

Gillian Oliveira e ChatGPT

CHAPEUZINHO VERMELHO

NEONFOREST



Editora BitByte

Chapeuzinho Vermelho

NeonForest

Gillian Oliveira
ChatGPT 4.0

Ilustrações:
LeonardAI
DALL-E by Microsoft

Rio de Janeiro
2024

Editora BitByte

Ficha Catalográfica

Oliveira, Gillian

Chapeuzinho Vermelho: NeonForest / Gillian Oliveira, Chat GPT 4.0; ilustrações de Leonard AI e DALL-E by Microsoft. – Rio de Janeiro: Editora BitByte, 2024.

1. Ficção científica. 2. Cyberpunk. 3. Tecnologia e sociedade. 4. Contos de fadas reimaginados. I. GPT 4.0, Chat. II. Leonard AI. III. DALL-E by Microsoft. IV. Título.

CDU: 821.134.3-31

Sumário

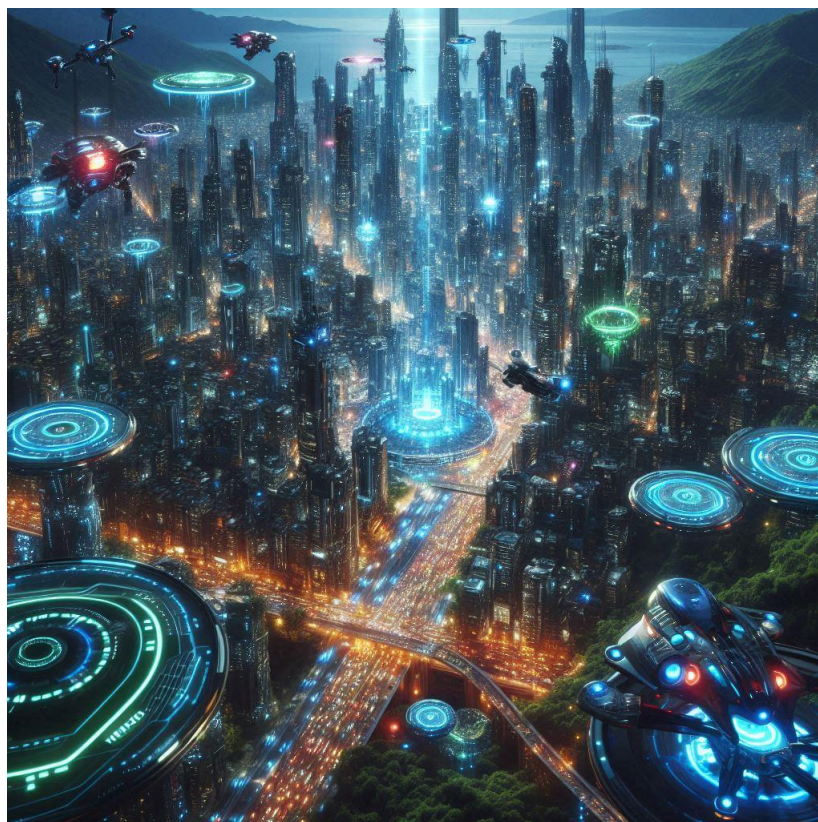
<i>Cidade das Luzes e das Sombras</i>	6
<i>O Disfarce Perfeito</i>	12
<i>A Missão de Alice</i>	16
<i>A Batalha Tecnológica</i>	23
<i>Adeus Lobo Mau</i>	27
<i>Disclaimer</i>	30



Vovó Granny Byte

Cidade das Luzes e das Sombras

Na futurista e enigmática NeonForest, uma metrópole onde a tecnologia avançada coexiste com uma natureza exuberante, vive uma jovem conhecida como Chapeuzinho Vermelho. Seu nome verdadeiro é Alice, mas sua jaqueta vermelha icônica, equipada com tecnologia de camuflagem e comunicação avançada, a tornou famosa nas ruas e nas redes da cidade.



NeonForest é um lugar de contrastes: árvores antigas, iluminadas por neons vibrantes, crescem ao lado de estruturas modernas cobertas de vegetação. Passarelas suspensas e trilhas entrelaçam o ambiente, conectando a vida urbana com a natureza de forma intrincada.

Ela não é apenas uma cidade; é uma metrópole vibrante e caótica onde a tecnologia e a decadência convivem lado a lado. As luzes de neon iluminam ruas estreitas e becos sombrios, criando um contraste

entre o brilho artificial e a escuridão das sombras. Prédios altos, cobertos de grafites e cartazes holográficos, dominam a paisagem urbana, enquanto drones de vigilância patrulham os céus.

Alice é uma jovem que conhece cada canto de NeonForest, até mesmo os lugares mais perigosos e não recomendados para garotas de 17 anos. Ela recebeu treinamento especial desde a infância quando perdeu os pais em um acidente misterioso envolvendo dois carros autônomos. Sua avó, por já estar idosa, com medo de que a neta ficasse sozinha e indefesa caso viesse a faltar, incluiu nas atividades extracurriculares da neta aulas de artes marciais, parkour, escalada e programação. Alice escreveu seu primeiro programa aos 7 anos.

