

Inglês instrumental

Class o

Gilmar Gomes do Nascimento

Instituto Federal do Amazonas
Campus Boca do Acre

5 de fevereiro de 2026



Objetivo Geral

Capacitar o aluno a ler textos da área de informática.



Objetivos Específicos

- Orientar sobre a utilização de estratégias de leitura e noções da estrutura da língua inglesa.
- Propor aquisição de vocabulário técnico.



Conteúdo programático

1 Leitura e compreensão escrita (Reading Strategies)

- Objetivos da leitura: o texto técnico
- Skimming/Scanning.
- Cognatos e falsos cognatos; estrangeirismos.
- Leitura para reconhecimento de tema central, ideia central e keywords.
- Grupos nominais, siglas e acrônimos

2 Compreensão oral:

- Conceito, identificação e função de gêneros textuais.
- Inferências
- Rotinas conversacionais



Conteúdo programático (continuação)

3 Aspectos léxico-gramaticais da língua Inglesa

- Formação de palavras (afixos)
- Vocabulário técnico

4 Produção escrita

- Marcadores discursivos
- Diferentes tipos de texto
- Conjunções
- Referência pronominal



Esclarecimento importante

O que esta disciplina **NÃO** é:

- **Não é** um curso de conversação em inglês
- **Não é** um treinamento de compreensão auditiva
- **Não é** um curso de pronúncia ou redução de sotaque

O que esta disciplina **É**:

- **É** um curso focado em **leitura técnica**
- **É** uma disciplina de **interpretação de textos científicos**
- **É** um treinamento para **compreensão de documentação de código**

Justificativa: Em contextos técnicos/acadêmicos, a habilidade de leitura é prioritária para acesso a documentação, artigos e recursos em inglês.



Por que escrever manualmente?

Memória

Mão ↔ Cérebro

Escrever ativa circuitos neurais que reforçam a memória de longo prazo.

Compreensão

Processamento profundo

Para definir com suas palavras, você precisa realmente entender o conceito.

Autonomia

Recurso pessoal

Você constrói um recurso adaptado ao seu contexto e necessidades.



Na era dos LLMs e buscas instantâneas... **O processo manual não é anacrônico — é estratégico.**
Desenvolve paciência, profundidade e reflexão, competências cada vez mais raras.



Avaliação da aprendizagem

Conforme o artigo 34º da Resolução N° 6 de 20 de setembro de 2012, a avaliação da aprendizagem dos estudantes visa à sua progressão para o alcance do perfil profissional de conclusão, sendo contínua e cumulativa, com prevalência dos aspectos qualitativos sobre os quantitativos, bem como dos resultados ao longo do processo sobre os de eventuais provas finais.



Avaliação de aprendizagem

Pesos

Análise dos algoritmos e atividades resolvidas. Os algoritmos e atividades terão pesos(notas) diferentes.

Constâncias

Quanto maior a constância, maior a chance de aprendizado e notas boas.

Uso de IA

Sei que é praticamente impossível a proibição de IA e de outras colas, contudo, o algoritmo pode ser questionado linha por linha. Se o estudante conseguir explicar o funcionamento, não há problemas, contudo, não será aceito, estratégias de algoritmos não ensinadas até o momento.



Avaliação do sistema educacional

A avaliação do rendimento acadêmico deve ser feita por componente curricular/disciplina, abrangendo simultaneamente os aspectos de frequência e de aproveitamento de conhecimentos.

Nota

O registro da avaliação da aprendizagem deverá ser expresso em nota e obedecerá a uma escala de valores de 0 a 10 (zero a dez), cuja pontuação mínima para promoção seguirá os critérios estabelecidos na organização didática do IFAM. Atualmente, conforme a Resolução Nº 94 CONSUP/IFAM de 23/12/2015 a pontuação mínima é de 6,0 (seis) por disciplina.



Instrumentos avaliativos

03 (três) instrumentos avaliativos, sendo 01 (um) escrito por módulo letivo para a Educação Profissional Técnica de Nível Médio nas Formas Subsequente e Concomitante, e na Forma Integrada à Modalidade de Educação de Jovens e Adultos – EJA/EPT



Correlação entre Inglês e Informática

De acordo o Ortiz (2007) na área de tecnologia, o inglês é como o idioma base para a sintaxe das linguagens de programação, são utilizadas palavras em inglês automaticamente ao programar, como o “if”, “while” e “for”; além disso, a maioria dos materiais de referência são em inglês. Por isso, é muito importante saber inglês até mesmo para desenvolver os algoritmos.



