Documentação de Arquitetura de Software

Arquitetura de Software -Atividade Supervisionada 3

Prof. Gilmar Ferreira Arantes

Alunos: João Gabriel Cavalcante, Jair Souza Meira Rodrigues, Leonardo Moreira de Araújo, Matheus Franco Cascão, Vitor Paulo Eterno Godoi





Sumário

INFORMÁTICA

- 1. Por que precisamos documentar?
- 2. <u>Como devemos estruturar a documentação?</u>
- 3. Como devemos visualizar?
- 4. Como escrevemos e gerenciamos a documentação?





Por que documentar?

- A arquitetura de software define a estrutura e o comportamento de um sistema;
- Sua documentação é essencial para garantir comunicação, manutenção e evolução do projeto.

Comunicação e Alinhamento:

- Alinhar as expectativas entre os stakeholders (desenvolvedores, clientes, gestores, etc...);
- Facilitar o entendimento técnico e não técnico do sistema;
- Reduzir mal-entendidos e ruídos de comunicação;
- Servir como **ponto de referência** comum para todos os envolvidos.

INF INSTITUTO DE INFORMÁTICA

Suporte ao Ciclo de Vida:

- Guiar o desenvolvimento, a manutenção e a evolução;
- Acelerar o **onboarding** de novos membros;
- Ajudar na depuração e localização de problemas;
- Registrar decisões arquiteturais e suas justificativas.







Garantia de Qualidade:

- Permitir o planejamento de atributos como segurança, escalabilidade e desempenho;
- Auxiliar na definição de estratégias de testes para a aplicação;
- Servir como suporte para a validação técnica do sistema;
- Reduzir **riscos técnicos** com um planejamento mais claro e preciso.

Atende a Requisitos Legais:

- Necessária para projetos com regulamentações (ex: saúde, finanças);
- Facilitar auditorias externas e processos de certificação;
- Evidenciar conformidades com padrões técnicos e legais.

INFORMÁTICA

Longevidade do Sistema:

- Facilitar a análise de impacto de mudanças;
- Manter a integridade arquitetural com a evolução do sistema;
- Preservar conhecimento essencial em caso de rotatividade na equipe;
- Reduzir **dependências** de conhecimento tácito.







O que é?

- Modelo organizacional utilizado para registrar, apresentar e manter as informações sobre a arquitetura de um sistema.
- Define quais seções, tipos de conteúdo e nível de detalhamento devem ser incluídos na documentação.
- Funciona como um guia para garantir consistência, clareza e completude na comunicação da arquitetura.

Objetivo de Estruturar a Documentação de Arquitetura

- Registrar decisões arquiteturais de forma clara, rastreável e justificável.
- Facilitar o entendimento técnico da arquitetura por todos os stakeholders (desenvolvedores, arquitetos, gestores).
- Garantir a continuidade do conhecimento arquitetural, mesmo com trocas de pessoal.
- Servir como referência para manutenção, evolução e auditorias técnicas.



O que deve conter uma boa documentação de arquitetura

- Objetivos e contexto da arquitetura.
- Decisões arquiteturais, com justificativas e trade-offs.
- Visões e modelos arquiteturais (estrutural, comportamental, implantação).
- Padrões, restrições e diretrizes técnicas.
- Aspectos de qualidade (desempenho, segurança, escalabilidade etc.).
- Glossário, referências e anexos úteis.





Modelo arc42 - Estrutura Prática e Reutilizável

Visão Geral

- Criado por Peter Hruschka e Gernot Starke, baseado em décadas de experiência real.
- Modelo aberto, orientado à prática.
- Proporciona uma estrutura modular e reutilizável para documentar arquiteturas.
- Facilmente adaptável a projetos ágeis ou tradicionais.
- Utilizado amplamente por arquitetos em ambientes ágeis, tradicionais e regulados.





Estrutura Sugerida (Template arc42)

Introdução e Metas -> Contexto da documentação e objetivos da arquitetura.

Restrições -> Técnicas, organizacionais e regulatórias.

Visão Geral -> Explicação do sistema como um todo.

Contexto -> Interfaces externas e interações com o ambiente.

Building Blocks (Visão Estrutural) -> Componentes, camadas e relações internas.

Runtime (Visão Comportamental) -> Interações em tempo de execução (cenários típicos).

Deployment -> Estrutura física de implantação (infraestrutura).

Decisões Arquiteturais -> Registros formais de decisões e alternativas consideradas.

Padrões e Diretrizes -> Convenções, práticas e tecnologias utilizadas.

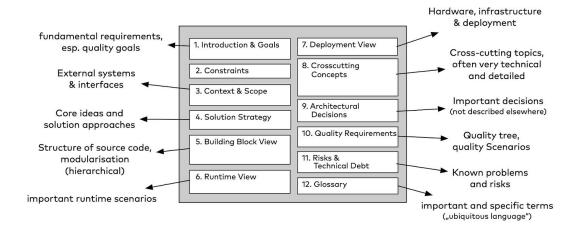


Estrutura Sugerida (Template arc42) - Parte 2

Qualidades Técnicas -> Como a arquitetura trata atributos como segurança, desempenho etc.