Durante o dia, quando não está na escola, Alice percorre os mercados paralelos e os distritos decadentes de NeonForest em busca de itens valiosos para trocar ou vender. Ela é uma catadora habilidosa, sempre à procura de tecnologia obsoleta que possa ser reconfigurada ou vendida por peças. Em meio a essa rotina, Alice também realiza pequenos trabalhos de entrega para comerciantes locais, usando sua agilidade e conhecimento das ruas.

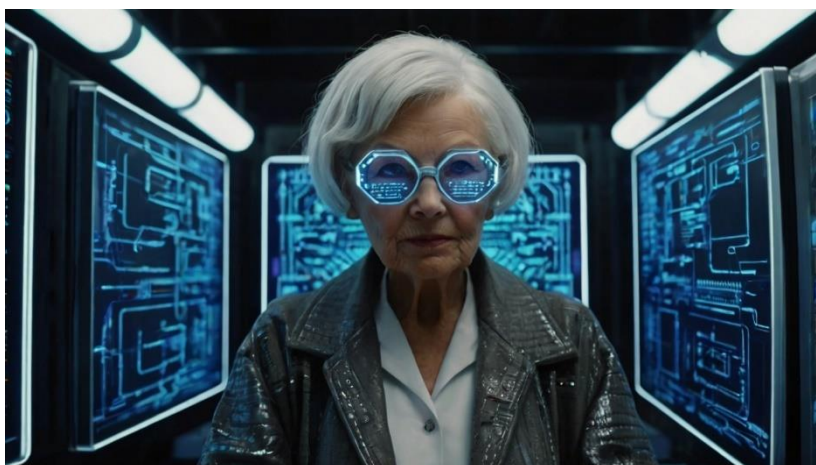
A melhor amiga de Alice é Jenna, uma talentosa hacker que está sempre disposta a ajudar quando surgem problemas nos trabalhos que Alice arruma por aí. Elas frequentam a mesma escola, almoçam juntas na casa da vovó e estão sempre juntas nas baladas de NeonForest. Uma amizade forte e sólida que veio desde a infância. Elas cuidam uma da outra como se fossem irmãs.

As amigas gostam de frequentar um clube de realidade virtual clandestino, onde podem se desconectar dos desafios do mundo real e

experimental aventuras digitais. Essas sessões de realidade virtual são uma fuga bem-vinda, permitindo que elas explorem mundos impossíveis e interajam com outros jovens em um ambiente seguro. Lá elas podem ir a uma praia tranquila e ensolarada ou podem participar de uma missão de resgate como pilotos de caça, mas em geral elas preferem os programas mais tranquilos. A vida real já é suficientemente emocionante e tensa para elas buscarem emoção também no mundo virtual. Entrar nesse mundo foi a forma que Alice e Jenna encontraram para dar um tempo da realidade caótica e relaxar como se não existisse qualquer tipo de preocupação.

As casas de simulação são clandestinas porque anestesiam a ansiedade dos moradores de NeonForest e podem levar a dependência como se fosse uma droga. Em uma simulação é possível ser qualquer pessoa ou estar em qualquer lugar. As regras são criadas por quem entra na simulação. No mundo real existem regras que nem sempre podem ser quebradas, situações tristes que não podem ser evitadas, situações injustas que causam revolta, mas no mundo virtual isso só é possível se for desejado por aquele que contratou a simulação. Tudo é customizado para fazê-lo feliz. Ele é o rei desse mundo e nada acontece sem que seja da vontade dele.

A relação de Alice com sua avó, Granny Byte, é profundamente afetuosa e colaborativa. Granny Byte, uma hacker lendária, vive reclusa em um antigo prédio no coração de NeonForest, cercada por monitores antigos e tecnologia avançada. Ela ensina a Alice tudo o que sabe sobre tecnologia, hacking e sobrevivência urbana. Juntas, elas passam horas decifrando códigos, construindo dispositivos e compartilhando histórias do passado.



Granny Byte também cuida da saúde de Alice, garantindo que ela tenha acesso a medicamentos e suprimentos necessários. Em troca, Alice busca no mercado paralelo os medicamentos específicos de que sua avó precisa para tratar suas condições crônicas. Esse ciclo de cuidado mútuo fortalece o vínculo entre elas.

No fim de cada dia, Alice e Granny Byte compartilham uma refeição simples enquanto discutem os eventos do dia. Essas conversas são momentos preciosos de conexão e aprendizado, onde Alice absorve a sabedoria de sua avó e planeja suas próximas ações na cidade.

Alice ficou conhecida por suas habilidades no parkour, esporte que pratica desde que era criança. Suas performances tanto em campeonatos quanto nos encontros de praticantes de parkour impressionam desde os leigos até os veteranos. Ela salta de um prédio para o outro como se saltasse uma poça d'água. É impressionante. Só não é tão impressionante quanto a jaqueta vermelha que se tornou seu símbolo.