Basic
Input
Output
System



Implementations

Most BIOS implementations are specifically designed to work with a particular computer or motherboard model, by interfacing with various devices especially system chipset. Originally, BIOS firmware was stored in a ROM chip on the PC motherboard. In later computer systems, the BIOS contents are stored on flash memory so it can be rewritten without removing the chip from the motherboard.



This allows easy, end-user updates to the BIOS firmware so new features can be added or bugs can be fixed, but it also creates a possibility for the computer to become infected with BIOS rootkits. Furthermore, a BIOS upgrade that fails could brick the motherboard.



← Advanced options



Startup Repair

Fix problems that keep Windows from loading



Uninstall Updates

Remove recently installed quality or feature updates from Windows



Startup Settings

Change Windows startup behavior



UEFI Firmware Settings

Change settings in your PC's UEFI firmware



Command Prompt

Use the Command Prompt for advanced troubleshooting



System Restore

Use a restore point recorded on your PC to restore Windows

See more recovery options



Unified Extensible Firmware Interface (UEFI) is a specification for the firmware architecture of a computing platform. When a computer is powered on, the UEFI implementation is typically the first that runs, before starting the operating system.



Interface

- Keyboard
- Mouse

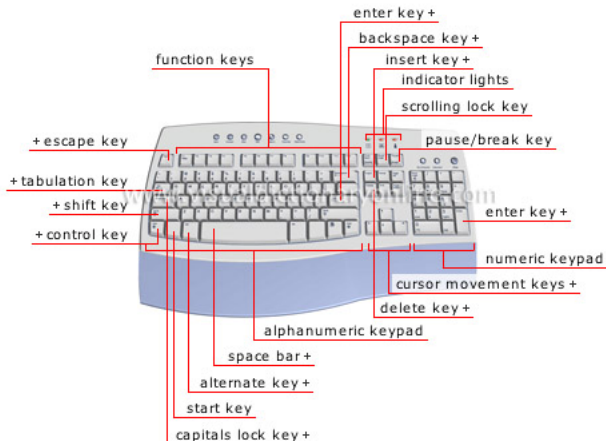


Keyboard input refers to the process of sending text, commands, and data from a keyboard to a computer or device, where each key press generates a digital signal that represents a character or function, handled by drivers and layouts to display it on screen or perform an action, with various methods including physical keyboards, on-screen keyboards, and touch input, and specific software events for developers.



Keyboards

keyboard and pictograms



Arrow Keys - Teclas de direção

up arrow	seta para cima
down arrow	seta para baixo
left arrow	seta para esquerda
right arrow	seta para direita



Common Uses in Documentation

- **“Use the arrow keys to navigate the menu”**
“Use as setas direcionais para navegar no menu”
- **“Press the up arrow to see previous commands”**
“Pressione a seta para cima para ver comandos anteriores”
- **“Hold Shift and use arrow keys to select text”**
“Mantenha Shift pressionado e use as setas para selecionar texto”



Arrow Keys in Real Documentation

Example 1: Text Editor

“Navigate through the document using the arrow keys”

“Navegue pelo documento usando as setas direcionais”

Example 2: Command Line/Terminal

“Press the up arrow to recall the previous command”

“Pressione a seta para cima para recuperar o comando anterior”



Example 3: Spreadsheet Software

“Move between cells with the arrow keys”

“Mova-se entre células com as setas direcionais”

Example 4: Game Controls

“Use WASD or arrow keys for movement”

“Use WASD ou as setas para movimento”



Important Note

In some contexts, especially older documentation or specific software, you might see: **cursor keys** = **teclas do cursor**
(Same meaning as arrow keys)



Keyboard Terminology - Basics

Hardware Components

- **key** → **tecla**
- **keyboard** → **teclado**
- **keycap** → **capa da tecla**
- **keypad** → **teclado numérico**
- **keyswitch** → **interruptor da tecla**
- **layout** → **disposição/arranjo**

Actions

- **type** → **digitar/datilografar**
- **keystroke** → **pressionamento de tecla**
- **press** → **pressionar**
- **hold** → **segurar/manter pressionado**
- **release** → **soltar**
- **tap** → **bater/acionar rapidamente**



Special Keys and Modifiers

Modifier Keys

- **Shift** → Shift
- **Ctrl (Control)** → Ctrl
- **Alt (Alternate)** → Alt
- **Cmd (Command)** → Cmd (Mac)
- **Win (Windows)** → Windows
- **Fn (Function)** → Fn

Navigation Keys

- **Arrow keys** → setas direcionais
- **Enter/Return** → Enter
- **Tab** → Tab
- **Escape (Esc)** → Esc
- **Backspace** → Backspace
- **Delete (Del)** → Delete

