

Projet Génie Logiciel :

Bilan de gestion d'équipe et de projet

Groupe 7 Equipe 34

BESSET Noé
FALL Rokhaya Yvette
GILLOT Aurélie
LESPINE Marilou
ROCHE Faustine

24 janvier 2024

Tables des matières

1 Introduction	2
2 Organisation adoptée dans l'équipe	3
3 Historique du projet	4
4 Conclusion	5
5 Annexes	6
Planning prévisionnel	6
Gantt final	7

1 Introduction

Ce document a pour but d'analyser la gestion d'équipe que nous avons mené durant le projet Génie Logiciel. Plusieurs sujets ont été abordés afin de produire les livrables attendus : définition d'une organisation d'équipe, d'une organisation temporelle (planification des tâches et suivi de leur avancement), reportings du projet, gestion des priorités, utilisation d'une méthode et d'outils de gestion de projet.

La dimension de gestion d'équipe est essentielle au sein de ce projet car il demande une forte quantité de travail en un temps limité. Ceci est un vrai entraînement avant d'être diplômé et d'appliquer certaines techniques en entreprise.

Dès le début du projet, nous avons établi une charte d'équipe afin de fixer le rôle de chaque membre, et de définir les règles de communication et de travail en fonction des compétences, des forces et des faiblesses de chacun.

2 Organisation adoptée dans l'équipe

Cette section se consacre à analyser l'organisation entre les membres de l'équipe.

Le premier sujet abordé a été la répartition des tâches au sein de l'équipe. Pour savoir la quantité de travail de chaque partie, nous avons pris comme référence les diaporamas de présentation du projet. Ainsi, nous avons attribué un nombre de participants proportionnel au travail demandé pour chaque étape. Aurélie était chargée de l'étape A, Marilou et Faustine ont travaillé sur l'étape B, tandis que Noé et Yvette se sont penché sur l'étape C.

Nous avons utilisé plusieurs outils qui nous ont aidé à organiser notre travail. Sur **Trello**, une première liste concerne les deadlines des rendus. Une seconde explicite les étapes à réaliser pour chaque étape. Lorsque toutes ses étapes sont réalisées, alors l'étape est correctement finalisée. En plus d'apporter de l'efficacité, ce fonctionnement a permis aux membres de l'équipe d'être informés sur l'avancée de toutes les étapes, même sur celles dont il ne travaillait pas directement.

De plus, afin de ne pas attendre la fin de l'étape pour communiquer, nous rappelions quotidiennement ce que nous avions réalisé la veille, ainsi que nos objectifs de la journée.



Figure 1 : Liste des deadlines



Figure 2 : Tâches à valider à chaque étape

Pour pouvoir partager des documents, nous avons mis en place un drive. Ce drive servait de support pour la compréhension des parties de chaque membre. Il nous permettait aussi de partager des documents détaillés et d'explications de chaque partie et des documents qui facilitent la compréhension du projet.

3 Historique du projet

Dans cette section, nous présenterons l'ordre choisi pour la conception et le développement des étapes B et C, ainsi que le temps passé sur les différentes activités (analyse, conception, codage, validation, documentation).

Nous avons établi un diagramme de Gantt en début de projet afin de se fixer des dates limites pour chaque tâche. En annexes, nous retrouvons le planning prévisionnel édité au début du projet, ainsi que le temps passé effectivement. Nous avons distingué 4 étapes communes à toutes les parties (A, B et C) : analyse, codage et débogage, rédaction des tests, documentation. Ces 4 étapes n'apparaissent pas dans le Gantt afin d'en faciliter sa lecture. Par exemple, une ligne "A" rassemble les 4 tâches pour cette partie. De plus, les parties B et C réalisent plusieurs passes sur le code, respectivement 3 et 2. Ceci est indiqué par B1, B2, B3, C1 et C2 dans le diagramme.

A la fin du projet, nous avons réalisé un Gantt final afin de représenter le temps passé effectivement sur chaque étape. Nous avons aussi ajouté le temps passé sur la documentation.

Nous avons décidé de travailler les 3 parties A, B et C en parallèle, même si chaque partie a besoin de la précédente pour être testée. De cette façon, dès qu'une partie est fonctionnelle, les parties suivantes sont prêtes à être testées.