A jaqueta vermelha com capuz não é apenas um item de vestuário. Confeccionada com tecido

tecnológico resistente, a jaqueta conta com múltiplos bolsos ocultos para carregar ferramentas essenciais. O capuz, quando levantado, ativa um sistema de camuflagem avançado que a torna invisível aos olhos humanos e aos sistemas de vigilância eletrônicos. Este dispositivo de camuflagem é uma herança de sua avó, Granny Byte, que o aprimorou ao longo dos anos com sua vasta experiência em hacking e tecnologia.

Nas redes sociais ela é Alice, 17 anos, praticante de parkour. Na Deep Web ela é Chapeuzinho Vermelho e busca compradores para as peças e itens que garimpa no dia a dia nos mercados de NeonForest. Sempre que precisa entregar um item vendido, ela vai com a sua jaqueta vermelha e fica observando o comprador por algum tempo, invisível, antes de deixar o artefato. Ela nunca encontra com os clientes. Só avisa onde deixou o item comprado e recebe o pagamento virtualmente. O risco sempre existe. Entre os vários perfis que costumam fazer negócios com Alice estão hackers, crackers, terroristas cibernéticos e professores universitários.



0 Lobo Mau

O Disfarce Perfeito

Um dos clientes que Alice mais teme é Arthur Ricardo, um homem de aparência imponente e barba espessa, com um ar de autoridade e mistério.

Jenna descobriu que ele é professor de Tecnologia da Informação na Universidade Pública de NeonForest, mas sua verdadeira natureza e atividades se escondem nas sombras da Internet. Durante o dia, ele é um acadêmico respeitado, mas à noite, ele se transforma em um dos criminosos cibernéticos mais temidos de NeonForest. Durante o dia, Arthur se dedica a ensinar e pesquisar na universidade. Ele é conhecido por suas aulas brilhantes e por sua mente afiada, atraindo a admiração de estudantes e colegas. No entanto, sua aparência respeitável esconde um passado e um presente obscuros. Ele chegou a NeonForest como um jovem prodígio, rapidamente ganhando fama por suas contribuições ao campo da cibernética e criptografia. Arthur acumulou uma fortuna em bitcoins durante os primeiros anos de sua carreira. Ele foi um dos primeiros a perceber o potencial das criptomoedas e investiu pesadamente nelas quando ainda eram pouco conhecidas. Sua riqueza foi construída em segredo, escondida por trás de uma fachada modesta de professor universitário. Essa fortuna lhe permite financiar suas operações clandestinas e manter um estilo de vida luxuoso fora da vista pública. Com o dinheiro, Arthur adquiriu implantes sinápticos avançados, que aumentaram suas capacidades cognitivas e físicas. Esses implantes, instalados por cirurgiões clandestinos, permitem que ele se conecte diretamente a redes e dispositivos com sua mente, tornando-o um hacker praticamente invencível. Ele pode enviar comandos, acessar informações e controlar dispositivos com apenas um

pensamento, dando-lhe uma vantagem inigualável no mundo digital.

À noite, Arthur se torna o Lobo Mau, um nome que causa medo entre hackers, crackers e cibercriminosos. Ele opera a partir de um bunker escondido em NeonForest, repleto de servidores poderosos, monitores de última geração e dispositivos de portáteis. O Lobo Mau coordena uma rede de capangas cibernéticos, utilizando seus implantes sinápticos para comunicar-se diretamente com eles e orquestrar ataques cibernéticos, roubos de dados e outras atividades ilegais.

