

DOCUMENTAÇÃO DE ARQUITETURA DE SOFTWARE

A Documentação de Arquitetura de Software é um registro estruturado das decisões e estruturas que definem a arquitetura de um sistema. Ela serve como guia para desenvolvedores, arquitetos e stakeholders, garantindo que todos compreendam como o sistema está organizado e por quê.

Principais Elementos

- **Visão de Casos de Uso**

Representa as funcionalidades do sistema sob a perspectiva dos usuários.

- **Visão Lógica (ou Estrutural)**

Mostra os principais componentes do sistema e suas interações.

- **Visão de Processo**

Descreve os processos e threads envolvidos na execução do sistema.

- **Visão de Implantação**

Indica como o software será distribuído fisicamente (servidores, containers etc.).

- **Visão de Desenvolvimento**

Foca na organização do código-fonte, pacotes, bibliotecas, etc.

Boas Práticas

- Mantenha a documentação simples e atualizada
- Use diagramas para facilitar o entendimento
- Registre decisões arquiteturais (ADRs)
- Foque em quem vai usar a documentação
- Integre a documentação ao ciclo de desenvolvimento

Ferramentas Comuns

- UML (Unified Modeling Language)
- C4 Model (Contexto, Contêiner, Componente, Código)
- Markdown + Repositórios Git
- PlantUML, Draw.io, Lucidchart

Importância

- Facilita a comunicação entre equipes
- Auxilia na manutenção e evolução do sistema
- Garante rastreabilidade de decisões arquiteturais
- Reduz riscos técnicos e falhas de entendimento
- Serve como base para treinamento de novos membros

Exemplo de Estrutura

- 📁 Documentação de Arquitetura
 - Visão Geral
 - Requisitos Arquiteturais
 - Visões (Lógica, Processo, Implantação, etc.)
 - Decisões Arquiteturais (ADRs)
 - Qualidade e Atributos (desempenho, segurança...)
 - Glossário