# NOTIONS FONDAMENTALES – 1 – AFFECTATION RESUME DE COURS - EXERCICES

Version sept 2018

# 1. Programme, afficher, instruction, bloc, indentation, sortie

### Premier exemple

```
Programme AfficherBonjour

/* S : affichage de « Bonjour »

*/

ecrire (« Bonjour ») ;

Fin
```

Mots-clés, Programme, Commentaires, Sortie, Ecrire(), Instruction, Notion de bloc, Indentation,

# 2. Lire, variable, affectation, expression, évaluation, entrée

### Deuxième exemple

```
Programme Fahrenheit

/* E : celiius

S : fahrenheit

*/

lire (celsius)

fahr ← celsius * 9 / 5 + 32

ecrire (fahr);

Fin
```

### Variables, Affectation, Expression et évaluation, Lire(), Circulation d'information

### Forme générale d'un programme

```
Programme

Lecture

Traitement

Affichage

Fin
```

Cette forme est très importante à retenir.

### **Simulation**

|  | Celsius | Fahr | Ecran |
|--|---------|------|-------|
| <u>lire</u> (celsius)                  | 20      |      |       |
| $fahr \leftarrow celsius * 9 / 5 + 32$ |         | 68   |       |
| ecrire (fahr);                         |         |      | 68    |

# 3. Variables, types et expression

Représentation schématique des variables : nom, valeur, contenant, adresse, type, sens

Du bon usage : bien nommer les variables

4 types élémentaires : Entier, Réel, Caractère, Booléen

Un pseudo type élémentaire : Chaîne de caractères

## Python de base

```
celsius = float(input('entrez une temperature en Celsius : '))
fahr = celsius * 9 / 5 + 32
print (celsius, " degrés Celsius = ", fahr, " degrés Fahrenheit ")
```

# 4 - EXERCICES - SERIE 1 - AFFECTATION

### Méthode de base d'analyse algorithmique

La méthode de base pour écrire un algorithme suit les 4 étapes suivantes :

- 1. Comprendre le problème : bien lire le sujet et bien comprendre ce qu'il y a à faire.
- 2. Lister ce dont on a besoin pour résoudre le problème (les données) et ce qu'on va produire (les résultats) : préciser les Entrées et les Sorties.
- 3. Trouver un principe de résolution : se donner les grandes lignes, en français, de la méthode de résolution. Eventuellement, se donner des procédures ou des fonctions (des actions générales).
- 4. Ecrire l'algorithme en détail.

### **Exercices**

### **Exercice 1**

Ecrire programme qui calcule le double d'un entier.

### Exercice 2

Ecrire programme qui calcule le carré d'un réel.

### Exercice 3

Écrire un programme qui transforme des degrés Fahrenheit en degrés Celsius sachant que 0° C correspond à 32 °F et que 100 °C égale 212 °F.

### **Exercice 4**

Écrire un programme qui calcule le prix TTC (toutes taxes comprises) sachant que le prix TTC, c'est le prix HT (hors taxes) auquel on ajoute la TVA. Il existe 4 valeurs de TVA : 20%, 10%, 5,5% et 2,1%.

### Exercice 5

Écrire un programme qui calcule la circonférence d'un cercle et l'aire du disque délimité par ce cercle.

### **Exercice 6**

Trouvez ce que fait le programme suivant grâce à un exemple, puis prouvez-le.

Mettez des commentaires d'en-tête au programme.

```
Programme exo4

\underline{lire}(a, b)

a \leftarrow b-a

b \leftarrow b-a

a \leftarrow a+b

\underline{afficher}(a, b)
```

# Exercice 7

Trouvez ce que fait le programme suivant grâce à un exemple, puis prouvez-le.

Mettez des commentaires d'en-tête au programme.

```
Programme exo4

\frac{\text{lire}(a, b, c)}{a \leftarrow a + b + c;}

b \leftarrow b + c;

c \leftarrow a - c;

a \leftarrow a - c;

b \leftarrow c - b + a;

c \leftarrow c - b;

\frac{\text{afficher}}{a}(a, b, c)
```