Riscos Técnicos -> Pontos críticos e planos de mitigação.

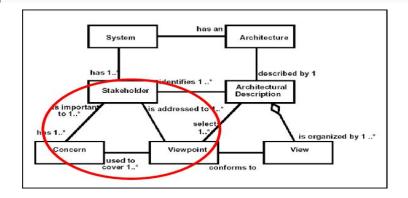
Glossário e Referências -> Termos específicos, fontes, links úteis.





IEEE 1471 - Recommended Practice for Architectural Description of Software-Intensive Systems

- Norma internacional para descrição de arquiteturas de sistemas.
- Foca na separação de visões para diferentes stakeholders.
- Principais conceitos:
 - Stakeholders e suas preocupações;
 - Viewpoints (pontos de vista);
 - Views (visões resultantes).
- Uso recomendado: ambientes regulados, grandes organizações, governança de TI.



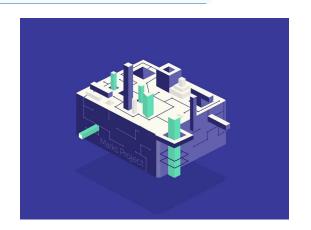




Outras alternativas para estruturar a documentação da Arquitetura

- Documenting Software Architecture (SEI)
- Software Architecture for Developers (Simon Brown)
- C4 Model (Context, Container, Component, Code)
- TOGAF (The Open Group Architecture Framework)
- SAD (Software Architecture Document RUP/UML)







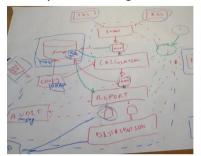


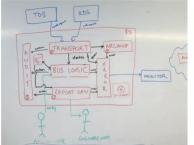


Visualizar ≠ só desenhar

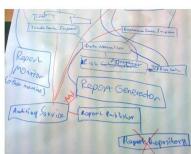
- Ajudar stakeholders a entenderem o sistema.
- Facilitar a comunicação entre equipes (devs, POs, QA, etc).
- Suportar decisões técnicas e garantir alinhamento com os requisitos.
- O código não conta toda a história: visão arquitetural complementa.

Exemplos de diagramas ambíguos







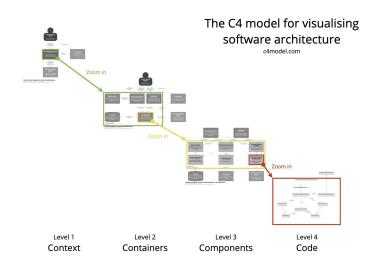


C4 Model – Visão geral

INFORMÁTICA

C4 = Contexto + Containers + Componentes + Código

- Criado por Simon Brown.
- Abordagem baseada em abstrações e independente de notação.
- Ideal para documentar e comunicar a estrutura estática de sistemas de software.
- Foco em diferentes níveis de detalhe, de acordo com o público.

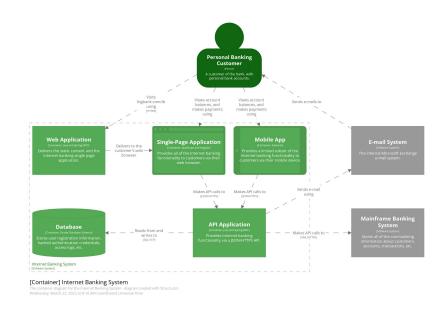


C4 Model

INF INSTITUTO DE INFORMÁTICA

O que é um Container no C4?

- Uma unidade executável ou implantável.
- Pode ser frontend, backend, mobile app, banco de dados, etc.
- Ajuda a entender como os blocos principais do sistema interagem.



C4 Model - Exemplos de Containers



Exemplos típicos:

- App Web: Node.js, Rails, ASP.NET...
- App Mobile: Android, iOS...
- Banco de Dados: MySQL, MongoDB...
- Armazenamento: Amazon S3, Azure Blob...
- Script ou função: Bash script, Lambda...

C4 Model

INFORMÁTICA

Diagrama de Contexto (C4)

- Mostra o sistema como um todo e como ele se conecta com usuários e sistemas externos.
- Ideal para comunicação com stakeholders não técnicos.

Diagrama de Componentes (C4)

- Mostra módulos/componentes internos e como se relacionam.
- Ajuda a entender **responsabilidades**, **dependências** e estrutura interna de um container.

Como escrevemos e gerenciamos a documentação?

Como devemos escrever a documentação de Arquitetura de Software?

INFORMÁTICA

Referência:

 Para que a documentação não seja feita de qualquer forma, ela deve ser estruturada com base em padrões bem definidos e deve cumprir requisitos. Para isso, uma ótima referência bibliográfica é o livro "Principles of technical documentation", [Starke, 2022].