Après avoir rendu le langage avec-objet, nous avons dû implémenter l'extension ARM. Considérant l'importance de la section extension, nous avons tenu des discussions pour déterminer la répartition des tâches au sein du groupe afin de mener à bien cette partie. À cet effet, nous avons convenu d'assigner trois membres à la réalisation de la partie extension ARM, comprenant les deux individus responsables de la section génération de code (partie C) ainsi qu'une personne de la partie analyse contextuelle (partie B). La personne issue de la section B, rencontrant davantage de difficultés, s'est investie dans la traduction du pseudocode IMA, tandis que les deux autres se sont consacrés à la traduction de la section génération de code.

Parallèlement, les deux membres restants du groupe se sont engagés dans l'élaboration de la documentation demandée et de la création d'une démo Deca pour la soutenance.

4 Conclusion

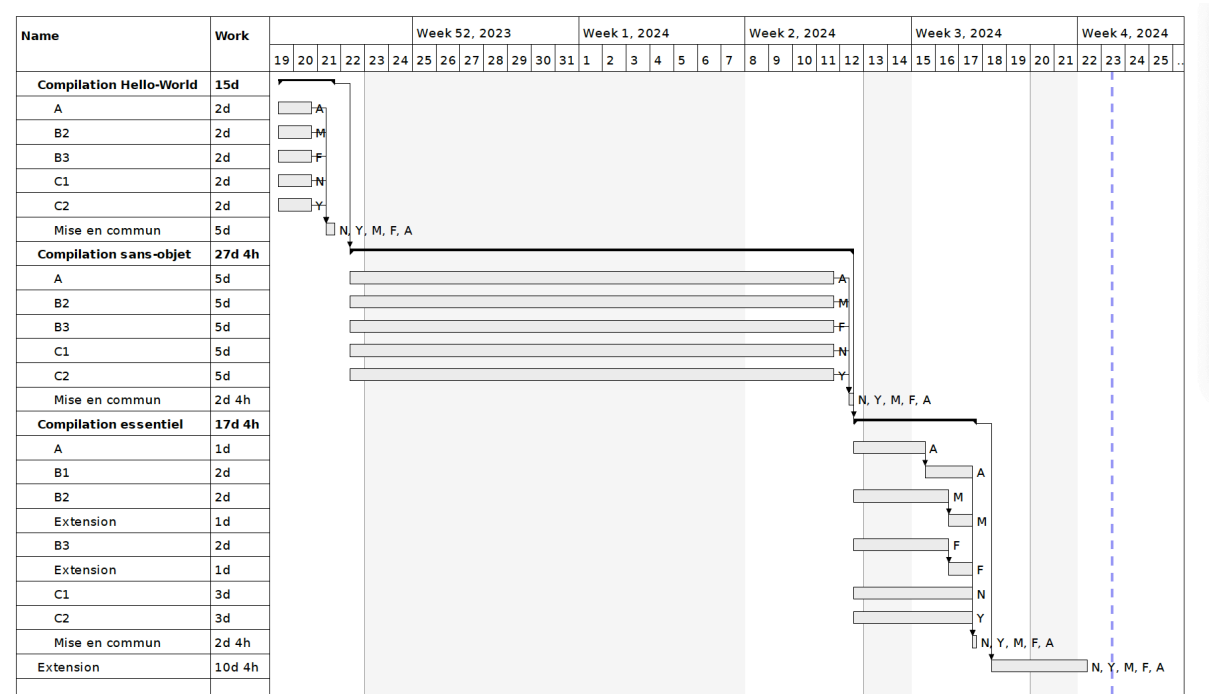
En conclusion, nous sommes satisfaits de l'organisation au sein de notre équipe. Les présentations de gestion de projet ont joué un rôle déterminant en nous permettant de répartir efficacement le travail et de maintenir une communication fluide pour respecter les délais impartis.

Néanmoins, en raison des emplois du temps des étudiants de Phelma, nous avons été confrontés à des réunions parfois dépourvues de leurs participations. Pour garantir la progression du projet, Yvette, l'étudiante de Phelma, a parfois dû travailler à distance de manière autonome. Cette solution s'est avérée bénéfique, lui permettant de collaborer efficacement avec son binôme pour la partie dédiée à la génération de code.

Notre respect de la charte de l'équipe a contribué de manière significative à maintenir une organisation solide et une cohésion constante tout au long du projet. Ces éléments ont été essentiels pour atteindre nos objectifs et assurer la réussite collective de notre travail.

5 Annexes

Planning prévisionnel



Gantt final