Function Keys

- **F1-F12** → Teclas de função
- **Print Screen (PrtSc)** → Imprimir tela
- **Scroll Lock** → Scroll Lock
- **Pause/Break** → Pausa/Interromper
- **Insert (Ins)** → Insert
- **Home/End** → Home/End



Reading Keyboard Shortcuts

Common Notations in Documentation

- **Ctrl + C** → **Copy** (Copy)
- **Ctrl + V** → **Paste** (Colar)
- **Ctrl + Z** → **Undo** (Desfazer)
- **Ctrl + Y** → **Redo** (Refazer)
- **Ctrl + S** → **Save** (Salvar)
- **Ctrl + F** → **Find** (Localizar)
- **Ctrl + P** → **Print** (Imprimir)
- **Alt + Tab** → **Switch windows** (Alternar janelas)



How to Read/Write Shortcuts

Notation:

Ctrl + C

Ctrl + Shift + S

Alt + F4

Cmd + Q

Ctrl + Alt + Delete

Meaning:

“Control plus C” or “Control-C”

“Control Shift S”

“Alt F4”

“Command Q”(Mac)

“Control Alt Delete”

Important: The + symbol means “press together” or “while holding”



Punctuation Symbols

Symbol	Name
;	semicolon
:	colon
,	comma
.	period/dot
!	exclamation mark
?	question mark
”	quotation marks
'	apostrophe



Symbols - Punctuation

Symbol	Name
	vertical bar (pipe)
\	backslash
/	forward slash
_	underscore
<	less than
>	greater than
&	ampersand
#	number sign (hash)



Symbols - Special Characters

Symbol	Name
@	at sign
\$	dollar sign
%	percent sign
=	equals sign
!	exclamation mark
?	question mark
*	asterisk
+	plus sign
-	hyphen/minus sign



A computer terminal is an electronic or electromechanical hardware device that can be used for entering data into, and transcribing data from, a computer or a computing system. Most early computers only had a front panel to input or display bits and had to be connected to a terminal to print or input text through a keyboard.

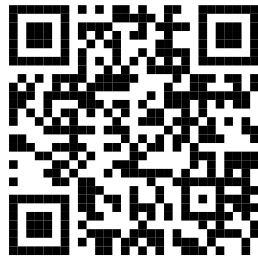
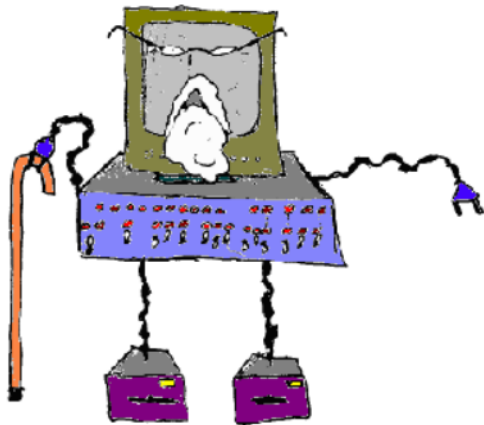


Dumb terminal

A terminal that depends on the host computer for its processing power is called a "dumb terminal"[3] or a thin client.[4][5] In the era of serial (RS-232) terminals there was a conflicting usage of the term "smart terminal" as a dumb terminal with no user-accessible local computing power but a particularly rich set of control codes for manipulating the display; this conflict was not resolved before hardware serial terminals became obsolete.



Dave's Old Computers - Resources






<http://dunfield.classiccmp.org>

Dave's Old Computers It is a reference file for classical computing enthusiasts.



Referências Bibliográficas I

-  Wikipedia contributors. (2025, December 7). Informatics. In Wikipedia, The Free Encyclopedia. Retrieved 18:03, January 29, 2026, from <https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Informatics&oldid=1326169972>. Acesso em: 29 jan. 2026
-  LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO. In: **Wikipédia, a enciclopédia livre**. Flórida: Wikimedia Foundation, 2025. Disponível em: <https://en.wikipedia.org/wiki/BIOS>. Acesso em: 29 jan. 2026.
-  Keyboard shortcuts. Disponível em: https://www.w3schools.com/tags/ref_keyboardshortcuts.asp. Acesso em: 29 jan. 2026.



Referências Bibliográficas II



Keyboard shortcuts in Windows. Disponível em:

<https://support.microsoft.com/en-us/windows/keyboard-shortcuts-in-windows-dcc61a57-8ff0-cffe-9796-cb9706c1>

Acesso em: 29 jan. 2026.