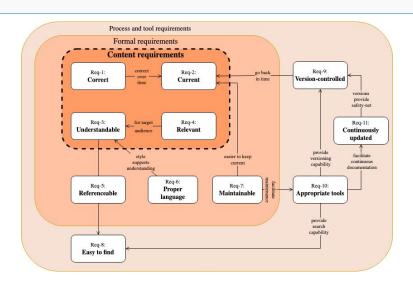


"Principles of technical documentation"



Requisitos são subdivididos em:

- Requisitos de Processos e Ferramentas: Req8, Req9, Req10, Req11
- Requisitos Formais: Reg5, Reg6, Reg7
- Requisitos de Conteúdo: Req1, Req2, Req3, Req4



"Principles of technical documentation"



Requisitos de Conteúdo

- <u>Req-1: Correto -</u> A documentação precisa ser precisa e livre de erros. Documentação errada geralmente é pior do que nenhuma documentação
- <u>Req-2: Atual</u> A documentação atual precisa estar correta ao longo do tempo, refletindo as mudanças realizadas no código, infraestrutura ou interfaces do sistema.
- o Req-3: Compreensível A documentação precisa ser entendida pelo público-alvo.
- <u>Req-4: Relevante</u> Com relação à estrutura, forma e conteúdo, a documentação deve ser relevante para as tarefas de seu público.

Requisitos Formais

- <u>Req-5: Referenciável</u> Use um esquema de numeração consistente para títulos, diagramas e tabelas.
- <u>Req-6: Linguagem adequada</u> Use linguagem adequada, ortografia e gramática corretas, voz ativa, declarações positivas e frases curtas.
- <u>Req-7: Manutenível</u> A manutenibilidade é essencial para manter a documentação atualizada

"Principles of technical documentation"



Requisitos de Processos e Ferramentas

- Req-8: Fácil de encontrar A documentação em si deve ser fácil de encontrar sempre que necessário. Seu conteúdo deve ser facilmente navegável e pesquisável
- <u>Req-9: Versão controlada</u> Conforme o sistema evolui, sua documentação também evoluirá, sem perder seu histórico.
- Req-10: Ferramentas apropriadas Foco no conteúdo, reduza o tempo necessário para configuração de ferramentas.
- <u>Req-11: Atualizado continuamente</u> Crie o hábito de manter e expandir a documentação com cada mudança relevante em seu sistema.

Docs as Code (DaC)

DaC

- Atender a alguns desses requisitos leva à conclusão de que devemos tratar os documentos como código.
- "Documentação como Código" significa que seu processo de documentação se beneficia das mesmas práticas que você usa para desenvolver software de sucesso.





Ref.: Mermaid



Práticas Recomendadas para Gerenciamento de Conteúdo



Versionamento de Conteúdo:

 Utilize sistemas de controle de versão (e.g., Git), conforme práticas de rastreabilidade e auditoria recomendadas pelo IEEE Std 828-2012, para gerenciar alterações e manter históricos confiáveis.

Separação Estrutural de Camadas:

 Adote a separação entre conteúdo, configuração e apresentação, alinhada com princípios de modularidade do IEEE Std 1471-2000, para facilitar manutenção e reutilização.







Práticas Recomendadas para Gerenciamento de Conteúdo



Automação de Processos (CI/CD):

Implemente pipelines de integração e entrega contínua, conforme diretrizes de automação do IEEE
Std 12207-2017, para compilação, validação, verificação e publicação eficientes.

Separação Estrutural de Camadas:

Promova a reutilização de materiais, seguindo práticas de economia de recursos do IEEE Std
1517-2010, para reduzir duplicações e otimizar fluxos de trabalho.



Práticas Recomendadas para Gerenciamento de Conteúdo



Flexibilidade na Escolha de Ferramentas:

 Utilize ambientes de desenvolvimento integrado (IDEs) de preferência pessoal, respeitando recomendações de ergonomia e produtividade do IEEE Std 1063-2001, para criação de conteúdo.



Resultados das Práticas de Gerenciamento de Conteúdo (IEEE)



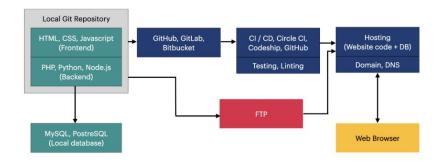
- Documentos Modulares: Subdocumentos organizados (IEEE Std 1016-2009).
- Conteúdo Personalizado: Adaptado às partes interessadas (IEEE Std 12207-2017).
- Imagens Referenciadas: Sem incorporação, para eficiência (IEEE Std 1517-2010).
- Docs como Código: Documentação tratada como código-fonte (IEEE Std 26515-2018).
- Formato Legível: Estrutura para máquinas (IEEE Std 1421-2002).
- Revisões via Git: Pull requests e versionamento (IEEE Std 828-2012).
- Multi-Formato: Exportação para HTML5, PDF, DocBook, Confluence (IEEE Std 1471-2000).



Dev Workflow: O que é e Importância



- Organizar tarefas
- Automatizar processos
- Garantir qualidade
- Acelerar entregas
- Facilitar colaboração



FIM! OBRIGADO!!

