

JAVASCRIPT 3/3

Formateur: NSEKE Charles

LE QCM

<https://goo.gl/forms/ET7aq0YKnka0FmCt1>

PLAN

- I. Les objets JavaScript: fenêtre, navigateur, historique, les boîtes de dialogue
- II. Créer et lire des cookies
- III. Compatibilité et débogage

LES OBJETS JAVASCRIPT

L'OBJET FENÊTRE

on accède à l'objet fenêtre en grâce à la variable globale à tous les navigateur: **window**

cf: <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Window>

L'OBJET : NAVIGATEUR

on accède à l'objet navigator grâce à la variable globale à tous les navigateur: **navigator**.

Cette variable permet de d'accéder à toutes les informations du navigateur

cf: <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Navigator>

L'OBJET : HISTORIQUE

L'objet historique permet de manipuler l'historique de navigation du navigateur.

cf: <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/History>

LES BOÎTES DE DIALOGUE

Il y a les alert box et les confirm box.

alert(message) affiche la valeur de message dans une boîte de dialogue avec un bouton.

confirm(message) affiche la valeur de message dans une boîte de dialogue avec deux boutons. Ok et annuler. si l'utilisateur clique sur Ok true est retourné si non c'est false qui est retourné.

LES COOKIES

DÉFINITION

Un **cookie** est défini par le protocole de communication HTTP comme étant une suite d'informations envoyée par un serveur HTTP à un client HTTP, que ce dernier retourne lors de chaque interrogation du même serveur HTTP sous certaines conditions.

source: [https://fr.wikipedia.org/wiki/Cookie_\(informatique\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Cookie_(informatique))



LIRE UN COOKIE EN JS

`document.cookie` vous retourne le cookie envoyé par le serveur sous forme de chaîne de caractère.

La chaîne de caractère retournée est de la forme :
“`valeur1=valeur1; valeur2=valeur2;`”

ECRIRE UN COOKIE EN JS

Pour chaque valeur que vous souhaitez ajouter dans le cookie, il faut faire :

```
document.cookie = 'nouvelElement=nouvelleValeur;';
```

en faisant ça, le nouveau cookie est ajouté et sera supprimé à la fermeture du navigateur.

ECRIRE UN COOKIE EN JS

Pour définir une durée de vie plus longue au cookie vous pouvez l'écrire comme ceci:

```
document.cookie = 'nouvelElement=nouvelleValeur; expires='  
+(new Date(2019, 0, 0)).toGMTString();
```

expires représente la date à laquelle le cookie sera supprimé.

MODIFIER UN COOKIE

pour modifier un cookie il suffit de le réécrire avec la nouvelle valeur.

`document.cookie` qui vaut `'val1=1; val2=2';`

pour mettre 4 dans `val1` on fait:

`document.cookie='val1=4;';`

`document.cookie` vaut maintenant `'val1=4; val2=2';`

SUPPRIMER UN COOKIE

pour supprimer un cookie ou peut changer sa valeur en mettant expires à une date antérieure.

exemple:

```
document.cookie='val=test; expires='+ (new Date(2017, 1, 1)).toGMTString()
```

LA COMPATIBILITÉ

VÉRIFIER LA COMPATIBILITÉ DES FONCTIONS

certaines fonctions ou syntaxes javascript ne sont pas compatible avec tous les navigateurs.

Vous pourrez contrôler la compatibilité des fonctions sur ce site: <https://caniuse.com/>

L'EXAMEN FINAL

Vous pouvez récupérer le code source ici:

Le livrable attendu est le fichier `solution.js` que vous aurez fait. Il faudra me l'envoyer par mail à l'adresse nsekecharles@gmail.com

Attention: en objet du mail précisez vos Nom et Prénom.