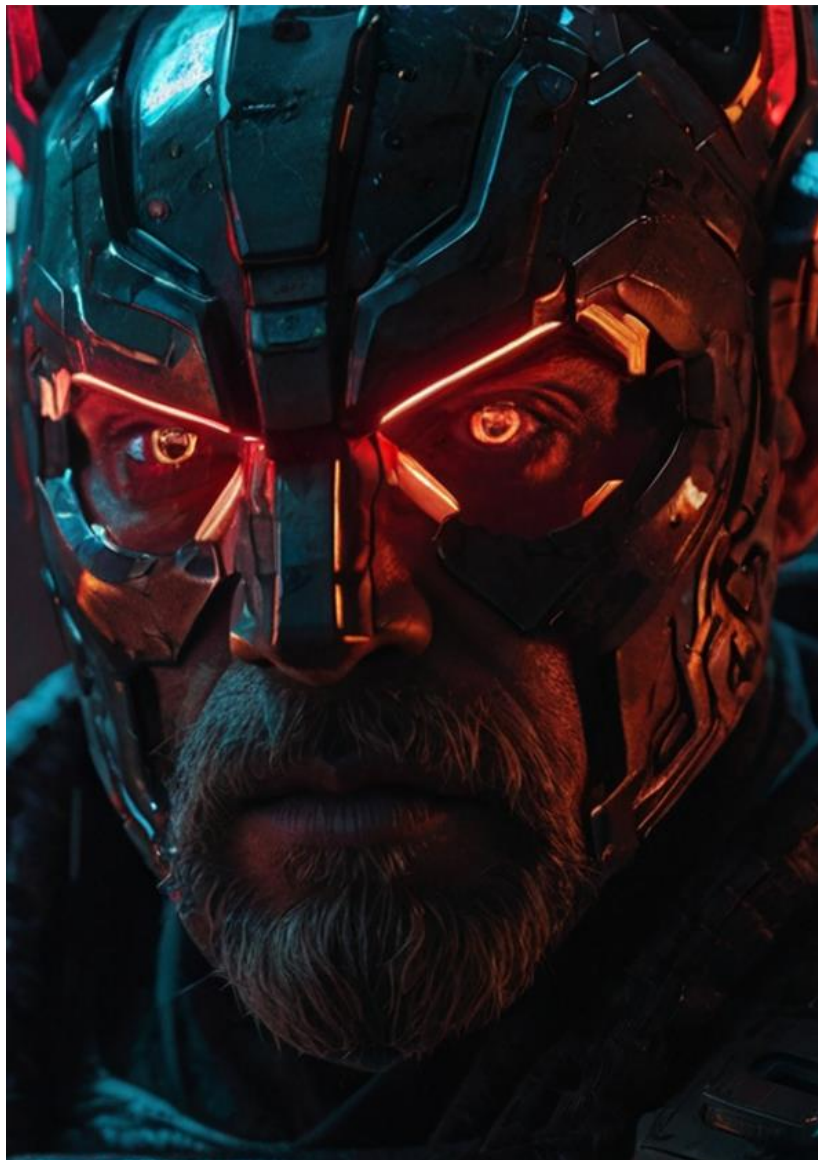
Arthur é conhecido por ser implacável e cruel. Ele comanda respeito e medo entre seus associados, punindo severamente qualquer falha ou traição. Seus interesses são vastos, incluindo desde espionagem corporativa até sabotagem digital. Ele utiliza a Deep Web para vender informações roubadas, coordenar ataques de ransomware e adquirir tecnologia ilegal.

A motivação principal de Arthur é o poder. Ele não está apenas atrás de dinheiro, mas de controle. Seus planos frequentemente envolvem desestabilizar governos locais, corporações e até mesmo outros hackers. Ele é um mestre em manipulação, usando sua influência para conseguir o que quer sem se expor diretamente.

Arthur está sempre em busca de mais poder e controle, e a habilidade de Alice em navegar e sobreviver em NeonForest a torna uma peça interessante em seu jogo. Ele monitora suas atividades, esperando a oportunidade certa para usá-la a seu favor, seja para adquirir tecnologia valiosa ou para eliminar uma ameaça em potencial.

Alice cruzou o caminho do Lobo Mau vendendo peças e itens raros na Deep Web. Embora nunca tenha

encontrado Arthur pessoalmente, ela sabe que ele é um cliente regular e extremamente perigoso. Jenna a alertou sobre os riscos. Arthur, com seus recursos vastos e capacidades sobre-humanas graças aos implantes sinápticos, provoca em Alice uma sensação de que ela corre perigo, mas embora ela saiba quem ele é realmente, ainda não existe nada concreto que possa confirmar essa hipótese.





Jenna

A Missão de Alice

Em um dia chuvoso e cinzento, Alice estava na escola quando recebeu uma mensagem criptografada de Granny Byte. Sua avó estava doente e precisava de medicamentos específicos que só poderiam ser encontrados na parte mais perigosa da cidade, o Distrito das Sombras, onde corporações inescrupulosas e gangues cibernéticas dominavam.



Alice foi para casa vestiu sua jaqueta vermelha, pegou seus óculos de realidade aumentada, fez o download dos mapas da cidade no dispositivo móvel que ficava conectado aos óculos de RA e se preparou para sair. Antes de partir, Granny Byte a alertou sobre um homem perigoso que poderia cruzar seu caminho. Ela não explicou exatamente o motivo da ameaça, mas

disse para Alice que se tratava de um homem muito cruel conhecido como Lobo Mau. Alice tentou fazer com que a avó dissesse qual a relação entre os dois, mas ela permaneceu calada.

Alice sabia quem era o Lobo Mau. O Lobo Mau sabia exatamente quem era Alice. Aparentemente o destino havia decidido que era hora dos dois se encontrarem. Alice buscou em suas memórias qualquer lembrança que pudesse ligar aquele homem a sua avó ou a sua família, mas não conseguiu se lembrar de nada.

