# File and Code templates

# Configuratie

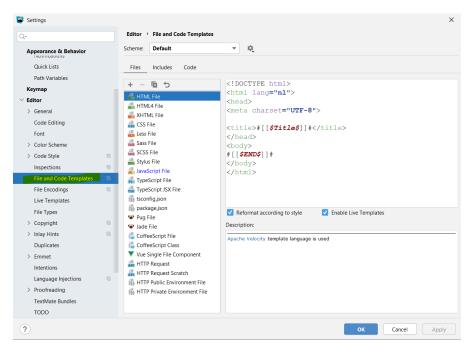
#### Open Webstorm

Ga naar Preferences / Settings

Windows: File | Settings

MacOS: Webstorm | Preferences

Of via icon 34



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="nl">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<link rel="stylesheet" href="styles/style.css">
<title>#[[$Title$]]#</title>
</head>
<body>
#[[$END$]]#
<script type="text/javascript" charset="utf-8" src="scripts/code.js"></script>
</body>
</html>
```

Pas eventueel aan naar eigen voorkeuren

Selecteer Javascript File en voeg volgende Javascript-snippet in:

```
const setup = () => {

}
window.addEventListener("load", setup);
```

Pas eventueel aan naar eigen voorkeuren

**Apply** 

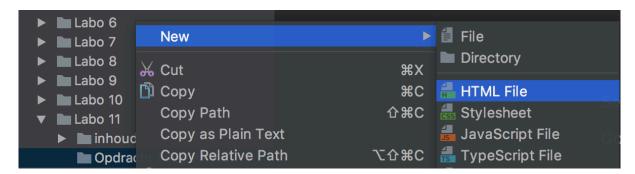
OK

## **Uitvoering**

Maak een nieuwe folder aan



Maak nieuw HTML bestand aan in folder: index.html



Er wordt een HTML-file voor ons aangemaakt, gebasseerd op onze net aangemaakte code template

In de head-tag, ga op de directory styles staan Alt+enter (show intention actions and quick-fixes) Create Directory styles

De /styles directory wordt automatisch voor je aangemaakt in de folder waar index.html staat

Doe hetzelfde voor styles.css, de directory scripts en de file code.js

De styles.css file wordt aangemaakt in de folder /styles

De /scripts folder wordt aangemaakt

De code.js file wordt aangemaakt in de folder /scripts met bijhorende template

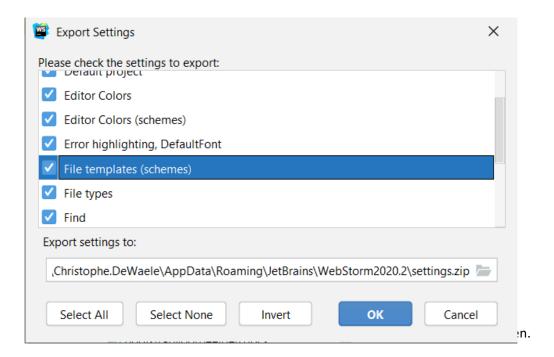
Ga aan de slag met het uitwerken van je oefening!

## Exporteer en importeer settings

### **Exporteer**

Open Webstorm

File > Manage IDE Settings > Export settings...



Sla bestand (settings.jar) op in gewenste path.

#### Importeren

Open Webstorm

File > Manage IDE > Import settings...

Selecteer settings.jar file