Développement SQL, PLSQL, C#, HTML et Javascript

SPÉCIALISATIONS

Lors de mes deux derniers semestres d'étude, j'ai pu étudier des domaines bien précis de l'informatique. Je me suis donc d'abord spécialisé en réalité virtuelle et augmentée, notamment en perfectionnant mes connaissances sur Unity et Blender.

Pour ma deuxième spécialité, j'ai choisi la filière intelligence artificielle qui contient notamment des cours sur le *machine learning* et sur les systèmes multi-agents.