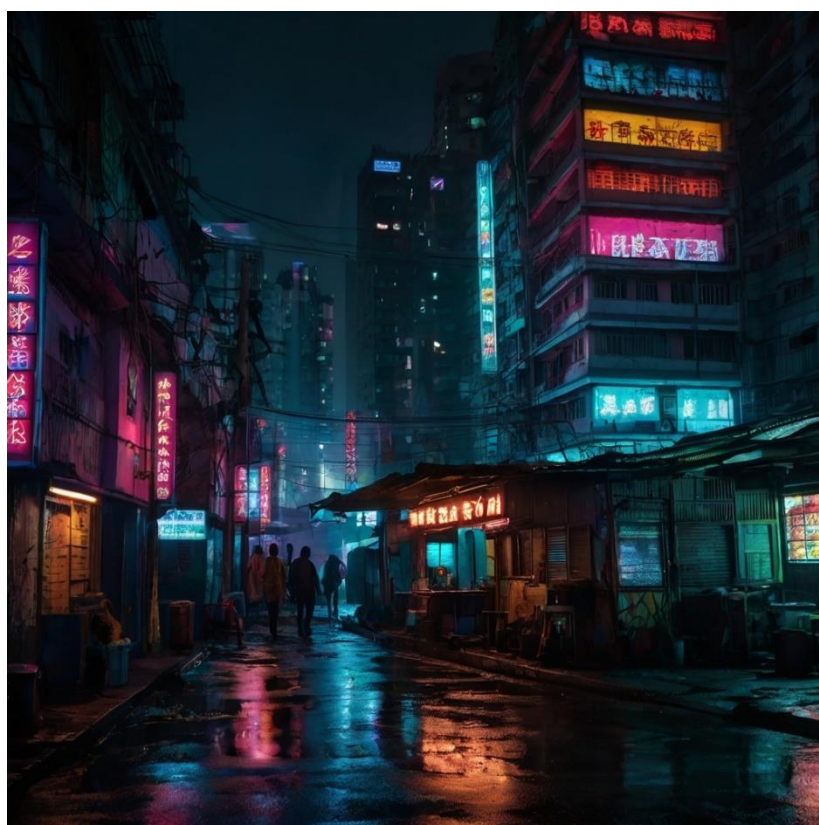
Ao sair pela porta, Alice ligou para Jenna. Enquanto caminhava, falava com a amiga sobre o pedido e o alerta da avó. Elas ainda não haviam conversado sobre a doença misteriosa da avó e agora ela percebeu que havia uma ligação entre ela e o Lobo Mau. Jenna começou imediatamente a pesquisar. As duas sincronizaram seus dispositivos e Jenna passou a monitorar Alice pelo localizador porque ficou preocupada com a segurança da amiga. Aquele homem era muito perigoso. O que ele poderia querer com Alice?

Assim que saiu do prédio Alice esbarrou em Rodrigo, atleta do time de futebol da escola. Alice o cumprimentou rapidamente, disse que estava atrasada para um compromisso e seguiu seu caminho. Rodrigo sorriu e acenou enquanto Alice se afastava. Ele ficou curioso para saber aonde ela ia com tanta pressa e decidiu segui-la. Ele imaginou que poderia ser algum evento de parkour e ele adorava ver Alice em ação.

Alice pegou um ônibus que tinha acabado de virar a esquina e Rodrigo estranhou porque ele ia em direção ao Distrito das Sombras, uma área que a maioria das pessoas evitava. Discretamente, Rodrigo pegou o próximo ônibus que seguia o mesmo trajeto.

Enquanto o ônibus se movia pelas ruas movimentadas de NeonForest, Alice ajustou seus óculos de RA para escanear a área em busca de ameaças. As ruas eram um borrão de neons brilhantes e sombras profundas. Drones zumbiam acima, suas câmeras observando cada movimento.

Quando o ônibus parou perto da entrada do Distrito das Sombras, Alice desceu rapidamente e começou a se mover com agilidade pelas ruas, ativando o capuz da jaqueta para se tornar invisível. Rodrigo, sem saber disso, seguiu em frente, procurando por ela desesperadamente.



Alice adentrou o coração do Distrito das Sombras. As ruas aqui eram ainda mais estreitas e escuras, iluminadas apenas por letreiros de neon desgastados e algumas fogueiras improvisadas. Gangues de olhos atentos observavam de cantos sombrios, mas ninguém a viu passar. Usando seus óculos de RA, Alice rastreou a localização da farmácia clandestina onde poderia encontrar os medicamentos para sua avó.

Chegando à farmácia, Alice encontrou a porta trancada. Deu para ver que havia uma tranca eletrônica na porta, um sistema de alarmes com sensores de movimento e câmeras de segurança. Alice gesticulou para a câmera tentando explicar que precisava entrar na esperança de que alguém estivesse monitorando e viesse abrir a porta. “Cuidado, Alice,” disse Jenna através do fone de ouvido. “Estou detectando movimento a poucos metros de você. Pode ser uma patrulha da gangue local.”

- Jenna, a farmácia está trancada. Tem uma tranca AZP400 na porta. Essa é do tipo connect. Vou precisar de um tempo para tentar hackear. Por favor monitore os movimentos e as câmeras de segurança do entorno.

Alice projetou o teclado virtual através dos óculos de RA e começou a hackear a fechadura. Depois de alguns minutos a porta abriu com um clique suave. Ela entrou e rapidamente encontrou os medicamentos necessários. Enquanto os guardava na mochila, ouviu passos se aproximando.

