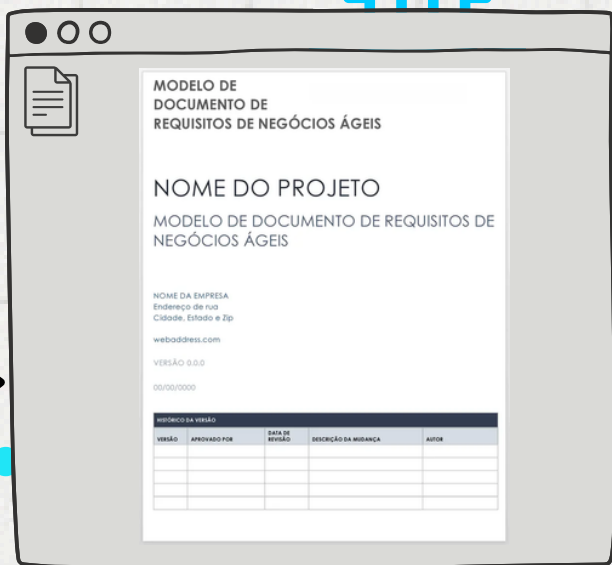


# Especificação de Requisitos de Software

## DOCUMENTO DE REQUISITOS

O Documento de Requisitos é um artefato essencial no desenvolvimento de software. Ele descreve o que o sistema deve fazer, reunindo as necessidades dos usuários e os objetivos do projeto. Serve como base para o trabalho dos desenvolvedores, testers e demais envolvidos, ajudando a garantir que o produto final atenda às expectativas do cliente.

- ✓ **Benefícios:** Alinha expectativas, reduz retrabalho, facilita testes e validação, melhora a comunicação.
- ✗ **Malefício:** Pode ficar desatualizado, gerar ambiguidade, exige tempo para elaboração, risco de excesso de burocracia, dificuldade de adaptação a mudanças rápidas.



MODELO DE DOCUMENTO DE REQUISITOS DE NEGÓCIOS ÁGEIS

NOME DO PROJETO

MODELO DE DOCUMENTO DE REQUISITOS DE NEGÓCIOS ÁGEIS

NOME DA EMPRESA  
Endereço de rua  
Cidade, Estado e Zip  
web@address.com

VERSÃO 0.0.0  
00/00/0000

HISTÓRICO DA VERSÃO		DATA DO REVISÃO	DESCRIÇÃO DA MUDANÇA	AUTOR
VERSÃO	APROVADO POR			

## CASOS DE USO

Casos de uso descrevem interações entre o usuário e o sistema, garantindo que todos os requisitos sejam atendidos. Eles especificam o fluxo de ações, os atores envolvidos e as condições para o sucesso.

- ✓ **Benefícios:** Clareza nas funcionalidades, visão do fluxo de ações do usuário.
- ✗ **Malefício:** Pode ficar muito extenso, dificultando manutenção.

### CU1:

**Nome:** Realizar Login

**Ator:** Usuário

**Fluxo Principal:**

1. Usuário insere login e senha.
2. Sistema valida as credenciais.
3. Usuário é direcionado ao painel.

## HISTÓRIAS DE USUÁRIO

Uma história de usuário é uma técnica ágil de especificação de requisitos que descreve uma funcionalidade do ponto de vista do usuário final. É uma frase curta, escrita em linguagem natural, que expressa quem precisa da funcionalidade, o que precisa ser feito e por quê.

- ✓ **Benefícios:** Foco no usuário final, simplicidade
- ✗ **Malefício:** Falta de detalhes técnicos, escopo

As a <role>  
I want <goal>  
so that <benefit>

**Acceptance criteria:**  
(Conditions of Satisfaction)

...  
...

### 3C

**Cartão, conversa e confirmação.**

A US deve ser curta ao ponto de poder ser escrita em um cartão. O conteúdo deve gerar conversas. A US deve ter critérios de confirmação.

### 3W

**Who, what, why (Quem, o quê, por quê).**

Para quem estou construindo;  
Qual a funcionalidade esperada; e  
Qual a motivação da história?