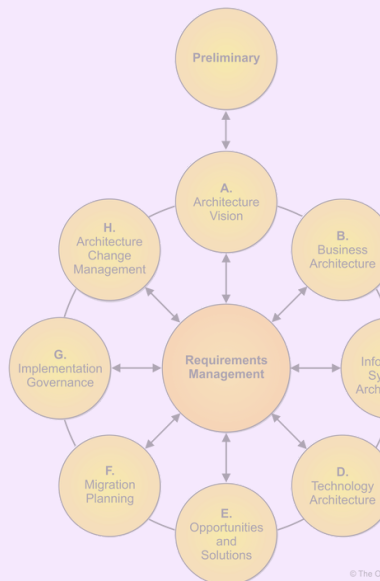


DESENVOLVIMENTO DE ARQUITETURA DE SOFTWARE

ARCHITECTURE DEVELOPMENT METHOD (TOGAF)



É UM MÉTODO FORMAL E ESTRUTURADO EM FASES, AMPLAMENTE UTILIZADO EM ARQUITETURA CORPORATIVA, MAS TAMBÉM APLICÁVEL AO DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE. ELE GUIA O PROCESSO DE CRIAÇÃO E GERENCIAMENTO DE ARQUITETURAS POR MEIO DE ETAPAS COMO VISÃO, ARQUITETURA DE NEGÓCIOS E ARQUITETURA DE SISTEMAS, SENDO ESPECIALMENTE ÚTIL PARA GRANDES ORGANIZAÇÕES.



SAFE ARCHITECTURAL RUNWAY



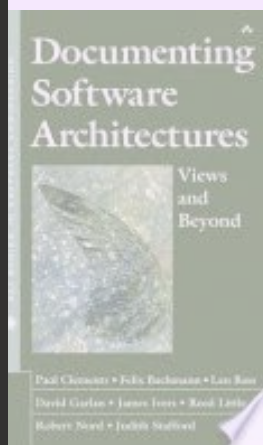
UM CONCEITO ÁGIL QUE MANTÉM UMA BASE MÍNIMA DE ARQUITETURA TÉCNICA PRONTA PARA SUPORTAR O DESENVOLVIMENTO CONTÍNUO. ESSA ARQUITETURA É EVOLUÍDA GRADUALMENTE, ACOMPANHANDO O CRESCIMENTO DO PRODUTO, SEM NECESSIDADE DE PLANEJAR TUDO ANTECIPADAMENTE.

 SAFe® STUDIO

VIEWS AND BEYOND (V&B)



MÉTODO QUE ENFATIZA QUE A ARQUITETURA DE SOFTWARE É MELHOR DESENVOLVIDA USANDO MÚLTIPLAS VIEWS (VISÕES ESPECÍFICAS, QUE REPRESENTAM MÓDULOS, COMUNICAÇÃO, IMPLANTAÇÃO, ENTRE OUTROS), E QUE ESSAS VIEWS SÃO ADAPTADAS ÀS NECESSIDADES DOS STAKEHOLDERS. ESSA ESTRATÉGIA É AMPLAMENTE UTILIZADA INDUSTRIAL E ACADEMICAMENTE, POR SUA COMPREENSÃO (FÁCIL, COBRINDO ASPECTOS ESTRUTURAIS E NÃO ESTRUTURAIS), COMPATIBILIDADE (COM MÉTODOS DE DESIGN INFORMAIS E FORMAIS), ESCALABILIDADE E FLEXIBILIDADE.



ROZANSKI & WOODS - MÉTODO DAS VIEWS E CONCERNS



O MÉTODO DE ROZANSKI & WOODS ORGANIZA A ARQUITETURA DE SOFTWARE EM VÁRIAS VISÕES, CADA UMA FOCADA EM UMA PARTE DO SISTEMA (COMO LÓGICA, PROCESSOS, INFRAESTRUTURA, ETC.). CADA VISÃO ATENDE DIFERENTES PÚBLICOS (COMO DESENVOLVEDORES, USUÁRIOS E GESTORES), FACILITANDO A COMUNICAÇÃO E AJUDANDO A LIDAR COM A COMPLEXIDADE DOS SISTEMAS. ESSA ABORDAGEM GARANTE QUE REQUISITOS TÉCNICOS E DE NEGÓCIO SEJAM CONSIDERADOS DE FORMA CLARA E ESTRUTURADA.

ARCHITECTURE TRADEOFF ANALYSIS METHOD (ATAM)



MÉTODO ESTRUTURADO COM O FOCO EM AVALIAR OS ATRIBUTOS DE QUALIDADE DE UMA ARQUITETURA DE SOFTWARE, DESENVOLVIDO PELO SEI (SOFTWARE ENGINEERING INSTITUTE). MESMO FOCADO EM AVALIAÇÃO, INFLUENCIA EM COMO AS ARQUITETURAS SÃO CRIADAS, FOCANDO EM QUALIDADE, INTERAÇÕES E 'TRADEOFFS', QUE OCORREM QUANDO A MELHORA DE UM PONTO DE QUALIDADE AFETA NEGATIVAMENTE EM OUTRO, E O QUANTO ESSA TROCA PODE SER BENÉFICA PARA O DESENVOLVIMENTO DA ARQUITETURA COMO UM TODO.