- Sai daí, Alice! Sai agora, amiga! Tem gente vindo.

Saindo furtivamente, Alice percebeu que a gangue estava mais perto do que esperava. Com o capuz ainda ativado, ela moveu-se silenciosamente

pelas sombras, mas um ruído inesperado a denunciou. De repente, disparos de armas de laser cortaram o ar ao seu redor. Ela correu, saltando por becos e escalando paredes, suas habilidades de parkour sendo testadas ao máximo.

Rodrigo que estava atrás de um carro do outro lado da rua ouviu tudo e ficou quieto. Ele não estava entendendo o que estava acontecendo, mas levar um tiro de laser ali não ajudaria ninguém, então permaneceu onde estava enquanto Alice fugia. Alice conseguiu despistar os perseguidores e se escondeu atrás de um container de lixo. Enquanto recuperava o fôlego, uma sombra se aproximou.

- Olá, Chapeuzinho Vermelho! – Disse um homem barbudo e forte que se aproximava lentamente.

Alice ficou parada olhando ainda abaixada. Ela sabia que era o “Lobo Mau”, mas achou melhor esperar para ver qual seria seu próximo passo.

- Finalmente nos encontramos. Venha comigo! – Disse ele estendendo uma das mãos. – Isso não é um pedido.

Alice arregalou os olhos e ficou sem ação. O que ela poderia fazer naquela situação?

Subitamente o Lobo Mau caiu desacordado no chão. Rodrigo golpeou o Lobo Mau com uma barra de ferro que encontrou por perto.

- É assim que se faz nos filmes, não é Alice? – Disse ele meio sem graça ao revelar sua presença.

- Rodrigo? O que você está fazendo aqui? perguntou ela, surpresa.

- “Eu vi você e... eu achei que era parkour e te segui. Eu queria ver sua apresentação, mas... o que está acontecendo?” disse ele, ofegante.

- Precisamos sair daqui. – Disse Alice puxando Rodrigo pelo braço.

Com os medicamentos em mãos e o Lobo Mau temporariamente fora de combate, Alice e Rodrigo se dirigiram para casa, onde Granny Byte, com o estado de saúde cada vez mais delicado, esperava por Alice.

Alice permaneceu calada durante todo o trajeto de volta para casa e Rodrigo também não disse nada. Quando chegaram na porta do prédio de Alice, ela se despediu rapidamente e entrou, enquanto ele ficou olhando ela sumir portaria adentro. Eram muitas perguntas, mas ele não sabia ainda se queria se envolver, então achou melhor não perguntar. Deixou-a ir embora e voltou para casa.

Depois que tomou os remédios, vovó Granny se sentiu melhor então Alice voltou a perguntar qual era a ligação dela com o Lobo Mau. Vovó Granny Byte tentou mudar de assunto, mas não dava mais para adiar a conversa.

Vovó Granny explicou que quando ocorreu o acidente que matou os pais de Alice, ela resolveu investigar por conta própria e descobriu que um dos carros havia sido hackeado e foi programado para agir de modo que parecesse que perdeu o controle. Alice olhou para a avó, chocada.

- Você está dizendo que... foi um assassinato?

Granny Byte assentiu lentamente.

- Sim, querida. E o responsável por isso é Arthur, conhecido como Lobo Mau. Ele usou suas habilidades para se tornar um dos maiores criminosos cibernéticos da NeonForest. Ele ficou rico manipulando o mercado de bitcoins e usando suas conexões para realizar operações ilegais. Seus implantes sinápticos permitem que ele controle um

verdadeiro exército, incluindo membros de gangues e drones de vigilância. Todos os que trabalham para ele são obrigados a usar os implantes. Eles agem como se fossem um único indivíduo. O que um sente todos sente. O que um sabe, todos sabem.

Alice sentiu a raiva fervendo dentro dela.

- Então ele matou meus pais... e agora ele está atrás de nós.

- Sim, por isso treinei você desde criança, Alice. E agora, precisamos usar essas habilidades para expor o Lobo Mau e trazê-lo à justiça. Há provas de suas ações em um servidor altamente protegido. Se conseguirmos acessar esse servidor, podemos obter as evidências de que precisamos.

A Batalha Tecnológica

Alice foi para o quarto pensativa. Ela precisava descobrir a verdade. Assim que deitou na cama Jenna ligou para perguntar como ela estava. Ela contou em detalhes o que tinha acontecido e a conversa se estendeu noite à dentro.

Na manhã seguinte elas não foram para a escola. Alice pegou o laptop, o tablet e alguns outros dispositivos e foi para a casa de Jenna. Elas precisavam entrar na fortaleza cibernética do Lobo Mau para descobrir a relação entre ele e a família de Alice. Jenna disse que era perigoso e que se sua avó, que era uma hacker lendária, não tinha conseguido nada elas duas pouco poderiam fazer.

Mesmo sem esperar muita coisa, elas se reuniram e montaram um verdadeiro centro de inteligência no quarto de Jenna. Enquanto uma buscava informações sobre o homem a outra investigava formas de acessar o conteúdo dos servidores.

Depois de 3 dias sem ir a aula e Alice praticamente morando no quarto da Jenna, elas encontraram um dos associados mais próximos do Lobo Mau da deep web. Começaram então a monitorar seus passos virtuais. Transações financeiras, sites visitados, conversas em chats, tudo. Ele era cuidadoso, mas nem tanto quanto o Lobo Mau.

Ambas estavam exaustas, porém determinadas a encontrar uma brecha que pudesse levá-las a desmascarar o Lobo Mau. Ele era muito bom em camuflagem, mas todo mundo deixa rastros. Elas só precisavam encontrar. Como o estilo de vida público

dele era muito simples, as pessoas não desconfiavam que seu patrimônio era incompatível com os ganhos que ele anunciava. E se isso fosse exposto? Seria um risco muito grande. Ele é esperto e poderia encobrir ainda mais os rastros de seus crimes.

Agora que elas haviam encontrado quem aliciava os laranjas usados na lavagem de dinheiro, seria natural seguir o rastro do dinheiro. Elas traçaram um perfil das pessoas aliciadas para encontrar um padrão. Depois Jenna usou uma inteligência artificial generativa criada por ela para gerar uma análise da movimentação da conta bancária do associado nos últimos 10 anos. Lá estava a ligação. Todo dia 7 de cada mês ele recebia uma alta quantia de uma empresa de fachada que começou quando Alice tinha 7 anos. Foi quando os pais dela morreram. Esse dinheiro era repassado aos laranjas. E de quem era a empresa de fachada? Do Lobo Mau.

Alice e Jenna estavam comemorando quando uma mensagem de texto apareceu no laptop de cada uma:

“Já estão comemorando? Acharam mesmo que seria tão fácil? Por que você não olham pela janela e me dão um tchauzinho?!”

Lá estava o drone, filmando tudo o que elas faziam. Em um gesto rápido Jenna fechou a cortina e ambas saíram de perto da janela. Era perigoso. Talvez fosse melhor pedir ajuda a Granny Byte. Ela sabia mais do que havia contado.

Quando chegaram na casa da vovó Granny Byte ela estava no computador. Alice e Jenna perguntaram como ela sabia que o Lobo Mau tinha informações sigilosas em um servidor. Granny Byte mostrou que conseguia acessar o servidor dele, mas que as informações estavam criptografadas e a menos que

ela conseguisse a chave, não conseguiria ver o que era. Elas sorriram uma para a outra. Menos uma barreira. Não era seguro usar seus computadores. Se o Lobo Mau conseguiu mandar uma mensagem para elas, colocar um drone para vigiá-las, possivelmente já havia hackeado seus dispositivos.



Jenna e Alice foram para a faculdade pública. Lá Alice usou suas habilidades de parkour para escalar o prédio pelo lado de fora e até encontrar uma janela aberta. Depois ela desceu e abriu a porta dos fundos para Jenna. Elas estavam indo até o laboratório de computação quântica. Jenna havia feito alguns experimentos na universidade porque ela pretende ser pesquisadora nessa área. Chegando lá, havia um alguém trabalhando. Elas aproveitaram que a porta estava destrancada, entraram e se esconderam. Aguardaram cerca de 1 hora até que ele saísse. Jenna acessou o computador com a sua senha de visitante.

Elas rodaram então o experimento de Jenna que é justamente para quebrar criptografias. As aulas sobre o Algoritmo de Shor renderam um dever de casa bem útil. Elas conseguiram. O Lobo Mau não imaginava que alguém pudesse acessar seu servidor e usar um computador quântico para quebrar a criptografia. Era muito improvável, mas não impossível. Elas descriptografaram e copiaram tudo o que conseguiram para o laptop emprestado por Granny Byte.

O Lobo Mau recebeu um alerta de que o firewall do servidor principal estava desligado e correu para o bunker. Começou a rastrear o ataque e usou crawlers avançados (Scrapy e o Selenium) para verificar se as informações acessadas foram vazadas na Internet ou apenas copiadas.

Enquanto isso, Alice e Jenna, agora de volta à segurança relativa da casa de Granny Byte, começaram a analisar os dados. Dentro das informações criptografadas, havia detalhes sobre o acidente que matou os pais de Alice, incluindo evidências de que o Lobo Mau havia manipulado os sistemas dos carros envolvidos. Além disso, encontraram provas de lavagem de dinheiro, tráfico de dados e inúmeras transações ilegais.

Granny Byte, Alice e Jenna sabiam que agora tinham em mãos o poder para derrubar o Lobo Mau. Mas também sabiam que ele não iria parar até silenciá-las. A batalha estava longe de acabar, mas com as evidências reunidas, estavam mais perto da justiça do que nunca.

Adeus Lobo Mau

Granny Byte separou os crimes e suas evidências por categorias e enviou anonimamente para jornalistas de veículos de comunicação diferentes. Enviou também uma cópia de todas as informações para um dos juízes mais severos de NeonForest.

Na manhã seguinte parecia estar tudo normal. Nada parecia ter mudado. No outro dia também. Quando elas pensaram que seu esforço tinha sido em vão, no começo da semana a bomba estourou em todos os noticiários. Arthur foi desmascarado por crimes diferentes em veículos de comunicação diferentes e a polícia já estava investigando com base nas evidências enviadas ao Juiz de NeonForest.

Ele aparecia nos noticiários quase que 24h. Sempre calado e escondendo o rosto ele se esquivava dos jornalistas. Ele contratou advogados especializados para cada tipo de crime que cometeu. Agora que ele não precisava mais esconder que era rico, pode usar sua influência e seu dinheiro para se proteger. Ele parou de ir a universidade e entregou o cargo de professor titular que se esforçou para conquistar por anos. Talvez essa tenha sido a única conquista honesta de sua carreira.

O julgamento de Arthur foi um dos mais assistidos da década. A sala do tribunal estava repleta de jornalistas, estudantes e cidadãos comuns que queriam ver o fim das atividades ilícitas do professor. Alice e Jenna estavam presentes, junto com Granny Byte, observando cada momento.

Finalmente, o veredicto foi anunciado: Arthur foi considerado culpado por todos os crimes. O juiz condenou-o a uma longa pena de reclusão e ordenou que ele devolvesse todo o dinheiro obtido ilegalmente.

Além disso, Hugo foi obrigado a financiar vários projetos de melhoria na cidade, incluindo a construção de novos centros comunitários e a modernização dos sistemas de segurança cibernética para proteger os cidadãos contra futuros ataques.

Com a condenação de Arthur, ele foi imediatamente destituído do cargo de professor titular. A universidade rapidamente se distanciou dele e começou a reestruturar seu departamento de cibernética para garantir que nada semelhante voltasse a ocorrer. Novos códigos de ética e segurança foram implementados, e a história de Arthur tornou-se um caso de estudo para futuros alunos sobre os perigos do abuso de conhecimento e poder.

No retorno à escola, Alice e Jenna foram abordadas por Rodrigo, que ainda estava curioso sobre os eventos recentes.

- Então, o que aconteceu de verdade? - perguntou Rodrigo.

- Conseguimos as provas contra o Lobo Mau, ou melhor, Arthur," explicou Alice. "Ele estava envolvido em muitos crimes, incluindo a morte dos meus pais. Agora ele está preso e vai ter que pagar por tudo o que fez.

- "Uau," respondeu Rodrigo, impressionado. "Vocês duas são incríveis. Eu fiquei com medo do que eu presenciei. Imagina viver com uma ameaça tão grave. Acho que eu não conseguiria.

- Foi um trabalho de equipe," disse Jenna, sorrindo. "E não teria sido possível sem a ajuda da Alice, da Granny Byte, e até mesmo de você, Rodrigo.

Enquanto Arthur era conduzido para a penitenciária de segurança máxima, um plano audacioso de fuga foi posto em prática. Uma gangue leal a Arthur, disfarçada de equipe de manutenção de estradas, interceptou o comboio policial. Em uma

manobra rápida e violenta, explodiram uma barricada improvisada e neutralizaram os guardas.

No caos que se seguiu, Arthur conseguiu escapar, sendo resgatado por um veículo camuflado. A perseguição que se iniciou foi intensa, com drones e helicópteros da polícia tentando rastrear o veículo fugitivo. No entanto, utilizando dispositivos de bloqueio de sinal e rotas subterrâneas, a gangue conseguiu despistar as autoridades.



Com Arthur agora foragido, as autoridades intensificaram a busca e colocaram uma recompensa substancial por qualquer informação que levasse à sua captura. Enquanto isso, Alice, Jenna, e Granny Byte continuaram vigilantes, sabendo que, embora a batalha estivesse vencida, a guerra contra o rei do cibercrime ainda estava longe de acabar.

Alice e Jenna seguiram suas vidas e assim, o legado de justiça que começaram a construir continuou a crescer, inspirando outros a se juntarem à luta contra as sombras digitais que pairavam sobre a cidade.

Disclaimer

O conto "**Chapeuzinho Vermelho: NeonForest**" é uma obra de ficção, escrita e ilustrada livremente como parte de um desafio de projeto do curso "Natural ou Fake Natty: Como Vencer na Era das IAs Generativas", oferecido pela Dio no bootcamp "Python AI Backend Developer Bootcamp" da empresa Vivo.

As empresas mencionadas neste aviso não têm qualquer relação com o conteúdo desta obra, que tem o objetivo de demonstrar o conhecimento adquirido no módulo especializado em Inteligência Artificial do bootcamp supracitado.

Em caso de dúvidas, elogios, reclamações ou sugestões, por favor, entre em contato pelo e-mail brgillian@gmail.com. Meu nome é Gillian Gomes de Oliveira e sou a única responsável por esta obra. Espero que tenha gostado. Obrigada!